



忆臻

哈尔滨工业大学 计算机科学与技术博士在读

1,265 人赞同了该回答

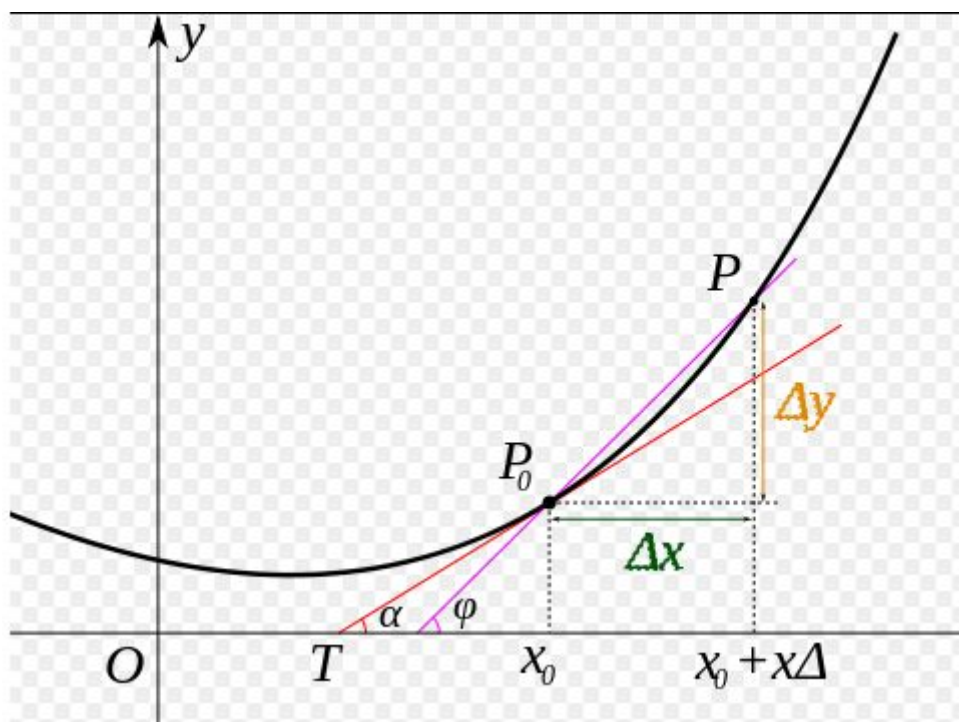
下面我一开始不提梯度的概念，完全根据自己的理解进行下文的梳理，一步一步推出梯度的来历：

## 导数

导数的几何意义可能很多人都比较熟悉: 当函数定义域和取值都在实数域中的时候，导数可以表示函数曲线上的切线斜率。除了切线的斜率，导数还表示函数在该点的变化率。

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

将上面的公式转化为下面图像为：



(来自维基百科)

直白的来说，导数代表了在自变量变化趋于无穷小的时候，函数值的变化与自变量变化的比值代表了导数，**几何意义**有该点的切线。**物理意义**有该时刻的（瞬时）变化率...

注意在一元函数中，只有一个自变量变动，也就是说只存在一个方向的变化率，这也就是为什么一元函数没有偏导数的原因。

## 偏导数

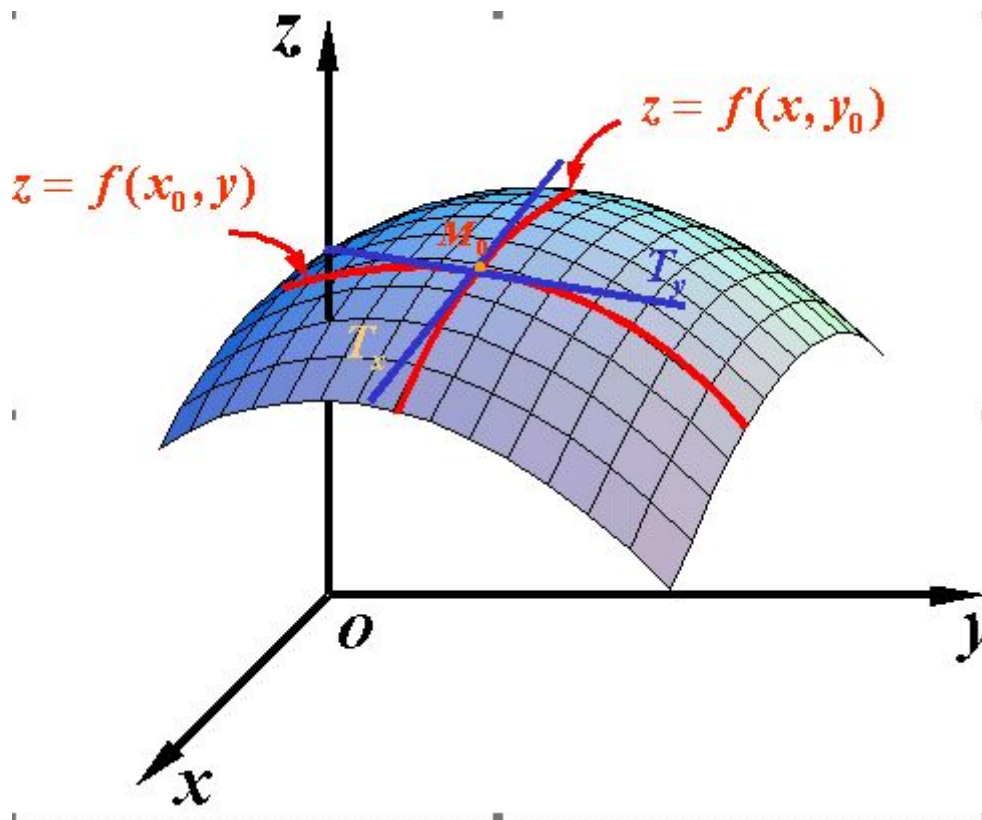
既然谈到偏导数，那就至少涉及到两个自变量，以两个自变量为例， $z=f(x,y)$ 。从导数到偏导数，也就是从曲线来到了曲面。曲线上的一点，其切线只有一条。但是曲面的一点，切线有无数条。

