

计算机组成原理

2021春计算机组成原理19级456班

QQ群号：745575324



扫一扫二维码，加入群聊。

顾崇林
计算机科学与技术学院
guchonglin@hit.edu.cn

第二章 计算机的运算方法

- 计算机中数的表示
 - 无符号数和有符号数
 - 定点表示和浮点表示
- 定点运算
- 浮点运算

无符号数

- 寄存器的位数反映无符号数的表示范围。

8 位

--	--	--	--	--	--	--	--

0 ~ 255

16 位

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

0 ~ 65535

有符号数：真值与机器数

真值：带符号的数

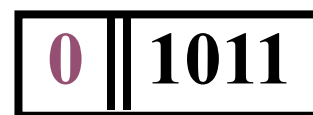
$+ 0.1011$ 或 0.1001

$- 0.1011$

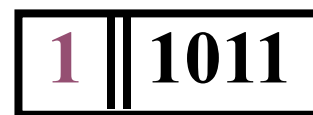
$+ 1100$ 或 1100

$- 1100$

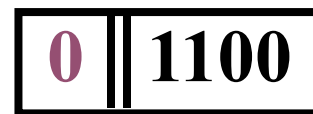
机器数：符号数字化的数



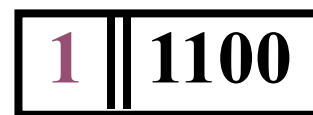
小数点的位置



小数点的位置



小数点的位置



小数点的位置

注：以后非特殊说明，默认二进制数表示；

二进制数位不是8的倍数，只是为了讲解方便。

原码表示法：整数

带符号的绝对值表示

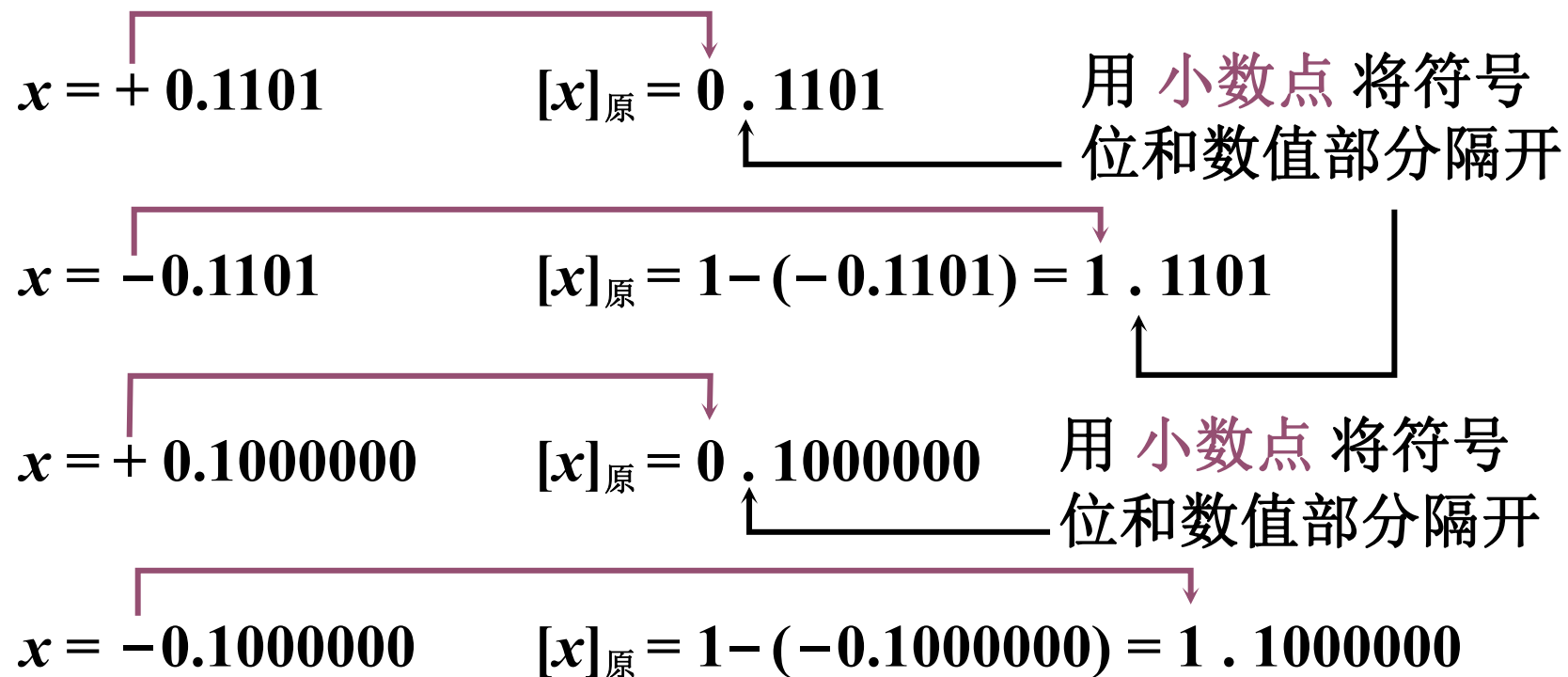
$x = +1110$ $[x]_{\text{原}} = 0, 1110$ 用逗号将符号位和数值部分隔开

$x = -1110$ $[x]_{\text{原}} = 1, 1110$

$$[x]_{\text{原}} = 2^4 + 1110 = 1, 1110$$

$$[x]_{\text{原}} = \begin{cases} 0, x & 2^n > x \geq 0 \\ 2^n - x & 0 \geq x > -2^n \end{cases}$$

原码表示法：小数



$$[x]_{\text{原}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 1 - x & 0 \geq x > -1 \end{cases}$$

举例

- 例1. 已知 $[\mathbf{x}]_{\text{原}} = 1.0011$, 求 \mathbf{x}

解: 由定义得

$$\mathbf{x} = 1 - [\mathbf{x}]_{\text{原}} = 1 - 1.0011 = -0.0011$$

- 例2. 已知 $[\mathbf{x}]_{\text{原}} = 1,1100$, 求 \mathbf{x}

解: 由定义得

$$\mathbf{x} = 2^4 - [\mathbf{x}]_{\text{原}} = 10000 - 1,1100 = -1100$$

举例

- 例3. 已知 $[x]_{\text{原}} = 0.1101$, 求 x

解: 根据定义 $\because [x]_{\text{原}} = 0.1101$

$$\therefore x = +0.1101$$

- 例4. 求 $x = 0$ 的原码

解: 设 $x = +0.0000$ 则 $[+0.0000]_{\text{原}} = 0.0000$

$x = -0.0000$ 则 $[-0.0000]_{\text{原}} = 1.0000$

同理, 对于整数 $[+0]_{\text{原}} = 0,0000$

$[-0]_{\text{原}} = 1,0000$

$$\therefore [+0]_{\text{原}} \neq [-0]_{\text{原}}$$

注意: $x = 0$ 也是要分成小数和整数分别讨论的

原码的优缺点

- 优点：简单、直观
- 缺点：做加减运算时，会出现如下问题：

要求	数1	数2	实际操作	结果符号
减法	正	正	减法	可正可负
加法	正	负	减法	可正可负
加法	负	正	减法	可正可负
减法	负	负	减法	可正可负

- 能否只作加法？
 - 找到与负数等价的正数来代替这个负数，就可变减法为加法

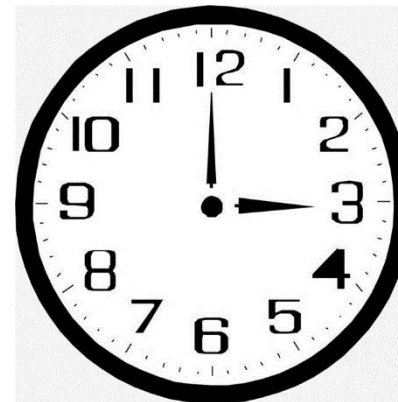
补数表示法

- 小明从下午5点学习到凌晨3点，一共学了多少小时？

- 补的概念：时钟以12为模

- 逆时针： $5 - 2 = 3$

- 顺时针： $5 + 10 = 3 + 12$



- 可见 -2 可用 $+10$ 代替

- 称 $+10$ 是 -2 （以 12 为模）的补数

- 记作 $-2 \equiv +10 \pmod{12}$

同理 $-4 \equiv +8 \pmod{12}$

$$-5 \equiv +7 \pmod{12}$$

减法 → 加法

补数——续

计数器（模 16） $1011 \longrightarrow 0000 ?$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ - 1011 \\ \hline 0000 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1011 \\ + 0101 \\ \hline 10000 \end{array}$$

可见 -1011 与 $+0101$ 作用等价

记作 $-1011 \equiv +0101 \pmod{2^4}$

同理 $-011 \equiv +101 \pmod{2^3}$

$-0.1001 \equiv +1.0111 \pmod{2^1}$

自然去掉

如何区分
正数和补数？

- 结论（真值的绝对值小于模）
 - 一个负数加上“模”即得该负数的补数
 - 一个正数和一个负数互为补数时，绝对值之和即为模数

补码表示法：二进制整数

$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} 0, x & 2^n > x \geq 0 \\ 2^{n+1} + x & 0 > x \geq -2^n \pmod{2^{n+1}} \end{cases}$$

其中： x 为真值， n 为二进制整数的位数

$$x = -1011000$$

$$x \text{ 的补数} = -1011000 + 2^7 \quad \text{检验上式为什么是 } 2^{n+1}?$$

$$= 0101000$$

$$[x]_{\text{补}} = 1,0101000$$

2^7

$$x = +0101000$$

$$[x]_{\text{补}} = 0,0101000$$



用 逗号 将符号位
和数值部分隔开

$$[x]_{\text{补}} = 2^{7+1} + (-1011000)$$

$$= 100000000$$

$$- \quad 1011000$$

$$\hline 1,0101000$$

补码表示法：二进制（纯）小数

$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2 + x & 0 > x \geq -1 \pmod{2} \end{cases}$$

其中： x 为真值

$x = + 0.1110$	$x = - 0.1100000$
$[x]_{\text{补}} = 0.1110$	$[x]_{\text{补}} = - 0.1100000 + 2$
	$= 10.0000000$
	$- 0.1100000$
	$= 1.0100000$

用 小数点 将符号位
和数值部分隔开

求补码的快捷方式

设 $x = -1010$ 时

$$\begin{aligned} \text{则 } [x]_{\text{补}} &= 2^{4+1} - 1010 = 11111 + 1 - 1010 \\ &= 100000 = 11111 + 1 \\ &\quad - 1010 \\ \hline &= 1,0110 \end{aligned} \qquad \begin{aligned} &= 11111 + 1 \\ &\quad - 1010 \\ \hline &= \boxed{10101} + 1 \\ &= 1,0110 \end{aligned}$$

$$\text{又 } [x]_{\text{原}} = \boxed{1,1010}$$

当真值为 负 时，补码 可用 原码除符号位外
每位取反，末位加 1 求得

举例：已知小数补码求真值

已知 $[x]_{\text{补}} = 1.0001$ ，求 x 。

$$\begin{aligned}\text{解：由定义得 } x &= [x]_{\text{补}} - 2 \\ &= 1.0001 - 10.0000 \\ &= -0.1111\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{或：} [x]_{\text{补}} &\rightarrow [x]_{\text{原}} & [x]_{\text{原}} &= 1.1111 \\ & & \therefore x &= -0.1111\end{aligned}$$

当真值为负时，已知补码求原码的快捷方法：

补码除符号位外，每位取反，末位加 1（需要记住）

补码除符号位外，末位减 1，再每位取反

练习：已知正数补码求真值

已知 $[x]_{\text{补}} = 1,1110$ ，求 x

$$\begin{aligned}\text{解：由定义得 } x &= [x]_{\text{补}} - 2^{4+1} \\ &= 1,1110 - 100000 \\ &= -0010\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{或：} [x]_{\text{补}} &\rightarrow [x]_{\text{原}} & [x]_{\text{原}} &= 1,0010 \\ \therefore x &= -0010\end{aligned}$$

练习：求下列真值的补码

真值	$[x]_{\text{补}}$	$[x]_{\text{原}}$
$x = -70 = -1000110$	1, 0111010	1,1000110
$x = -0.1110$	1.0010	1.1110
$x = \boxed{0.0000}$ $[+0]_{\text{补}} = [-0]_{\text{补}}$	$\boxed{0.0000}$	0.0000
$x = \boxed{-0.0000}$	$\boxed{0.0000}$	1.0000
$x = -1.0000$	1.0000	不能表示

由小数补码定义
$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 2 + x & 0 > x \geq -1 \pmod{2} \end{cases}$$

$$[-1]_{\text{补}} = 2 + x = 10.0000 - 1.0000 = 1.0000$$

反码表示法：二进制整数

$$[x]_{\text{反}} = \begin{cases} 0, x & 2^n > x \geq 0 \\ (2^{n+1}-1) + x & 0 \geq x > -2^n \end{cases} \pmod{2^{n+1}-1}$$

