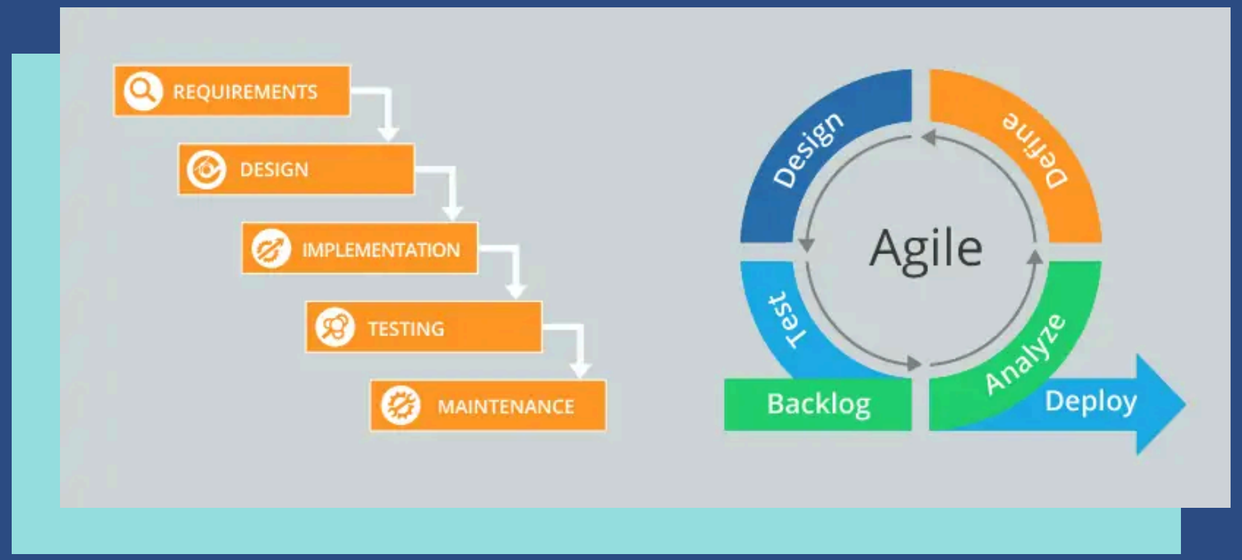
Agilismo

Alejandro Gómez
Juana Jaramillo
Andrés Arias
Samuel Pérez

Que es ?

VALOR 01
Valorar a los individuos y las interacciones sobre el proceso y las herramientas.
VALOR 02
Software funcionando por encima de la documentación extensiva
VALOR 03
Valorar más la colaboración con el cliente que la negociación de un contrato
VALOR 04
Valorar más la respuesta ante el cambio que seguir un plan


REQUIREMENTS
DESIGN
IMPLEMENTATION
TESTING
MAINTENANCE
Agile
Design
Define
Test
Analyze
Backlog
Deploy

Manifiesto Ágil

1

Priorizar la satisfacción del cliente a través de rapidez de respuesta y efectividad.

2

Capacidad de implementar cambios de última hora en los productos.

3

Entregas frecuentes del producto.

4

Técnicas de medición del funcionamiento y el progreso de proyectos

5

Desarrollo sostenible a ritmo constante

6

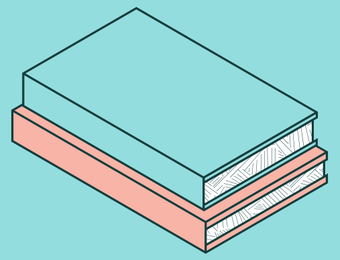
Trabajo colaborativo entre empleados y entre diversos departamentos.

7

Conversación cara a cara

8

Confianza entre los miembros del equipo y capacidad de delegar.



Manifiesto Ágil

9

Atención constante al diseño del producto y a la excelencia técnica.

10

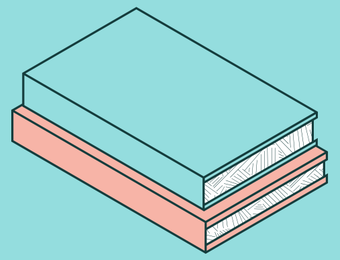
Apuesta resuelta por la simplicidad

11

División del personal en equipos autogestionados.

12

Capacidad de adaptación a situaciones cambiantes.



Algunas metodologias

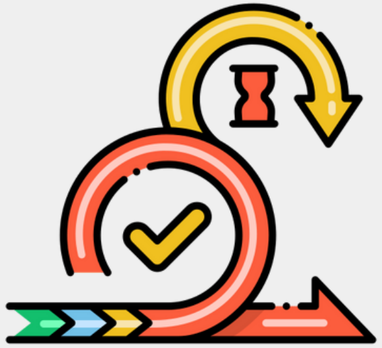
SCRUM

Se enfoca en la entrega incremental de productos mediante ciclos iterativos llamados Sprints.

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipo de Desarrollo

Product Backlog - Sprint Backlog - Incremento

Sprint:
Un ciclo de trabajo que suele durar de 2 a 4 semanas.



