Ejemplos de aplicación

Árboles sintácticos

Árboles sintácticos

 Representación de estructuras sintácticas que facilita la realización de tareas asociadas a la implementación de un interprete/compilador.

Construcción de un árbol sintáctico

Consideremos el caso de las expresiones RPN
 3 4 * 2 5 - / 7 +

Representación de nodos del árbol

```
class Node {
    Double value;
    String operador;
    Node left,right;

    Node(Double value) {
        this.value = value;
    }

    Node(String operador, Node left, Node right) {
        this.operador = operador;
        this.left = left;
        this.right = right;
    }
}
```

Leer la expresión a partir de un String

```
public static void main(final String[] args) {
   final Stack<Node> pila = new Stack<>();
   while (StdIn.hasNextLine()) {
        try
            final String token = StdIn.readString();
            Node a, b;
            switch(token) {
                case "+":
                case
                case
                case "/":
                    // TODO: Implementar manejo de operadores
                    break:
                default:
                    // TODO: Implementar manejo de valores
        catch(NoSuchElementException e) {}
   Node root = pila.pop();
}
```

Recorrido en orden

 Ejercicio: Partiendo de la raíz del árbol escribir la expresión en notación infija.

```
public static void infix(Node node) { ... }
```

Solución

```
public static void infix(Node node) {
    if (node==null) return;
    StdOut.print("(");
    infix(node.left);
    StdOut.print(node);
    infix(node.right);
    StdOut.print(")");
}
```

Recorrido en pre-orden

 Ejercicio: Partiendo de la raíz del árbol escribir la expresión en notación prefija.

```
public static void prefijo(Node node) { ... }
```

Solución

```
public static void prefijo(Node node) {
    if (node==null) return;
    StdOut.print(node+" ");
    prefijo(node.left);
    prefijo(node.right);
}
```

Ejercicios propuestos

- a) Evaluar la expresión partiendo de la raíz del árbol.
- b) Aceptar el String de entrada en notación prefija *.
- c) Aceptar el String de entrada en notación infija**.
- d) Utilizar distintos tipos de nodos: Operador, Valor.