其中： x 为真值， n 为二进制数位数

$$x = +1101$$

$$[x]_{\text{反}} = 0,1101$$



用 逗号 将符号位

和数值部分隔开

$$x = -1101$$

$$[x]_{\text{反}} = (2^{4+1} - 1) - 1101$$

$$= 11111 - 1101$$

$$= 1,0010$$



反码表示法：二进制小数

$$[x]_{\text{反}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ (2-2^{-n}) + x & 0 \geq x > -1 \pmod{2-2^{-n}} \end{cases}$$

其中： x 为真值， n 为二进制数位数

$$x = -0.1010$$

$$[x]_{\text{反}} = (2-2^{-4}) - 0.1010$$

$$= 1.1111 - 0.1010$$

$$= 1.0101$$

用 小数点 将符号位

和数值部分隔开



例子：已知反码求真值，0的反码

- 已知 $[x]_{\text{反}} = 1,1110$ ，求 x

解：由定义得 $x = [x]_{\text{反}} - (2^{4+1} - 1)$

$$= 1,1110 - 11111$$
$$= -0001$$

- 求 0 的反码

解：设 $x = +0.0000$ ， $[+0.0000]_{\text{反}} = 0.0000$

$$x = -0.0000, [-0.0000]_{\text{反}} = 1.1111$$

同理，对于整数 $[+0]_{\text{反}} = 0,0000$ ， $[-0]_{\text{反}} = 1,1111$

$$[+0]_{\text{反}} \neq [-0]_{\text{反}}$$

三种机器数的小结

- 最高位为符号位，**书写上**用 “,” （整数）或 “.” （小数）将数值部分和符号位隔开
- 对于正数，原码 = 补码 = 反码
- 对于负数，符号位为 1，其数值部分
 - 原码除符号位外每位取反（反码） 末位加 1 \rightarrow 补码
- 当真值为 **负** 时，已知补码求原码的方法：
 - **补码除符号位外，每位取反，末位加 1**
 - **补码除符号位外，末位减 1，再每位取反**

例子：机器数的真值

- 设机器数字长为8位(其中1位为符号位);对于整数,当其分别代表无符号数、原码、补码和反码时,对应的真值范围各为多少?

二进制代码	无符号数 对应的真值	原码对应 的真值	补码对应 的真值	反码对应 的真值
00000000	0	+0	<u>±0</u>	+0
00000001	1	+1	+1	+1
00000010	2	+2	+2	+2
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
01111111	127	+127	+127	+127
10000000	128	-0	-128	-127
10000001	129	-1	-127	-126
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
11111101	253	-125	-3	-2
11111110	254	-126	-2	-1
11111111	255	-127	-1	-0

例：已知 $[y]_{\text{补}}$ ，求 $[-y]_{\text{补}}$

解： 设 $[y]_{\text{补}} = y_0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$

<I> $[y]_{\text{补}} = 0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$

$$y = 0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$$

$$-y = -0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$$

$$[-y]_{\text{补}} = 1 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

<II> $[y]_{\text{补}} = 1 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$

$$[y]_{\text{原}} = 1 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

$$y = -(0 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n})$$

$$-y = 0 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

$$[-y]_{\text{补}} = 0 \cdot \overline{y_1} \overline{y_2} \cdots \overline{y_n} + 2^{-n}$$

$[y]_{\text{补}}$ 连同符号位在内，
每位取反，末位加 1，
即得 $[-y]_{\text{补}}$

移码表示法

- 补码表示很难直接判断其真值大小

如	十进制	二进制	补码	
	$x = +21$	+10101	0,10101	错
	$x = -21$	-10101	1,01011	大
	$x = +31$	+11111	0,11111	错
	$x = -31$	-11111	1,00001	大
以上	$x + 2^5$	$+10101 + 100000 = 110101$		大
		$-10101 + 100000 = 001011$		正确
		$+11111 + 100000 = 111111$		大
		$-11111 + 100000 = 000001$		正确

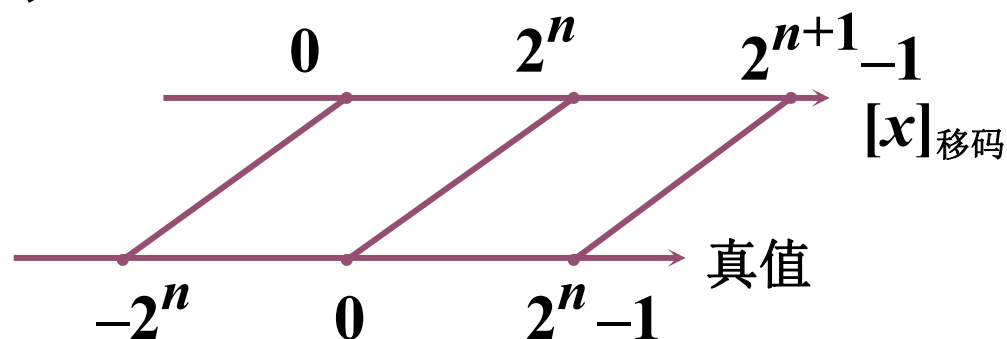
移码表示法：二进制整数

- 定义

$$[x]_{\text{移}} = 2^n + x \quad (2^n > x \geq -2^n)$$

其中： x 为真值， n 为 整数的位数

- 移码在数轴上的表示



- 例：

$$x = 10100$$

$$[x]_{\text{移}} = 2^5 + 10100 = 1,10100$$

$$x = -10100$$

$$[x]_{\text{移}} = 2^5 - 10100 = 0,01100$$

用 逗号 将符号位
和数值位隔开

移码和补码的比较

设 $x = +1100100$

$$[x]_{\text{移}} = 2^7 + 1100100 = \mathbf{1},1100100$$

$$[x]_{\text{补}} = \mathbf{0},1100100$$

设 $x = -1100100$

$$[x]_{\text{移}} = 2^7 + (-1100100) = \mathbf{0},0011100$$

$$[x]_{\text{补}} = 2^{7+1} - 1100100 = \mathbf{1},0011100$$

补码与移码只差一个符号位

真值、补码和移码的对照表

真值 x ($n=5$)	$[x]_{\text{补}}$	$[x]_{\text{移}}$	$[x]_{\text{移}}$ 对应的 十进制整数
- 1 0 0 0 0	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0
- 1 1 1 1 1	1 0 0 0 1	0 0 0 0 1	1
- 1 1 1 1 0	1 0 0 0 1 0	0 0 0 0 1 0	2
⋮	⋮	⋮	⋮
- 0 0 0 0 1	1 1 1 1 1 1	0 1 1 1 1 1	31
± 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	1 0 0 0 0 0	32
+ 0 0 0 0 1	0 0 0 0 0 1	1 0 0 0 0 1	33
+ 0 0 0 1 0	0 0 0 0 1 0	1 0 0 0 1 0	34
⋮	⋮	⋮	⋮
+ 1 1 1 1 0	0 1 1 1 1 0	1 1 1 1 1 0	62
+ 1 1 1 1 1	0 1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1	63

移码的特点

续前表, $n=5$

$$[+0]_{\text{移}} = 2^5 + 0 = 1,00000$$

$$[-0]_{\text{移}} = 2^5 - 0 = 1,00000$$

$$[+0]_{\text{移}} = [-0]_{\text{移}}$$

最小真值 $-2^5 = -100000$ 对应的移码为 $2^5 - 100000 = 000000$

最小真值的移码为全 0

用移码表示浮点数的阶码, 便于判断浮点数的阶码大小

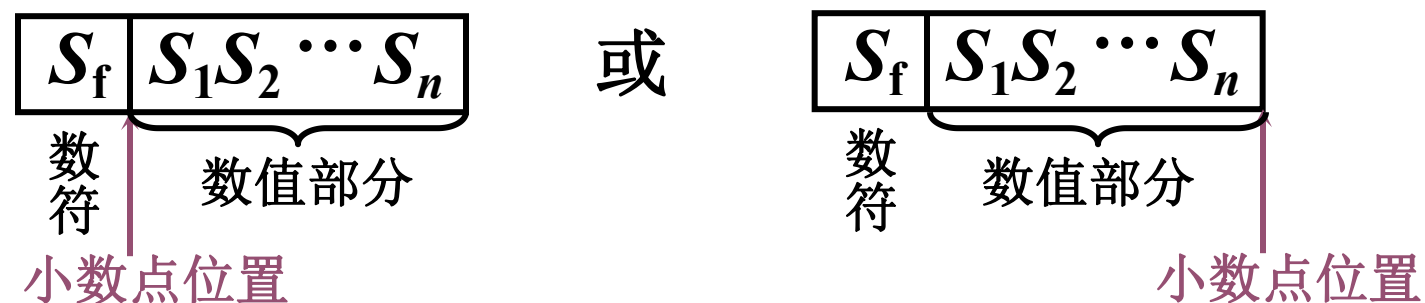
(接下来讲解)

第二章

- 计算机中数的表示
 - 无符号数和有符号数
 - **定点表示和浮点表示**
- 定点运算
- 浮点运算

定点表示

- 小数点按约定方式标出
- 定点表示



定点机	小数定点机	整数定点机
原码	$-(1 - 2^{-n}) \sim +(1 - 2^{-n})$	$-(2^n - 1) \sim +(2^n - 1)$
补码	$-1 \sim +(1 - 2^{-n})$	$-2^n \sim +(2^n - 1)$
反码	$-(1 - 2^{-n}) \sim +(1 - 2^{-n})$	$-(2^n - 1) \sim +(2^n - 1)$

