

数据库系统

哈尔滨工业大学（深圳）

第21讲 数据库查询优化技术

本讲学习什么？



基本内容

1. 为什么要及什么是查询优化?
2. 查询优化的基本思路
3. 逻辑查询优化
4. 物理查询优化

重点与难点

- 理解查询优化的整体思路是什么?
- 理解并掌握基于关系代数进行逻辑查询优化的方法和原则
- 理解物理查询优化中的代价估算方法



什么是查询优化?

(1)为什么需要查询优化

关系数据库的执行效率问题

➤一个例子:

$\Pi_{Sname} (\sigma_{SC.C\#=Course.C\# \wedge Student.S\#=SC.S\# \wedge Cname='DB'} (Student \times SC \times Course))$

- Student: **10000**个学生记录(每年2500, 四年)
- Course: **1000**门课程记录
- SC: **10000*50**条选课记录(注: 10000学生, 每人选50门课程)
- Student \times SC \times Course

10000*50*10000*1000条记录 = **5*10¹²**条记录



什么是查询优化?

(1)为什么需要查询优化

关系代数操作执行次序对效率的影响

➤如下三条关系代数语句表示同样的检索需求, 但哪一个更好呢?

$\pi_{S\#,Sname,Score}(\sigma_{Cname='DB'}((Student \bowtie SC) \bowtie Course))$

10000	500000	
	500000	1000
		500000

$\pi_{S\#,Sname,Score}(Student \bowtie (SC \bowtie (\sigma_{Cname='DB'}(Course))))$

		1000
	500000	1
10000	2500(约)	
2500(约)		

$\pi_{S\#,Sname,Score}(\pi_{S\#,Sname}(Student) \bowtie (SC \bowtie (\pi_{C\#}(\sigma_{Cname='DB'}(Course)))))$

关系代数操作次序是否很重要呢?



什么是查询优化？
(2)什么是查询优化

查询优化

“如何使数据库查询的执行时间最短？”

三个层面进行优化：

- 语义优化**：利用模型的语义及完整性规则，优化查询。
- 语法优化**---**逻辑层优化**：利用语法结构，优化操作执行顺序；
- 执行优化**---**物理层优化**：存取路径和执行算法的选择与执行次序优化；



查询优化的总体思路

(1)语义优化---内容等价性





查询优化的总体思路

(2)语法优化(逻辑层优化)---语法等价性





查询优化的总体思路

(2)语法优化(逻辑层优化)---语法等价性



语法
等价性?

逻辑优化/语法优化

基本思想：改变关系代数的操作次序：尽可能早做选择和投影运算

关系代数的五种基本操作中哪两个能够交换次序呢？

次序改变前后两个表达式的等价性问题

关系代数表达式的等价变换定理及其证明(略)

关系代数表达式的优化算法？-逻辑查询计划形成



查询优化的总体思路

(3) 执行优化(物理层优化)

```
SELECT  A1, ..., An FROM  R1, ..., Rm  
WHERE  Cond;
```

编译

$$\pi_{A1, \dots, An} (\sigma_{Cond} (R1 \times \dots \times Rm))$$

语法优化 逻辑层优化

$$\pi_{A1, \dots, An} (\sigma_{Cond} (\pi_{a1} (\sigma_{Cond1} (R1)) \times \dots \times \pi_{am} (\sigma_{Condm} (Rm)))$$

逻辑查
询计划

执行优化

物理层优化

为每一个关系代数操作**选取**优化的执行层**例行程序**, 形成物理查询计划

物理查询计划
--基于不同算法的
实现程序构造

执行引擎: 依查询计划调用相应的**例行程序**进行处理, 并返回结果

物理优化/执行优化

获取数据库的相关信息
(定期统计)