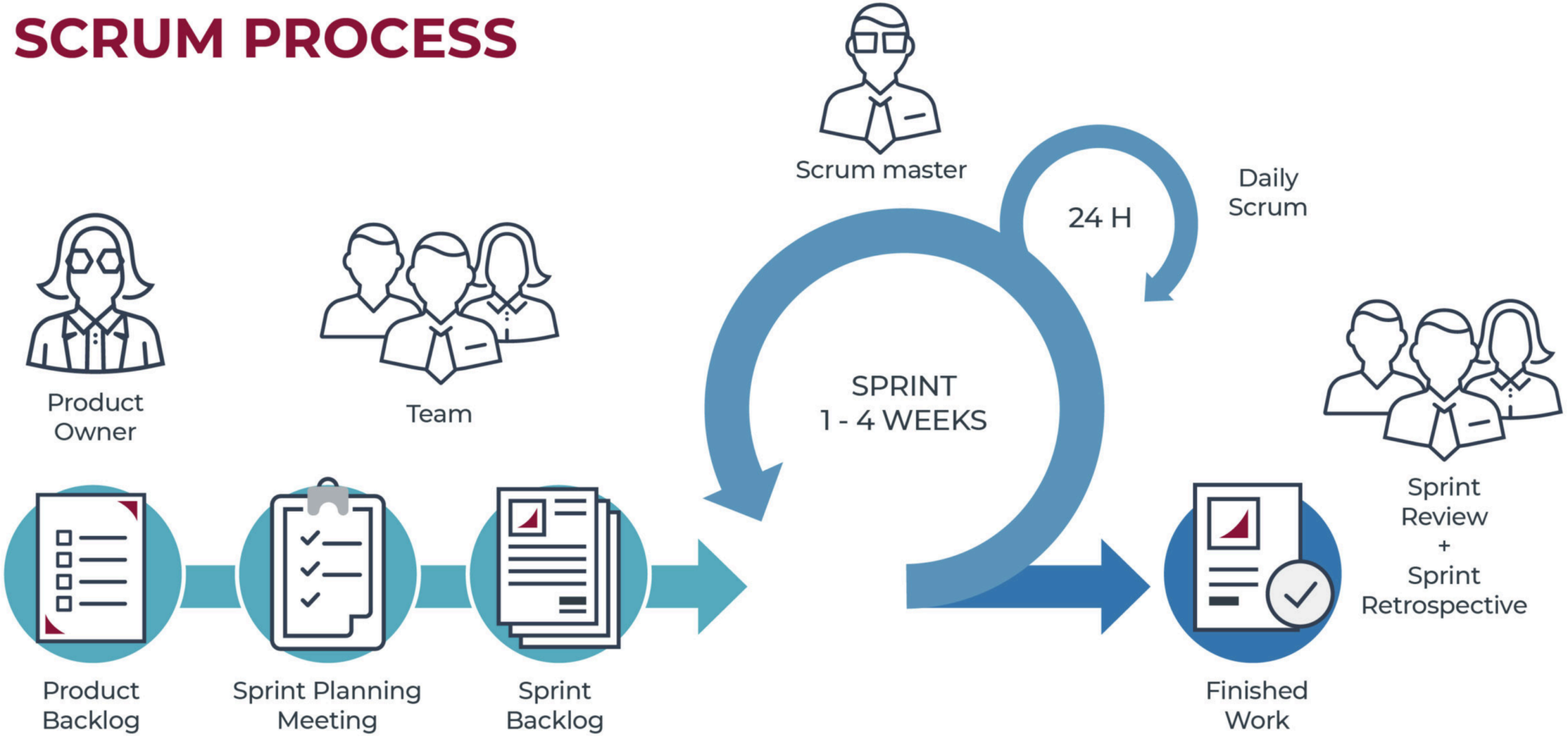
Extreme Programming (XP)

Mejora la calidad del software y la capacidad de respuesta ante los cambios mediante prácticas de desarrollo rigurosas y colaborativas.

Desarrollo iterativo: Similar a Scrum
Programación en parejas
Pruebas unitarias
Refactorización continua
Integración continua

Planificación
↕
Diseño → **Pruebas**
↕
Codificación → **Pruebas**

SCRUM PROCESS



PLANIFICACION

1. El juego de la planificación
2. Entregas pequeñas
3. Metáfora

DISEÑO

4. Diseño simple

CODIFICACION

5. Recodificación
6. Programación en parejas
7. Propiedad colectiva
8. Integración continua
9. Semana de 40 horas
10. Cliente in situ
11. Estándares de programación

