**109-2 Object-Oriented Programming Labs**

**第二十組**

**目錄**

1. 簡介
   1. 動機
   2. 分工
2. 遊戲介紹
   1. 遊戲說明
   2. 遊戲圖形
   3. 遊戲音效
3. 程式設計
   1. 程式架構
   2. 程式類別
   3. 程式技術
4. 結語
   1. 問題及解決方法
   2. 時間表
   3. 貢獻比例
   4. 自我檢核表
   5. 收獲
   6. 心得、感想
   7. 對於本課程的建議
5. 附錄

**1.1 動機**

**1.2 分工**

**2.1 遊戲說明**

**一開始進入會有選單分別為:**

**遊戲開始、遊戲測試、遊戲關卡、遊戲內的設定**

**離開**

**2.2 遊戲圖形**

**2.3 遊戲音效**

**3.1 程式架構**

**3.2 程式類別**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 類別名稱 | .h 檔行數 | .cpp 檔行數 | 說明 |
| Actor | 145 | 399 | 角色的Base Class |
| Sonic | / | / | 角色1 |
| Miles | / | / | 角色2 |
| Knuckles | / | / | 角色3 |
| Brick | 84 | 1159 | 方塊 |
| Enemy | 276 | 1277 | 敵人的Base Class |
| Bamboo | / | / | 敵人1 |
| Chef | / | / | 敵人2 |
| Earthworm | / | / | 敵人3 |
| Fly | / | / | 敵人4 |
| Groundhog | / | / | 敵人5 |
| Insect | / | / | 敵人6 |
| Ladybug | / | / | 敵人7 |
| Mosquito | / | / | 敵人8 |
| Penguin | / | / | 敵人9 |
| PinkMoster | / | / | 敵人10 |
| Rocket | / | / | 敵人11 |
| Shark | / | / | 敵人12 |
| Snails | / | / | 敵人13 |
| Spider | / | / | 敵人14 |
| Blue | / | / | 敵人15 |
| FlyShield | / | / | 敵人16 |
| Red | / | / | 敵人17 |
| Item |  |  | 物品的Base Class |
|  |  |  | 物品1 |
| Level | 68 | 313 | 關卡 |
|  |  |  |  |
| 總行數 | 573 | 3148 | / |

**3.3 程式技術**

**4.1 問題及解決方法**

**4.2 時間表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 組員 - A(小時) | 組員 – B (小時) | 說明 |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 總時數 |  |  |  |

**4.3 貢獻比例**

**4.4 自我檢核表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 週次 | 項目 | 完成否 | 無法完成原因 |
| 1 | 解決 Memory leak | □已完成 □未完成 |  |
| 2 | 自定遊戲 Icon | □已完成 □未完成 |  |
| 3 | 全螢幕啟動 | □已完成 □未完成 |  |
| 4 | 有 About 畫面 | □已完成 □未完成 |  |
| 5 | 初始畫面說明按鍵及滑鼠 | □已完成 □未完成 |  |
| 6 | 之用法與密技 | □已完成 □未完成 |  |
| 7 | 上傳 setup/apk/source 檔 | □已完成 □未完成 |  |
| 8 | setup 檔可正確執行 | □已完成 □未完成 |  |
| 9 | 報告字型、點數、對齊、行 | □已完成 □未完成 |  |
| 10 | 距、頁碼等格式正確 | □已完成 □未完成 |  |

**4.5 收獲**

**4.6 心得、感想**

**4.7 對於本課程的建議**

**5 附錄**