选取相应的执行
层例行程序

依据相关信息进行代价估算, 并选择代价最少的例行程序及确定相应的参数

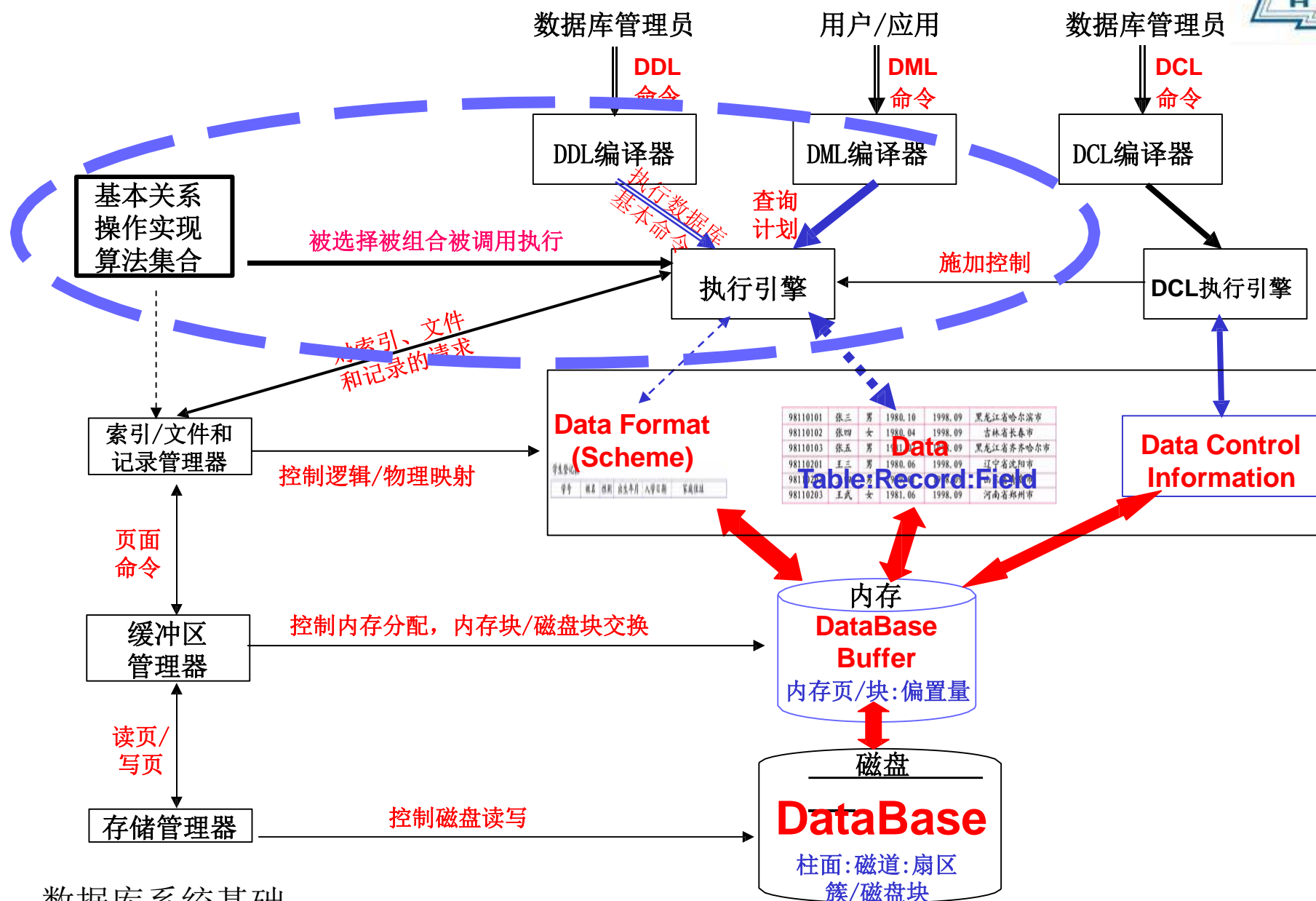
形成查询计划: 以基本的例行程序为基本, 确定这些例行程序的执行顺序

实现同一关系操作的不同例行程序库



查询优化的总体思路

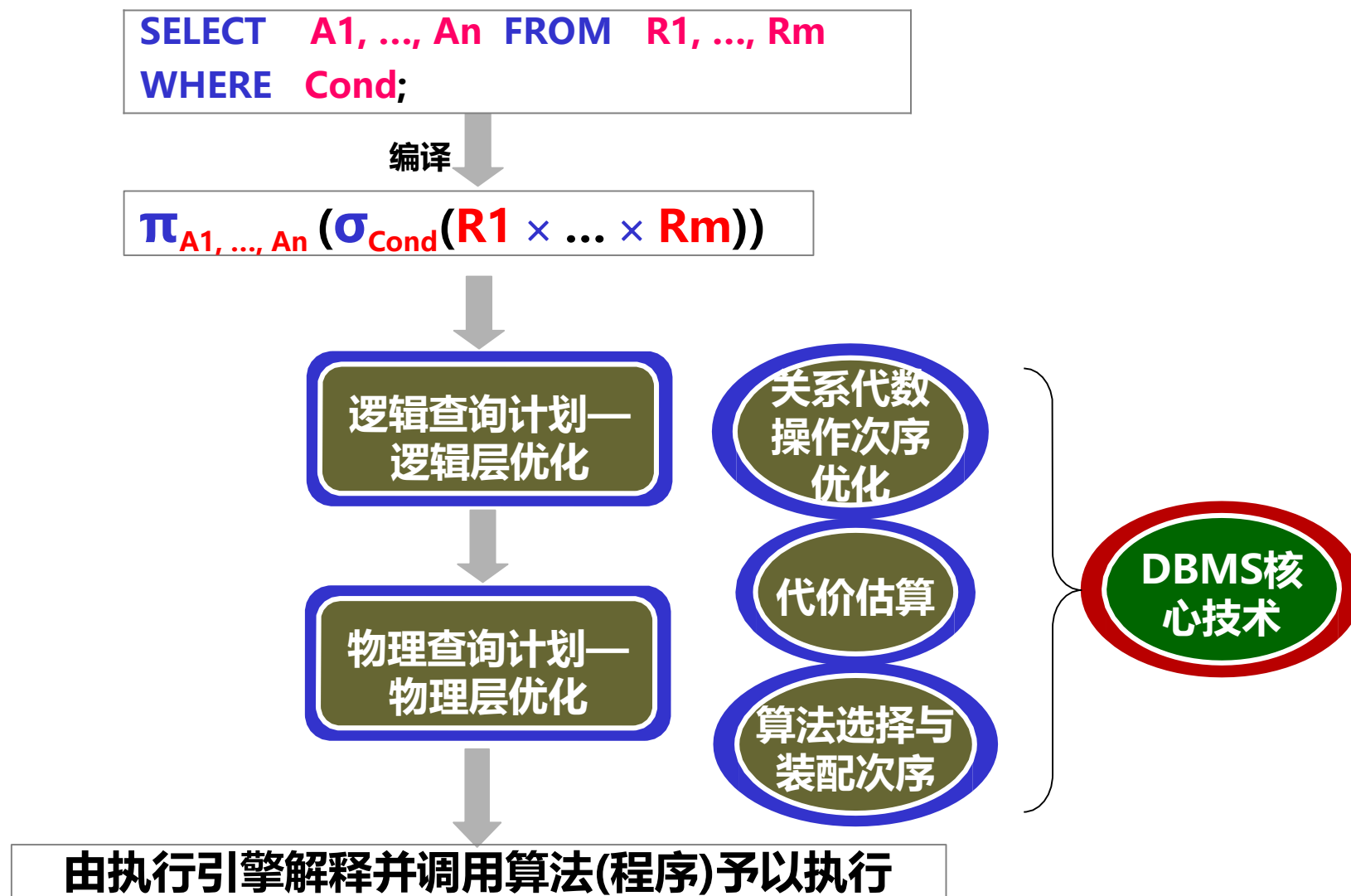
(4)在DBMS中的位置





查询优化的总体思路

(5)简要回顾





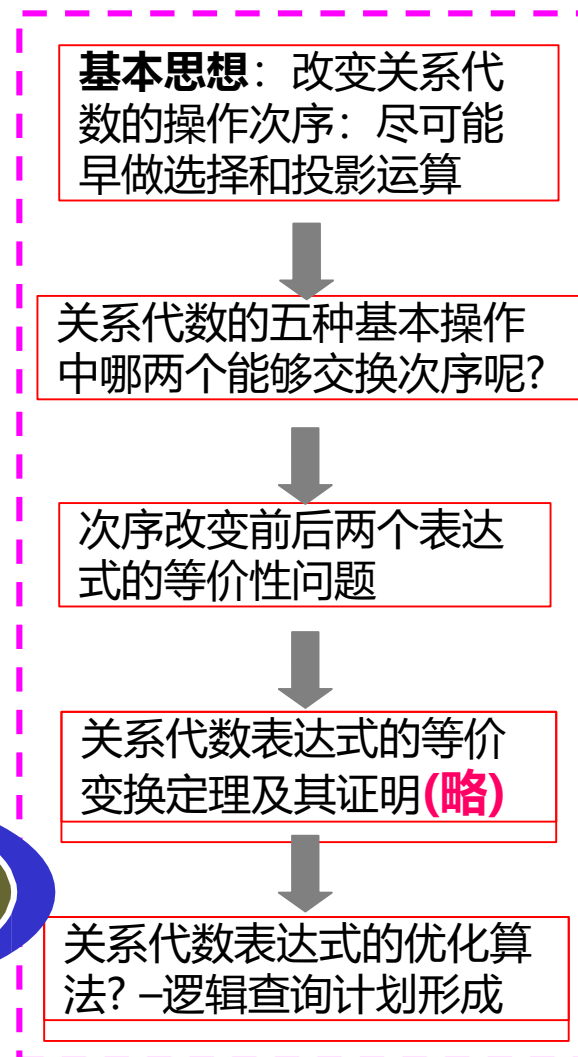
逻辑层查询优化(暨关系代数操作优化)

(1)逻辑查询优化—总体思路



语法等价性, 即
形式上等价性

逻辑优化/语法优化



逻辑层查询优化(暨关系代数操作优化)

(2)一个待优化的示例背景



[示例]考虑一图书馆的关系数据库。

BOOKS (TITLE, AUTHOR, PNAME, LC_NO)

注：PNAME为出版社名，LC_NO为图书馆图书编目号

PUBLISHERS (PNAME, PADDR, PCITY)

注：PADDR为出版社地址，PCITY为出版社所在地

BORROWERS (NAME, ADDR, CITY, CARD_NO)

注：NAME为读者名，ADDR为读者所在地址，CITY为读者所在城市，CARD_NO为图书证号。

LOANS (CARD_NO, LC_NO, DATE)

注：DATE为借出日期

➤为方便用户使用，定义了视图**XLOANS**:

$XLOANS = \Pi_S(\sigma_F(LOANS \times BORROWERS \times BOOKS))$

$S = TITLE, AUTHOR, PNAME, LC_NO, NAME, ADDR, CITY, CARD_NO, DATE$

$F = (BORROWERS.CARD_NO = LOANS.CARD_NO) \wedge (BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO)$



逻辑层查询优化(暨关系代数操作优化)

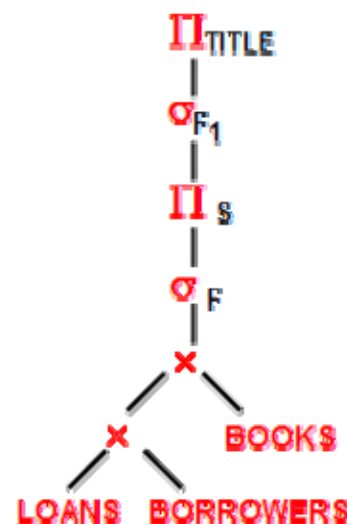
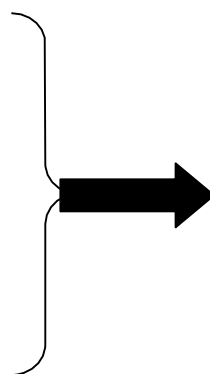
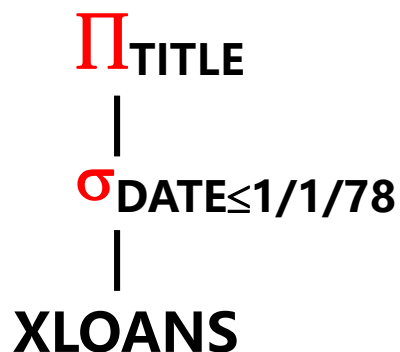
(3)用语法树表达关系代数表达式

查询: “查出1978年1月1日前被借出的所有书的书名”

“SELECT Title FROM XLOANS WHERE Date ≤ 1/1/78”

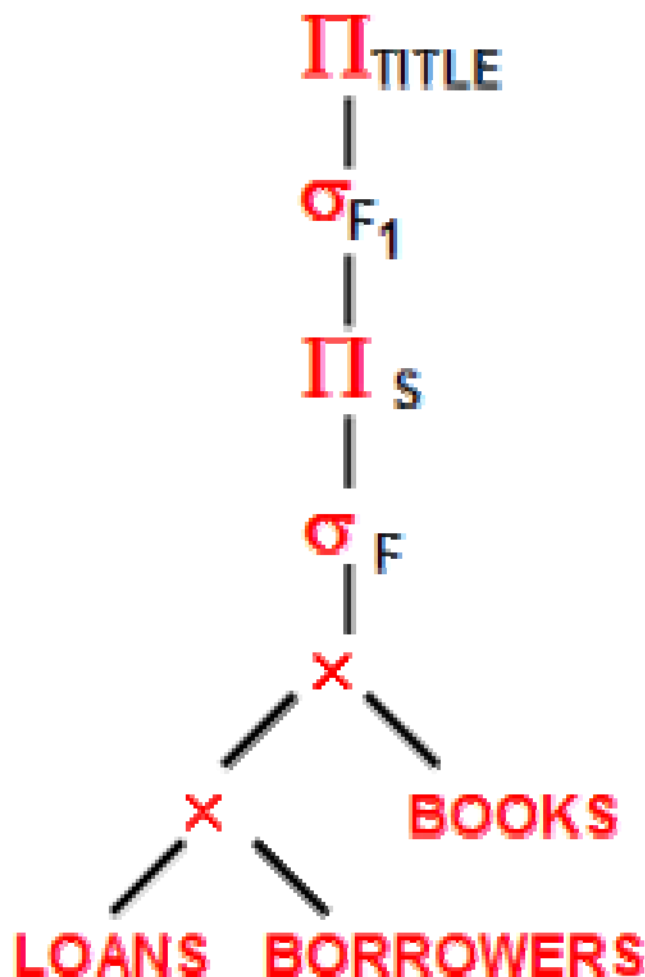
$\Pi_{\text{TITLE}}(\sigma_{\text{DATE} \leq \text{"1/1/78"}}(\text{XLOANS}))$

语法树



由树叶向树根反映了操作先后次序

其中: $F = F_2 \wedge F_3$; $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78\text{"}$;
 $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO} = \text{LOANS.CARD_NO"}$;
 $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO} = \text{LOANS.LC_NO"}$.



逻辑优化的策略

(1) **尽可能地**早做选择和投影：可使中间结果变小，节省几个数量级的执行时间。

(2)把选择与投影串接起来：一元运算序列可一起执行，只需对整个关系扫描一遍。

(3)把投影与其前或后的二元运算结合起来：在第一次用关系时去掉一些无关属性，可以避免多次扫描整个关系。

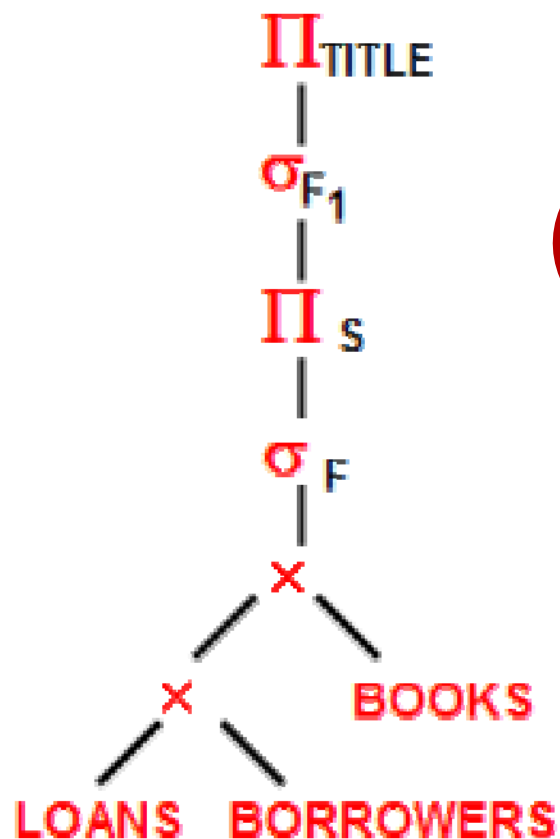
(4)把某些选择与其前的笛卡尔积合并成一个连接：当 $R \times S$ 前有选择运算且其中有条件是 R 、 S 属性间比较的运算时，可将其转化为连接运算可节省时间。

