

课程实验报告

课	桯	名	杯	:	上编语言程序设计
实	验	名	称	:	实 验 二
学生所在院(系)				:	计算机科学与技术学院
学			号	:	190110509
学	生	姓	名	:	王铭
上	交	日	期	:	2020/12/2
指	导	老	师	:	裴 文 杰

目 录

1.	问题描述	(将题目转换为计算机问题进行描述)	. 1
2.	解决方案	(包括程序具体设计和流程图)	. 1
3.	具体实现	(源代码和程序调试步骤、程序运行截图)	. 2
4.	总结(实	俭中遇到的问题和收获)	. 4

1. 问题描述

设计一个程序,求出保存在一个数组当中的正奇数的最大值,并将结果保存在 result 存储单元中,最终把结果显示到屏幕上。

2. 解决方案

2.1 程序具体设计

设置循环分支程序,依次检测数组中每一个元素是否为正数,不是则进行下一次循环。若是正数则判断该元素是否为奇数,不是则进行下一次循环,否则与当前找到的最大正奇数比较,若该元素大于当前找到的最大正奇数,则用该元素替换掉当前的最大正奇数,否则进入下一次循环。最后将结果保留在 result 存储单元当中,将最终结果转换成十进制输出到屏幕上。

2.2 程序流程图

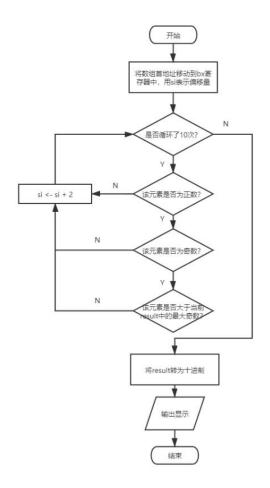


图 2.2 程序流程图

3. 具体实现

```
3.1 源代码
DATAS SEGMENT
   Number dw 24,13,-5,7,-101,28,46,77,100,3
   Result dw 0
   x db 2
DATAS ENDS
STACKS SEGMENT
STACKS ENDS
CODES SEGMENT
   ASSUME CS:CODES,DS:DATAS,SS:STACKS
START:
   mov ax, DATAS
   mov ds,ax
   mov cx,10
   lea bx, Number
   mov si,0
next:
   mov ax,[bx+si]
   test ax,0FFFFH;判断该元素是否为正数,不是则直接开始下一次循环
   is continue
   idiv x
   test ah,0FFH;判断该元素是否为奇数,不是则开始下一次循环
   jz continue
   mov ax,[bx+si]
   cmp ax,result;比较该元素是否比当前最大奇数大,不是则开始下一次循环
   ina continue
   mov result,ax
continue:
   add si,2
   loop next
   mov ax, result
   mov bl,10
   idiv bl ;结果除以 10, 商保留在 al 中, 余数保存在 ah 中
   add al,'0';计算十位数和个位数的 ASCII 码
   add ah,'0'
   mov bl,ah;保存 ah 到 bl 中
   mov dl,al ;打印十位数
   mov ah,02H
   INT 21H
   mov dl,bl;打印个位数
```

mov ah,02H

INT 21H

CODES ENDS

END START

3.2 程序调试步骤

利用-g 指令,循环结束后,ax 寄存器的值变为004DH(即(100)10),debug 截图如图 3.1 所示。

```
BOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pro...
 976C:001A F6C4FF
                                             AH,FF
976C:001D 740B
976C:001F 8B00
                                 JZ
MOV
                                            002A
AX,[BX+SI]
AX,[0014]
076C:0021 3B061400
076C:0025 7603
076C:0027 A31400
                                 CMP
JBE
                                             00ZA
                                             [0014],AX
                                 MOV
                                            SI,+02
000F
AX,[0014]
BL,0A
076C:00ZA 83C60Z
076C:00ZD EZE0
                                 ADD
LOOP
076C:002F A11400
076C:003Z B30A
                                 MOV
MOV
076C:0034 F6FB
076C:0036 0430
076C:0038 80C430
                                            BL
AL,30
                                 IDIV
                                 ADD
                                 ADD
 g 076C:002f
                        CX=0000 DX=0000 SP=0000 BP=0000 SI=0014 DI=0000 SS=0769 CS=076C IP=002F NU UP EI PL NZ NA PE NC
AX=0003 BX=0000
           ES=075A
                                           AX,[0014]
                                                                                              DS:0014=004D
076C:002F A11400
                                 MOV
                        CX=0000 DX=0000 SP=0000 BP=0000 SI=0014 DI=0000
AX=004D BX=0000
                                 69 CS=076C IP=0032
MOV BL,0A
                        SS=0769
                                                                NU UP EI PL NZ NA PE NC
076C:0032 B30A
```

图 3.1 调试截图

用-d 指令查看 result 所在存储单元的内容,结果为 4DH (即(100)₁₀), debug 结果如图 3.2 所示。

图 3.2 调试截图

3.3运行成果截图

运行程序,在屏幕上打印出77,程序正确,运行成果截图如图3.3所示。

```
DOSBox 0.74, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Pro... — X

D:\maxm pro2.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.00
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1985, 1987. All rights reserved.

Object filename [pro2.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

51600 + 464944 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors

D:\>link pro2

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.60
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.

Run File [PRO2.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
Libraries [.LIB]:
LINK: warning L4021: no stack segment

D:\>pro2

77
```

图 3.3 运行成果截图

4. 总结

遇到的问题:

此次题目判断是否为奇数时用的 idiv 指令应是 ax 寄存器除以 bl,不能是 bx。打印到屏幕上时,应输出的是字符对应的 ASCII 码值

收获:

复习了汇编语言中循环指令的使用,包括设置条件转移命令、循环结束条件等,在上机操作时,要考虑许多指令的隐含条件和要求,设计程序时要多注意逻辑思维的严谨和不容易想到的细节之处,此次实验我还学习了将结果输出到屏幕上的指令。