浮点表示

$N = S \times r^j$ 浮点数的一般形式

S 尾数 j 阶码 r 基数（基值）

计算机中 r 取 2、4、8、16 等

当 $r = 2$

$$N = 11.0101$$

二进制表示

$$\checkmark = 0.110101 \times 2^{10}$$

规格化数

$$= 1.10101 \times 2^1$$

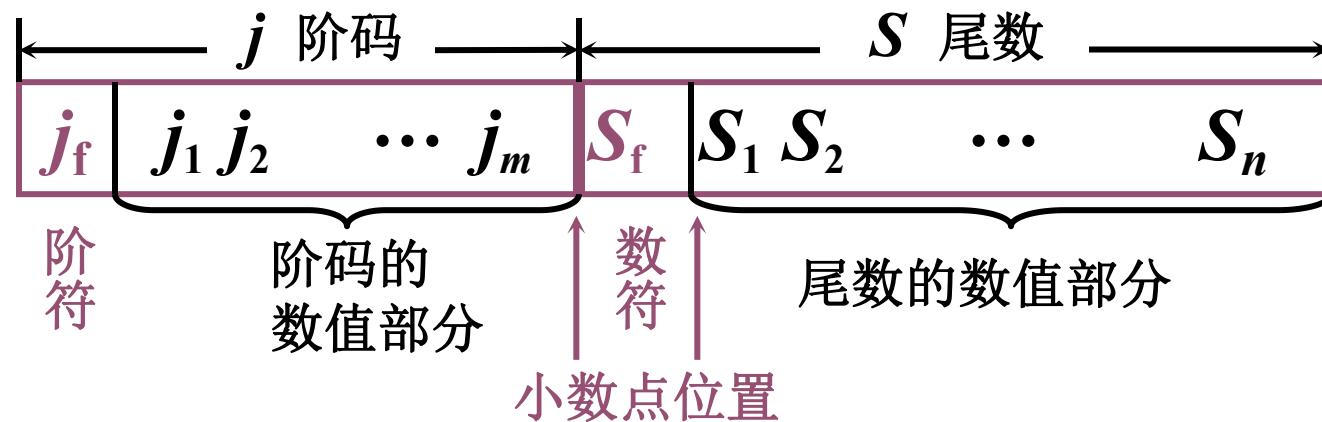
$$= 1101.01 \times 2^{-10}$$

$$\checkmark = 0.00110101 \times 2^{100}$$

计算机中 S 小数、可正可负

j 整数、可正可负

浮点数的表示形式



S_f 代表浮点数的符号

n 其位数反映浮点数的精度

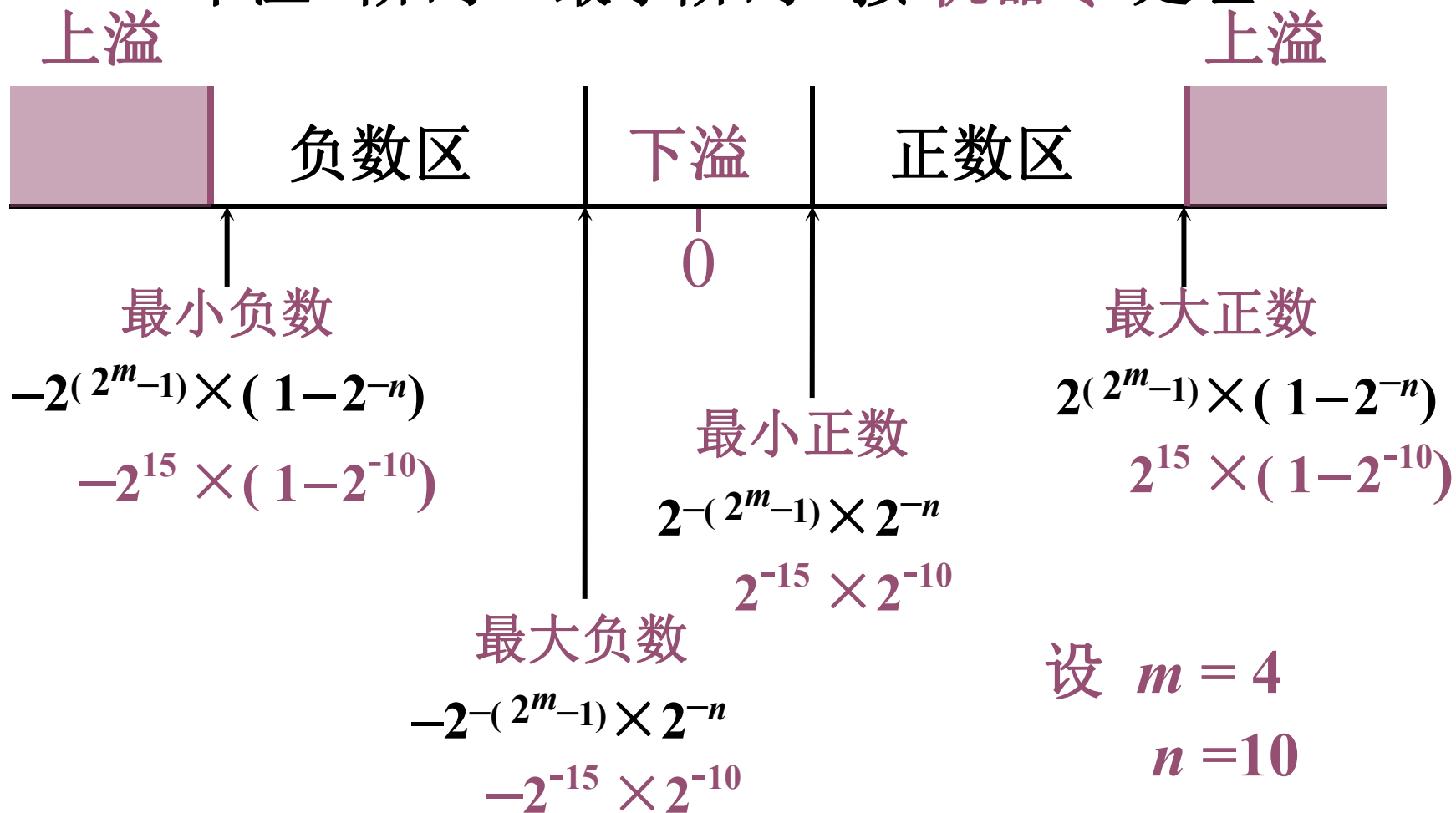
m 其位数反映浮点数的表示范围

j_f 和 m 共同表示小数点的实际位置

浮点数的表示范围

上溢 阶码 > 最大阶码

下溢 阶码 < 最小阶码 按 机器零 处理



练习

- 设机器数字长为 24 位，欲表示 ± 3 万的十进制数，试问在保证数的最大精度的前提下，除阶符、数符各取 1 位外，阶码、尾数各取几位？

解： $\because 2^{14} = 16384 \quad 2^{15} = 32768$

\therefore 15 位二进制数可反映 ± 3 万之间的十进制数

$$2^{15} \times 0.\underbrace{\times \times \times \dots \times \times \times}_{15\text{位}}$$

$m = 4, 5, 6, \dots$

满足最大精度 可取 $m = 4, n = 18$

- 浮点数的规格化形式

$r = 2$ 尾数最高位为 1

$r = 4$ 尾数最高 2 位不全为 0

$r = 8$ 尾数最高 3 位不全为 0

基数不同，浮点数的
规格化形式不同

- 浮点数的规格化

$r = 2$ 左规 尾数左移 1 位，阶码减 1

右规 尾数右移 1 位，阶码加 1

$r = 4$ 左规 尾数左移 2 位，阶码减 1

右规 尾数右移 2 位，阶码加 1

$r = 8$ 左规 尾数左移 3 位，阶码减 1

右规 尾数右移 3 位，阶码加 1

基数 r 越大，可表示的浮点数的范围越大

基数 r 越大，浮点数的精度降低

- 例13. 设 $m = 4$, $n = 10$, $r = 2$, 求尾数规格化后的浮点数表示范围

$$\text{最大正数} \quad 2^{+1111} \times 0.\underbrace{1111111111}_{10 \uparrow 1} = 2^{15} \times (1 - 2^{-10})$$

$$\text{最小正数} \quad 2^{-1111} \times 0.1\underbrace{0000000000}_{9 \uparrow 0} = 2^{-15} \times 2^{-1} = 2^{-16}$$

$$\text{最大负数} \quad 2^{-1111} \times (-0.1\underbrace{0000000000}_{9 \uparrow 0}) = -2^{-15} \times 2^{-1} = -2^{-16}$$

$$\text{最小负数} \quad 2^{+1111} \times (-0.1\underbrace{1111111111}_{10 \uparrow 1}) = -2^{15} \times (1 - 2^{-10})$$

- 例14. 将 $+\frac{19}{128}$ 写成二进制定点数、浮点数及在定点机和浮点机中的机器数形式。其中数值部分均取 10 位，数符取 1 位，浮点数阶码取 5 位（含1位阶符）。

解： 设 $x = +\frac{19}{128}$

二进制形式 $x = 0.0010011$

定点表示 $x = 0.0010011\ 000$

浮点规格化形式 $x = 0.1001100000 \times 2^{-10}$

定点机中 $[x]_{\text{原}} = [x]_{\text{补}} = [x]_{\text{反}} = 0.0010011000$

浮点机中 $[x]_{\text{原}} = 1, 0010; 0. 1001100000$

$[x]_{\text{补}} = 1, 1110; 0. 1001100000$

$[x]_{\text{反}} = 1, 1101; 0. 1001100000$

- 例15. 将 -58 表示成二进制定点数和浮点数，并写出它在定点机和浮点机中的三种机器数及阶码为移码、尾数为补码的形式（其他要求同上例）。

解： 设 $x = -58$

二进制形式 $x = -111010$

定点表示 $x = -0000111010$

浮点规格化形式 $x = -(0.1110100000) \times 2^{110}$

定点机中

$[x]_{\text{原}} = 1, 0000111010$

$[x]_{\text{补}} = 1, 1111000110$

$[x]_{\text{反}} = 1, 1111000101$

浮点机中

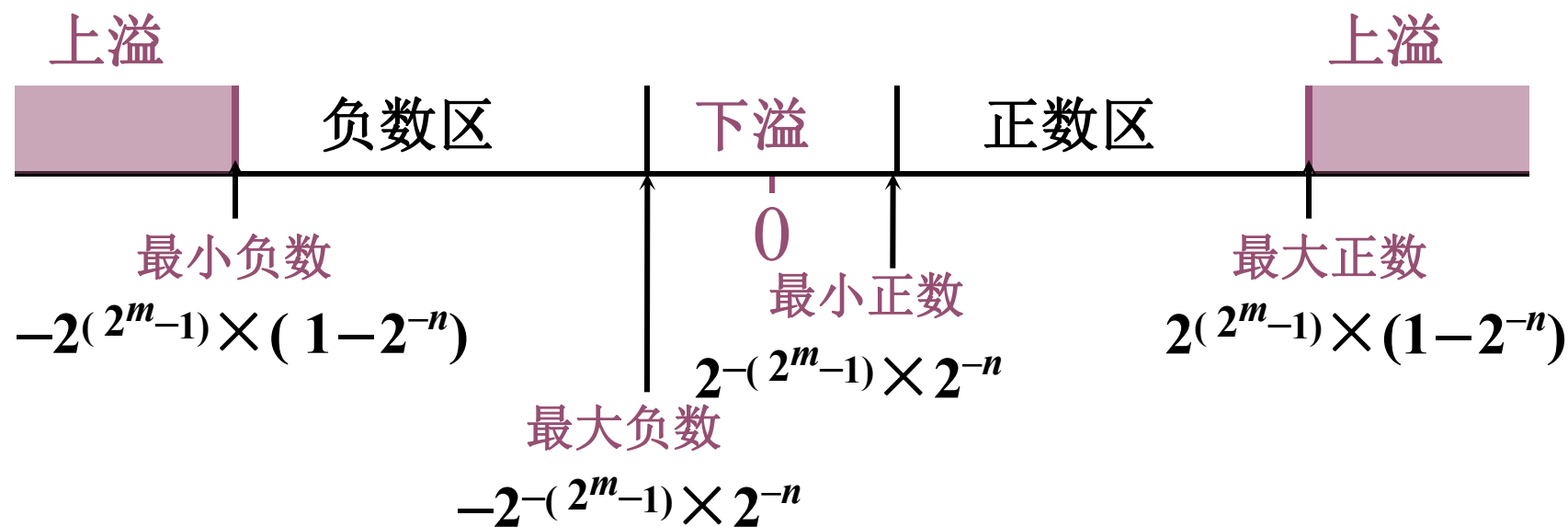
$[x]_{\text{原}} = 0, 0110; 1. 1110100000$

$[x]_{\text{补}} = 0, 0110; 1. 0001100000$

$[x]_{\text{反}} = 0, 0110; 1. 0001011111$

$[x]_{\text{阶移、尾补}} = 1, 0110; 1. 0001100000$

- 例16. 写出对应下图所示的浮点数的补码形式。设 $n = 10$, $m = 4$, 阶符、数符各取1位。



解:

	真值	补码
最大正数	$2^{15} \times (1-2^{-10})$	0,1111; 0.1111111111
最小正数	$2^{-15} \times 2^{-10}$	1,0001; 0.0000000001
最大负数	$-2^{-15} \times 2^{-10}$	1,0001; 1.1111111111
最小负数	$-2^{15} \times (1-2^{-10})$	0,1111; 1.0000000001

机器零

- 当浮点数尾数为 0 时，不论其阶码为何值，按机器零处理
- 当浮点数阶码等于或小于它所表示的最小数时，不论尾数为何值，按机器零处理

如 $m = 4$ $n = 10$

当阶码和尾数都用补码表示时，机器零为

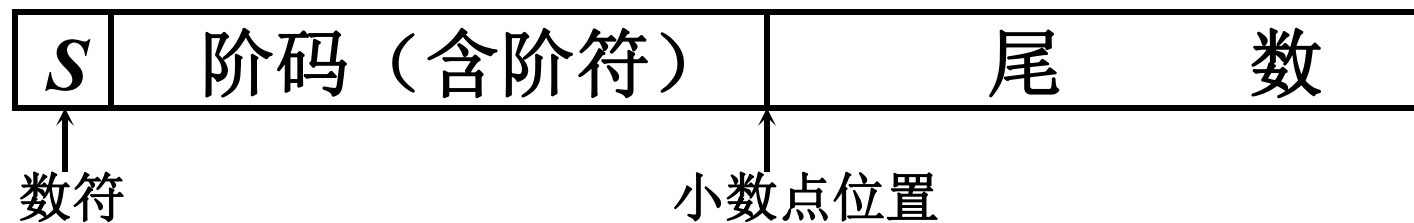
$\times, \times \times \times \times; \quad 0.00 \dots 0$
(阶码 = -16) $1, 0000; \quad \times.\times\times \dots \times$

当阶码用移码，尾数用补码表示时，机器零为

$0, 0000; \quad 0.00 \dots 0$

有利于机器中“判 0”电路的实现

IEEE 754 标准



尾数为规格化表示

非“0”的有效位最高位为“1”（隐含）

	符号位 S	阶码	尾数	总位数
短实数	1	8	23	32
长实数	1	11	52	64
临时实数	1	15	64	80

IEEE 754浮点数标准

- 单精度 (32-bit)

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22 ~ 0												
s	8位指数 (无符号数)								23位尾数 (无符号数)												

- 双精度 (64-bit)

63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51~0									
S	11位指数（无符号数）											52位尾数（无符号数）									

IEEE 754浮点数：单精度为例

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
s	8位指数（无符号数）								23位尾数（无符号数）						
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
23位尾数（无符号数）															

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定（符号位不同，存在+0.0和-0.0）
0	非0	正负非规格化数	正负非规格化数 = $(-1)^s * (\text{尾数}_2) * 2^{(0 - 126)}$ (S代表符号位，1为负数，0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = $(-1)^s * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数：正负浮点数