(5)执行连接运算前对关系做适当预处理：文件排序、建立临时索引等，可使两关系公共值高效联接。

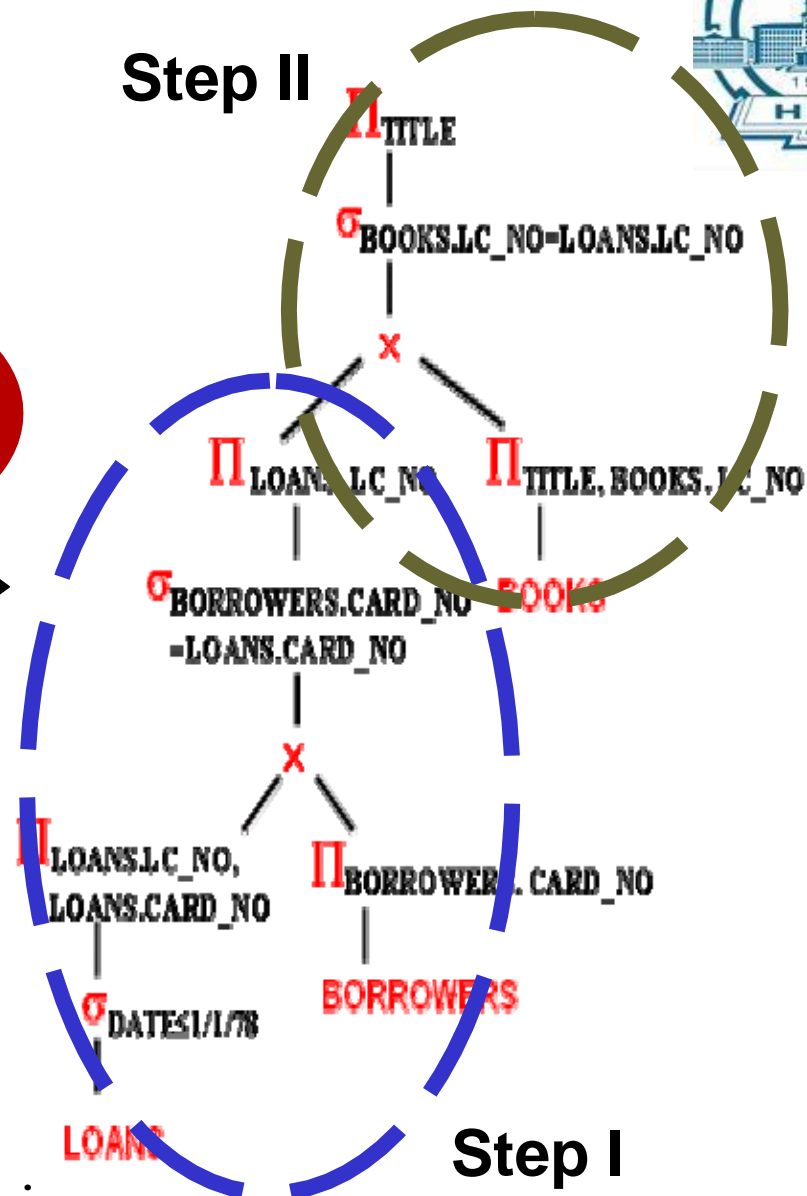
(6)找出表达式里的公共子表达式：若公共子表达式结果不大，则预先计算，以后可读入此结果，节时多，尤当视图情况下有用。

逻辑层查询优化(暨关系代数操作优化)

(5)示例的优化结果示意



Step II

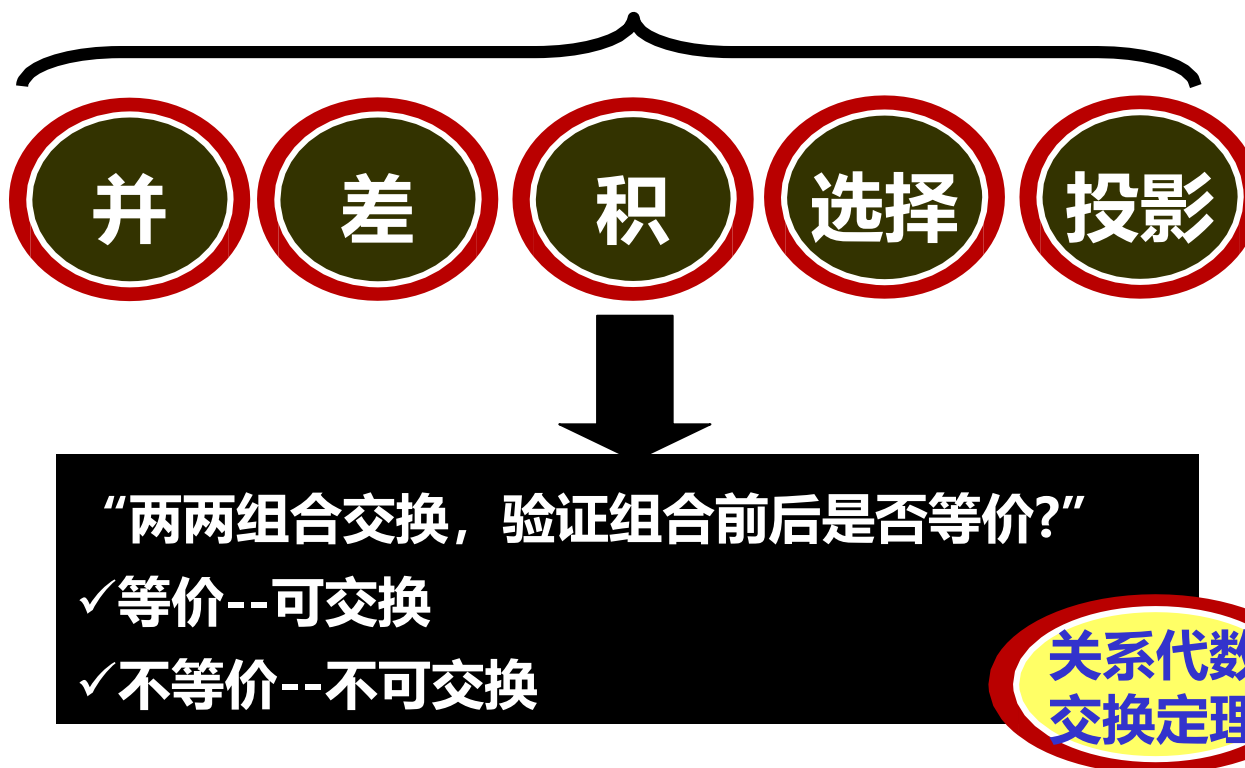


其中: $F = F_2 \wedge F_3$; $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78\text{"}$;
 $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO} = \text{LOANS.CARD_NO"}$;
 $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO} = \text{LOANS.LC_NO"}$.



“哪些关系代数操作能够交换次序”

这里仅考虑基本操作，其他操作如 $\bowtie(R)$, $\gamma(R)$, $\tau(R)$ 等暂不考虑





关系代数操作次序交换的等价性

(2)什么是关系操作次序交换的等价性？

[定义] 设 E_1, E_2 是两个关系操作表达式。若 E_1, E_2 表示相同的映射，即当 E_1, E_2 的同名变量代入相同关系后产生相同的结果(映像集合)，则说 E_1, E_2 是等价的，记为 $E_1 \equiv E_2$ 。

家庭

丈夫	妻子	子女
李基	王方	李键
张鹏	刘玉	张睿
张鹏	刘玉	张峰

家庭

丈夫	子女	妻子
李基	李键	王方
张鹏	张峰	刘玉
张鹏	张睿	刘玉



关系代数操作次序交换的等价性

(3) 哪些关系操作次序可以交换？

定理L1：连接与连接，积与积的交换律

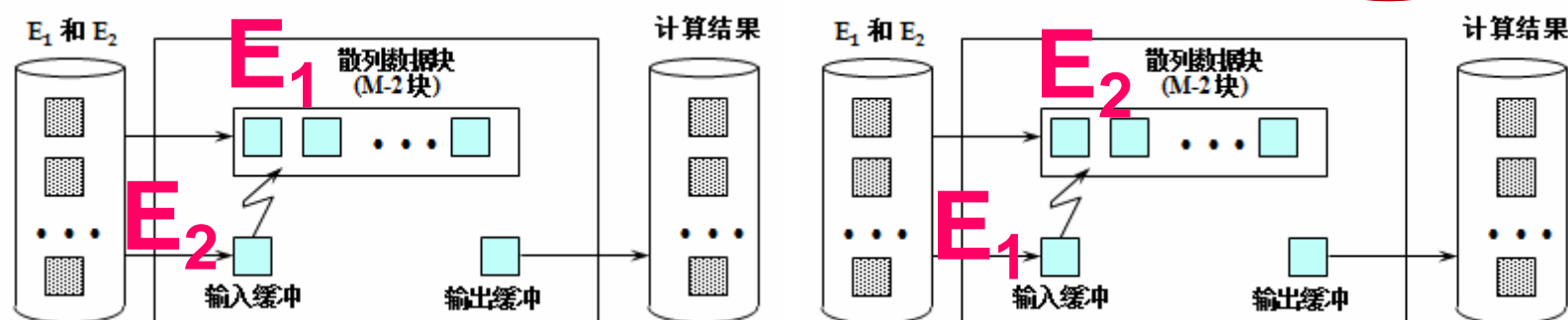
设 E_1, E_2 是关系代数表达式， F 是 E_1, E_2 中属性的附加限制条件，则有：

$$(1) E_1 \bowtie_F E_2 \equiv E_2 \bowtie_F E_1$$

$$(2) E_1 \bowtie E_2 \equiv E_2 \bowtie E_1$$

$$(3) E_1 \times E_2 \equiv E_2 \times E_1$$

注：并运算、交运算也有这种交换律



通常，我们选择结果集合小的表达式，先装入内存。



关系代数操作次序交换的等价性

(3) 哪些关系操作次序可以交换?

