

Bài 2: Widget, thiết kế widget

1. **Widget:** là các view hiển thị trên các đối tượng đồ họa
ví dụ: Button, Textview, EditText,....

Layout → chứa các widget

2. Xử lý với **font chữ:**

Mục đích: đưa 1 font chữ thiết kế sẵn vào android???

Typeface.createFromAsset(); (hàm xử lý đưa 1 font chữ từ ngoài hệ thống vào android.

DoiTuong.setTypeface(tenFontChu) => đối tượng sẽ được dùng font chữ mới

3. **Theme, style:** giống như trong CSS, ta có thể định nghĩa style, theme cho android

- Để sử dụng style, trong đối tượng, ta khai báo:

<Buton style = @Style/tenStyle/>

(cần định nghĩa style trong mục **value/style.xml**)

Tập hợp của các style = theme

4. **ToogleButon** (công tắc on, off)

- Sử dụng thuộc tính **background = @drawable/tenCongTac**

- Cần định nghĩa trạng thái on, off cho công tắc: tạo 1 file **congtac.xml** trong drawable và sử dụng các cặp selector:

<selector>

<item ,,,,on/>

<item,,,,,off/>

</selector>

5. **Hình 9-patch:** Áp dụng trong trường hợp kích thước màn hình android có sự thay đổi → có thể gây ra vỡ hình → android sáng tạo ra hình 9-patch (là hình tự động thay đổi kích thước để phù hợp với kích thước màn hình)