

Estudiante:

ID:

Plantilla de autoevaluación y requisitos del proyecto

1. Breve descripción de la actividad
 - A. Que aspectos cumplió o desarrolló de la actividad propuesta por el profesor (requerimientos funcionales y no funcionales)
 - B. Que aspectos NO cumplió o desarrolló de la actividad propuesta por el profesor (requerimientos funcionales y no funcionales)
2. información general de diseño de alto nivel, arquitectura, patrones, mejores prácticas utilizadas
3. Descripción del ambiente de desarrollo y técnico: lenguaje de programación, librerías, paquetes, etc, con sus números de versiones:
 - A. cómo se compila y ejecuta
 - B. detalles del desarrollo.
 - C. detalles técnicos
 - D. descripción y como se configura los parámetros del proyecto (ej: ip, puertos, conexión a bases de datos, variables de ambiente, parámetros, etc)
 - E. opcional - detalles de la organización del código por carpetas o descripción de algún archivo. (ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS Y ARCHIVOS IMPORTANTE DEL PROYECTO, comando 'tree' de linux)
 - F. una mini guía de como un usuario utilizaría el software o la aplicación
 - G. opcionalmente - si quiere mostrar resultados o pantallazos
4. otra información que considere relevante para esta actividad
5. referencias
 - A. debemos siempre reconocer los créditos de partes del código que reutilizaremos, así como referencias a youtube, o referencias bibliográficas utilizadas para desarrollar el proyecto o la actividad

Éxitos !!!