定理L2: 连接与连接、积和积的结合律

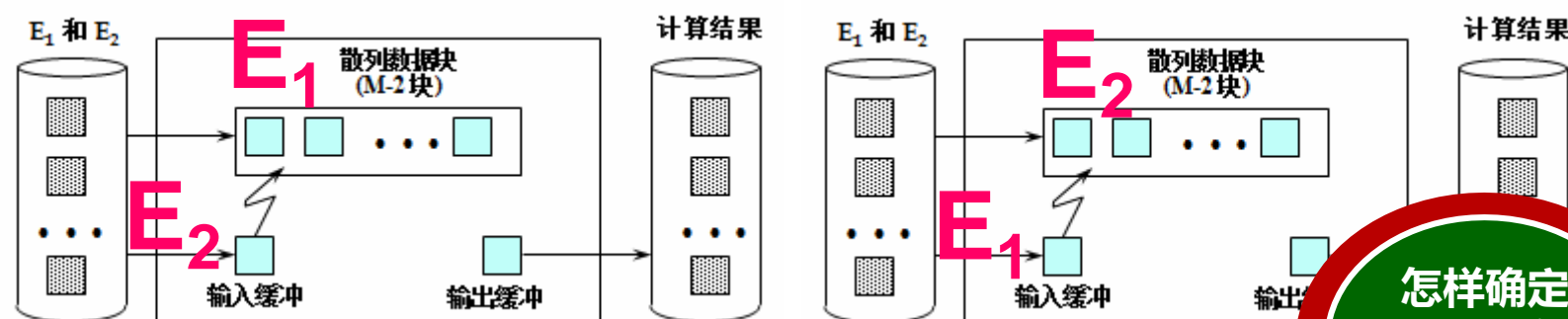
若 E_1, E_2, E_3 是关系代数表达式, F_1, F_2 是条件, 则有:

$$(1) (E_1 \bowtie_{F_1} E_2) \bowtie_{F_2} E_3 \equiv E_1 \bowtie_{F_1} (E_2 \bowtie_{F_2} E_3)$$

$$(2) (E_1 \bowtie E_2) \bowtie E_3 \equiv E_1 \bowtie (E_2 \bowtie E_3)$$

$$(3) (E_1 \times E_2) \times E_3 \equiv E_1 \times (E_2 \times E_3)$$

注: 并运算、交运算也有这种结合律



SELECT * FROM R1, R2, R3, R4 WHERE ...

通常, 我们选择结果集合小的表达式, 先计算。

怎样确定
FROM子句后
的乘积次序呢?



关系代数操作次序交换的等价性

(3) 哪些关系操作次序可以交换?

定理L3: 投影串接律

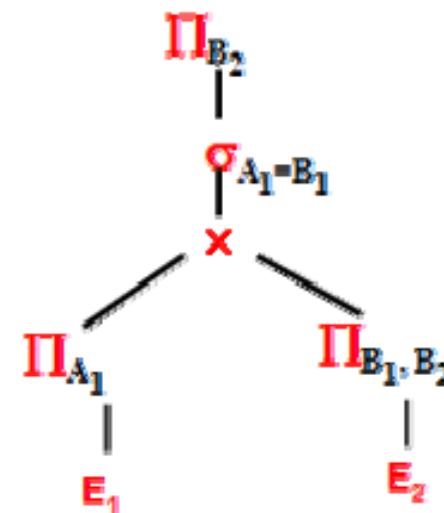
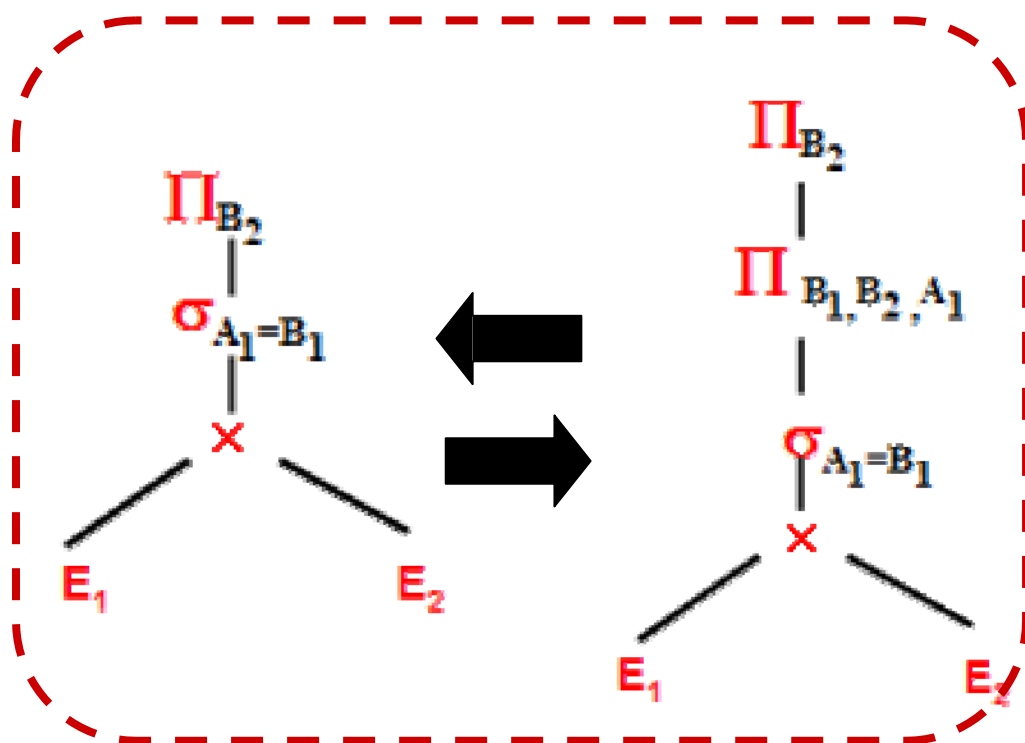
设属性集 $\{A_1, \dots, A_n\} \subseteq \{B_1, \dots, B_m\}$, E 是表达式, 则有:

$$\pi_{A_1, \dots, A_n} (\pi_{B_1, \dots, B_m} (E)) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_n} (E)$$

此定理可双向使用。

两遍扫描变为一遍扫描

属性扩展便于投影操作的移动



由定理L5和L7支持



关系代数操作次序交换的等价性

(3) 哪些关系操作次序可以交换？

定理L4：选择串接律

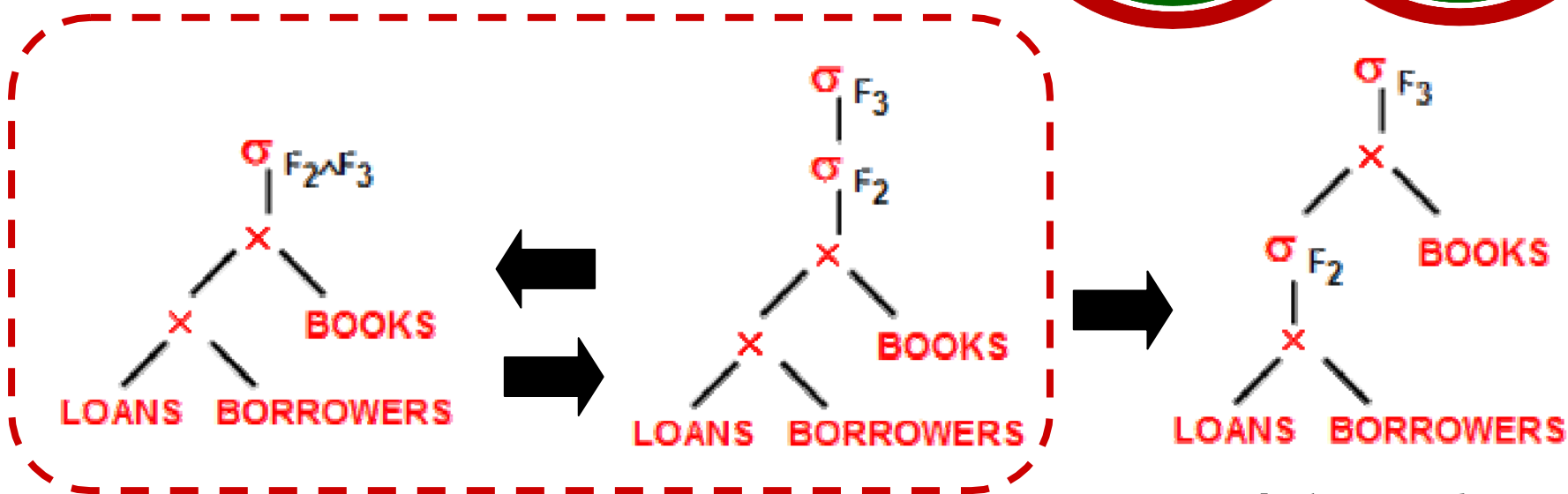
若E是关系代数表达式， F_1, F_2 是条件，则有：

$$\sigma_{F_1}(\sigma_{F_2}(E)) \equiv \sigma_{F_1 \wedge F_2}(E)$$

此定理可双向使用。

两遍扫描变为一遍扫描

分解复杂操作便于选择操作的移动



由定理L6实现

$F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO = LOANS.CARD_NO"} ;$

$F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO"} .$

数据库系统基础



关系代数操作次序交换的等价性

(3) 哪些关系操作次序可以交换?

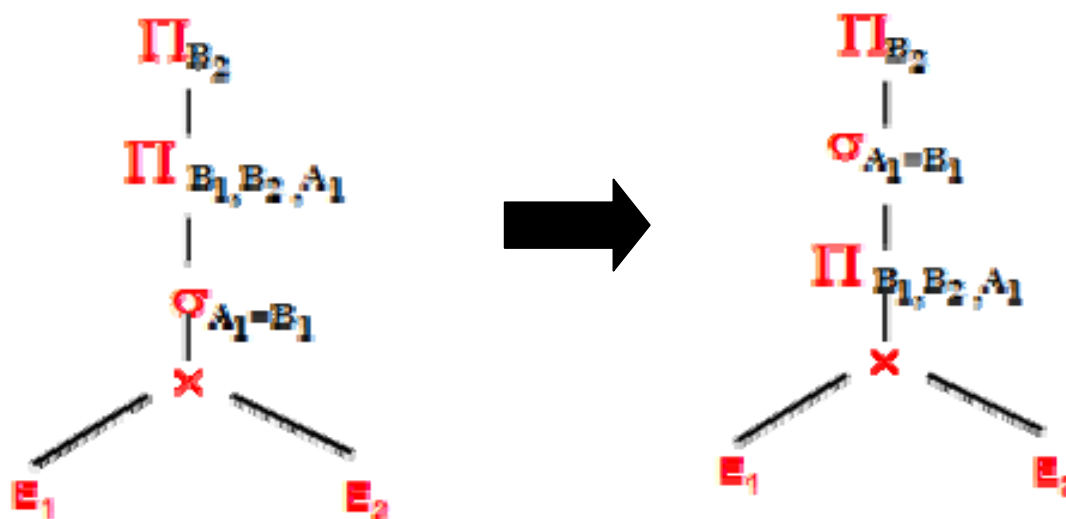
定理L5: 选择和投影交换律

设条件F只涉及属性 $\{A_1, \dots, A_n\}$, E是关系表达式, 则有:

$$\pi_{A_1, \dots, A_n} (\sigma_F(E)) \equiv \sigma_F (\pi_{A_1, \dots, A_n} (E))$$

