**109-2 Object-Oriented Programming Labs**

**目錄**

1. 簡介
   1. 動機
   2. 分工
2. 遊戲介紹
   1. 遊戲說明
   2. 遊戲圖形
   3. 遊戲音效
3. 程式設計
   1. 程式架構
   2. 程式類別
   3. 程式技術
4. 結語
   1. 問題及解決方法
   2. 時間表
   3. 貢獻比例
   4. 自我檢核表
   5. 收獲
   6. 心得、感想
   7. 對於本課程的建議
5. 附錄

**1.1 動機**

**1.2 分工**

**2.1 遊戲說明**

**2.2 遊戲圖形**

**2.3 遊戲音效**

**3.1 程式架構**

**3.2 程式類別**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **類別名稱** | **.h 檔行數** | **.cpp 檔行數** | **說明** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| **總行數** |  |  |  |

**3.3 程式技術**

**4.1 問題及解決方法**

**4.2 時間表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 組員 - A(小時) | 組員 – B (小時) | 說明 |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 總時數 |  |  |  |

**4.3 貢獻比例**

**4.4 自我檢核表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 項目 | 完成否 | 無法完成原因 |
| 1 | 解決 Memory leak | □已完成 □未完成 |  |
| 2 | 自定遊戲 Icon | □已完成 □未完成 |  |
| 3 | 全螢幕啟動 | □已完成 □未完成 |  |
| 4 | 有 About 畫面 | □已完成 □未完成 |  |
| 5 | 初始畫面說明按鍵及滑鼠 | □已完成 □未完成 |  |
| 6 | 之用法與密技 | □已完成 □未完成 |  |
| 7 | 上傳 setup/apk/source 檔 | □已完成 □未完成 |  |
| 8 | setup 檔可正確執行 | □已完成 □未完成 |  |
| 9 | 報告字型、點數、對齊、行 | □已完成 □未完成 |  |
| 10 | 距、頁碼等格式正確 | □已完成 □未完成 |  |

**4.5 收獲**

**4.6 心得、感想**

**4.7 對於本課程的建議**

**5 附錄**