PRUEBAS

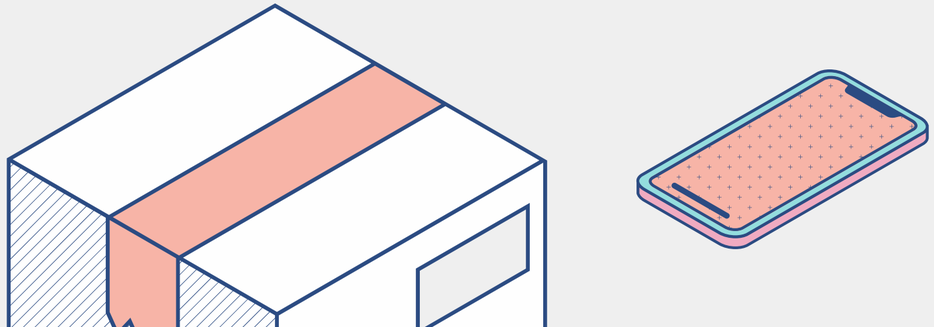
12. Pruebas

Herramientas ágiles

Jira

Trello

asana



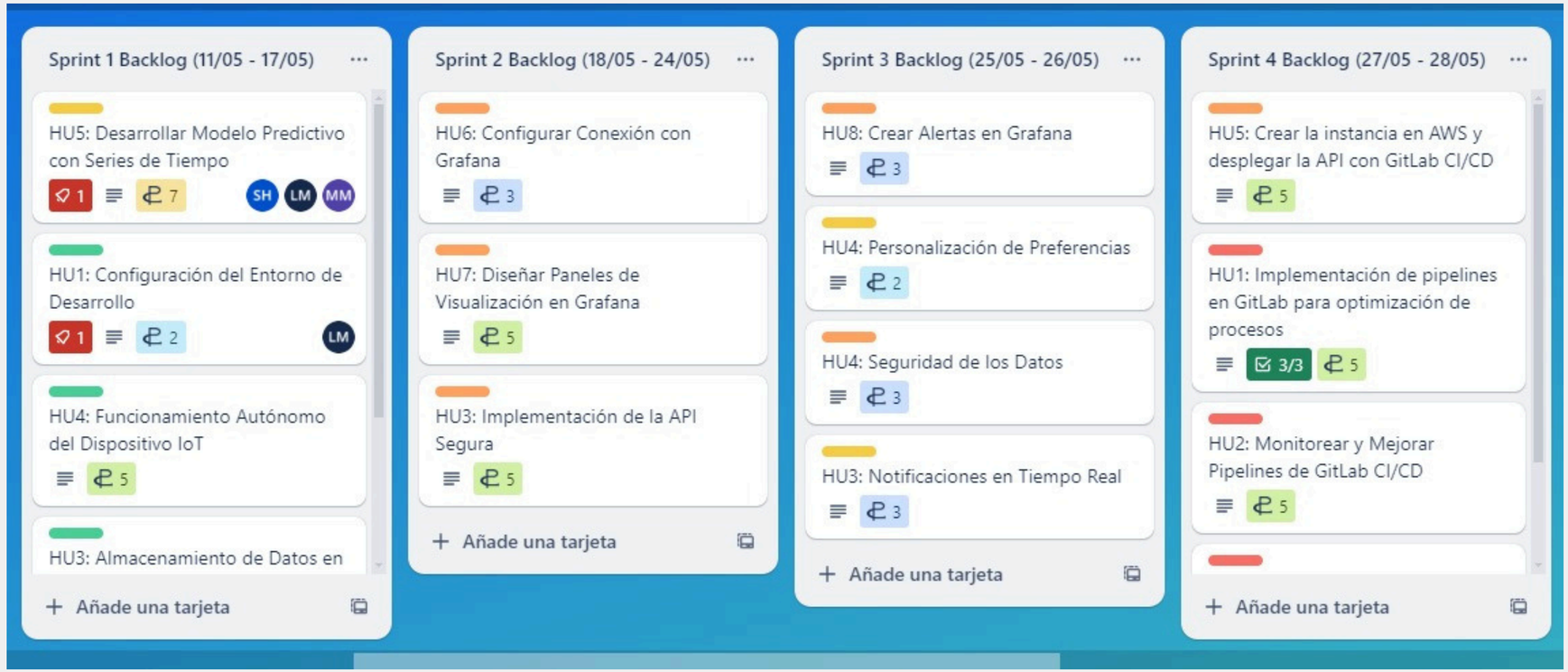
Ejemplo de uso

Trello

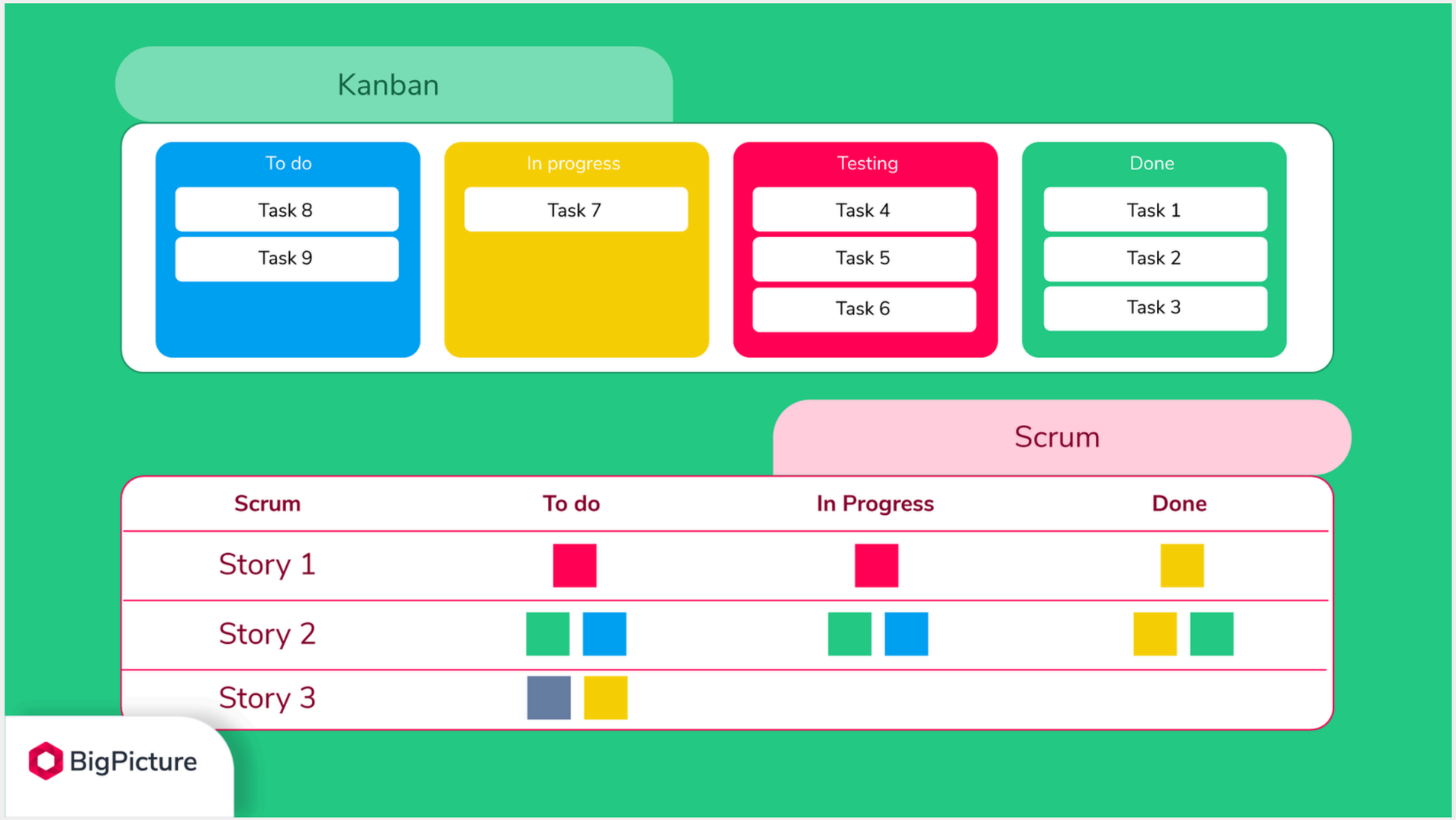
Uso de Sprints y Organización de Tareas

