이민규

서버개발

+82 01066877665

read15167@gmail.com

안녕하세요, 5년 차 서버 개발자 이민규 입니다.

저는 쇼핑몰, F&B, 오프라인 PG, 선불 지급 수단 등 여러 분야에서 서버 유지보수와 개발을 담당하며, 갑작스런 대규모 트래픽의 장애 대응 경험도 있습니다.

이러한 경험 덕분에 새로운 서비스에 빠르게 적응하며 안정적인 서비스를 제공할 수 있는 역량을 키웠습니다.

현재는 회원 수 230만 명에 달하는 KFC 시스템의 기능 개발과 운영 및 유지보수를 맡고 있으며, 비동기 논블로킹 처리, MSA 구축, DB 쿼리 최적화 등 성능 개선을 위한 기술에 관심을 가지고 있습니다.

기술 스택

Spring, Spring Boot, JavaScript, Java, css, HTML/CSS, MySQL, Oracle, MSSQL, mybatis, jQuery

경력

(주)케이지이니시스

AP | 매니저 | 정규직

2021. 12. ~ 재직 중

주요 담당 서비스 (운영, 유지보수, 개발)

- 페이팝(오프라인PG 결제 서비스) 서비스 개발 / 서버 관리
- KFC 서비스 개발 / 서버 관리

부가 담당 서비스 (운영, 유지보수)

- NFC 결제 시스템 서버 관리
- 이니시스 실시간 전사 서비스 장애 PUSH 알림 시스템 서버 관리
- 선불지급수단 서비스 서버 관리

신규 서비스 개발 참여

- TAPTAPTAP (T오더 유사 서비스) 개발 참여
- 디지털 헌금 (교회 APP, 키오스크를 통한 헌금 결제 서비스) 개발 참여

(주)아이에스이커머스 (WIZWID)

IT개발팀 | 사원 | 정규직

2020. 02. ~ 2021. 11. (1년 10개월)

- WIZWID 백오피스, 쇼핑몰 홈페이지, 모바일 웹 화면 개발
- 11번가, 스마트스토어, 옥션, 지마켓 등 상품 상태 동기화 스케줄러 유지보수
- 모바일 상품 검색 화면 UI 리뉴얼

프로젝트

KFC 앱 주문 시스템 개발 및 유지보수

(주)케이지이니시스

2023. 01. ~ 진행 중

- CRM 솔루션 브레이즈 연동
 - Netty 비동기 통신으로 약 1만 ~ 10만 건의 데이터 연동 시 발생하는 병목현상 해결
- 직/가맹점 별도 정산 처리를 위한 결제 프로세스 설계 및 개발
 - 여러 가맹점이 개별 정산이 가능하도록 결제 프로세스 개선 (기존에 직영만 정산 가능)
 - 레거시 결제 소스코드 리팩토링을 통해 의존성을 분리하여 확장성과 유지보수성 향상
- 백오피스 시스템에서 사용되는 쿠폰, 주문 등 조회 쿼리의 처리 속도 개선
 - 쿼리 처리 시간을 1~5분에서10~20초로 단축

TAPTAPTAP (T오더 유사 서비스) 개발 참여

(주)케이지이니시스

2023. 04. ~ 2023. 06.

프로젝트 개요

- 목표: T오더와 유사한 주문 시스템 개발
- 성과: 매장 관리 백오피스 및 주문 시스템 MVP 구축.
 - 비록 사업화 단계에서는 채택되지 않았으나, 단기간 내 신규 서비스 개발 경험 축적.

역할 및 기여

- 프로젝트 인원 구성: PM(1), PO(1), 디자이너(2), POS 개발자(1), 서버 개발자(3), iOS 개발자(1), 안드로이드 개발자(1)
- · 참여 역할: 서버 개발

[어드민 서버]

- 매장 테이블 관리 기능 개발
 - 테이블 상태 변경 (예약, 사용 중, 빈자리) 및 POS 서버 동기화
 - 테이블 특성 설정 (창가, 불판, 유아) 및 태블릿 기기 할당 기능
- 메뉴 관리 기능 개발
 - 메뉴 업데이트 및 이미지 등록
 - 메뉴 상태 POS서버와 동기화

[API 서버]

메뉴조회, 로그아웃, 테이블과 기기 연동, APP버전 조회 프로세스 개발

- 프로젝트 초기 셋팅
 - Spring Initializr 기반 프로젝트 생성
 - 글로벌 예외 처리 어드바이스 구축 및 인터셉터, AOP 로깅 시스템 개발
 - MyBatis 기반 DB 연동 및 초기 셋업
 - 기능별 API 설계 (Controller, Service) 및 초기 셋팅

페이팝(오프라인PG 결제 서비스) 고도화

(주)케이지이니시스

2023. 03. ~ 2023. 07.

이 프로젝트는 프로젝트 매니저(PM) 역할을 맡아 팀과 효과적으로 협업하고, 일정 관리 및 문제 해결 능력을 체계적으로 개발할 수 있었습니다. 또한, 다양한 결제 수단을 연동하는 경험을 통해 API 및 DB 설계 능력을 강화할 수 있는 기회였습니다.

프로젝트 인원 구성: PM(1), 서버개발자(1), iOS개발자(1), android개발자(1)

참여 역할: PM겸 서버개발

- 결제 수단 연동
 - 결제 API를 연동하여 URL 기반 모바일 결제 프로세스를 설계 및 구현
 - 빌링 결제(정기 과금) API를 연동하여 예약 결제 시스템 구현
 - 레거시 비인증 결제 프로세스 고도화
- H2O 솔루션을 연동하여 PUSH 발송 시스템 구현

- PUSH 발송 및 이력 관리를 위한 DB 설계 및 API, 발송배치 구현
- 문서화 및 일정 관리
 - ERwin을 사용해 DB ERD 문서화 작성 및 유지 관리
 - WBS 작성 및 주간 업데이트 통해 프로젝트 일정 준수율 달성