|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ereignis | Datum | Person |
| Entscheiden ob HTML mit JS oder mit einer Game-Engine | * **Entschieden Blender + Python**   14.09.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Besprechung: Machbarkeit der Features | 20.09.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Blender + Python + GIMP erlernen und vertiefen | 24.09 2017 | Blender: Andre  Python: Jan  GIMP: Cedric |
| Blender: |  |  |
| Spielwelt erstellen | 25.09.2017 | Andre |
| 3D Models erstellen | 28.09.2017 | Andre |
| Kamera Bewegung | 01.10.2017 | Andre |
| 3D Charakter & Animation | 19.11.2017 | Andre & Jan |
| Texturieren von Spielwelt, 3DModels und 3DCharakter | 26.11.2017 | Cedric |
| Animationen Erstellen und Integrieren | 27.11.2017 | Jan |
| Sound Erstellen und Integrieren | 27.11.2017 | Cedric |
| Abenteuerkarte 3D Erstellen | 25.10.2017 | Jan |
| Abenteuerkarte 3D Integration | 10.11.2017 | Andre & Jan |
| Menü | 15.10.2017 | Andre & Jan |
| Python: |  |  |
| Spielmechanik | 01.10.2017 | Jan |
| Ausrüstungssystem | 15.11.2017 | Jan |
| Erweiterung: Spielfelderstellung mit Variablen Größen | (20.12.2017) | Jan |
| Level System | 25.11.2017 | Jan |
| Menüführung | 20.10.2017 | Jan & Andre |
| Soundregler Integration | 23.10.2017 | Jan & Andre |
| Projekt Präsentation | 14.12.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Lastenheft & Schriftliche Einschätzung | 30.10.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Testen | 01.12.2017 | Cedric |
| Bug Behebung | 14.12.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Mögliche Verbesserungen & Erweiterungen | 20.12.2017 | Cedric, Andre & Jan |
| Lastenheft | 14.12.2017 | Cedric |
| Anwenderhandbuch | 14.12.2017 | Cedric |
| Testplan mit Testfällen | 14.12.2017 | Cedric |
| Inline – Dokumentation | 14.12.2017 | Cedric |

**Aktivitätenliste Informatikprojekt 2017 – Mines3D**