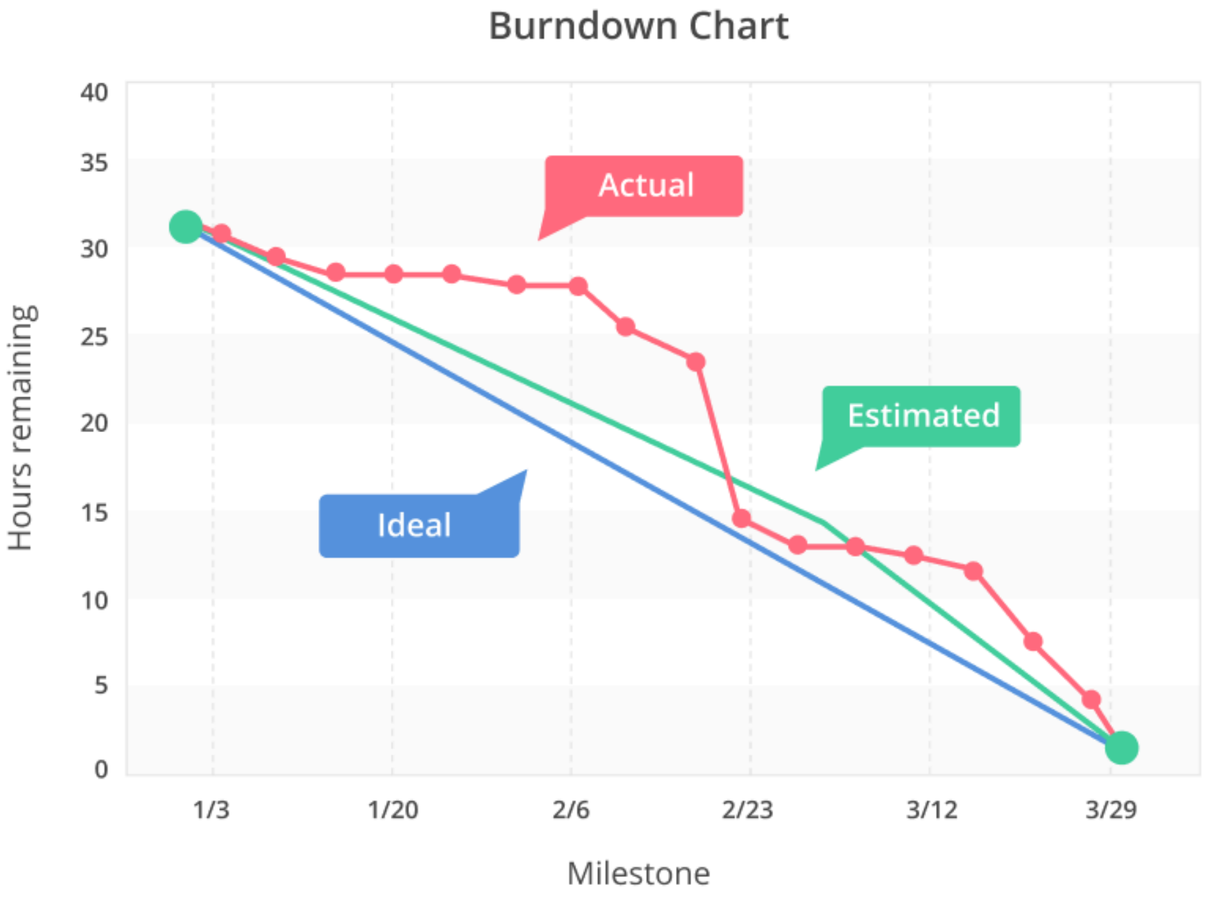
Implementación de SCRUM para gestionar el proyecto

División del proyecto en épicas y sprints. Cada sprint tiene una duración de 2 semanas, e incluye fases de planificación, ejecución, revisión y retrospectiva.