更一般地, 若F还涉及不属于 $\{A_1, \dots, A_n\}$ 的属性 $\{B_1, \dots, B_m\}$, 则:

$$\pi_{A_1, \dots, A_n} (\sigma_F(E)) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_n} (\sigma_F (\pi_{A_1, \dots, A_n B_1, \dots, B_m} (E)))$$





关系代数操作次序交换的等价性

(3) 哪些关系操作次序可以交换？

定理L6：选择和积的交换律

设 E_1, E_2 是关系代数表达式 (1) 若条件 F 只涉及 E_1 中的属性，则有：

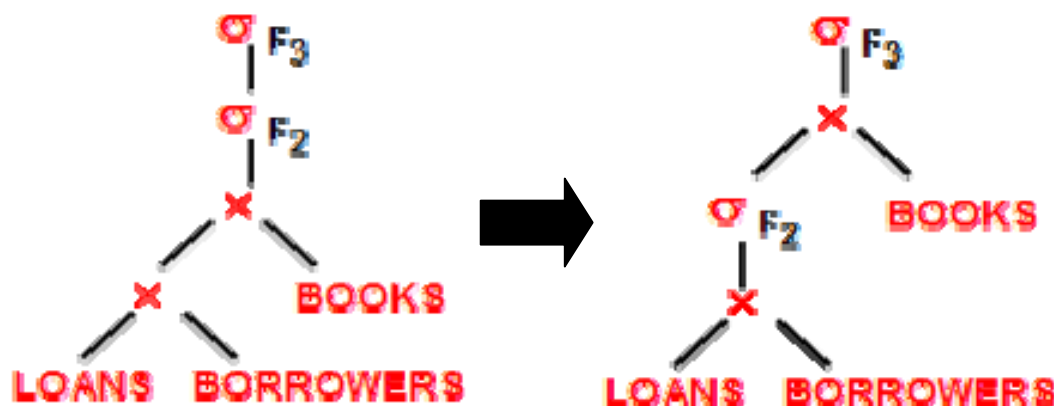
$$\sigma_F(E_1 \times E_2) \equiv \sigma_F(E_1) \times E_2$$

(2) 若 $F = F_1 \wedge F_2$ ， F_1, F_2 分别只涉及 E_1, E_2 中属性，则有：

$$\sigma_F(E_1 \times E_2) \equiv \sigma_{F_1}(E_1) \times \sigma_{F_2}(E_2)$$

(3) 若 $F = F_1 \wedge F_2$ ， F_1 只涉及 E_1 中属性，而 F_2 涉及 E_1, E_2 中属性，则有：

$$\sigma_F(E_1 \times E_2) \equiv \sigma_{F_2}(\sigma_{F_1}(E_1) \times E_2)$$



“尽可能地”
早做选择

$F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO = LOANS.CARD_NO"} ;$

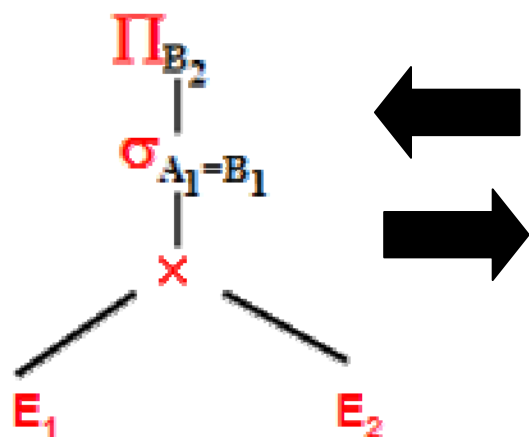
数据库系统基础 $F_1 = \text{"BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO"} .$



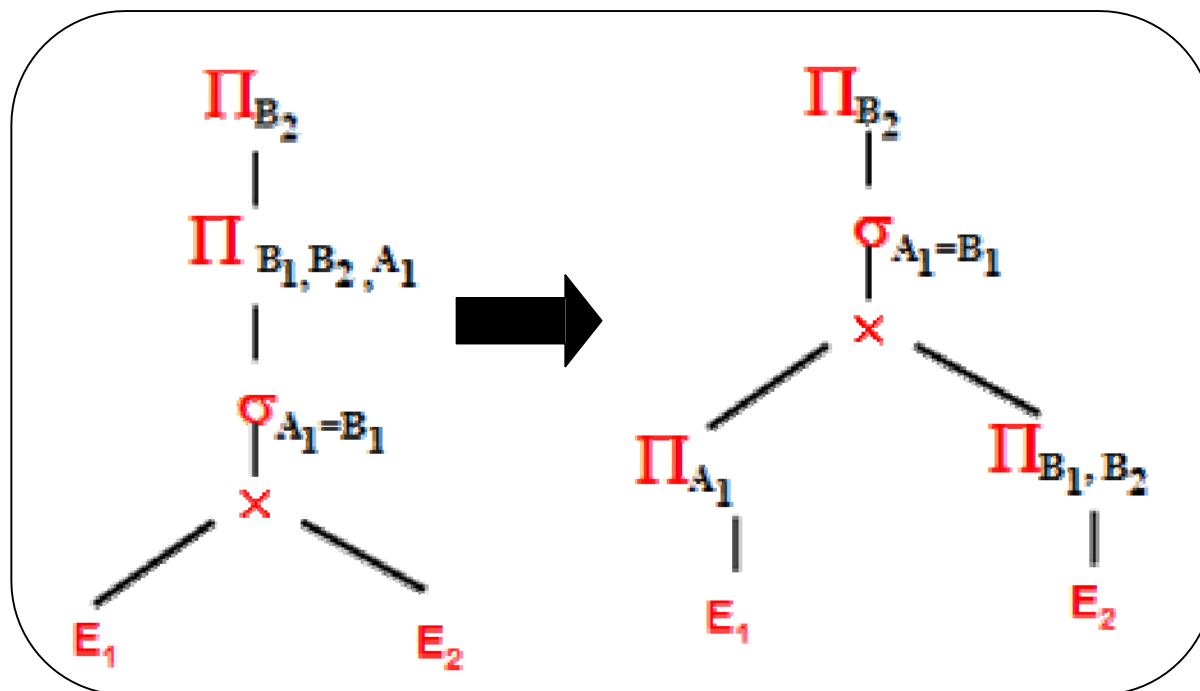
定理L7: 投影和积的交换律

设 E_1, E_2 为两关系代数表达式, A_1, \dots, A_n 是出现在 E_1 或 E_2 中的一些属性, 其中 B_1, \dots, B_m 出现在 E_1 中, 剩余的属性 C_1, \dots, C_k 出现在 E_2 中, 则有:

$$\pi_{A_1, \dots, A_n}(E_1 \times E_2) \equiv \pi_{B_1, \dots, B_m}(E_1) \times \pi_{C_1, \dots, C_k}(E_2)$$



由定理L3实现





关系代数操作次序交换的等价性

(3)哪些关系操作次序可以交换?

定理L8：选择和并的交换律

设关系代数表达式 $E = E_1 \cup E_2$, F 是条件, 则有:

$$\sigma_F(E_1 \cup E_2) \equiv \sigma_F(E_1) \cup \sigma_F(E_2)$$

注意: 此定理要求 E_1, E_2 是并相容的

定理L9：选择和差的交换律

设关系代数表达式 $E = E_1 - E_2$, F 是条件, 则有:

$$\sigma_F(E_1 - E_2) \equiv \sigma_F(E_1) - \sigma_F(E_2)$$

降低中间结果



关系代数操作次序交换的等价性

(3)哪些关系操作次序可以交换?

L10: 投影和并的交换律

设关系代数表达式 $E = E_1 \cup E_2$, A_1, \dots, A_n 是 E 中的一些属性, 则有:

$$\pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1 \cup E_2) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1) \cup \pi_{A_1, \dots, A_n} (E_2)$$

问: 投影和集差运算有交换律吗?

$$\pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1 - E_2) \equiv \pi_{A_1, \dots, A_n} (E_1) - \pi_{A_1, \dots, A_n} (E_2)$$

这个是不成立的, 为什么呢?



基于关系代数的查询优化算法及示例

(1) 算法表达

Algorithm: 关系代数表达式的优化算法

Input: 一个关系代数表达式的语法树

Output: 计算该表达式的程序

Method:

(S1)依据定理L4, 把形如 $\sigma_{F1 \wedge F2 \wedge \dots \wedge F_n}(E)$ 的选择表达式变成串接形式

$\sigma_{F1}(\sigma_{F2}(\dots(\sigma_{F_n}(E))))$.

(S2)对每个选择, 依据定理L4至L9, 尽可能把它移至树的底部。

(S3)对每个投影, 依据定理L3, L7, L10和L5, 尽可能把它移至树的底部。如果一个投影是对某表达式所有属性进行的, 则去掉之。

(S4)依据定理L4至L5把串接的选择和投影组合为单个选择、单个投影, 或者一选择后跟一个投影。

(S5)对修改后的语法树, 将其内结点按以下方式分组: 每个二元运算结点(积、并、差、连接等)和其所有一元运算直接祖先结点放在一组; 对于其后代结点, 若后代结点是一串一元运算且以树叶为终点, 则将这些一元运算结点放在该组中; 若该二元运算结点是笛卡儿积, 且其后代结点不能和它组合成等连接, 则不能将后代结点归入该组。

(S6)产生一个程序: 它以每组结点为一步, 但后代组先执行。

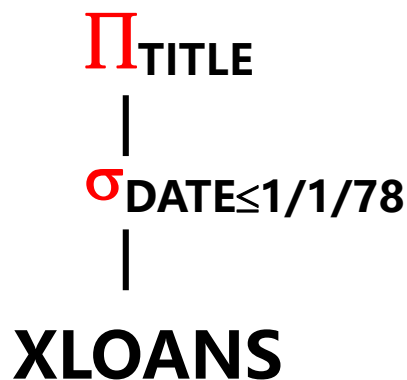


查询：“查出1978年1月1日前被借出的所有书的书名”

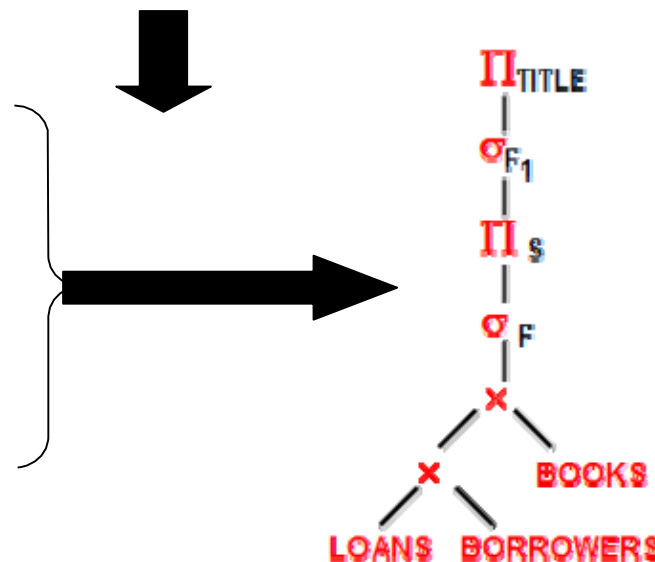
“SELECT Title FROM XLOANS WHERE Date ≤ 1/1/78”

