



PRESENTATION

Pull System

ooo

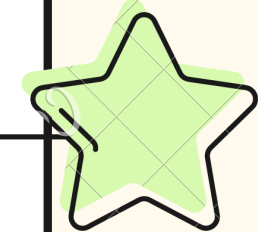
METODOLOGÍA KANBAN

Mejora continua



Ads

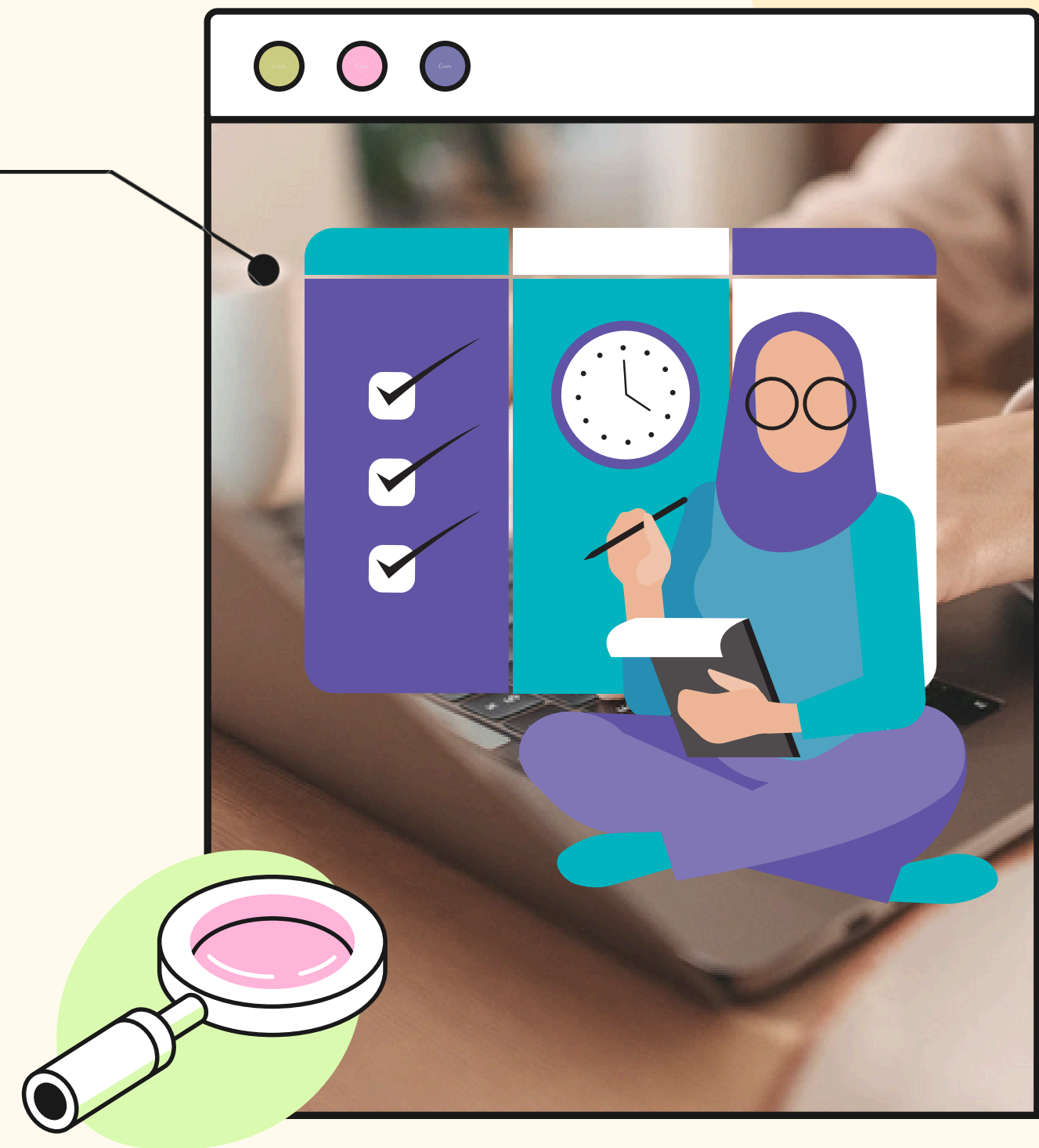
Sebastián A, Sara C, Tomás G,
María G

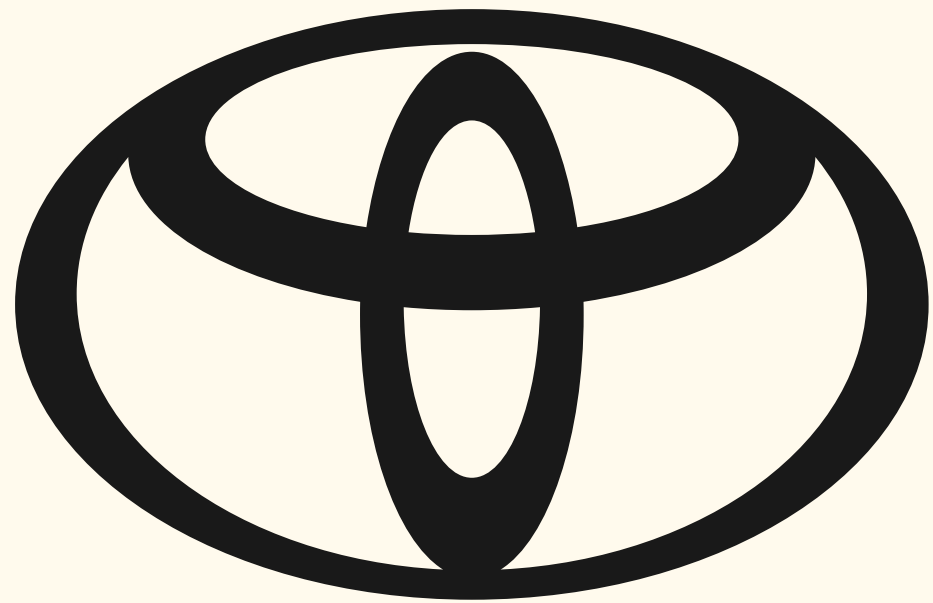


Feedback

¿QUÉ ES?

Sistema visual de gestión de proyectos que ayuda a optimizar el flujo de trabajo y mejorar la eficiencia.





TOYOTA

SU ORIGEN

Este método fue creado por el ingeniero Taiichi Ōno para la empresa automovilística japonesa Toyota, que lo utiliza desde la década de 1950.

¿CÓMO FUNCIONA?

1

HACER

Aquí van las tareas por realizar

2

EN CURSO

Aquí se agrupan las tareas que están en curso

3

APROBAR

Aquí encontramos aquellas tareas que están pendientes de validación por parte del cliente

