

# Propuesta Disconnection A second se

# DOUBLECOK

Restaurante

**Centro:** 

IES Pío Baroja

Presentado por:

Weiming Lai y Ernesto Cervantes

# INDICE

Introducción

04

Mostración de la aplicación

**02** Objetivos

05

Bloqueos

**03** Tecnologías

**06** Mejoras





#### Introducción

En la era digital, la eficiencia y la satisfacción del cliente son esenciales para el éxito de cualquier restaurante.

Y de eso se trata nuestro proyecto, de una aplicación web desarrollada para mejorar la gestión y la experiencia del cliente en un restaurante.





### Objetivos

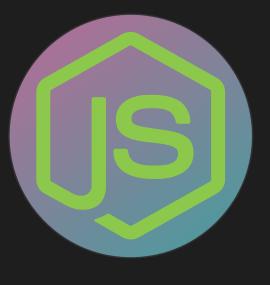
#### **TENEMOS DOS OBJETIVOS CLAROS EN MENTE**

- MEJORAR LA GESTIÓN INTERNA DEL RESTAURANTE
- OPTIMIZAR LA EXPERIENCIA DEL CLIENTE

## Tecnologías



Angular



Node.js



MySQL





## Otras Tecnologías







HTML5

JavaScript

**TypeScript** 







# MOSTRACIÓN DE LA APLICACIÓN

DoubleCook





## Bloqueos

#### **BACKEND**

Al principio teníamos
pensado hacer el back, el
parte del servidor con php,
usando xampp, pero salía un
montón de errores, y bueno...
Al final pedí ayuda a Maite, y
nos ha proporcionado otra
manera de hacerlo, y así lo
hicimos con node.js

#### BASE DE DATOS

Tuvimos problemas con la conexión a la base de datos. Bueno dichos problemas fueron solucionadas después, había que configurar el servidor MySQL.

#### MOJORAS

Mejorar el usuario Admin

El tema de los stocks

Notificaciones de email y de número...

Añadir lo de reserva de mesas

5

Añadir lo de las comandas a cada reserva

Pagos en línea

Programa de puntos en el restaurante

Análisis de los clientes

8

9

Diseño responsive

Soporte al cliente (AI)

10

Recomendaciones personalizadas

## MUCHAS GRACIAS

Ernesto Cervantes Weiming Lai