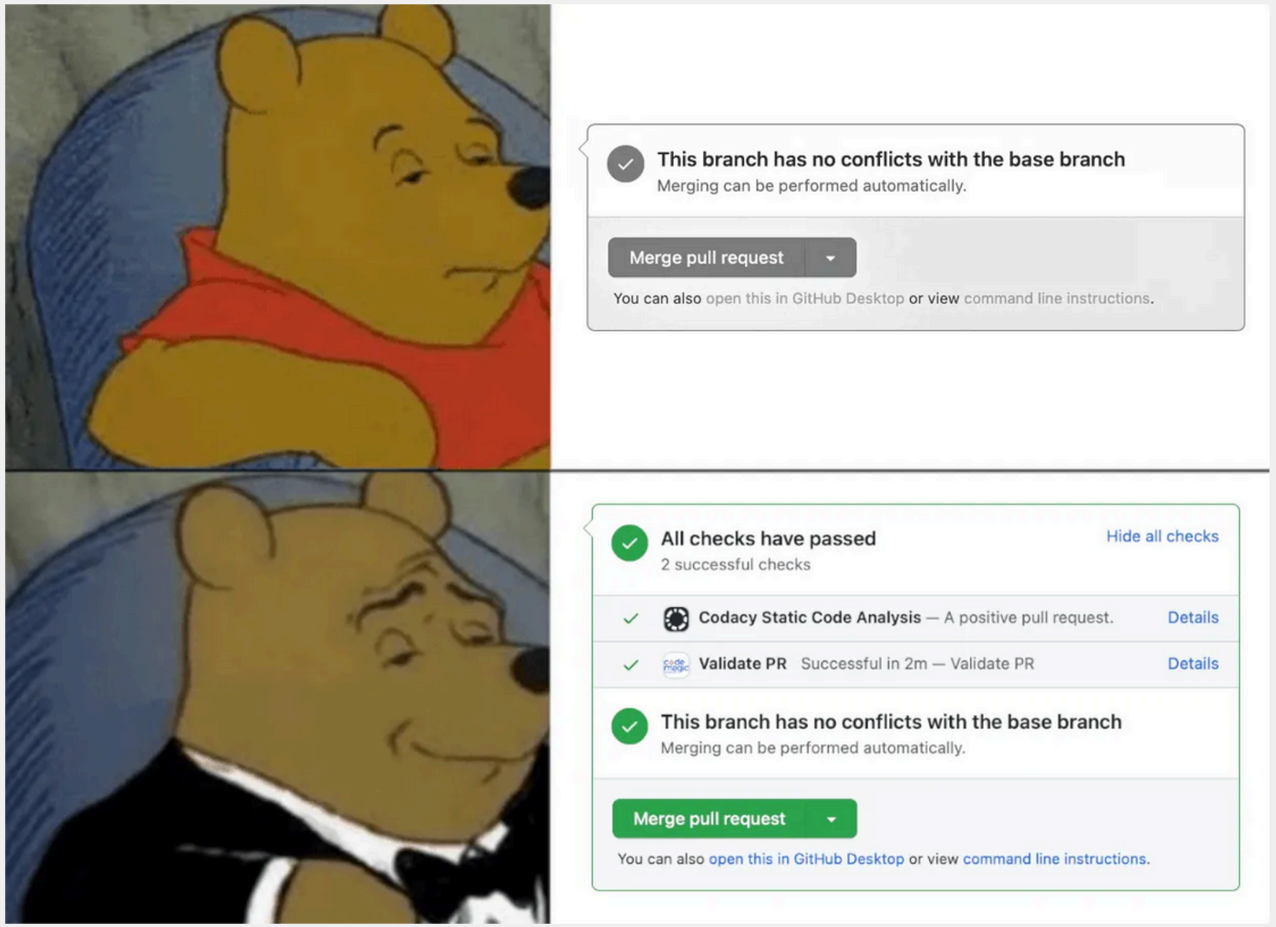
Técnicas de gestión visual




Burndown Chart
Hours remaining
40
35
30
25
20
15
10
5
0
Actual
Estimated
Ideal
1/3
1/20
2/6
2/23
3/12
3/29
Milestone

