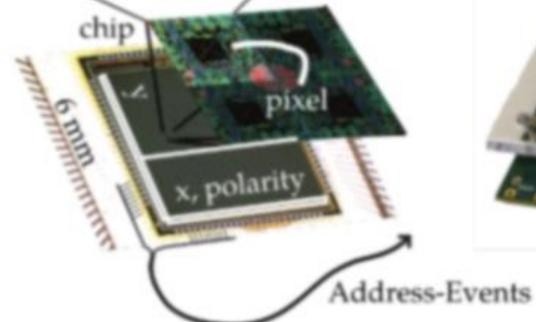
and 4-pixel layout





SLAM 学习心得交流

程 淏 2019.7.23

(40ms)

程淏

h-cheng18@mails.tsinghua.edu.cn

- 13 17 华北电力大学,本科
 - ·风电专业
 - ·多项机器人相关竞赛

- 18 至今 清华大学自动化系,硕士
 - ・机器人实验室
 - ·运动规划、事件相机

为何选择学习SLAM

- 机器人领域
- 视觉方面兴趣
- 实验室实际应用需要

机械臂运动规划

事件相机应用



传统相机 → "积分"

事件相机介绍

事件相机 → "微分"

事件相机(Event-based camera),又称动态视觉传感器(DVS, Dynamic Vision Sensor)、仿生视觉传感器。

特点:

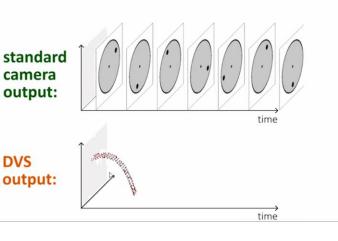
与传统相机不同,异步输出像素级的灰度变化,而非同步的帧;

优势:

- 1. 高动态范围(140dB vs 60dB);
- 2. 高精度时间分辨率(微秒级)
- 3. 无运动模糊
- 4. 低功耗



What is an Event Camera (DVS)?



难点:

如何处理事件相机图像,使其得到更好应用,发挥其优势。



事件相机应用

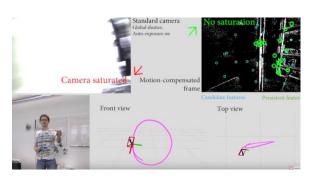
高速场景、高动态范围场景,

低层像素处理:特征提取、跟踪、光流估计;

高层次应用:分割、识别;

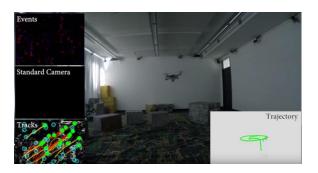
深度估计、运动结构(SFM, structure from motion)、视觉里程计(VO)、VIO。

例1:



高速场景[1]

例2:



高动态范围场景[2]

例3:



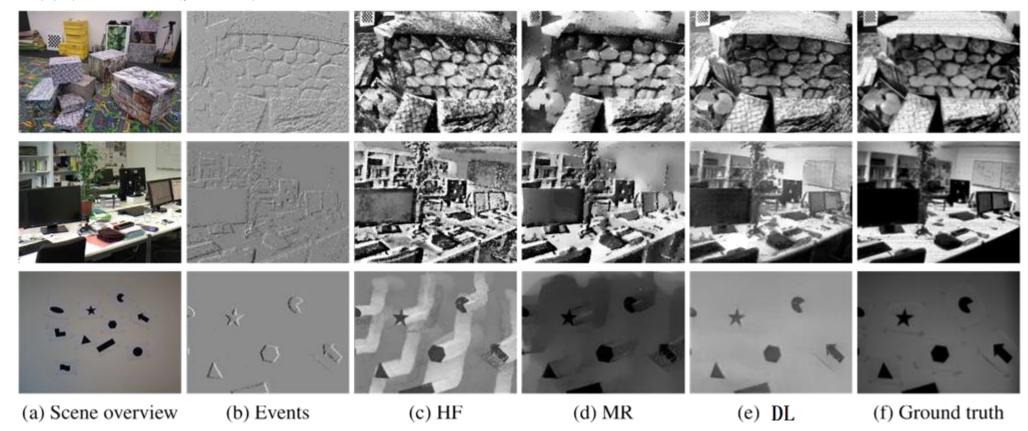
高速运动检测[3]

- [1] Rebecq, H., Horstschaefer, T., Scaramuzza, D., Real-time Visual-Inertial Odometry for Event Cameras using Keyframe-based Nonlinear Optimization, (BMVC), 2017.
- [2] Rosinol Vidal A, Rebecq H, et al. Ultimate SLAM? Combining Events, Images, and IMU for Robust Visual SLAM in HDR and High Speed Scenarios (RA-L) 2018.
- [3] Falanga, D., Kim, S., Scaramuzza, D., How Fast is Too Fast? The Role of Perception Latency in High-Speed Sense and Avoid, ." (RA-L) 2019.



相关工作

- 事件相机灰度图像重构
 - 传统方法 vs 深度学习方法



相关资源

事件相机资源汇总(uzh-rpg):

https://github.com/uzh-rpg/event-based_vision_resources

uzh-RPG:

http://rpg.ifi.uzh.ch

文章推荐:

- Gallego, Guillermo, et al. "Event-based Vision: A Survey." (2019).
- Rebecq, H., Ranftl, R., Koltun, V., Scaramuzza, D. Events-to-Video: Bringing Modern Computer Vision to Event Cameras. (CVPR), 2019
- Rosinol Vidal, Antoni, et al. "Ultimate SLAM? Combining Events, Images, and IMU for Robust Visual SLAM in HDR and High Speed Scenarios." (RA-L) 2018.

怎样入手?

- 事件相机硬件
- 数据集



• 长期:不断积累学习,稳固基础,锻炼编程等能力

• 短期:找到切入点,关注前沿,以问题为导向

• 用好网上资源,多交流学习