- 正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
- 尾数前加一？
 - 因为规格化二进制数，小数点前要求是1，这个1称为**前导数**。为了打包更多的位到数中，就在二进制表示中省略了前导数，默认小数点前有1。
 - 有效位数：隐含的1加上尾数共有多少位。对单精度来说，有效位数是 24 位（隐含的1和 23 位尾数）；对双精度来说，是 53 位（1 + 52）。
 - 由于 0（和非规格化数）没有前导数，所以被赋予特殊的指数 0，硬件不会给它附加 1

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定
0	非0	正负非规格化数	正负非规格化数 = $(-1)^S * (\text{尾数}_2) * 2^{(0 - 126)}$ (S代表符号位, 1为负数, 0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数：正负浮点数

- 正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
- 指数 - 127?
 - 使用**移码的思想**。二进制表示中的指数部分是**原码**，可以直接进行大小比较。如果两个数的符号相同，那么具有**更大二进制指数**的数就更大。
 - 对于真值而言，其实际的“指数”范围： $[1-127: 254-127] = [-126: 127]$

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定
0	非0	正负非规格化数	正负非规格化数 = $(-1)^S * (\text{尾数}_2) * 2^{(0 - 126)}$ (S代表符号位, 1为负数, 0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

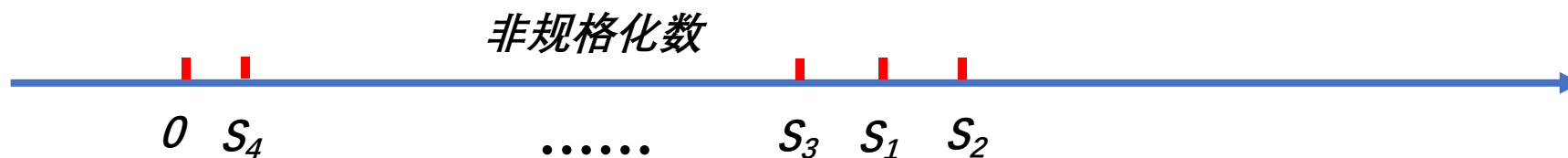
IEEE 754浮点数：正负非规格化数

- 正负非规格化数 = $(-1)^S * (\text{尾数}_2) * 2^{(0 - 126)}$
- 什么是非规格化数？
 - 规格化数：科学计数法中整数部分没有前导 0 的数称为规格化数；
 - 非规格化数：整数部分前导为 0 的数
- 非规格化数的绝对值比浮点数绝对值更小
 - 对于正负浮点数来说，若二进制指数部分为1，则真值指数部分为 -126，和非规格化数相同。但浮点数尾数有前导1，导致浮点数绝对值更大。

指数	尾数	表示对象	换算方法
0	0	0	规定
0	非0	正负非规格化数	正负非规格化数 = $(-1)^S * (\text{尾数}_2) * 2^{(0 - 126)}$ (S代表符号位, 1为负数, 0为正数)
[1: 254]	任意	正负浮点数	正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
255	0	正负无穷 (inf)	规定
255	非零	NaN	规定

IEEE 754浮点数：正负非规格化数

- 正负浮点数 = $(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$
- 正负非规格化数 = $(-1)^S * (\text{尾数}_2) * 2^{(0 - 126)}$
- 最小正浮点数: $S_1 = (1 + 0_2) * 2^{(1 - 127)} = 2^{-126}$
- 倒数最二小正浮点数: $S_2 = (1 + 0.0\cdots 01_2) * 2^{(1-127)} = 2^{-126} + 2^{-149}$



- 最小非规格化数: $S_4 = 0.0\cdots 01_2 * 2^{(0 - 126)} = 2^{-23} * 2^{-126} = 2^{-149}$
- 最大非规格化数: $S_3 = 0.1\cdots 11_2 * 2^{(0 - 126)} = (1 - 2^{-23}) * 2^{-126} = 2^{-126} - 2^{-149}$

IEEE 754浮点数：真值转二进制

- 例题

- 将十进制 -0.75 转为单精度 IEEE 754格式二进制

- 解

根据十进制小数转二进制小数算法： $-0.75_{10} = -0.11_2$

规格化： $-0.11 = -1.1 * 2^{-1}$ ，能够规格化，说明是正负浮点数表示

$$-1.1 * 2^{-1} = (-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)}$$

$$= (-1)^1 * (1 + 0.1_2) * 2^{(126 - 127)}$$

符号位：1；指数部分：126；尾数部分：0.1₂

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

IEEE754相关网址：<https://www.h-schmidt.net/FloatConverter/IEEE754.html>

IEEE 754浮点数：二进制转真值

- 例题

- 将二进制IEEE754浮点数表示转换为十进制浮点数（空白为0）

31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

- 解

符号位为1，指数字段为129，尾数字段为 $2^{-2} = 0.25$ 。是浮点数

$$\begin{aligned}(-1)^S * (1 + \text{尾数}_2) * 2^{(\text{指数} - 127)} &= (-1)^1 * (1 + 0.25) * 2^{(129 - 127)} \\&= -1 * 1.25 * 2^2 \\&= -5.0\end{aligned}$$

第二章

- 计算机中数的表示
- 定点运算
- 浮点运算

移位运算

- 移位的意义

$$15.\text{m} = 1500.\text{cm}$$

小数点右移 2 位

机器用语 15 相对于小数点 左移 2 位
(小数点不动)

左移 绝对值扩大

右移 绝对值缩小

- 在计算机中，移位与加减配合，能够实现乘除运算

算术移位规则

符号位不变

真值	码 制	添补代码
正数	原码、补码、反码	0
负数	原 码	0
	补 码	左移 添 0
		右移 添 1
	反 码	1

- 例17. 设机器数字长为 8 位（含 1 位符号位），写出 $A = +26$ 时，三种机器数左、右移一位和两位后的表示形式及对应的真值，并分析结果的正确性。

解： $A = +26 = +11010$

则 $[A]_{\text{原}} = [A]_{\text{补}} = [A]_{\text{反}} = 0,0011010$

移位操作	机 器 数	对应的真值
	$[A]_{\text{原}} = [A]_{\text{补}} = [A]_{\text{反}}$	
移位前	0,0011010	+26
左移一位	0,0110100	+52
左移两位	0,1101000	+104
右移一位	0,0001101	+13
右移两位	0,0000110	+6

- 例18. 设机器数字长为 8 位（含 1 位符号位），写出 $A = -26$ 时，三种机器数左、右移一位和两位后的表示形式及对应的真值，并分析结果的正确性。

解： $A = -26 = -11010$

原码	移位操作	机 器 数	对应的真值
	移位前	1,0011010	- 26
	左移一位	1,0110100	- 52
	左移两位	1,1101000	- 104
	右移一位	1,0001101	- 13
	右移两位	1,0000110	- 6

补码

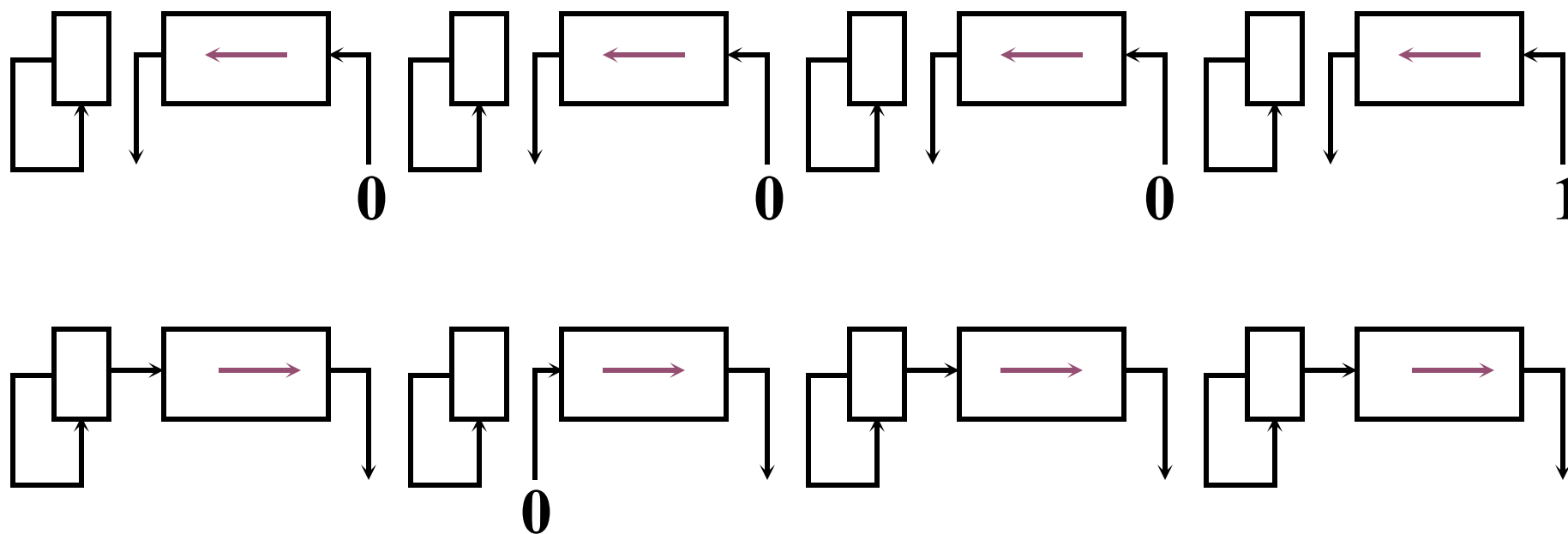
移位操作	机 器 数	对应的真值
移位前	1,1100110	– 26
左移一位	1,1001100	– 52
左移两位	1,0011000	– 104
右移一位	1,1110011	– 13
右移两位	1,1111001	– 7

反码

移位操作	机 器 数	对应的真值
移位前	1,1100101	– 26
左移一位	1,1001011	– 52
左移两位	1,0010111	– 104
右移一位	1,1110010	– 13
右移两位	1,1111001	– 6

3. 算术移位的硬件实现

6.3



(a) 真值为正	(b) 负数的原码	(c) 负数的补码	(d) 负数的反码
← 丢 1 出错	出错	正确	正确
→ 丢 1 影响精度	影响精度	影响精度	正确

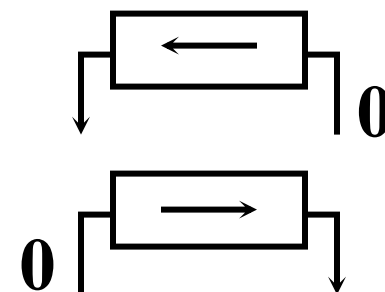
算术移位和逻辑移位的区别

算术移位 有符号数的移位

逻辑移位 无符号数的移位

逻辑左移 低位添 0，高位移丢

逻辑右移 高位添 0，低位移丢



例如 **01010011**

10110010

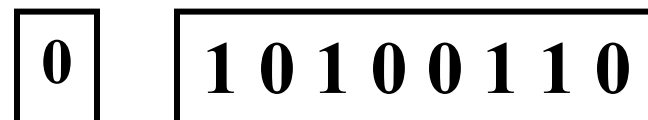
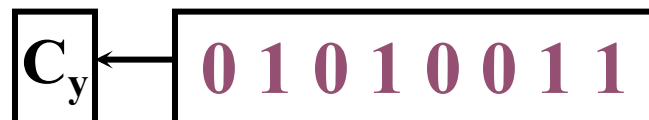
逻辑左移 **10100110**

逻辑右移 **01011001**

算术左移 **00100110**

算术右移 **11011001** (补码)

高位 1 移丢



加減法运算

- 补码加減运算公式

(1) 加法

整数 $[A]_{\text{补}} + [B]_{\text{补}} = [A+B]_{\text{补}} \pmod{2^{n+1}}$

小数 $[A]_{\text{补}} + [B]_{\text{补}} = [A+B]_{\text{补}} \pmod{2}$

(2) 減法

$$A-B = A+(-B)$$

整数 $[A-B]_{\text{补}} = [A+(-B)]_{\text{补}} = [A]_{\text{补}} + [-B]_{\text{补}} \pmod{2^{n+1}}$

小数 $[A-B]_{\text{补}} = [A+(-B)]_{\text{补}} = [A]_{\text{补}} + [-B]_{\text{补}} \pmod{2}$

连同符号位一起相加，符号位产生的进位自然丢掉

• 例19. 设 $A = 0.1011$, $B = -0.0101$, 求 $[A+B]_{\text{补}}$

$$\begin{array}{rcl}
 \text{解: } [A]_{\text{补}} & = & 0.1011 \\
 + [B]_{\text{补}} & = & 1.1011 \\
 \hline
 [A]_{\text{补}} + [B]_{\text{补}} & = & \boxed{1}0.0110 = [A+B]_{\text{补}} \\
 \therefore A+B & = & 0.0110
 \end{array}$$

