

Aktivitätenliste und Zeitplan Informatikprojekt 2017 – Mines3D

Ereignis	Datum	Person
Entscheiden ob HTML mit JS oder mit einer Game-Engine	→ Entschieden Blender + Python 14.09.2017	Cedric, Andre & Jan
Besprechung: Machbarkeit der Features	20.09.2017	Cedric, Andre & Jan
Blender + Python + GIMP erlernen und vertiefen	27.09.2017	Blender: Andre Python: Jan GIMP: Cedric
Blender:		
Spielwelt erstellen	25.09.2017	Andre
3D Models erstellen	28.09.2017	Andre
Kamera Bewegung	01.10.2017	Andre
3D Charakter	19.11.2017	Andre
Texturieren von Spielwelt, 3DModels und 3DCharakter	26.11.2017	Cedric
Animationen Erstellen und Integrieren	27.11.2017	Jan
Sound Erstellen und Integrieren	27.11.2017	Cedric
Abenteuerkarte 3D Erstellen	25.10.2017	Jan
Abenteuerkarte 3D Integration	10.11.2017	Andre & Jan
Menü	15.10.2017	Andre & Jan
Python:		
Spielmechanik	01.10.2017	Jan
Ausrüstungssystem	15.11.2017	Jan
Erweiterung: Spielfelderstellung mit Variablen Größen	(20.12.2017)	Jan
Level System	25.11.2017	Jan
Menüführung	20.10.2017	Jan & Andre
Soundregler Integration	23.10.2017	Jan & Andre
Projekt Präsentation	14.12.2017	Cedric, Andre & Jan
Lastenheft & Schriftliche Einschätzung	30.10.2017	Cedric, Andre & Jan
Testen	01.12.2017	Cedric
Bug Behebung	14.12.2017	Cedric, Andre & Jan
Mögliche Verbesserungen & Erweiterungen	20.12.2017	Cedric, Andre & Jan
Lastenheft	14.12.2017	Cedric
Anwenderhandbuch	14.12.2017	Cedric
Testplan mit Testfällen	14.12.2017	Cedric
Inline – Dokumentation	14.12.2017	Cedric