Integración continua, despliegue continuo CI/CD

Integración continua

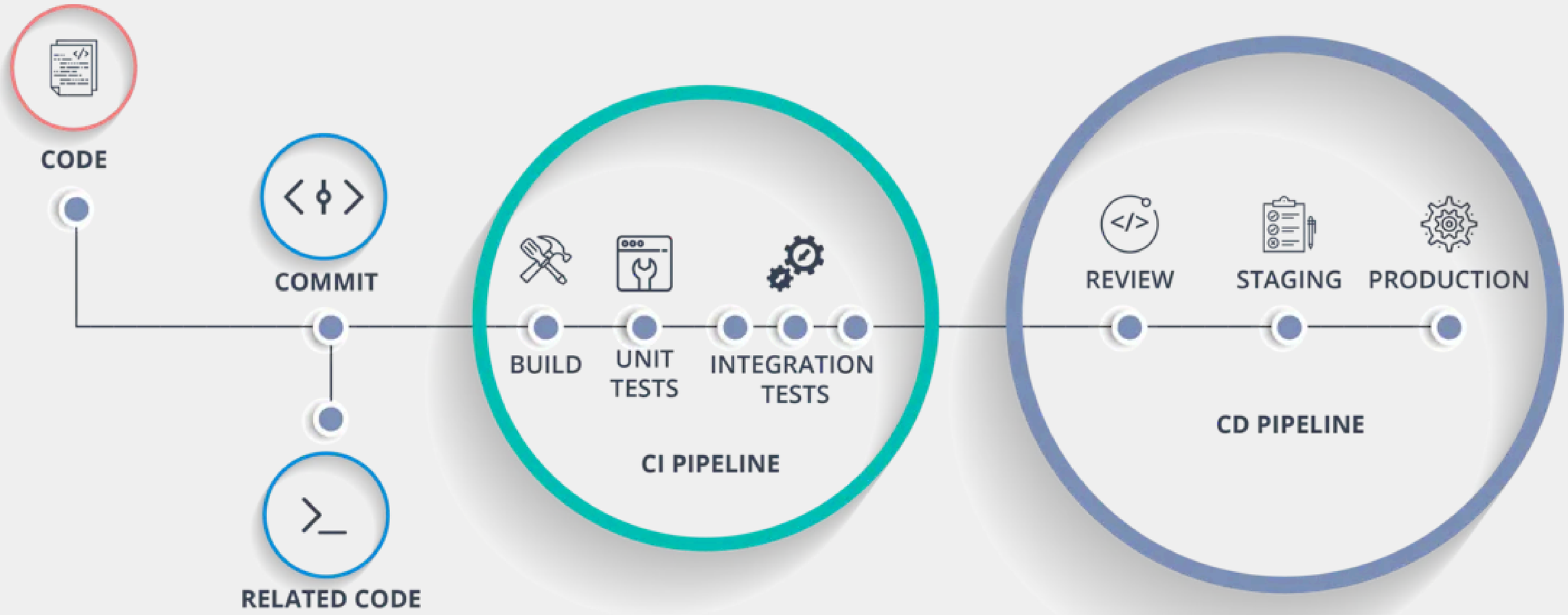


Herramientas CI/CD

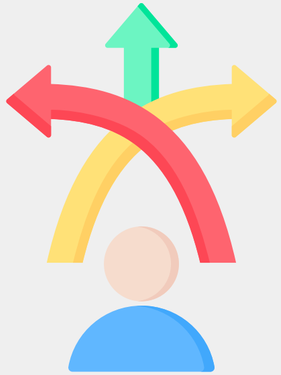
GitLab

GitHub

Terraform


CODE
COMMIT
RELATED CODE
BUILD
UNIT TESTS
INTEGRATION TESTS
CI PIPELINE
REVIEW
STAGING
PRODUCTION
CD PIPELINE

Beneficios del agilismo



Flexibilidad

Incremento en la productividad

Mayor calidad del producto

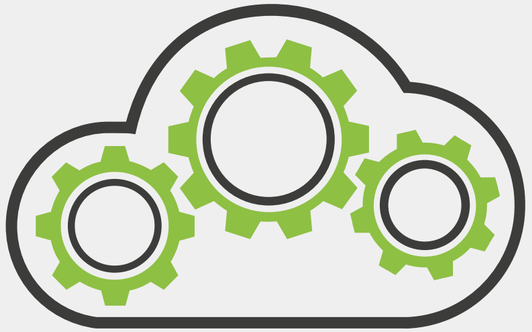
Involucramiento continuo del cliente

Algunos desafíos y limitaciones

Resistencia al Cambio

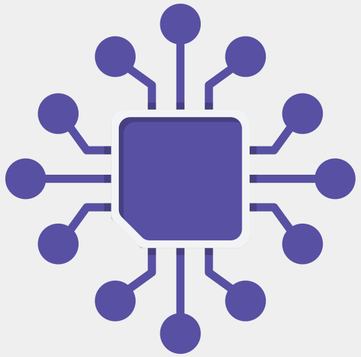
Cultura Organizacional

Implementación en Equipos Grandes



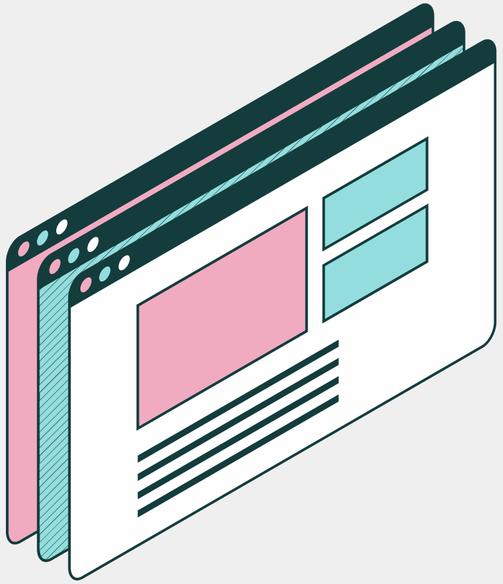
Escalabilidad

Dependencia del Cliente



Colaboración Constante

Caso de uso: aplicación para cotizar pólizas de seguros

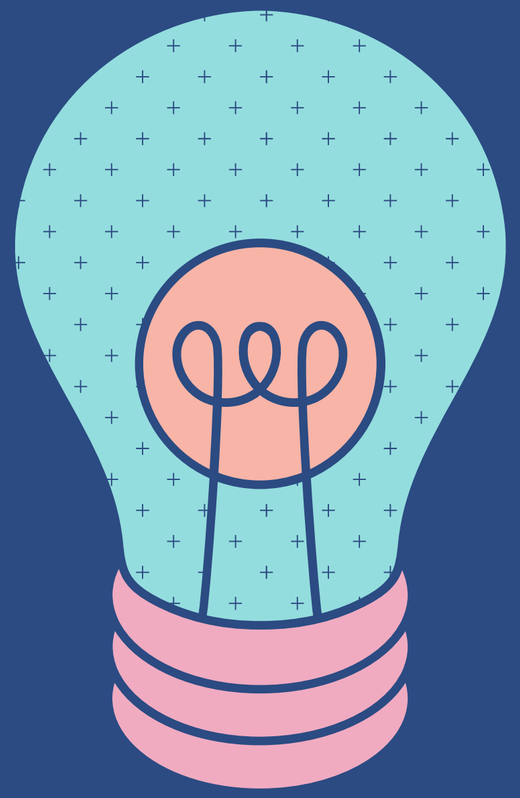


Contexto / Requisitos de proyecto

- Que cotice las diferentes pólizas de seguros.
- Que funcione tanto para los clientes como para los vendedores.
- Que se puedan ir agregando nuevas aseguranzas.
- Que se puedan almacenar los leads en la aplicación de gestión de documentos.
- Que se puedan generar reportes.