验证

$$\begin{array}{r}
 0.1011 \\
 - 0.0101 \\
 \hline
 0.0110
 \end{array}$$

• 例20. 设 $A = -9$, $B = -5$, 求 $[A+B]_{\text{补}}$

$$\begin{array}{rcl}
 \text{解: } [A]_{\text{补}} & = & 1, 0111 \\
 + [B]_{\text{补}} & = & 1, 1011 \\
 \hline
 [A]_{\text{补}} + [B]_{\text{补}} & = & \boxed{1}1, 0010 = [A+B]_{\text{补}} \\
 \therefore A+B & = & -1110
 \end{array}$$

验证

$$\begin{array}{r}
 -1001 \\
 + -0101 \\
 \hline
 -1110
 \end{array}$$

- 例21. 设机器数字长为 8 位（含 1 位符号位）且 $A = 15$, $B = 24$, 用补码求 $A - B$

解: $A = 15 = 0001111$

$B = 24 = 0011000$

$[A]_{\text{补}} = 0, 0001111$ $[B]_{\text{补}} = 0, 0011000$

$+ [-B]_{\text{补}} = 1, 1101000$

$[A]_{\text{补}} + [-B]_{\text{补}} = 1, 1110111 = [A - B]_{\text{补}}$

$\therefore A - B = -1001 = -9$

练习 1 设 $x = \frac{9}{16}$ $y = \frac{11}{16}$, 用补码求 $x+y$

$x + y = -0.1100 = -\frac{12}{16}$ 错

练习 2 设机器数字长为 8 位（含 1 位符号位）
且 $A = -97$, $B = +41$, 用补码求 $A - B$

$A - B = +1110110 = +118$ 错

一位符号位判溢出

- 一位符号位判溢出
 - 参加操作的两个数（减法时即为被减数和“求补”以后的减数）符号相同，其结果的符号与原操作数的符号不同，即为溢出
- 硬件实现
 - 最高有效位的进位 \oplus 符号位的进位 = 1，溢出

如

$$\begin{array}{l} 1 \oplus 0 = 1 \\ 0 \oplus 1 = 1 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{l} 1 \oplus 0 = 1 \\ 0 \oplus 1 = 1 \end{array}} \right\} \text{有 溢出}$$
$$\begin{array}{l} 0 \oplus 0 = 0 \\ 1 \oplus 1 = 0 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{l} 0 \oplus 0 = 0 \\ 1 \oplus 1 = 0 \end{array}} \right\} \text{无 溢出}$$

两位符号位判溢出

$$[x]_{\text{补}} = \begin{cases} x & 1 > x \geq 0 \\ 4 + x & 0 > x \geq -1 \pmod{4} \end{cases}$$

$$[x]_{\text{补}} + [y]_{\text{补}} = [x + y]_{\text{补}} \pmod{4}$$

$$[x - y]_{\text{补}} = [x]_{\text{补}} + [-y]_{\text{补}} \pmod{4}$$

结果的双符号位 **相同** **未溢出**

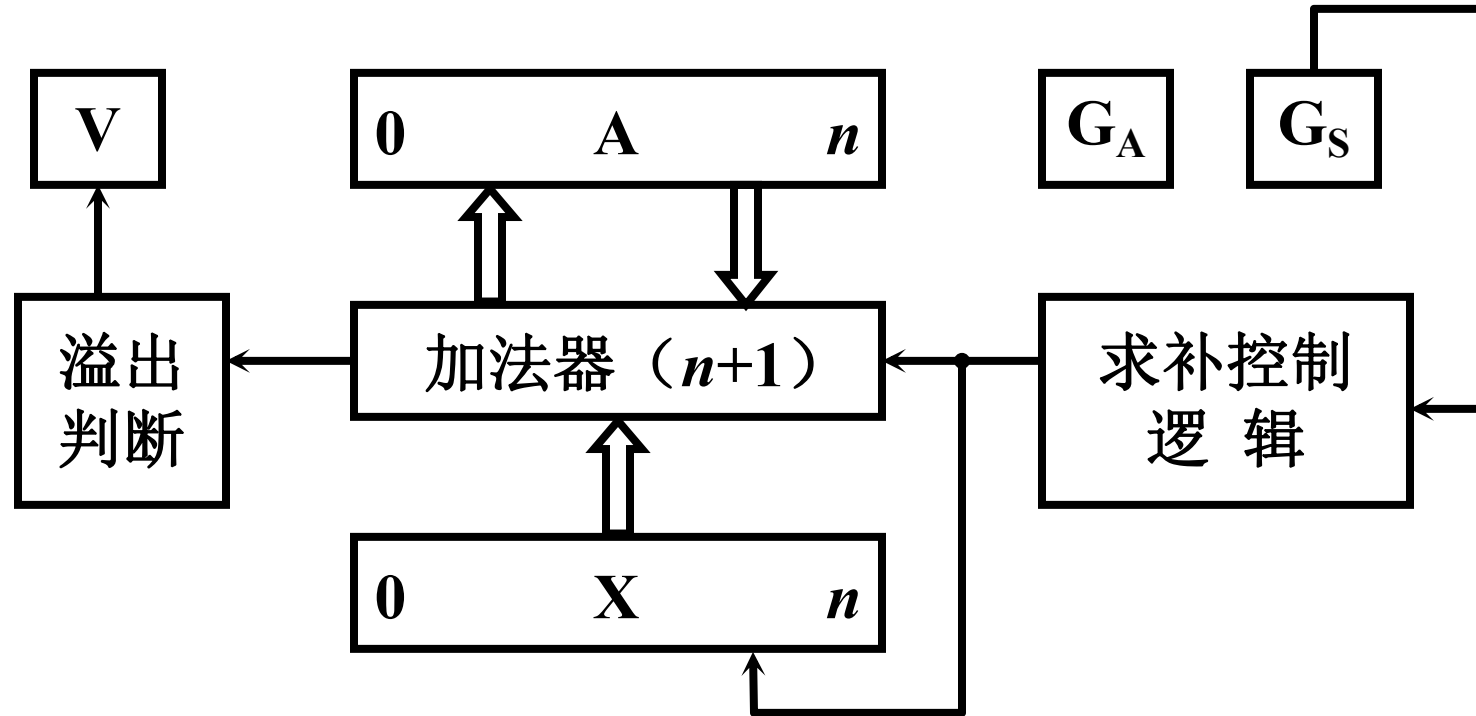
00 ,	×	×	×	×	×
11 ,	×	×	×	×	×

结果的双符号位 **不同** **溢出**

10 ,	×	×	×	×	×
01 ,	×	×	×	×	×

最高符号位 代表其 **真正的符号**

补码加减法的硬件配置



A、X 均 $n+1$ 位

用减法标记 G_S 控制求补逻辑

乘法运算

- 分析笔算乘法

$$A = -0.1101 \quad B = 0.1011$$

$$A \times B = -0.10001111 \quad \text{乘积的符号心算求得}$$

$$\begin{array}{r} 0.1101 \\ \times 0.1011 \\ \hline 1101 \\ 1101 \\ 0000 \\ 1101 \\ \hline 0.10001111 \end{array}$$

✓ 符号位单独处理

✓ 乘数的某一位决定是否加被乘数

? 4个位积一起相加

✓ 乘积的位数扩大一倍

- 笔算乘法改进

$$A \cdot B = A \cdot 0.1011$$

$$= 0.1A + 0.00A + 0.001A + 0.0001A$$

$$= 0.1A + 0.00A + 0.001(A + 0.1A)$$

$$= 0.1A + 0.01[0 \cdot A + 0.1(A + 0.1A)]$$

$$= 0.1\{A + 0.1[0 \cdot A + 0.1(A + 0.1A)]\}$$

右移一位

$$= 2^{-1}\{A + 2^{-1}[0 \cdot A + 2^{-1}(A + 2^{-1}(A + 0))]\}$$

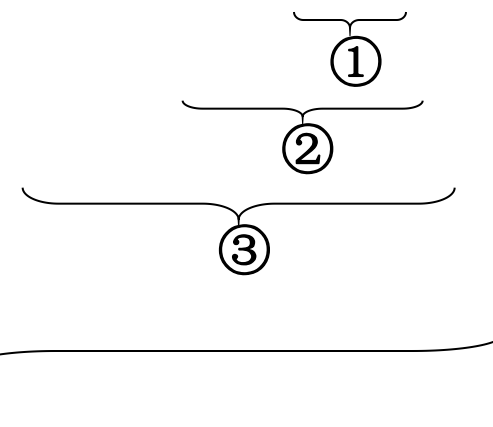
第一步 被乘数 $A + 0$

第二步 右移一位，得新的部分积

第三步 部分积 + 被乘数

⋮

第八步 右移一位，得结果



- 改进后的笔算乘法过程（竖式）

部分积	乘数	说明
$\begin{array}{r} 0.0000 \\ + 0.1101 \\ \hline \end{array}$	$101\underline{1}$	初态，部分积 = 0 乘数为 1，加被乘数
$\begin{array}{r} 0.1101 \\ 0.0110 \\ + 0.1101 \\ \hline \end{array}$	$110\underline{1}$	→ 1，形成新的部分积 乘数为 1，加被乘数
$\begin{array}{r} 1.0011 \\ 0.1001 \\ + 0.0000 \\ \hline \end{array}$	$11\underline{10}$	→ 1，形成新的部分积 乘数为 0，加 0
$\begin{array}{r} 0.1001 \\ 0.0100 \\ + 0.1101 \\ \hline \end{array}$	$111\underline{1}$	→ 1，形成新的部分积 乘数为 1，加被乘数
$\begin{array}{r} 1.0001 \\ 0.1000 \\ \hline \end{array}$	1111	→ 1，得结果

小结

- 乘法运算可用 加和移位 实现
 - $n = 4$, 加 4 次, 移 4 次
- 由乘数的末位决定被乘数是否与原部分积相加, 然后 \rightarrow 1位形成新的部分积, 同时乘数 \rightarrow 1位 (末位移丢), 空出高位存放部分积的低位。
- 被乘数只与部分积的高位相加
 - 硬件: 3个寄存器, 具有移位功能
 - 1个全加器

原码乘法

- 原码一位乘运算规则

以小数为例

$$\text{设 } [x]_{\text{原}} = x_0 \cdot x_1 x_2 \cdots x_n$$

$$[y]_{\text{原}} = y_0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$$

$$\begin{aligned} [x \cdot y]_{\text{原}} &= (x_0 \oplus y_0) \cdot (0 \cdot x_1 x_2 \cdots x_n)(0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n) \\ &= (x_0 \oplus y_0) \cdot x^* y^* \end{aligned}$$

式中 $x^* = 0 \cdot x_1 x_2 \cdots x_n$ 为 x 的绝对值

$y^* = 0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$ 为 y 的绝对值

乘积的符号位单独处理 $x_0 \oplus y_0$

数值部分为绝对值相乘 $x^* \cdot y^*$

原码一位乘递推公式

$$x^* \cdot y^* = x^*(0.y_1y_2 \dots y_n)$$

$$= x^*(y_12^{-1} + y_22^{-2} + \dots + y_n2^{-n})$$

$$= 2^{-1}(y_1x^* + 2^{-1}(y_2x^* + \dots 2^{-1}(y_nx^* + 0) \dots))$$

The diagram illustrates the recursive structure of the formula. A large curly brace under the entire expression $2^{-1}(y_1x^* + 2^{-1}(y_2x^* + \dots 2^{-1}(y_nx^* + 0) \dots))$ is labeled z_n in red. Inside this brace, there is an ellipsis \dots and a smaller curly brace under the inner expression $2^{-1}(y_2x^* + \dots 2^{-1}(y_nx^* + 0) \dots)$ labeled z_1 in red. Above the z_1 brace, another curly brace under the innermost expression $2^{-1}(y_nx^* + 0)$ is labeled z_0 in red.

$$z_0 = 0$$

$$z_1 = 2^{-1}(y_nx^* + z_0)$$

$$z_2 = 2^{-1}(y_{n-1}x^* + z_1)$$

\vdots

$$z_n = 2^{-1}(y_1x^* + z_{n-1})$$

- 例21. 已知 $x = -0.1110$, $y = 0.1101$, 求 $[x \times y]_{\text{原}}$

解: 数值部分的运算

部分积	乘数	说明
$\begin{array}{r} 0.0000 \\ + 0.1110 \\ \hline \end{array}$	$\underline{1101}$	部分积 初态 $z_0 = 0$ + x^*
逻辑右移 $\begin{array}{r} 0.1110 \\ 0.0111 \\ + 0.0000 \\ \hline \end{array}$	$0\underline{110}$	$\rightarrow 1$, 得 z_1 + 0
逻辑右移 $\begin{array}{r} 0.0111 \\ 0.0011 \\ + 0.1110 \\ \hline \end{array}$	0 $\underline{1011}$	$\rightarrow 1$, 得 z_2 + x^*
逻辑右移 $\begin{array}{r} 1.0001 \\ 0.1000 \\ + 0.1110 \\ \hline \end{array}$	10 $\underline{1101}$	$\rightarrow 1$, 得 z_3 + x^*
逻辑右移 $\begin{array}{r} 1.0110 \\ 0.1011 \\ \hline \end{array}$	110 0110	$\rightarrow 1$, 得 z_4

