

PRÁCTICA N2 - BUNDLE

Link: https://xacarana.com/cursos/plataformas_programacion/

Configurar el proyecto de la práctica #1 para integrar el uso de un bundle, según las opciones asignadas en clase. Se deben probar las siguientes características:

- Optimización de recursos (imágenes, video, multimedia).
- Minificación y ofuscación del código.
- Compresión de recursos.

Nuevas Características:

- Despliegue en GitHub Pages.
- Precompilación de CSS (SASS, LESS, Stylus, PostCSS).
- Configuración de un servidor local / liveserver.
- Uso de JavaScript modular.
- Herramientas destacadas según las necesidades del proyecto.
- Documentación README en Markdown:
 - Instrucciones detalladas sobre cómo usar el proyecto, como se configuró el bundle, referentes, y material adicional para facilitar el entendimiento del proyecto.

Funcionalidades Adicionales:

- **Dark Mode:** Implementar un modo oscuro mediante el cambio de hoja de estilos.
- **Control de Idioma:** Implementar el control de idioma usando la librería Polyglot.
- **Registro y Login:** Implementar funcionalidad de registro y login usando localStorage.

Presentación:

- Tabla de funcionalidades del bundle
 - curva de aprendizaje, esfuerzo invertido en la configuración, documentación, comunidad, cantidad de estrellas del repositorio, colaboradores, herramientas destacadas que requieran del bundle, entre otros.
- Comparación de pesos y tiempos del build.
- Ventajas y desventajas del bundle.
- Conclusiones.
- Enlaces y referentes utilizados.

Referentes:

- Editor markdown online: <https://stackedit.io/app#>
- Ejemplo localStorage: <https://github.com/xaca/proyecto-plataformas>
- Ejemplo cambio de idioma: https://github.com/xaca/cambio_idioma

Criterios de Evaluación:

10%	Asistencia a clase
10%	Repositorio completo con evidencias
10%	Configuración completa del bundle
10%	Tabla de comparación
20%	Funcionalidades completas
20%	Exposición y diapositivas
20%	Conclusiones y análisis