|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ereignis | Datum | Person |
| Entscheiden ob HTML mit JS oder mit einer Game-Engine | * **Entschieden Blender + Python**   14.09.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Besprechung: Machbarkeit der Features |  | Cedric, Andre & Jan |
| Blender + Python + GIMP erlernen und vertiefen | 27.09 2017 | Blender: Andre  Python: Jan  GIMP: Cedric |
| Blender: |  |  |
| Spielwelt erstellen | 25.09.2017 | Andre |
| 3D Models erstellen | 28.09.2017 | Andre |
| Kamera Bewegung | 01.10.2017 | Andre |
| 3D Charakter | 19.11.2017 | Andre |
| Texturieren von Spielwelt, 3DModels und 3DCharakter | 26.11.2017 | Cedric |
| Animationen Erstellen und Integrieren |  | Jan |
| Sound Erstellen und Integrieren |  | Cedric |
| Abenteuerkarte 3D Erstellen |  | Jan |
| Abenteuerkarte 3D Integration |  | Andre |
| Menü |  | Andre & Jan |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Python: |  |  |
| Spielmechanik |  | Jan |
| Ausrüstungssystem |  | Jan |
| Spielfelderstellung mit Variablen Größen |  | Jan |
| Level System |  | Jan |
| Menüführung |  | Jan & Andre |
| Soundregler Integration |  | Jan & Andre |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Testen | 01.12.2017 | Cedric |
| Bug Behebung | 14.12.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Mögliche Verbesserungen & Erweiterungen | 20.12.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Dokumentation | 14.12.2017 | Cedric |