- 例21结果

① 乘积的符号位 $x_0 \oplus y_0 = 1 \oplus 0 = 1$

② 数值部分按绝对值相乘

$$x^* \cdot y^* = 0.10110110$$

$$\text{则 } [x \cdot y]_{\text{原}} = 1.10110110$$

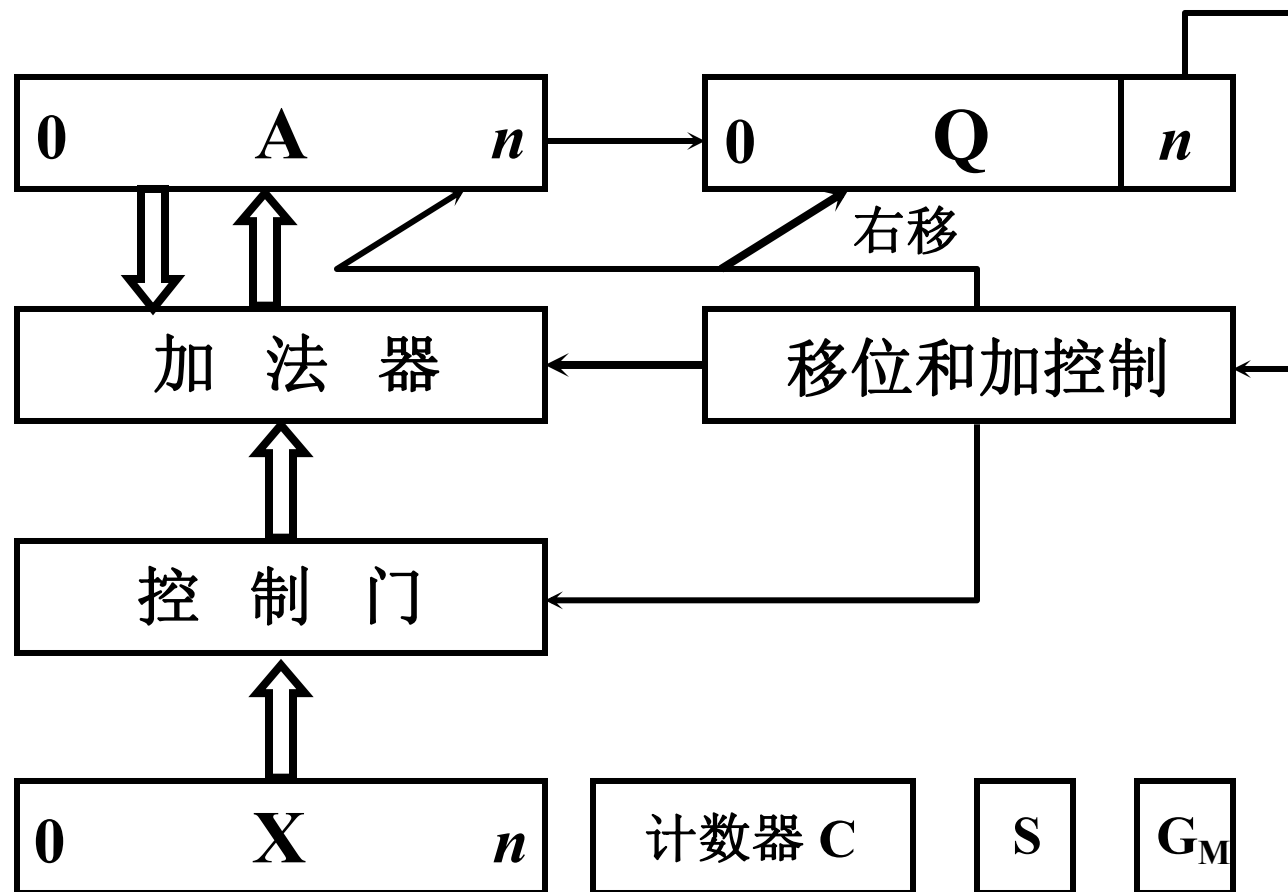
- 特点

绝对值运算

用移位的次数判断乘法是否结束

逻辑移位

原码一位乘的硬件配置



A、X、Q 均 $n+1$ 位

移位和加受末位乘数控制

补码乘法

- 补码一位乘运算规则

以小数为例 设 被乘数 $[x]_{\text{补}} = x_0.x_1x_2 \cdots x_n$

乘数 $[y]_{\text{补}} = y_0.y_1y_2 \cdots y_n$

① 被乘数任意，乘数为正

同原码乘 但 加 和 移位 按 补码规则 运算
乘积的符号自然形成

② 被乘数任意，乘数为负

乘数 $[y]_{\text{补}}$ ，去掉符号位，操作同 ①

最后 加 $[-x]_{\text{补}}$ ，校正

Booth 算法（被乘数、乘数符号任意）

设 $[x]_{\text{补}} = x_0 \cdot x_1 x_2 \cdots x_n$ $[y]_{\text{补}} = y_0 \cdot y_1 y_2 \cdots y_n$

$[x \cdot y]_{\text{补}}$

$-[x]_{\text{补}} = +[-x]_{\text{补}}$

$= [x]_{\text{补}} (0 \cdot y_1 \cdots y_n) - [x]_{\text{补}} \cdot y_0$

$= [x]_{\text{补}} (y_1 2^{-1} + y_2 2^{-2} + \cdots + y_n 2^{-n}) - [x]_{\text{补}} \cdot y_0$

$2^{-1} = 2^0 - 2^{-1}$

$= [x]_{\text{补}} (-y_0 + y_1 2^{-1} + y_2 2^{-2} + \cdots + y_n 2^{-n})$

$2^{-2} = 2^{-1} - 2^{-2}$

$= [x]_{\text{补}} [-y_0 + (y_1 - y_1 2^{-1}) + (y_2 2^{-1} - y_2 2^{-2}) + \cdots + (y_n 2^{-(n-1)} - y_n 2^{-n})]$

$= [x]_{\text{补}} [(y_1 - y_0) + (y_2 - y_1) 2^{-1} + \cdots + (y_n - y_{n-1}) 2^{-(n-1)} + (0 - y_n) 2^{-n}]$

$= [x]_{\text{补}} [(y_1 - y_0) + (y_2 - y_1) 2^{-1} + \cdots + (y_{n+1} - y_n) 2^{-n}]$

附加位 y_{n+1}

$y_1 2^{-1} + \cdots + y_n 2^{-n}$

Booth 算法递推公式

$$[z_0]_{\text{补}} = 0$$

$$[z_1]_{\text{补}} = 2^{-1} \{(y_{n+1} - y_n)[x]_{\text{补}} + [z_0]_{\text{补}}\} \quad y_{n+1} = 0$$

\vdots

$$[z_n]_{\text{补}} = 2^{-1} \{(y_2 - y_1)[x]_{\text{补}} + [z_{n-1}]_{\text{补}}\}$$

$$[x \cdot y]_{\text{补}} = [z_n]_{\text{补}} + (y_1 - y_0)[x]_{\text{补}} \quad \text{最后一步不移位}$$

如何实现
 $y_{i+1} - y_i$?

y_i	y_{i+1}	$y_{i+1} - y_i$	操作
0	0	0	$\rightarrow 1$
0	1	1	$+ [x]_{\text{补}} \rightarrow 1$
1	0	-1	$+ [-x]_{\text{补}} \rightarrow 1$
1	1	0	$\rightarrow 1$

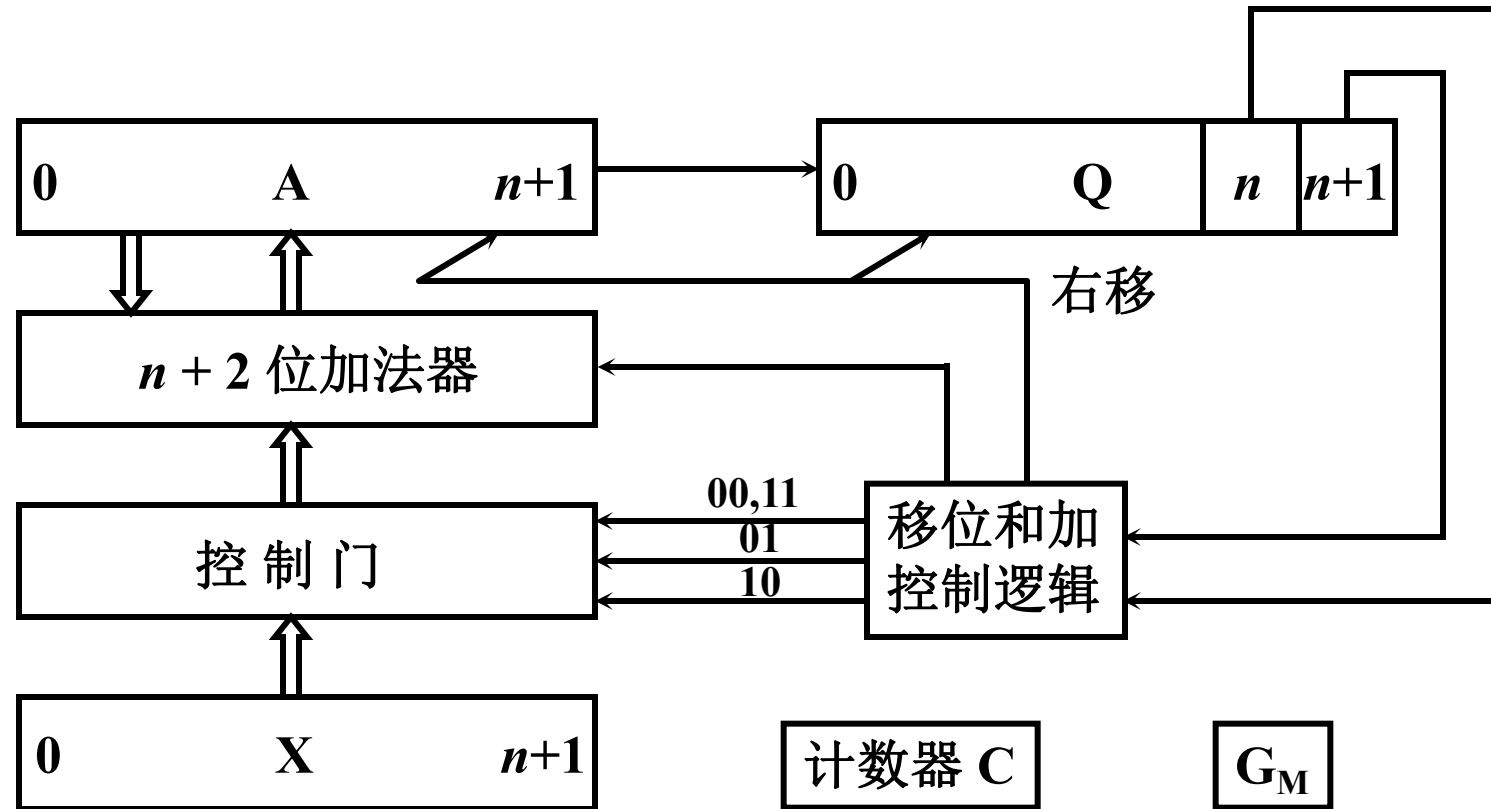
- 例22. 已知 $x = +0.0011$, $y = -0.1011$, 求 $[x \times y]_{\text{补}}$

解:

	0 0 . 0 0 0 0	1 . 0 1 0 <u>1</u> <u>0</u>		$[x]_{\text{补}} = 0.0011$
	+ 1 1 . 1 1 0 1			$[y]_{\text{补}} = 1.0101$
	1 1 . 1 1 0 1			$[-x]_{\text{补}} = 1.1101$
补码右移	1 1 . <u>1</u> 1 1 0	1 1 0 1 <u>0</u> <u>1</u>	$\rightarrow 1$	
	+ 0 0 . 0 0 1 1		$+ [x]_{\text{补}}$	
补码右移	0 0 . 0 0 0 1	1		
	0 0 . <u>0</u> 0 0 0	1 1 1 0 <u>1</u> <u>0</u>	$\rightarrow 1$	
	+ 1 1 . 1 1 0 1		$+ [-x]_{\text{补}}$	
补码右移	1 1 . 1 1 0 1	1 1		
	1 1 . <u>1</u> 1 1 0	1 1 1 1 0 <u>1</u>	$\rightarrow 1$	
	+ 0 0 . 0 0 1 1		$+ [x]_{\text{补}}$	
补码右移	0 0 . 0 0 0 1	1 1 1		
	0 0 . <u>0</u> 0 0 0	1 1 1 1 <u>1</u> <u>0</u>	$\rightarrow 1$	
	+ 1 1 . 1 1 0 1		$+ [-x]_{\text{补}}$	
	1 1 . 1 1 0 1	1 1 1 1		最后一步不移位