$\Pi_{\text{TITLE}}(\sigma_{\text{DATE} \leq \text{"1/1/78"}}(\text{XLOANS}))$

语法树



**CREATE VIEW XLOANS as SELECT
* FROM LOANS, BORROWERS,
BOOKS WHERE
BORROWERS.CARD_NO =
LOANS.CARD_NO AND
BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO**



由树叶向树根反映了操作先后次序

其中: $F = F_2 \wedge F_3$; $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78\text{"}$;
 $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO = LOANS.CARD_NO"}$;
 $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO = LOANS.LC_NO"}$.
 $S = \text{TITLE, AUTHOR, PNAME, LC_NO, NAME, ADDR, CITY, CARD_NO, DATE}$



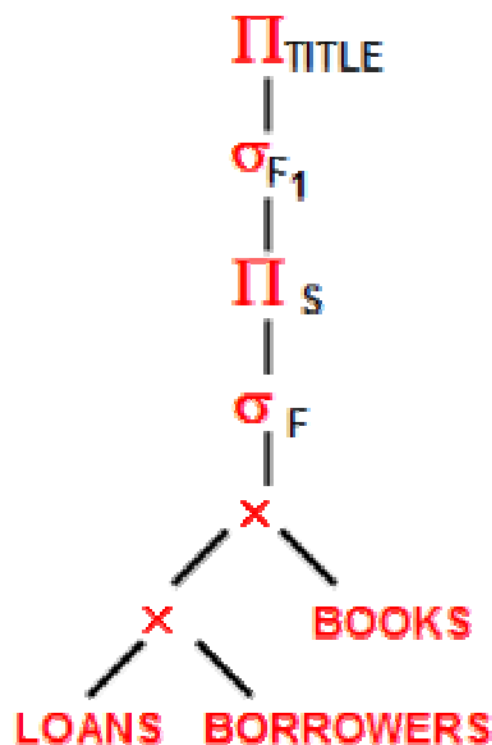
基于关系代数的查询优化算法及示例

(2) 示例

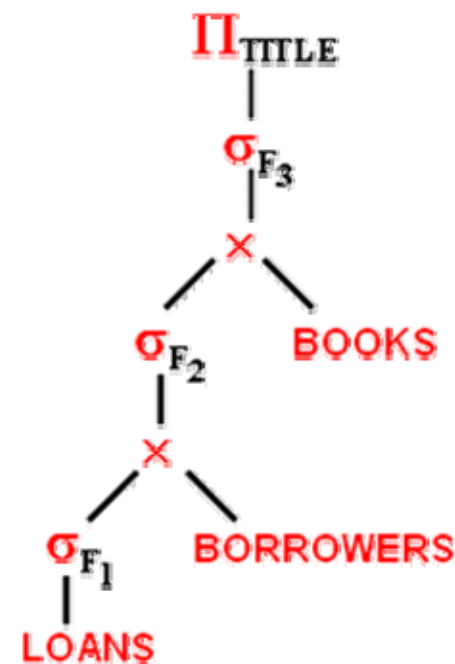
(1) 依据定理L4, 把形如 $\sigma_{F_1 \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_n}(E)$ 的选择表达式变成串接形式

$\sigma_{F_1}(\sigma_{F_2}(\dots(\sigma_{F_n}(E))))$.

(2) 对每个选择, 依据定理L4至L9, 尽可能把它移至树的底部。



- $\sigma_{F_2 \wedge F_3} = \sigma_{F_2}(\sigma_{F_3})$
- σ_{F_1} 通过交换移动到底部
- σ_{F_2} 通过交换移动到底部
- $\Pi_{TITLE}(\Pi_S) = \Pi_{TITLE}$



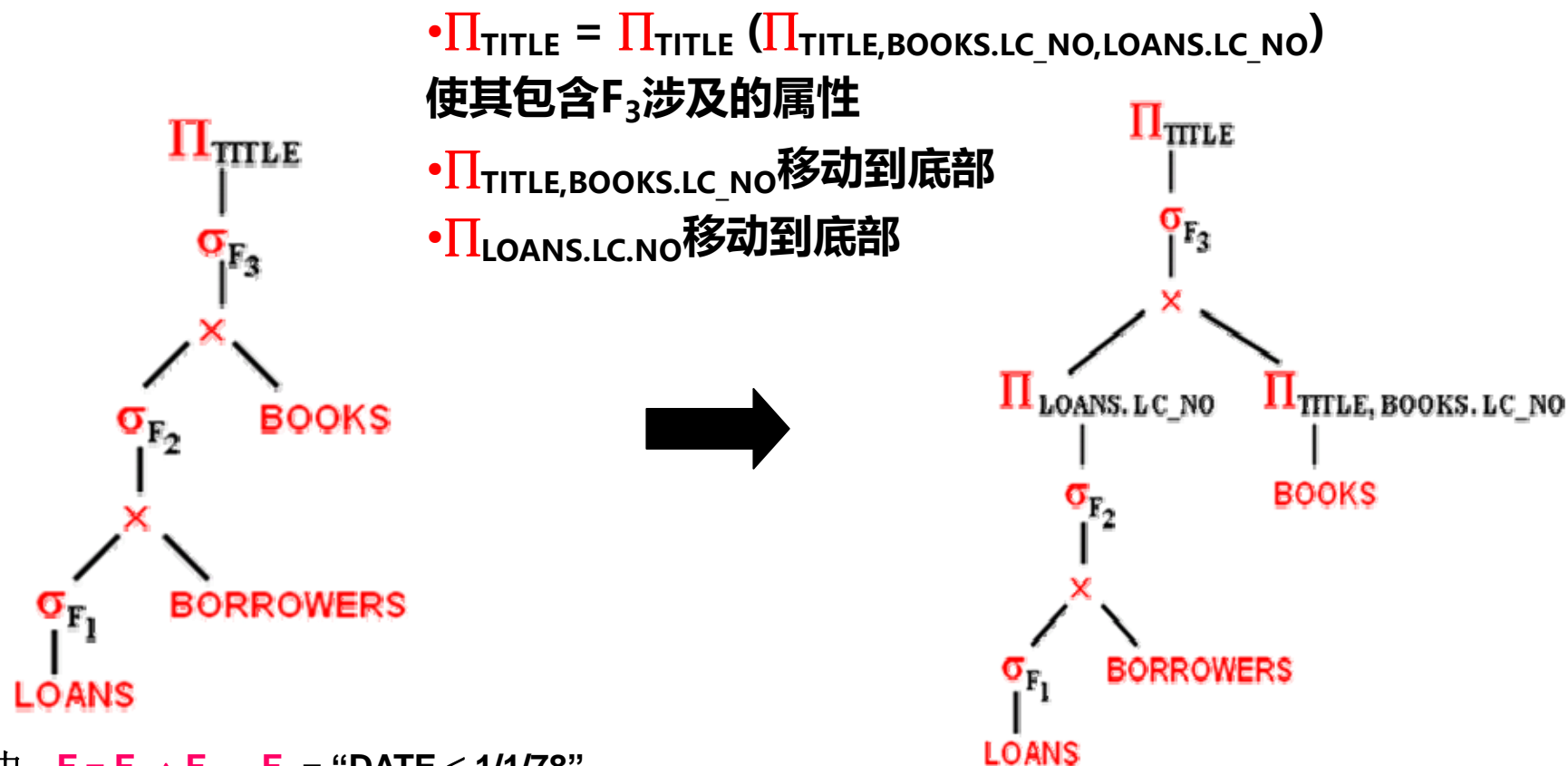
其中: $F = F_2 \wedge F_3$; $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78\text{"}$;
 $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO} = \text{LOANS.CARD_NO"}$;
 $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO} = \text{LOANS.LC_NO"}$.

数据库系统基础



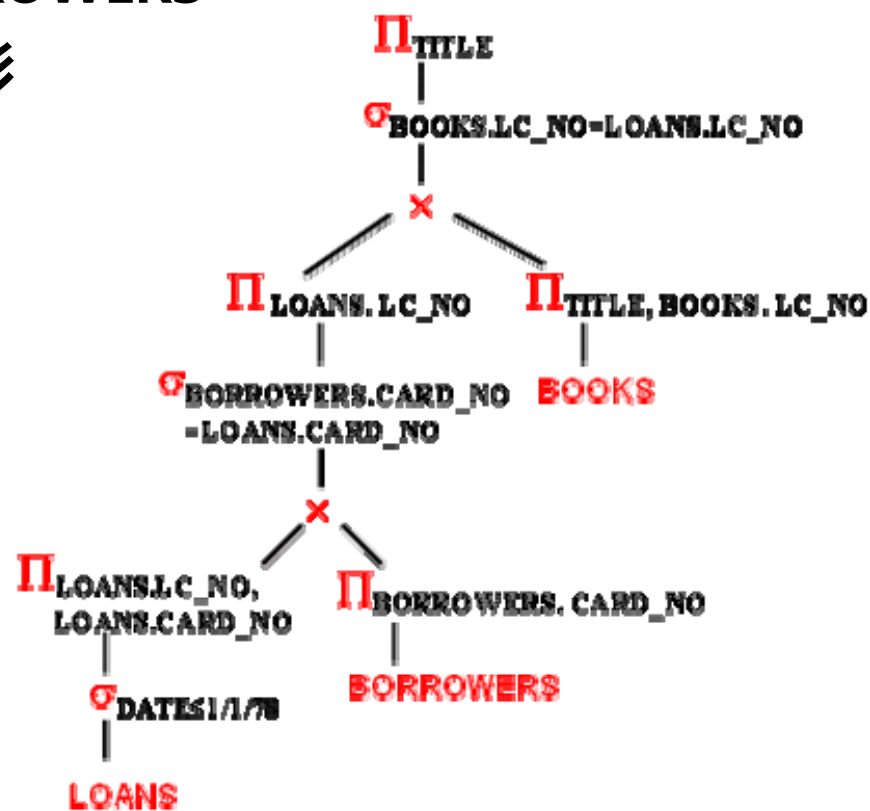
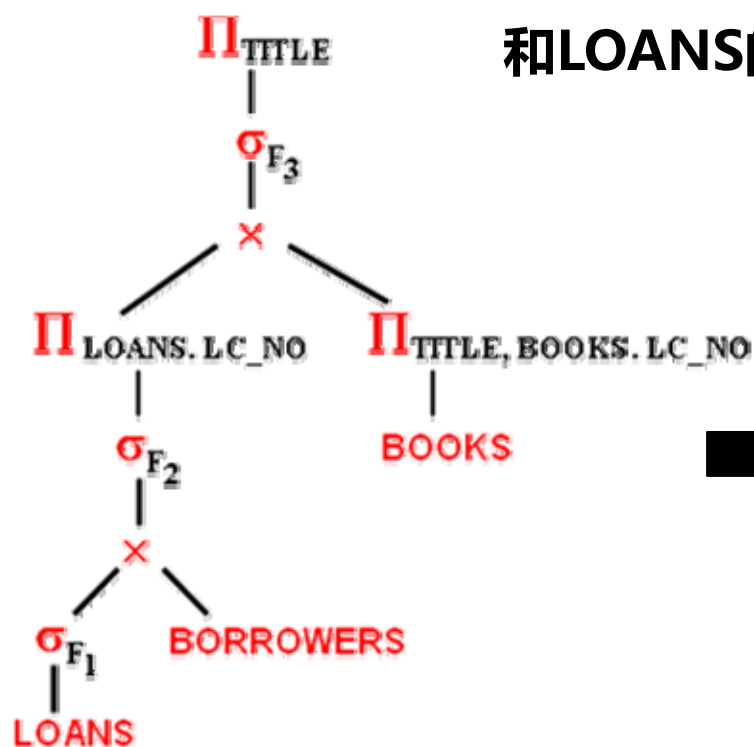
(2) 示例

