

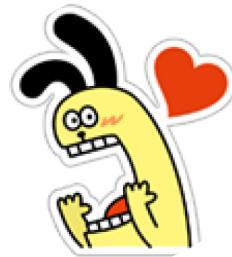
卢云帆

TEL

Email

+183-6291-6952

yunfanlu@foxmail.com



教育经历

本科专业及学校

软件工程 @ 南京理工大学

09/2013 - 07/2017

项目经验

南京理工大学 ONLINE JUDGE 的维护与开发

职责 @ 前端维护；爬虫编写

07/2015 - Present

10月份独立完成了对 HDU Online Judge Submit 信息的爬取。HDU Online Judge 目前有 10e6 条提交记录。用 python 编写爬虫了一个多线程程序分段爬取，每段用一个任务队列维护。平时对网站的常用页面进行了维护。

SRTP-基于日志的事件挖掘方法的研究

职责 @ 前端；翻译论文；实现算法 09/2014 - Present

项目总体对华为的服务器产生的日志进行数据挖掘的工作，分别有分析、摘要、预测以及数据的可视化。预计完成时间在2016年6月。目前整体用了Struct2和Hibernate框架，用户将要日志文件上传到服务器后，服务器后端的算法讲对日志进行一系列的处理，再在浏览器中显示出来。我目前做的工作有下面几点。

- 1, 通过正则表达式对日志进行分析。
- 2, 对提取出来的信息，进行简要的统计。并绘制出可视化的图表。
- 3, 对时间轴上的事件数进行统计，绘制出事件在时间轴上的折线图。
- 4, 对时间段的事件进行统计，统计出这一时间段类事件的饼状图。
- 5, 图中提供区间查询功能。
- 6, 在实现可视化时用到的技术，后端对日志进行简单的分析后，会有一个List我们用百度 EChart 绘图的绘图格式，将其转化成JSON字符串传到前台。再用 EChart 的API序绘图。
- 7, 前端同时简单的使用了Bootstrap框架。
- 8, 对日志文件的摘要，摘要是通过一些摘要算法对日志进行摘要。目前实现两两篇论文上的算法。一个是基于“矩阵”的摘要，还有一个是基于“树形”结构的LogMining摘要算法。
- 9, 因为LogMining算法已经用到了项目中。LogMining 算法的基本思路就是建立一个日志树，树上的叶子节点全部是对某一时间的基本描述，而非叶子节点则是对事件类型的描述。根节点是一个空节点，直接就定义成Root。
- 10, 算法的过程是对每一条日志进行解析后往日志树上插入。这样就能在一个 $O(n*k)$ 的复杂度内完成摘要。

注：n 为日志的条数，k 为每条日志的解析时间。

"多禾"—— H5游戏创作比赛

角色 @ 参赛队员独立完成了程序的编写 09/2015-10/2015

我们学校与中国移动和多禾公司举办了一个H5游戏创作比赛，自己有一点 javascript 的基础，就找了一些资料学习了 H5 的 API。整个游戏的制作算是一边学一边做。用了不到一周时间完成一个简单的H5游戏。

为华为公司出题

职责 @ 出题；验题 12/2014 - 04/2015

华为公司的人找到学校老师要出一系列“算法”和“数据结构”的考题。学校老师将出题的任务分发给了我们几个同学。我出了五道题最后验证后都被收录华为的题库。出题的过程就是写清题目描述，输入输出，几组有特征的样例。同时需要有10组以上的测试数据，以及标准程序。同时因为是用C++写程序，还得符合华为给的C++程序要求。我出的题分别关于RMQ，博弈，字符串，搜索和动态规划

自我描述及获奖经历

个人陈述

计算机的基础知识相对扎实，算法和数据结构有一定的掌握。兴趣比较广泛，SRTP用基本用 Java 和前端的技术完成，在维护 njoj.org 时也学习了Python，搭建自己网站完成了 PHP 的作业。

获得的奖项

- CCF/CSP 计算机能力认证第六次前 4.53%
- 北京邀请赛铜牌
- 蓝桥杯程序设计大赛省二等奖
- [“多禾”H5游戏创作大赛第二名]
- ACM/ICPC EC-final Honourable mention
- “最美南理工”摄影大赛二等奖

期望工作

开发实习生，实习，北京