$\therefore [x \cdot y]_{\text{补}} = 1.11011111$

Booth 算法的硬件配置



A、X、Q 均 $n+2$ 位
移位和加受末两位乘数控制

乘法小结

- 整数乘法与小数乘法完全相同
 - 可用 逗号 代替小数点
- 原码乘：符号位 单独处理
补码乘：符号位 自然形成
- 原码乘去掉符号位运算, 即为无符号数乘法
- 不同的乘法运算需有不同的硬件支持

除法运算

- 分析笔算除法

$$x = -0.1011 \quad y = 0.1101 \quad \text{求 } x \div y$$

$$\begin{array}{r} 0.1101 \overline{) 0.1101} \\ \underline{0.1101} \\ 0.0000 \\ \underline{0.0000} \\ 0.0000 \\ \underline{0.0000} \\ 0.0000 \\ \underline{0.0000} \\ 0.0000 \end{array}$$

✓ 商符单独处理

? 心算上商

? 余数不动低位补“0”
减右移一位的除数

? 上商位置不固定

$$x \div y = -0.1101 \quad \text{商符心算求得}$$

$$\text{余数 } 0.00000111$$

笔算除法和机器除法的比较

笔算除法

商符单独处理

心算上商

余数 不动 低位补“0”
减右移一位 的除数

2 倍字长加法器

上商位置 不固定

机器除法

符号位异或形成

$|x| - |y| > 0$ 上商 1

$|x| - |y| < 0$ 上商 0

余数 左移一位 低位补“0”
减 除数

1 倍字长加法器

在寄存器 最末位上商

原码除法

- 以小数为例

$$[x]_{\text{原}} = x_0.x_1x_2 \dots x_n$$

$$[y]_{\text{原}} = y_0.y_1y_2 \dots y_n$$

$$[\frac{x}{y}]_{\text{原}} = (x_0 \oplus y_0). \frac{x^*}{y^*}$$

式中 $x^* = 0.x_1x_2 \dots x_n$ 为 x 的绝对值
 $y^* = 0.y_1y_2 \dots y_n$ 为 y 的绝对值

商的符号位单独处理 $x_0 \oplus y_0$

数值部分为绝对值相除 $\frac{x^*}{y^*}$

约定 小数定点除法 $x^* < y^*$ 整数定点除法 $x^* > y^*$
被除数不等于 0
除数不能为 0

恢复余数法

- 例23. $x = -0.1011$, $y = -0.1101$, 求 $[\frac{x}{y}]_{\text{原}}$
 $[x]_{\text{原}} = 1.1011$ $[y]_{\text{原}} = 1.1101$ $[y^*]_{\text{补}} = 0.1101$ $[-y^*]_{\text{补}} = 1.0011$

① $x_0 \oplus y_0 = 1 \oplus 1 = 0$

② 被除数 (余数)	商	说 明
0.1011	0.0000	
+ 1.0011		$+[-y^*]_{\text{补}}$
1.1110	0	余数为负, 上商 0
+ 0.1101		恢复余数 $+ [y^*]_{\text{补}}$
0.1011	0	恢复后的余数
逻辑左移 1.0110	0	$\leftarrow 1$
+ 1.0011		$+ [-y^*]_{\text{补}}$
0.1001	01	余数为正, 上商 1
逻辑左移 1.0010	01	$\leftarrow 1$
+ 1.0011		$+ [-y^*]_{\text{补}}$

被除数（余数）	商	说 明
0.0101	011	余数为正，上商 1
逻辑左移 0.1010	011	← 1
+ 1.0011		+[-y*] _补
1.1101	0110	余数为负，上商 0
+ 0.1101		恢复余数+[y*] _补
逻辑左移 0.1010	0110	恢复后的余数
1.0100	0110	← 1
+ 1.0011		+[-y*] _补
0.0111	01101	余数为正，上商 1

$$\frac{x^*}{y^*} = 0.1101$$

$$\therefore \left[\frac{x}{y}\right]_{\text{原}} = 0.1101$$

余数为正 上商 1

余数为负 上商 0，恢复余数

上商 5 次

第一次上商判溢出

移 4 次

不恢复余数法（加减交替法）

- 恢复余数法运算规则

余数 $R_i > 0$ 上商 “1”， $2R_i - y^*$

余数 $R_i < 0$ 上商 “0”， $R_i + y^*$ 恢复余数

$$2(R_i + y^*) - y^* = 2R_i + y^*$$

- 不恢复余数法运算规则

上商 “1” $2R_i - y^*$

上商 “0” $2R_i + y^*$

加减交替

- 例24. $x = -0.1011$, $y = -0.1101$, 求 $\left[\frac{x}{y}\right]_{\text{原}}$

解:

	0.1011	0.0000	
	+1.0011		$+[-y^*]_{\text{补}}$
逻辑左移	1.1110	0	余数为负, 上商 0
	1.1100	0	$\leftarrow 1$
	+0.1101		$+ [y^*]_{\text{补}}$
逻辑左移	0.1001	01	余数为正, 上商 1
	1.0010	01	$\leftarrow 1$
	+1.0011		$+ [-y^*]_{\text{补}}$
逻辑左移	0.0101	011	余数为正, 上商 1
	0.1010	011	$\leftarrow 1$
	+1.0011		$+ [-y^*]_{\text{补}}$
逻辑左移	1.1101	0110	余数为负, 上商 0
	1.1010	0110	$\leftarrow 1$
	+0.1101		$+ [y^*]_{\text{补}}$
	0.0111	01101	余数为正, 上商 1