(S3)对每个投影，依据定理L3, L7, L10和L5, 尽可能把它移至树的底部。
如果一个投影是对某表达式所有属性进行的，则去掉之。





• 类似处理BORROWERS 和LOANS的投影



其中: $F = F_2 \wedge F_3$; $F_1 = \text{"DATE} \leq 1/1/78\text{"}$;
 $F_2 = \text{"BORROWERS.CARD_NO} = \text{LOANS.CARD_NO"}$;
 $F_3 = \text{"BOOKS.LC_NO} = \text{LOANS.LC_NO"}$.

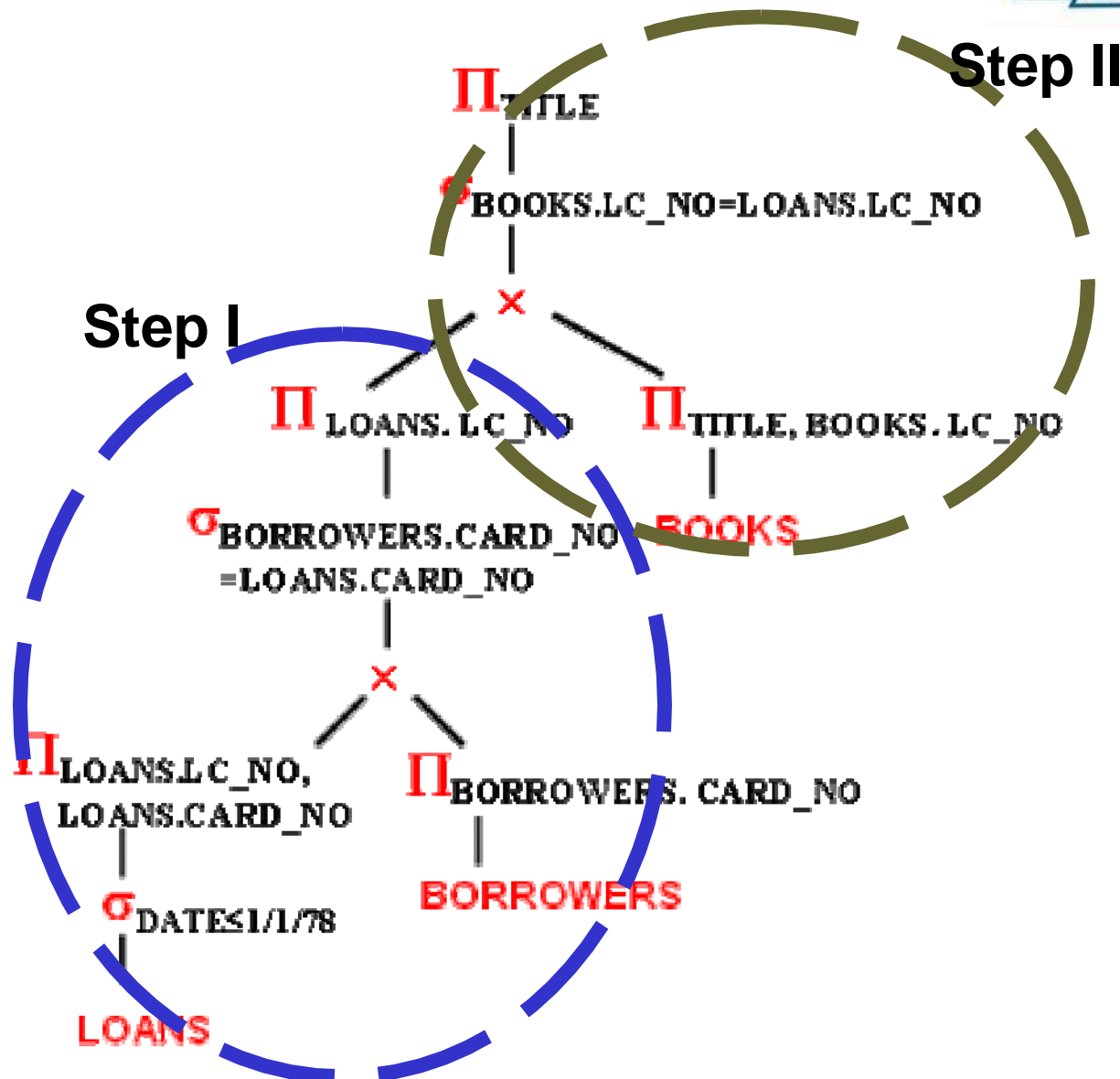


(2)示例

(S5)按以下方式分组:

每个二元运算结点 (积、并、差、连接等) 和其所有一元运算直接祖先结点放在一组; 对于其后代结点, 若后代结点是一串一元运算且以树叶为终点, 则将这些一元运算结点放在该组中; 若该二元运算结点是笛卡儿积, 且其后代结点不能和它组合成等连接, 则不能将后代结点归入该组。

(S6)产生一个程序: 它以每组结点为一步, 但后代组先执行。



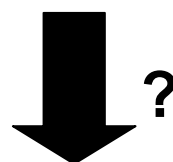


基于关系代数的查询优化算法及示例

(3)复杂SQL语句的处理问题

“**SELECT** A, **SUM**(B) **FROM** R1, ...,Rm **WHERE** Condition1
GROUP BY A **HAVING** Condition 3 **ORDER BY** A”;

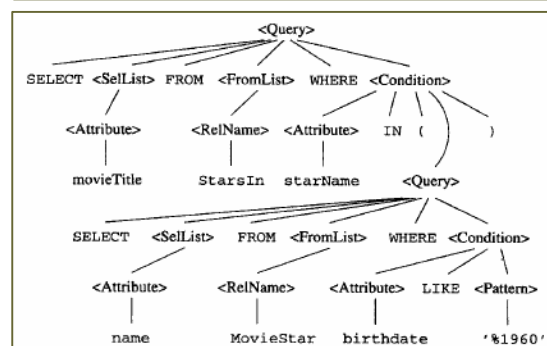
g



教材中关系代数的
分组聚集运算符

$\tau_A(\Pi_{A,X}(Ag_{X \leftarrow \text{SUM}(B)}(\gamma_A(\sigma_{\text{condition1}}(R_1 \times \dots \times R_m))))$

```
SELECT movieTitle
FROM StarsIn
WHERE starName IN (
  SELECT name
  FROM MovieStar
  WHERE birthdate LIKE '%1960'
);
```



分组、聚集和排序运算有交换律吗?

嵌套查询如何处理呢?

自学



物理层查询优化(暨物理实现算法选择与次序优化)

(1)物理查询优化—总体思路

为什么要物理查询优化?

一个例子: $\sigma_{Cname=\text{“数据结构”}}$ (Course) 的执行方案

方案1: 表空间扫描方法

直接对Course表进行扫描, 从第一条检索到最后一条, 将满足条件的记录找出

方案2: 利用Course上的Cname排序索引的方法

利用排序索引可以进行诸如二分查找等快速检索, 找到相应的索引项, 依据指针将满足条件的记录找出

➤当条件更复杂时, 可选择的方案还会更多

究竟用哪一个算法的程序来执行?为什么如此选择?



物理层查询优化(暨物理实现算法选择与次序优化)

(1)物理查询优化—总体思路

物理查询运算符

□获取关系元组的操作

- ✓ TableScan(R) ---表空间扫描算法
- ✓ SortTableScan(R)---表空间扫描排序算法
- ✓ IndexScan(R)---索引扫描算法
- ✓ SortIndexScan(R)---索引扫描排序算法

物理查询运算符通常是关系代数操作符的一个特定实现

□关系操作的各种实现算法

- ✓ $\sigma_F(R)$, $\pi_\alpha(R)$, $\delta(R)$, $\gamma(R)$, $\tau(R)$, 集合上的操作: \cup_S , \cap_S , $-_S$, 包上的操作:
 \cup_B , \cap_B , $-_B$, 积, 连接: **PRODUCT**, **JOIN**
- ✓ 一趟算法、两趟算法; 基于索引算法、基于散列算法、基于排序算法;

□迭代器构造--流水化、物化;



物理层查询优化(暨物理实现算法选择与次序优化)

(1)物理查询优化—总体思路

```
SELECT  A1, ..., An FROM  R1, ..., Rm  
WHERE  Cond;
```

编译

$$\pi_{A1, \dots, An} (\sigma_{Cond} (R1 \times \dots \times Rm))$$

语法优化 逻辑层优化

$$\pi_{A1, \dots, An} (\sigma_{Cond} (\pi_{a1} (\sigma_{Cond1} (R1)) \times \dots \times \pi_{am} (\sigma_{Condm} (Rm)))$$

逻辑查
询计划

执行优化

物理层优化

为每一个关系代数操作**选取**优化的执行层**例行程序**, 形成物理查询计划

物理查询计划
--基于不同算法的
实现程序构造

执行引擎: 依查询计划调用相应的**例行程序**进行处理, 并返回结果

物理优化/执行优化

获取数据库的相关信息
(定期统计)

选取相应的执行层例行程序

依据相关信息进行代价估算, 并选择代价最少的例行程序及确定相应的参数

形成查询计划: 以基本的例行程序为基本, 确定这些例行程序的执行顺序

实现同一关系操作的不同例行程序库



物理层查询优化(暨物理实现算法选择与次序优化)

(2)如何衡量一个物理查询计划的好与坏?

