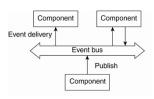
# **Comunicaciones y Middleware - MOM**

Alvaro Ospina Sanjuan alvaro.ospina@upb.edu.co

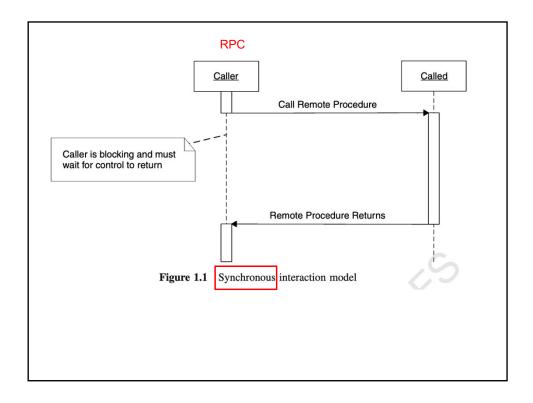


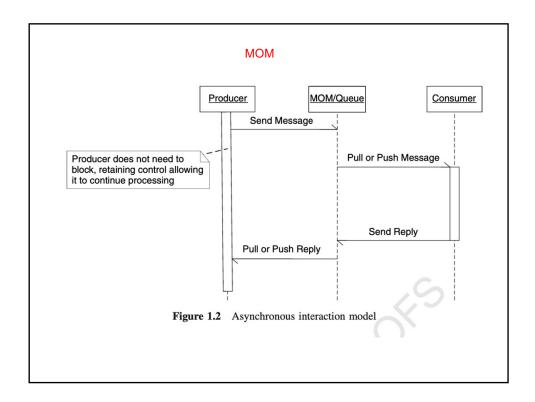
# Message Oriented Middleware (MOM)

Referencia: Message-Oriented Middleware. Edward Curry - National University of Ireland, Ireland

# **RPC vs MOM**

Referencia: Message-Oriented Middleware. Edward Curry - National University of Ireland, Ireland





#### Introducción

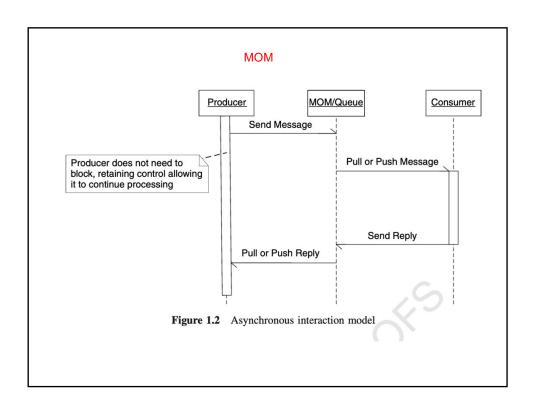
- Es un middleware que soporta en envio y recepción de MENSAJES entre sistemas distribuidos.
- Típicamente implementado como cliente/servidor
- Típicamente soporta llamadas asincrónicas entre las entidades de una aplicación.
  - Paso de mensajes asincrónicos en contraposición a request/response del RPC
- Los mensajes son almacenados y enrutados
  - · Store and Forward
  - · almacenamiento persistente o temporal
- Situaciones de uso: aplicaciones donde se almacenan, enrutan o transforman mensajes. Sistemas de notificación. IoT, captura masiva de datos en Big Data.

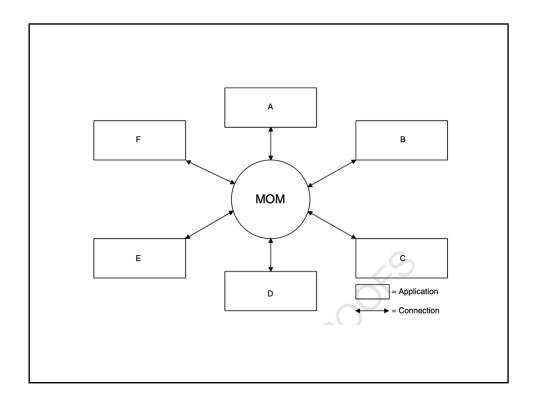
# Introducción (2)

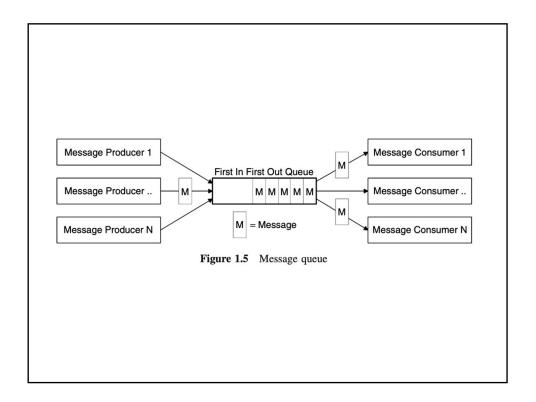
- Ejemplos de aplicaciones:
  - El Correo Electrónico es un ejemplo de un sistema MOM.
    - Email de Internet
  - Integradores de Aplicaciones Empresariales (EIA)
- Implementado sobre acercamientos:
  - · Colas de Mensajes
  - Mensajería Broadcast o Multicast (tópicos)

## Introducción (3)

- Mensajería es una forma de Sistema Distribuido Débilmente Acoplado.
- Las aplicaciones intercambian mensajes de forma asincrónica
- Los clientes no están conectados directamente
- Se comunican a través de "Colas de Mensajes"
- Habilitan comunicación: uno a uno, uno a muchos (multicast), uno a todos (broadacast).