Descripción del proyecto

- Diseñar y desarrollar una PWA que cotice diferentes pólizas de seguros donde debe contar con 2 vistas, una para clientes y otra para vendedores. La PWA tiene que enviar todos los leads que dejen su información a una aplicación de terceros que para gestionar diferentes documentos.



Problemas iniciales

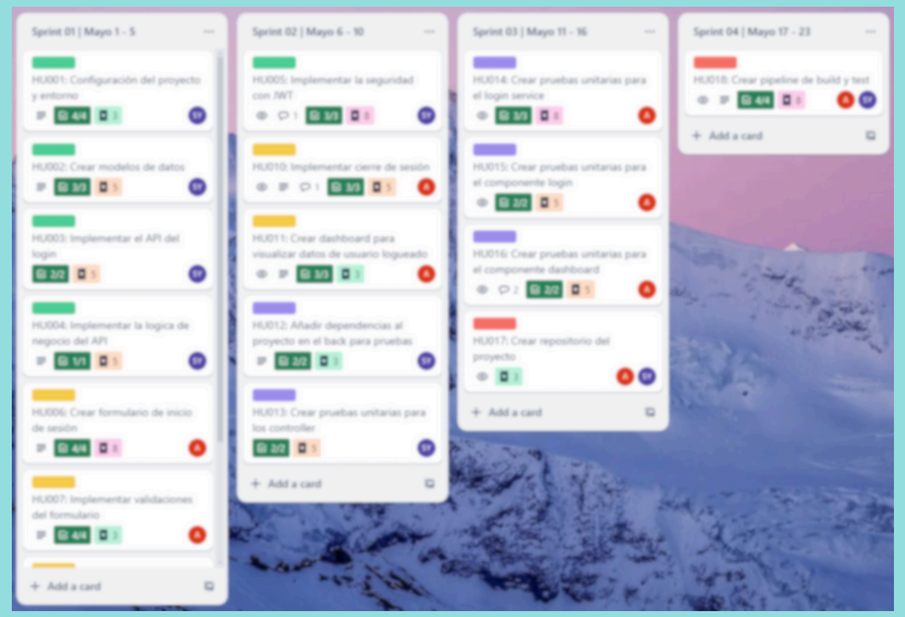
- Formulario dinámico.
- Envío de información a aplicación de terceros.
- Gestión de aseguranzas.