DBMS如何衡量物理查询计划的优劣呢?

衡量I/O访问次数

衡量CPU的占用时间

内存使用代价(与缓冲区数目与大小的匹配)

中间结果存储代价

计算量(如搜索记录、合并记录、排序记录、字段值的计算等)

网络通信量

... ..

➤ **依据什么信息来计算这些方案的上述各种指标呢?**



物理层查询优化(暨物理实现算法选择与次序优化)

(3)依据什么信息判断物理查询计划的好与坏?

依据数据库的一些统计信息---存放在数据字典或系统目录中的

- ❑ T_R 或 $T(R)$: 关系R的元组数目;
- ❑ B_R 或 $B(R)$: 关系R的磁盘块数目;
- ❑ I_R 或 $I(R)$: 关系R的每个元组的字节数;
- ❑ f_R 或 $f(R)$: R的块因子, 即一块能够存储的R的元组数目
- ❑ $V(A, R)$: R中属性A出现不同值的数目, 即 $\Pi_A(R)$ 的数目.
- ❑ $SC(A, R)$: R中属性A的选择基数, 满足A上等值条件的平均记录数
- ❑ b : 每个磁盘块的字节数;
- ❑



➤ DBMS依据上述统计信息对DB操作的各种物理查询计划进行评估, 以确定最优的计划予以执行。

➤ 上述信息如何获得呢?

(4)如何收集这些信息?



- 当一个表装入内存和创建索引的时候, 统计信息不是被自动收集的, 必须由DBA使用特定的命令来完成信息统计, 这些命令就是收集统计信息并把其存入系统目录中的实用程序
- 随着表的更新操作, 统计信息可能会过时, 过时的统计信息会使DBMS确定方案时决策错误, 因此要求DBA定期的对有频繁更新操作的Table进行统计
- DBA要熟悉统计信息收集命令的使用, 并定期执行
- IBM DB2使用Runstats收集统计信息

```
RUNSTATS ON TABLE username.tablename
[ WITH DISTRIBUTION [ AND DETAILED ]
{ INDEXES ALL | INDEX indexname} ] ;
```
- 例如, 收集SCT数据库的Student表的统计信息

```
Runstats on table SCT.student ;
```



物理层查询优化(暨物理实现算法选择与次序优化)

(4)如何收集这些信息?

- Oracle使用Analyze命令收集统计信息并将其放入系统表中

ANALYZE { INDEX | TABLE | CLUSTER }

{ indexname | tablename | clustername }

COMPUTE STATISTICS

{ FOR TABLE | FOR ALL [INDEXED] COLUMNS [SIZE n] } ;

- 例如, 收集SCT数据库的Student表的统计信息

Analyze table **student** compute statistics for table ;

有了统计信息,
如何进行**代价估**
算呢?

$R_1 \text{ Join } R_2 \text{ Join } \dots \text{ Join } R_n$
的连接顺序确定问题?

物理查询计划的形成:

- 理想: 寻找最优的查询计划;
- 现实: 避免最差的查询计划.



代价估算

(1)什么是代价估算?

代价估算

已知表达式E中的各个关系的统计信息

- T_R 或 $T(R)$: 关系R的元组数目;
- B_R 或 $B(R)$: 关系R的磁盘块数目;
- I_R 或 $I(R)$: 关系R的每个元组的字节数;
- f_R 或 $f(R)$: R的块因子, 即一块能够存储的R的元组数目
- $V(R, A)$: R中属性A出现不同值的数目, 即 $\Pi_A(R)$ 的数目.
- $SC(R, A)$: R中属性A的选择基数, 满足A上等值条件的平均记录数

“给定一个表达式E, 如何计算E的元组数目 $T(E)$ 以及属性A上不同值的数目 $V(E, A)$?”

- 在E实际获得之前计算 $T(A), V(E, A)$ 等是很难的事情;
- 因而, 要“估算”, 代价估算



“估算一个投影 $\pi_L(R)$ 的大小”

- 简单: $T(\pi_L(R)) = T(R)$
- 投影运算只是对列有所取舍, 并未对行有所变化, 如并未消除重复
- 投影运算并未减少行数, 但可能有效地减少了存储结果关系的块数
- 例如: 磁盘块大小=1024 Byte
R的元组长度=100 Byte, 8元组/块, $T(R)=10,000$, 则
 $B(R) = 10000/8 = 1250$;
 $\pi_L(R)$ 的元组长度=20 Byte, 50元组/块, 则
 $B(\pi_L(R)) = 10000/50 = 200$;



(3)不同选择运算的代价估算?

“估算选择运算 $S = \sigma_{A=c}(R)$ 的大小”

➤ $T(S)$ 介于 0 to $T(R) - V(R, A) + 1$ 之间

---最多: A属性不同值的元组都只存在一个, 剩余的都是 $A=c$ 的元组

估计: $T(S) = T(R) / V(R, A)$

---A属性不同值的元组数假设是平均分布的

当不知道 $V(R, A)$ 时, 估计: $T(S) = T(R)/10$.

“估算选择运算 $S = \sigma_{A \leq c}(R)$ 的大小”

$T(S)$ 介于 0 to $T(R)$ 之间

---最多: 所有元组都满足条件

估计: $T(S) = T(R)/2$

---直觉, 应有一半的元组,

实际应用的估计: $T(S) = T(R)/3$



(3)不同选择运算的代价估算?

“估算选择运算 $S = \sigma_{A=10 \text{ AND } B < 20}(R)$ 的大小”

➤估计: $T(S) = T(R)/(V(R, A)*3)$

--- $\sigma_{A=10 \text{ AND } B < 20}(R) = \sigma_{B < 20}(\sigma_{A=10}(R))$

--- $A=10$, 得出 $T(S) = T(R)/V(R, A)$;

--- $B < 20$, 得出 $T(S) = T(S)/3$

“估算选择运算 $S = \sigma_{C1 \text{ or } C2}(R)$ 的大小”

➤估计: $T(S) = n(1 - (1 - m_1/n)(1 - m_2/n))$

--- R 有 n 个元组, 其中有 m_1 个满足 $C1$, 有 m_2 个满足 $C2$

--- $(1 - m_1/n)$ 是不满足 $C1$ 的那些元组, $(1 - m_2/n)$ 是不满足 $C2$ 的那些元组

---两数之积是不在 S 中的那部分 R 的元组, 1减去这个积就是属于 S 的那部分元组

出现的概率。



(3)不同选择运算的代价估算?

“估算选择运算 $S = \sigma_{A=10 \text{ OR } B<20}(R)$ 的大小”

➤估计: $T(S) = n(1 - (1 - m_1/n)(1 - m_2/n))$

--- $n = T(R) = 10000$, $V(R, A) = 50$,

$m_1 = T(R)/V(R, A) = 10000/50 = 200$;

$m_2 = T(R)/3 = 10000/3 \approx 3333$

(有 m_1 个满足C1, 有 m_2 个满足C2,

$(1 - m_1/n)(1 - m_2/n)$ 不满足这个条件的元组的概率

$1 - (1 - m_1/n)(1 - m_2/n)$ 满足这个条件的元组的概率)

---复杂估计:

$T(S) = 10000 * (1 - (1 - 200/10000)(1 - 3333/10000)) \approx 3466$

---简单估计: $T(S) = T(R)/3 = 10000/3 \approx 3333$



(4)连接运算的代价估算?

“估算连接运算 $S = R(X,Y) \text{ Natural Join } S(Y,Z)$ 的大小”

➤估计: $T(S) = T(R)T(S) / \max(V(R,Y), V(S,Y))$

---假定 $V(R,Y) \geq V(S,Y)$, R中元组r和S中元组有相同Y值的概率 = $1/V(R,Y)$

---假定 $V(R,Y) < V(S,Y)$, R中元组r和S中元组有相同Y值的概率 = $1/V(S,Y)$

---则, 在Y上相等的概率 = $1/\max(V(R,Y), V(S,Y))$

➤例: $T(R)=10000, T(S)=50000, V(R, Y) = 500, V(S, Y)=1000$

估计: $T(S)=10000*50000/1000=500000$ 。



代价估计

- $T(R)$ -- R 的元组个数, $V(R, A)$ — R 中属性 A 上出现的不同值的数目
- 判断满足单一条件元组出现的概率
 - ✓ 出现等于某一个值的概率 = $1 / V(R, A)$, 或者简单的概率 = $1/10$
 - ✓ 出现不等于某一个值的概率 = $1 - 1/V(R, A)$, 或者简单的概率 = $1-1/10$
 - ✓ 出现小于某一个值的概率直觉上 = $1/2$, 实际处理概率= $1/3$
- 判断满足多个条件的元组出现的概率
 - ✓ 如果是“与”, 则将满足两个条件的概率相乘
 - ✓ 如果是“或”, 则= $(1-(1-m_1/n)(1-m_2/n))$, 不出现满足条件1的元组的概率 $(1-m_1/n)$, 不出现满足条件2的元组的概率 $(1-m_2/n)$, 二者相乘是不同时出现的概率, 则 $1- (1-m_1/n)(1-m_2/n)$ 即为去掉不同时出现的概率, 即为或条件的概率。
- 复杂的表达式可以依上原则进行估算, 确定估算公式。



回顾本讲学习了什么?

SELECT A1, ..., An FROM R1, ..., Rm
WHERE Cond;

编译

$\pi_{A1, \dots, An}(\sigma_{Cond}(R1 \times \dots \times Rm))$

语法优化 逻辑层优化

$\pi_{A1, \dots, An}(\sigma_{Cond}(\pi_{a1}(\sigma_{Cond1}(R1)) \times \dots \times \pi_{am}(\sigma_{Condm}(Rm))))$

逻辑查
询计划

执行优化 物理层优化

为每一个关系代数操作**选取**优化的执行层**例行程序**, 形成物理查询计划

物理查询计划
--基于不同算法的
实现程序构造

执行引擎: 依查询计划调用相应的**例行程序**进行处理, 并返回结果

逻辑层优化

关系代数
操作次序
优化

物理层优化

代价估算

算法选择与
装配次序

DBMS核
心技术