而我们所说的偏导数就是指指的是多元函数沿坐标轴的变化率。

$f_x(x,y)$  指的是函数在 $y$ 方向不变，函数值沿着 $x$ 轴方向的变化率

$f_y(x,y)$  指的是函数在 $x$ 方向不变，函数值沿着 $y$ 轴方向的变化率

对应的图像形象表达如下：



那么偏导数对应的几何意义是什么呢？

偏导数  $f_x(x_0, y_0)$  就是曲面被平面  $y = y_0$  所截得的曲面在点  $M_0$  处的切线  $M_0T_x$  对 $x$ 轴的斜率

偏导数  $f_y(x_0, y_0)$  就是曲面被平面  $x = x_0$  所截得的曲面在点  $M_0$  处的切线  $M_0T_y$  对 $y$ 轴的斜率

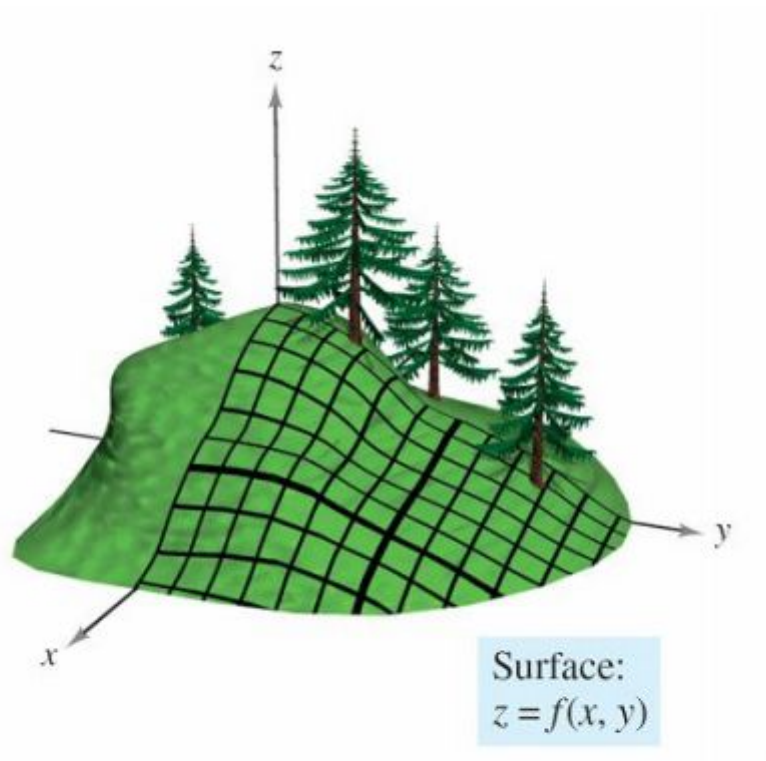
可能到这里，读者就已经发现偏导数的局限性了，原来我们学到的偏导数指的是多元函数沿坐标轴的变化率，但是我们往往很多时候要考虑多元函数沿任意方向的变化率，那么就引出了方向导数。

## 方向导数

终于引出我们的重头戏了，方向导数，下面我们慢慢来走进它

假设你站在山坡上，相知道山坡的坡度（倾斜度）

山坡图如下：



假设山坡表示为  $z = f(x, y)$  ,你应该已经会做主要俩个方向的斜率.