3

COMPLETADAS

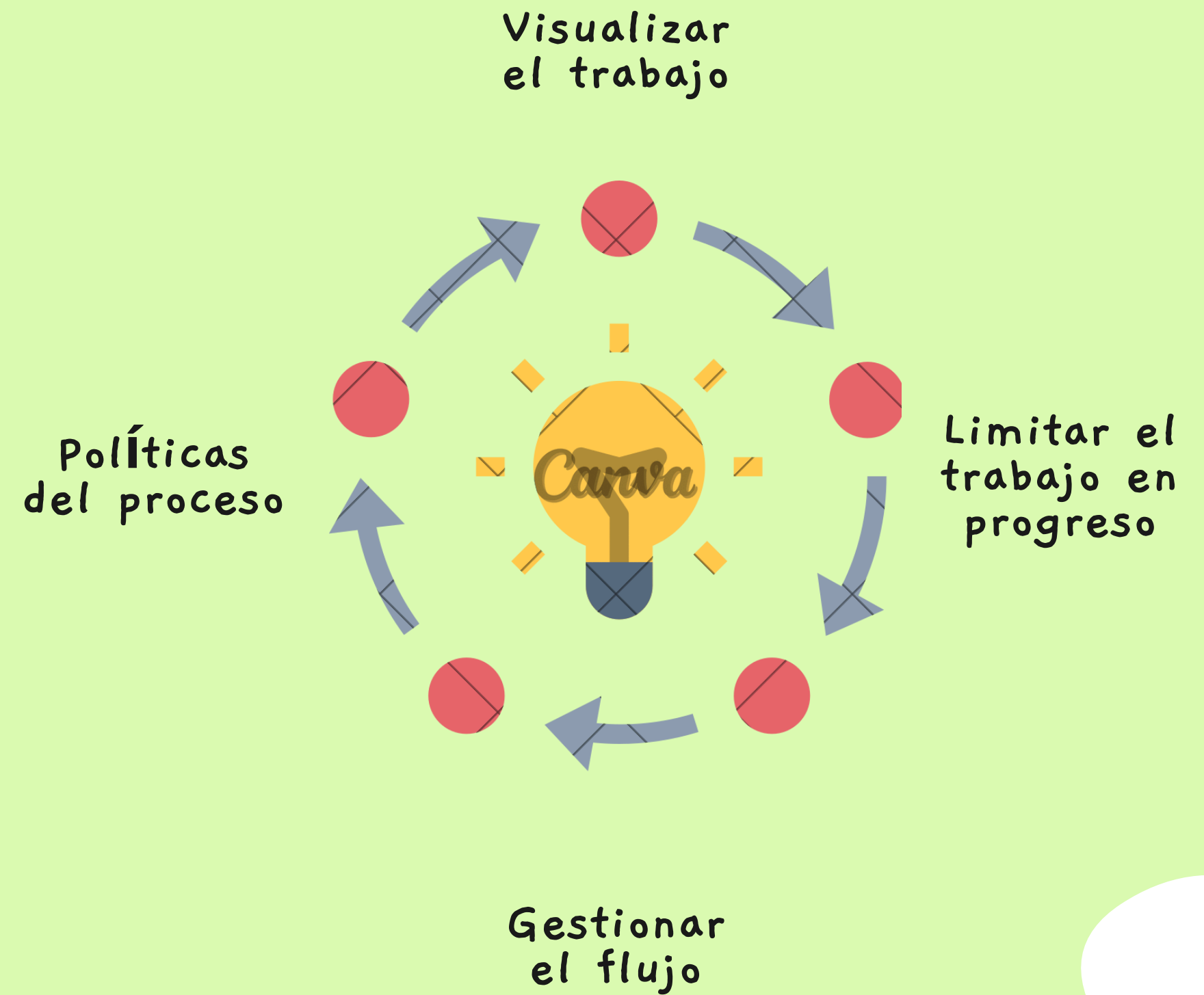
Aquí están todas las tareas completadas

TAREAS REPRESENTADAS POR MEDIO DE TARJETAS



SUS PRINCIPIOS

La metodología Kanban se basa en una serie de principios que la diferencian del resto de metodologías conocidas como ágiles:



PASOS PARA IMPLEMENTAR LA METODOLOGÍA

DEFINIR EL FLUJO DE TRABAJO

Para definir el flujo de trabajo en Kanban, primero debes crear un tablero visible y accesible para todo el equipo.