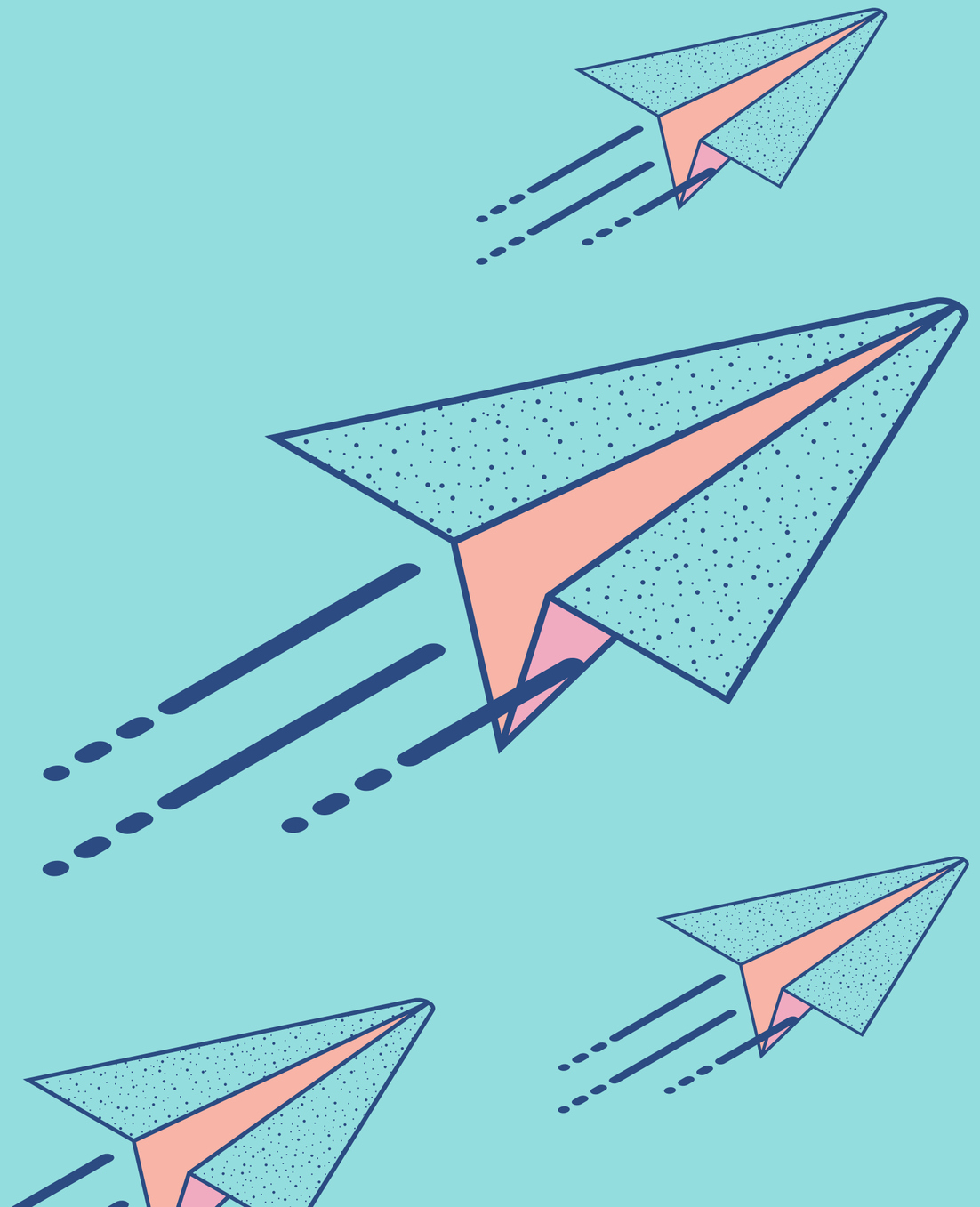
Adopción de metodologías ágil

- SCRUM.
- XP (Pair-Programming).

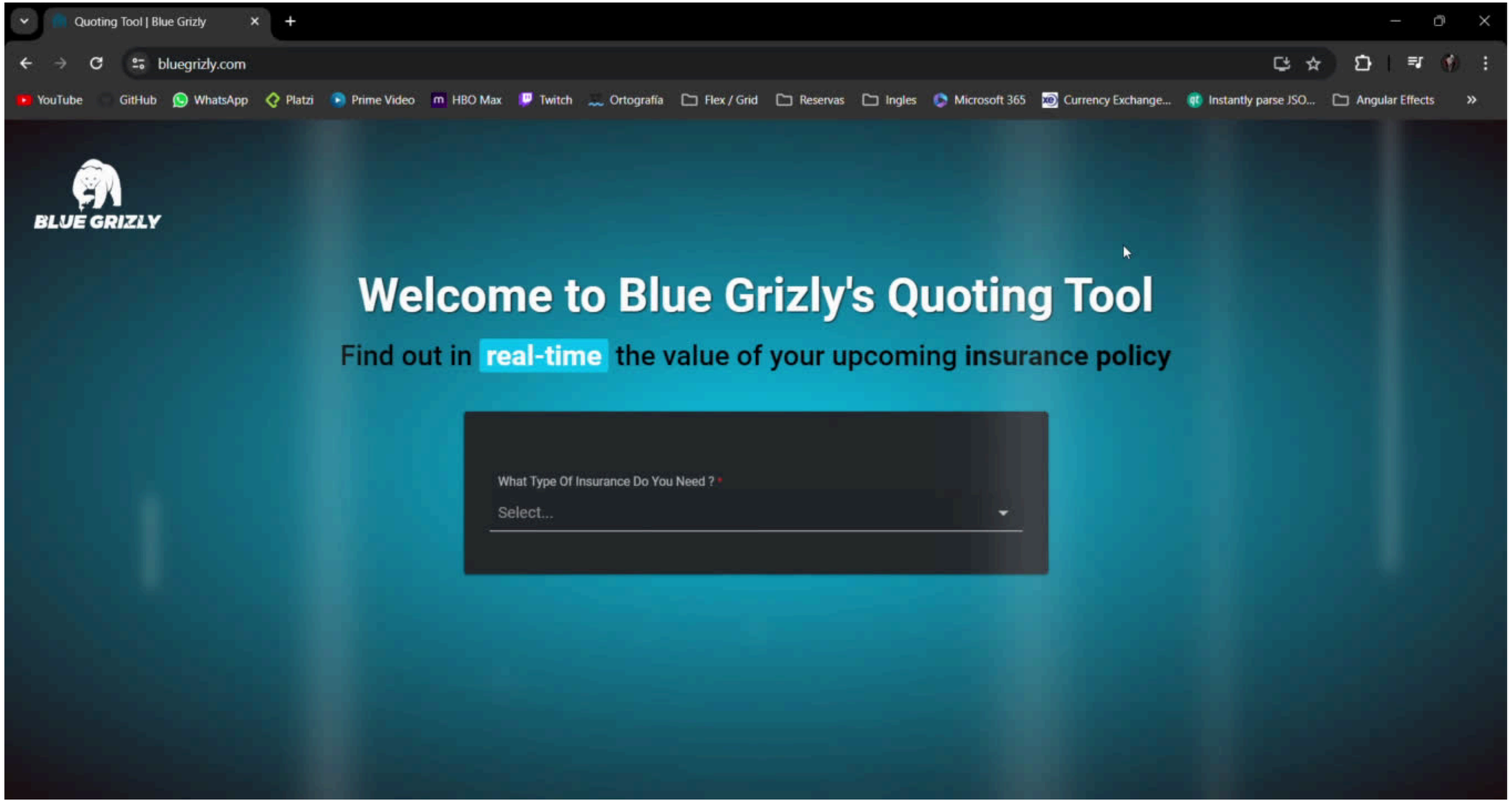
Herramientas

- Jira / Trello.
- Slack.
- Gitlab.





Resultados obtenidos



Bibliografía

- https://www.ealde.es/agilismo/#:~:text=El%20agilismo%20es%20definido%20como,o%20incluso%20un%20'mindset'.
- https://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html
- https://viewnext.usal.es/blog/explicaci%C3%B3n-de-los-valores-%C3%A1giles
- https://www.nimblework.com/es/blog-es/pasar-de-cascada-a-agil-con-kanban/
- https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/roles-y-responsabilidades-scrum.html
- https://www.atlassian.com/es/agile/scrum
-