

MODELO CANVAS

SOCIOS CLAVE

Alojamiento de la aplicación
(**Servidor y dominio**).
Red.
PlayStore, AppStore



ACTIVIDADES CLAVE

PLATAFORMA Desarrollo, alojamiento mantenimiento de la plataforma
Publicidad en redes sociales.
Relación públicas.
App
Despliegue de la aplicación.



PROPUESTA DE VALOR

Plataforma web
que facilita el contacto entre empresas patrocinadores y deportistas para conseguir **patrocinios deportivos**.



Permite a deportistas amateur conseguir una carrera deportiva.
Y a las empresas hacerse conocer.

RELACIÓN CLIENTES

Foros de la plataforma,
redes sociales



SEGMENTO CLIENTES

Deportistas españoles de cualquier modalidad



Empresa interesada con el patrocinio deportivo



RECURSOS CLAVE

Desarrolladores.
Servidores.
Hosting de la página.
Recursos. financieros.
Ordenadores.



CANALES

Plataforma web
Aplicación móvil.



ESTRUCTURA DE COSTES (ESTIMACION)

Costes tecnológicos

Entre 25,200€ y 68,000€ (desarrollo inicial + mantenimiento anual + alojamiento web).

Recursos humanos

Entre 85,000€ y 160,000€ (suma de salarios para cada rol)

Publicidad y promoción

Entre 6,000€ y 12,000€.

Gastos corrientes

Entre 10,000€ y 20,000€.

FUENTES DE INGRESO

DEPORTISTAS

Suscripciones en la app (mes o anual).

Medios de pago:

-Tarjeta debito/crédito
-Paypal

EMPRESA PATROCINADORAS

Un **10%** de comisión del patrocinio.