$y$ 方向的斜率可以对 $y$ 偏微分得到.

同样的， $x$ 方向的斜率也可以对 $x$ 偏微分得到

那么我们可以使用这两个偏微分来求出任何方向的斜率（类似于一个平面的所有向量可以用俩个基向量来表示一样）

现在我们有这个需求，想求出  $u$  方向的斜率怎么办？假设  $z = f(x, y)$  为一个曲面， $p(x_0, y_0)$  为  $f$  定义域中一个点，单位向量  $u = \cos\theta i + \sin\theta j$  的斜率，其中  $\theta$  是此向量与  $x$  轴正向夹角。单位向量  $u$  可以表示对任何方向导数的方向。如下图：

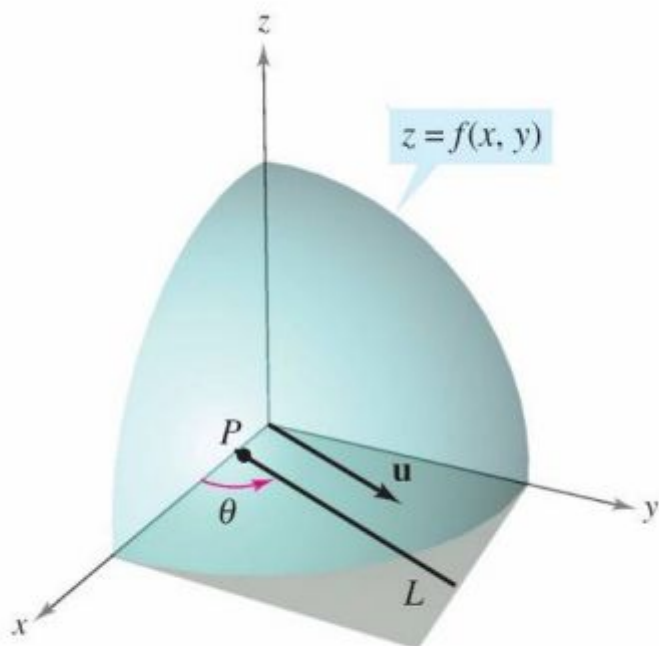


Figure 13.43

那么我们来考虑如何求出  $u$  方向的斜率，可以类比于前面导数定义，得出如下：

设  $f(x, y)$  为一个二元函数， $u = \cos\theta i + \sin\theta j$  为一个单位向量，如果下列的极限值存在

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + t\cos\theta, y_0 + t\sin\theta) - f(x_0, y_0)}{t} \quad \text{此方向导数记为 } D_u f$$

则称这个极限值是  $f$  沿着  $u$  方向的方向导数，那么随着  $\theta$  的不同，我们可以求出任意方向的方向导数。这也表明了方向导数的用处，是为了给我们考虑函数对任意方向的变化率。

在求方向导数的时候，除了用上面的定义法求之外，我们还可以用偏微分来简化我们的计算。

表达式是：  $D_u f(x, y) = f_x(x, y)\cos\theta + f_y(x, y)\sin\theta$  （至于为什么成立，很多资料有，不是这里讨论的重点）

那么一个平面上无数个方向，函数沿哪个方向变化率最大呢？

目前我不管梯度的事，我先把表达式写出来：

$$D_u f(x, y) = f_x(x, y)\cos\theta + f_y(x, y)\sin\theta$$

设  $A = (f_x(x, y), f_y(x, y))$   $\hat{n}I = (\cos\theta, \sin\theta)$

那么我们可以得到：

$D_u f(x, y) = A \cdot I = |A| * |I| \cos\alpha$   $\alpha$  为向量  $A$  与向量  $I$  之间的夹角

那么此时如果  $D_u f(x, y)$  要取得最大值，也就是当  $\alpha$  为  $0^\circ$  度的时候，也就是向量  $I$ （这个方向是一直在变，在寻找一个函数变化最快的方向）与向量  $A$ （这个方向当点固定下来的时候，它就是固定的）平行的时候，方向导数最大，也就是单位步伐，函数值朝这个方向变化最快

好了，现在我们已经找到函数值下降最快的方向了，这个方向就是和  $A$  向量相同的方向，那么此时我把  $A$  向量命名为梯度（当一个点确定后，梯度方向是确定的），也就是说明了为什么梯度方向是函数变化率最大的方向了！！（因为本来就是把这个函数变化最大的方向命名为梯度）

我的理解是，本来梯度就不是横空出世的，当我们有了这个需求（要求一个方向，此方向函数值变化最大），得到了一个方向，然后这个方向有了意义，我们给了它一个名称，叫做梯度（纯个人理解，希望对大家理解有帮助）欢迎知友提出问题交流