VISUALIZAR LAS FASES DEL CICLO DE PRODUCCIÓN

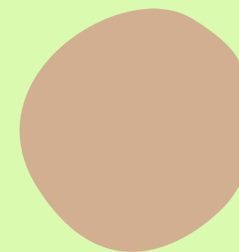
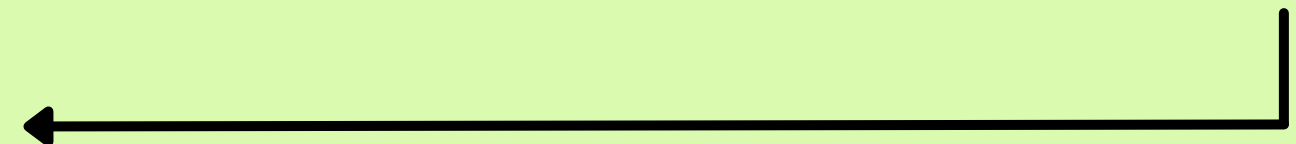
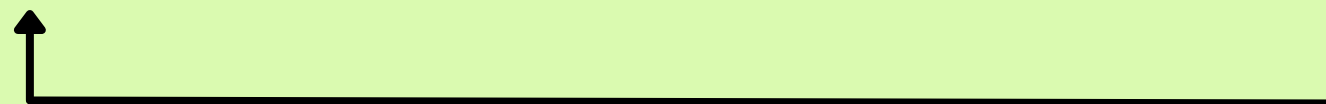
Kanban se basa en la visualización del trabajo dividiendo las tareas en partes más pequeñas. Cada parte se representa con un post-it en el tablero, indicando la fase en la que se encuentra.

STOP STARTING, START FINISHING

Se centra en limitar el trabajo en curso. Esto significa que debes definir un número máximo de tareas permitidas en cada fase del proceso y asegurarte de finalizar una tarea antes de comenzar otra.

CONTROL DEL FLUJO

La metodología se enfoca en mantener un flujo de trabajo constante y sin interrupciones, priorizando las tareas más importantes y permitiendo seguimiento pasivo.





SPOTIFY Y KANBAN: UN CASO DE ÉXITO

Spotify es un excelente ejemplo de cómo una empresa grande y compleja puede adoptar una metodología ágil como Kanban para mejorar significativamente su proceso de desarrollo de software. Su enfoque se basa en la autonomía de equipos pequeños y autoorganizados llamados squads, que trabajan de manera independiente pero coordinada.

