

Lập trình Android cơ bản

17 buổi

8 lý thuyết: 1,3,5,7,9,11,13,15 (nghe)

8 thực hành: 2.4.6.8.10.12.14.16

- Làm quiz1

- Làm Lab1

Hạn nộp: **Tối đa hết ngày hôm sau** (23h59)

1 thi thử: 17

*Có 1 bài Assignment, chia làm 2 giai đoạn:

Giai đoạn 1: Nộp vào lab 4 (Thiết kế giao diện phác thảo, TK cơ sở dữ liệu ERD)

Phác thảo: Adobe XD, mockup,...

***Giai đoạn 2:** Nộp vào bài lab7 (Lập trình) ~ 80 yêu cầu

*** Giai đoạn hoàn thiện** (điều kiện thi): 100% (nộp trước khi thi 3 ngày)

Bài 1: Cơ bản về lập trình android

1. Cài đặt và tạo project

Kotlin: Chỉ lập trình với android

Java: All (android, application, server,...)

2. Cấu trúc của 1 project Android

***res:** Chứa giao diện, tài nguyên

***java:** Chứa code java

***manifest.xml:** file cấu hình

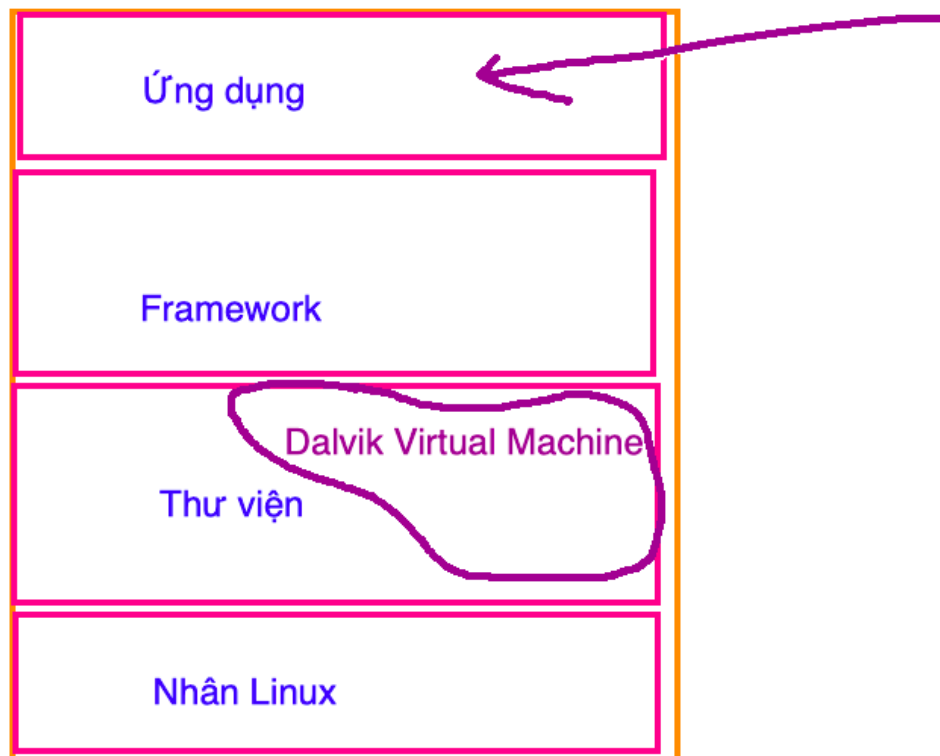
***gradle Scripts**: Tham chiếu các thư viện

3. Máy ảo: Điện thoại mô phỏng trên máy tính => Cần cài để demo các chương trình android

- Máy ảo android Studio
- Genymotion
- Nox App

4. Kiến trúc hệ thống android

Android kế thừa hệ điều hành Linux => có nhân là Linux



5. Chương trình android đầu tiên
form android = Java + XML



Main form: (form hiển thị đầu tiên)

=> xem trong android manifest



6. Ánh xạ giao diện sang file Java

B1- Tạo thành phần giao diện (TextView, ..)

B2- Ánh xạ bằng findViewById

B3 – Thay đổi text bằng hàm setText