

Programación Dinámica

Idea general

- En divide y vencerás se descompone un problema en muchos subproblemas.
- Cada uno de estos subproblemas se resuelve independientemente.
- Puede ocurrir que muchos subproblemas se repitan: Sería muy ineficiente resolver varias veces el mismo subproblema.
- La programación dinámica invierte el enfoque:
 - Se resuelven primero los subcasos,
 - los resultados se almacenan en memoria
 - hasta llegar al problema original.

Ejemplo

- Cálculo de los coeficientes binomiales divide y vencerás

```
función combinatorio(n,k)  
  si k=0 o k=n devolver 1  
  sino devolver combinatorio(n-1,k-1)+combinatorio(n-1,k)
```

Ejemplo de ejecución: combinatorio(5,3)

$$\binom{5}{3} = \binom{4}{2} + \binom{4}{3}$$
$$\binom{4}{2} = \binom{3}{1} + \binom{3}{2} \qquad \binom{4}{3} = \binom{3}{2} + \binom{3}{3}$$

Se repiten

Solución por programación dinámica

- Se define una matriz A tal que a_{ij} es el número combinatorio $C(i,j)$.
- Se calcula la matriz de abajo hacia arriba.
- Al llegar a a_{nk} , se obtiene la respuesta deseada $C(n,k)$.
- Este algoritmo es conocido como el “triángulo de pascal”.

Triángulo de Pascal

```
función combinatorioDinámico(n,k)
  A ← matriz[0..n, 0..k]
  para i←0 hasta n
    para j←0 hasta min(i+1,k)
      Si j>i
        A[i,j] ← 0
      Sino, si j=0 o j=i
        A[i,j] ← 1
      sino
        A[i,j] = A[i-1,j-1] + A[i-1,j]
  devolver A[n,k]
```

Ejercicios:

- Demostrar que este algoritmo requiere espacio $\Theta(n \cdot k)$.
- Proponer una mejora que solo requiera espacio $\Theta(n)$.
- Cuál es el tiempo de peor caso de este algoritmo?

Y una curiosidad

- Existe esta otra forma de calcular el número combinatorio:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n - k)!}$$

- Hacer el pseudo-código para hacer este cálculo y estimar su eficiencia asintótica.
- Como se compara con la versión dinámica?