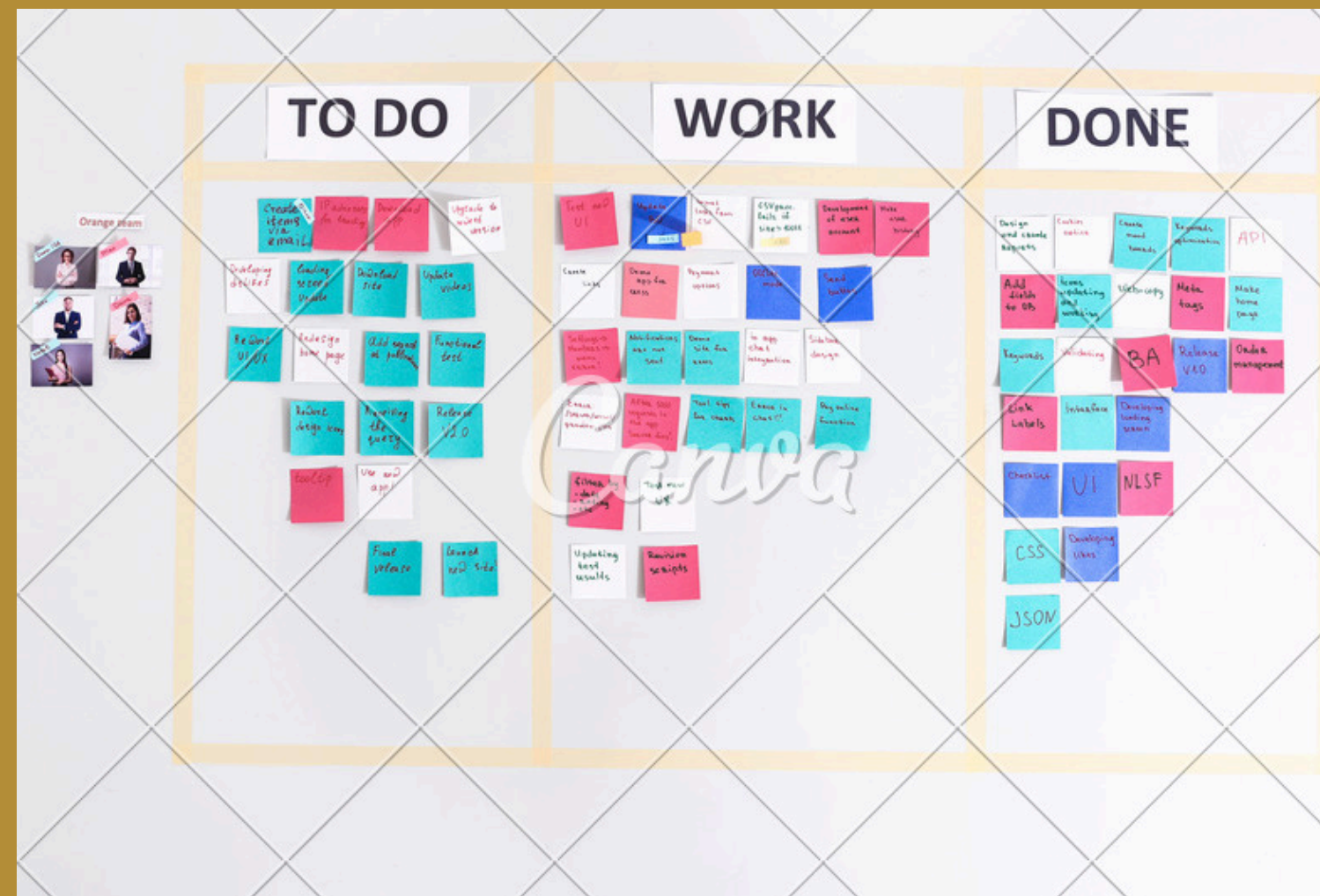
HERRAMIENTAS: FÍSICAS

1

TABLEROS DE PIZARRA BLANCA

2

TARJETAS Y POST-ITS



HERRAMIENTAS DIGITALES

1

TRELLO



2

JIRA



3

ASANA



4

MONDAY.COM



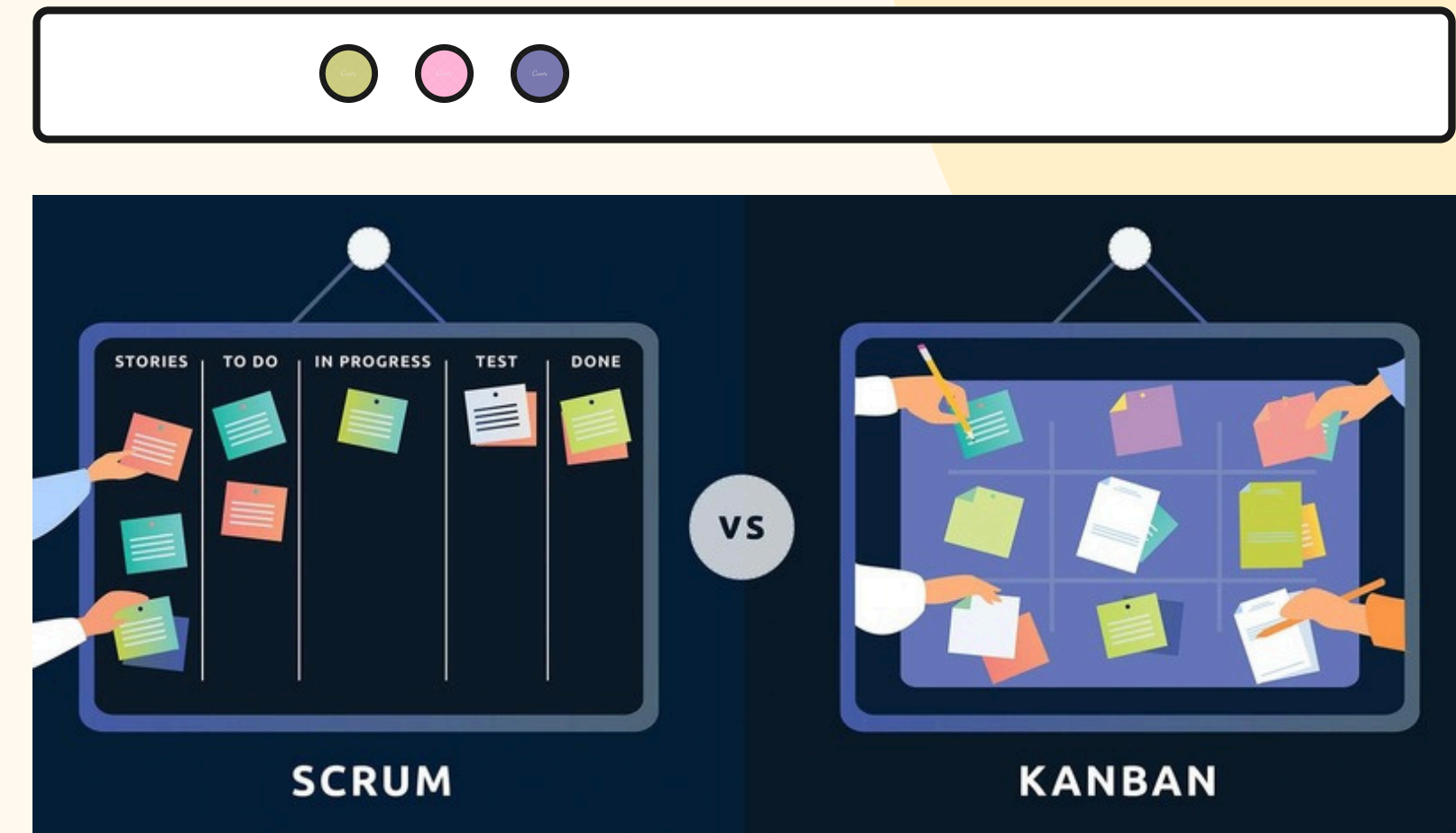
5

CLICKUP

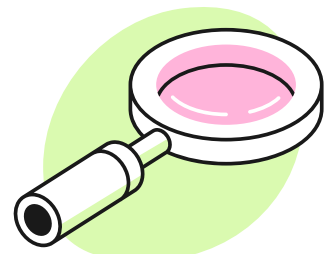


TABLERO KANBAN VS SCRUM

Lo cierto es que la diferencia entre kanban y scrum es bastante sutil. Según la mayoría de las interpretaciones, los equipos de scrum usan un tablero de kanban, solo que con los procesos, los artefactos y las funciones de scrum. Sin embargo, existen algunas diferencias fundamentales.



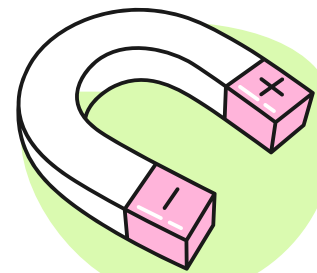
VENTAJAS



Ofrecer un panorama que permite ver de un vistazo el trabajo de tu equipo.

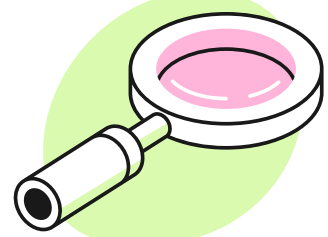


Aumentar la claridad, especialmente en los equipos remotos.



Fomentar la flexibilidad.

DESVENTAJAS



No es tan común entre los equipos no técnicos.



Si hay demasiado trabajo en curso, puede resultar abrumador.

BIBLIOGRAFÍA

- <https://www.iebschool.com/blog/metodologia-kanban-agile-scrum/>
- <https://asana.com/es/resources/what-is-kanban>
- <https://www.atlassian.com/es/agile/kanban/boards#:~:text=%22Kanban%22%20es%20una%20palabra%20japonesa,el%20mundo%20trabaje%20en%20sinton%C3%ADa.>