$$[x]_{\text{原}} = 1.1011$$

$$[y]_{\text{原}} = 1.1101$$

$$[x^*]_{\text{补}} = 0.1011$$

$$[y^*]_{\text{补}} = 0.1101$$

$$[-y^*]_{\text{补}} = 1.0011$$

• 例24. 结果

$$\textcircled{1} x_0 \oplus y_0 = 1 \oplus 1 = 0$$

$$\textcircled{2} \frac{x^*}{y^*} = 0.1101$$

$$\therefore [\frac{x}{y}]_{\text{原}} = 0.1101$$

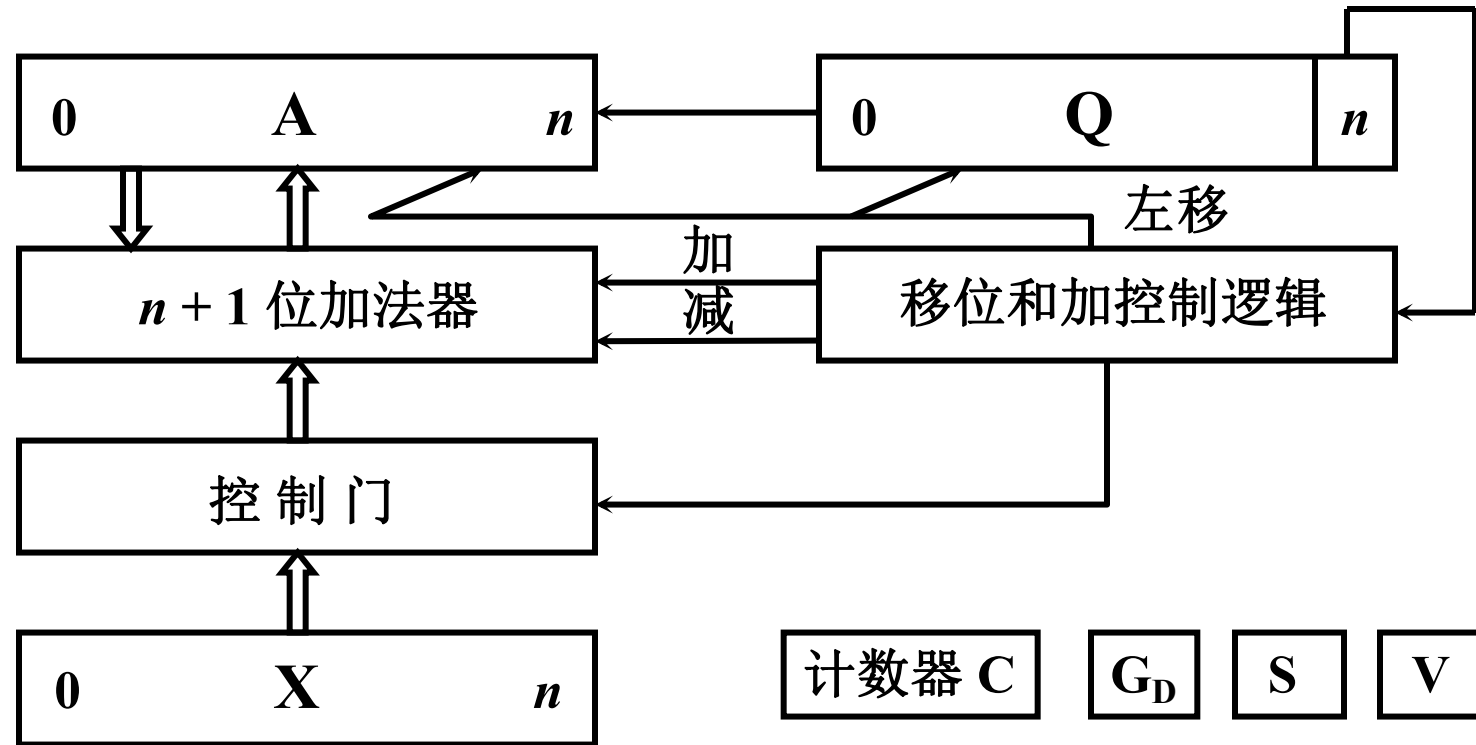
特点 上商 $n+1$ 次

第一次上商判溢出

移 n 次，加 $n+1$ 次

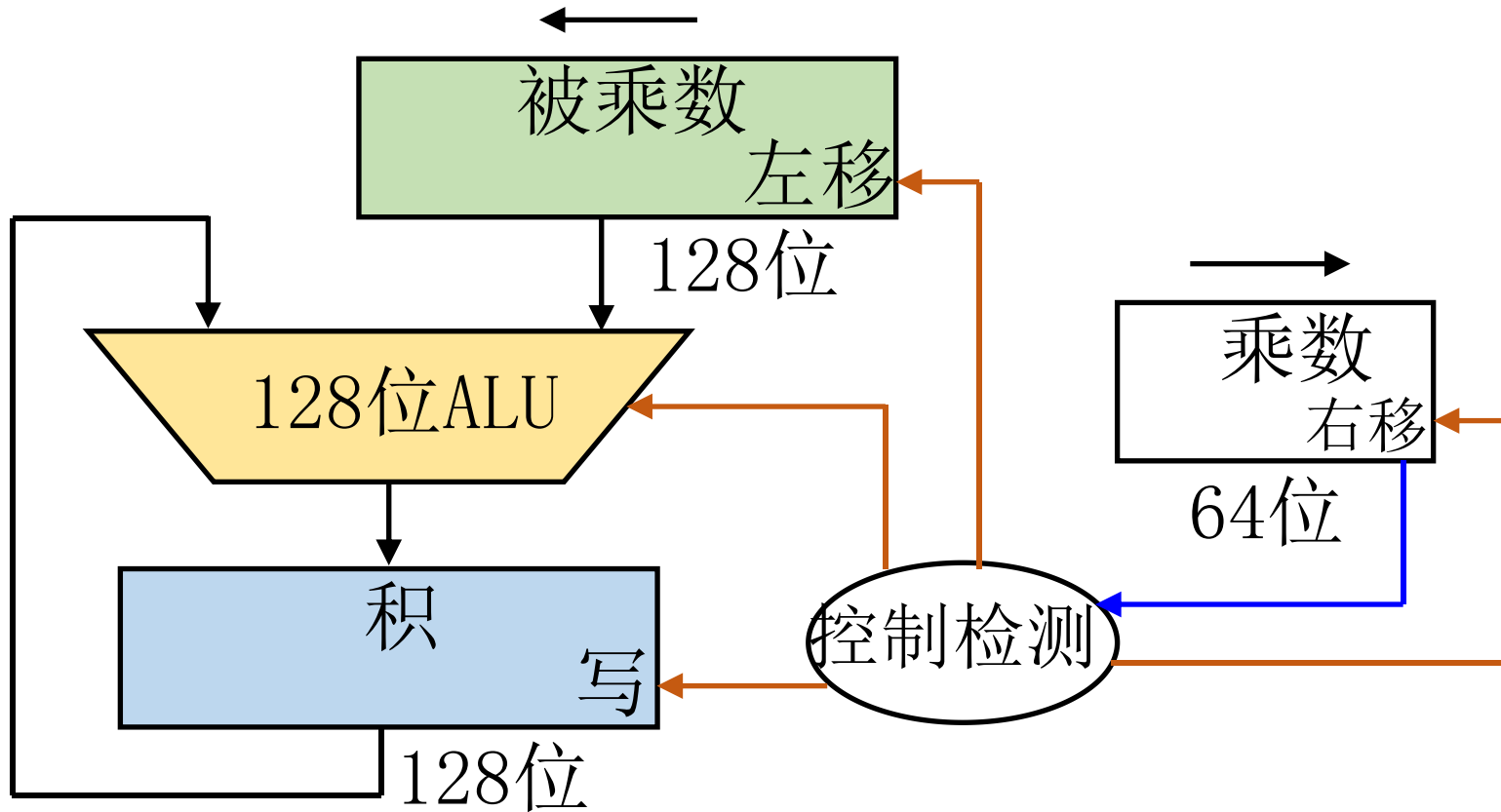
用移位的次数判断除法是否结束

原码加减交替除法硬件配置



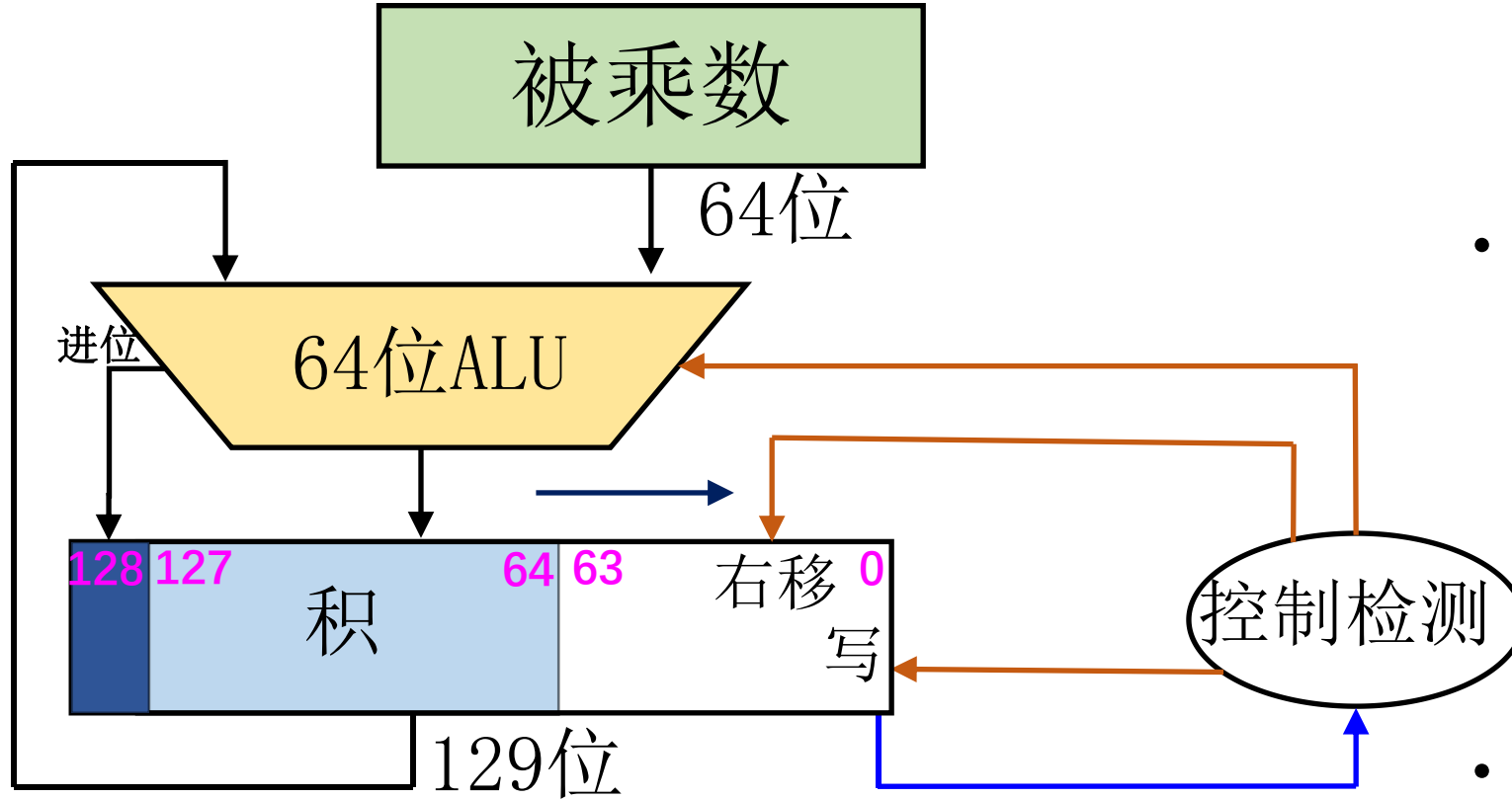
A、X、Q 均 $n+1$ 位
用 Q_n 控制加减交替

乘法器硬件



- 被乘数寄存器128位
 - 被乘数64位，要进行64次左移一位
- 存在的问题
 - 被乘数寄存器浪费
 - 128位ALU浪费

改良版乘法器硬件



- 积寄存器129位
 - 右64位：乘数
 - 左65位：全0，多的一位用于保存加法器的进位
- 若乘数最右端为1
 - 将积寄存器[128:65]位取出（时间不计）
 - 取出的值和被乘数进行加法运算；同时，积寄存器进行右移一位运算（一个时钟周期）
 - 加法运算结果写入积寄存器[128:64]（时间不计）
- 若乘数最右端为0
 - 积寄存器整体右移一位
- 最后结果在积寄存器[128:1]

第二章

- 计算机中数的表示
- 定点运算
- 浮点运算

6.4 浮点四则运算

• 一、浮点加减运算

$$x = S_x \cdot 2^{j_x} \quad y = S_y \cdot 2^{j_y}$$

1. 对阶

(1) 求阶差

$$\Delta j = j_x - j_y = \begin{cases} = 0 & j_x = j_y & \text{已对齐} \\ > 0 & j_x > j_y & \begin{cases} x \text{ 向 } y \text{ 看齐} & S_x \leftarrow 1, j_x - 1 \\ y \text{ 向 } x \text{ 看齐} & \checkmark S_y \rightarrow 1, j_y + 1 \end{cases} \\ < 0 & j_x < j_y & \begin{cases} x \text{ 向 } y \text{ 看齐} & \checkmark S_x \rightarrow 1, j_x + 1 \\ y \text{ 向 } x \text{ 看齐} & S_y \leftarrow 1, j_y - 1 \end{cases} \end{cases}$$

(2) 对阶原则

小阶向大阶看齐

- 例如: $x = 0.1101 \times 2^{01}, y = (-0.1010) \times 2^{11}$, 求 $x + y$

解: $[x]_{\text{补}} = 00, 01; 00.1101$ $[y]_{\text{补}} = 00, 11; 11.0110$

1. 对阶

$$\textcircled{1} \text{ 求阶差 } [\Delta j]_{\text{补}} = [j_x]_{\text{补}} - [j_y]_{\text{补}} = 00, 01$$

$$\begin{array}{r} + \quad 11, 01 \\ \hline 11, 10 \end{array}$$

阶差为负 (-2) $\therefore S_x \rightarrow 2 \quad j_x + 2$

$$\textcircled{2} \text{ 对阶 } [x]_{\text{补}}' = 00, 11; 00.0011$$

2. 尾数求和

$$\begin{array}{r} [S_x]_{\text{补}}' = 00.0011 \quad \text{对阶后的} [S_x]_{\text{补}}' \\ + \quad [S_y]_{\text{补}} = 11.0110 \\ \hline 11.1001 \\ \therefore [x+y]_{\text{补}} = 00, 11; 11.1001 \end{array}$$

3. 规格化

- (1) 规格化数的定义

$$r = 2 \quad \frac{1}{2} \leq |S| < 1$$

- (2) 规格化数的判断

$S > 0$	规格化形式	$S < 0$	规格化形式
真值	$0.1 \times \times \dots \times$	真值	$-0.1 \times \times \dots \times$
原码	$0.\boxed{1} \times \times \dots \times$	原码	$1.\boxed{1} \times \times \dots \times$
补码	$\boxed{0.1} \times \times \dots \times$	补码	$\boxed{1.0} \times \times \dots \times$
反码	$0.1 \times \times \dots \times$	反码	$1.0 \times \times \dots \times$

原码 不论正数、负数，第一数位为1

补码 符号位和第一数位不同

特例

$$S = -\frac{1}{2} = -0.100 \dots 0$$

$$[S]_{\text{原}} = 1.100 \dots 0$$

$$[S]_{\text{补}} = \boxed{1.1}00 \dots 0$$

$\therefore [-\frac{1}{2}]_{\text{补}}$ 不是规格化的数

$$S = -1$$

$$[S]_{\text{补}} = \boxed{1.0}00 \dots 0$$

$\therefore [-1]_{\text{补}}$ 是规格化的数

- (3)左规

尾数左移一位，阶码减 1，直到数符和第一数位不同为止

上例 $[x+y]_{\text{补}} = 00, 11; 11. 1001$

左规后 $[x+y]_{\text{补}} = 00, 10; 11. 0010$

$$\therefore x + y = (-0.1110) \times 2^{10}$$

- (4)右规

当 尾数溢出（>1）时，需 右规

即尾数出现 $01. \times \times \dots \times$ 或 $10. \times \times \dots \times$ 时

尾数右移一位，阶码加 1

- 例27. $x = 0.1101 \times 2^{10}$, $y = 0.1011 \times 2^{01}$, 求 $x + y$
(除阶符、数符外, 阶码取 3 位, 尾数取 6 位)

解: $[x]_{\text{补}} = 00, 010; 00.110100$
 $[y]_{\text{补}} = 00, 001; 00.101100$

① 对阶

$$[\Delta j]_{\text{补}} = [j_x]_{\text{补}} - [j_y]_{\text{补}} = \begin{array}{r} 00, 010 \\ + 11, 111 \\ \hline 100, 001 \end{array}$$

阶差为 +1 $\therefore S_y \rightarrow 1, j_y + 1$

$$\therefore [y]_{\text{补}}' = 00, 010; 00.010110$$

② 尾数求和

$$\begin{array}{r} [S_x]_{\text{补}} = 00.110100 \\ + [S_y]_{\text{补}}' = 00.010110 \quad \text{对阶后的}[S_y]_{\text{补}}' \\ \hline 01.001010 \quad \text{尾数溢出需右规} \end{array}$$

③ 右规

$$[x+y]_{\text{补}} = 00, 010; 01. 001010$$

右规后

$$[x+y]_{\text{补}} = 00, 011; 00. 100101$$

$$\therefore x+y = 0. 100101 \times 2^{11}$$

• 4. 舍入

- 在 对阶 和 右规 过程中，可能出现尾数末位丢失引起误差，需考虑舍入

(1) 0 舍 1 入法

(2) 恒置 “1” 法

- 例28. $x = (-\frac{5}{8}) \times 2^{-5}$, $y = (\frac{7}{8}) \times 2^{-4}$, 求 $x-y$ (除阶符、数符外, 阶码取 3 位, 尾数取 6 位)

解: $x = (-0.101000) \times 2^{-101}$ $y = (0.111000) \times 2^{-100}$

$$[x]_{\text{补}} = 11, 011; 11. 011000 \quad [y]_{\text{补}} = 11, 100; 00. 111000$$

① 对阶

$$\begin{array}{r} [\Delta j]_{\text{补}} = [j_x]_{\text{补}} - [j_y]_{\text{补}} = 11, 011 \\ \quad \quad \quad + 00, 100 \\ \hline \quad \quad \quad 11, 111 \end{array}$$

$$\text{阶差为 } -1 \quad \therefore S_x \longrightarrow 1, \quad j_x + 1$$

$$\therefore [x]_{\text{补}}' = 11, 100; 11. 101100$$

② 尾数求和

$$\begin{array}{r} [S_x]_{\text{补}} = 11.101100 \\ + [-S_y]_{\text{补}} = 11.001000 \\ \hline 110.110100 \end{array}$$

③ 右规

$$[x-y]_{\text{补}} = 11, 100; 10.110100$$

右规后

$$[x-y]_{\text{补}} = 11, 101; 11.011010$$

$$\begin{aligned} \therefore x-y &= (-0.100110) \times 2^{-11} \\ &= \left(-\frac{19}{32}\right) \times 2^{-3} \end{aligned}$$

溢出判断

- 设机器数为补码，尾数为规格化形式，并假设阶符取 2 位，阶码的数值部分取 7 位，数符取 2 位，尾数取 n 位，则该补码在数轴上的表示为