#### Elementos de un MOM

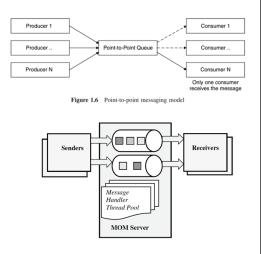
- Productor
- Consumidor
- Mensaje
- Cola
- Tópico

#### **Modelos**

- Punto a punto o basado en colas
  - Un Productor envía mensajes a una cola particular y un consumidor lee mensajes de la cola
  - El productor conoce el destino del mensaje (Envia a la cola del consumidor)
- Productor/Suscriptor
  - Se utiliza el concepto de Tópico (o canal)
  - Los suscriptores interesados se registran a un Tópico y así puedan recibir los mensajes.
  - Uno NO sabe de la existencia del otro.

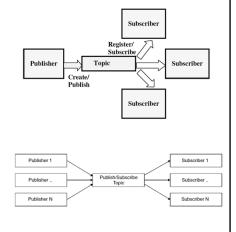
#### Colas de Mensajes

- El concepto de colas es fundamental en el diseño y operación de los MOM.
- Permite el almacenamiento de los mensajes en un MOM para ser procesados de manera asíncrona por UNO de los consumidores
- Las aplicaciones pueden enviar y recibir mensajes de la cola y solo un consumidor recibe cada mensaje. Aunque varios consumidores pueden estar conectados a la cola, cada mensaje se entrega únicamente a uno de ellos.
- Básicamente es el elemento que permite un modelo de comunicación asincrónica entre las aplicaciones.
- Tradicionalmente, la disciplina de encolamiento que se maneja es FIFO.
- Algunos atributos que deben ser
  appiderados:
- Nombre de la cola, tamaño, etc
- Es posible que cada aplicación tenga su propia cola o que varias aplicaciones compartan una cola entre sí.



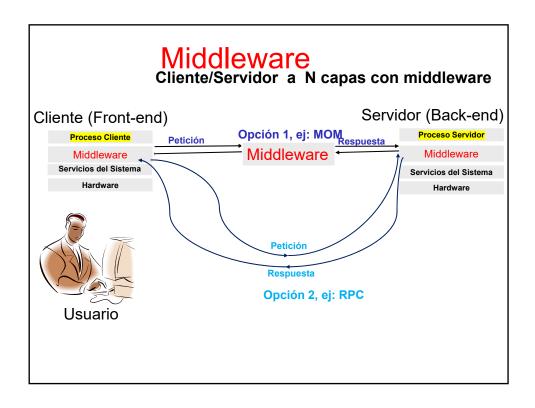


- En un MOM podemos encontrar/diferenciar dos modelos de mensajes:
- Publish/subscribe:
  - Permite extender las características de los MOM de tal forma que permita comunicaciones 1:N, N:N, N:1.
- En este caso, la aplicación "publisher" envia una copia del mensaje dirigido a un tópico/asunto/canal.
- El tópico es una denominación de tal forma que los "subscriber" se puedan "asociar" a ese canal para recibir los mensajes...
- En este caso el MOM debe implementar la lógica necesaria para lograr que los mensajes enviados a un canal le lleguen a los receptores que escuchan ese tópico...
- Cada tópico o canal puede tener uno o varios "publisher"
- Básicamente permite propagar información entre productores y consumidores de forma anónima...
- Existen dos formas de recibir el mensaje:
- Push: El consumidor solicita al proveedor que le entreguen los mensajes tan pronto estos lleguen...
- Pull: El consumidor consulta periódicamente al proveedor por mensajes en el tópico. Realiza sondeos (polling)



### Implementaciones de MOM

- Con Java JMS
  - OpenJMS
  - · AciveMQ de Apache
- RabbitMQ, ActiveMQ
- Apache Kafka
- Nube: AWS SQS / AWS Kinesis



# Clasificación Middleware Tipo 1

- Remote Procedure Call RPC
  - RPC-Oriented Middleware, (ej: gRPC)
  - Object-Oriented Middleware (ej: CORBA)
  - Service-Oriented Middleware (ej: API REST)
- Message-Oriented Middleware (ej: Kafka, RabbitMQ, MQTT)
- Transaction-Oriented Middleware (ej: ODBC, ORM, etc)