Lập trình Android cơ bản

17 buổi

8 lý thuyết: 1,3,5,7,9,11,13,15 (nghe)

8 thực hành: 2.4.6.8.10.12.14.16

- Làm quiz1

- Làm Lab1

Hạn nộp: Tối đa hết ngày hôm sau (23h59)

1 thi thử: 17

*Có 1 bài Assignment, chia làm 2 giai đoạn:

Giai đoạn 1: Nộp vào lab 4 (Thiết kế giao diện phác thảo, TK cơ sở dữ liệu ERD)

Phác thảo: Adobe XD, mockup,...

<mark>*Giai đoạn 2</mark>: Nộp vào bài lab7 (Lập trình) ~ 80 yêu cầu

* Giai đoạn hoàn thiện (điều kiện thi): 100% (nộp trước khi thi 3 ngày)

Bài 1: Cơ bản về lập trình android

1. Cài đặt và tạo project

Kotlin: Chỉ lập trình với android

Java: All (android, application, server,....)

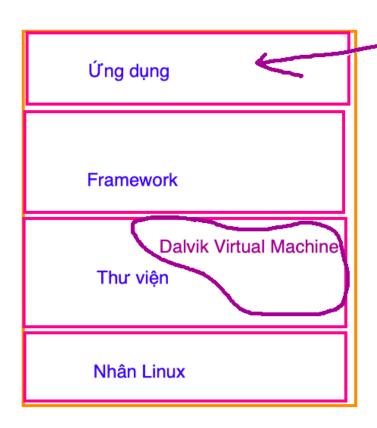
2. Cấu trúc của 1 project Android

*res: Chứa giao diện, tài nguyên

*java: Chứa code java

*manifest.xml: file cấu hình

- *gradle Scripts: Tham chiếu các thư viện
- 3. Máy ảo: Điện thoại mô phỏng trên máy tính => Cần cài để demo các chương trình android
- Máy ảo android Studio
- Genymotion
- Nox App
- 4. Kiến trúc hệ thống android Android kế thừa hệ điều hành Linux => có nhân là Linux



5. Chương trình android đầu tiên form android = Java + XML

```
🔻 📭 app
                                      package com.example.mob103;
  manifests
                              2
      AndroidManifest.xml
                              3
                                      import ...
  java
    com.example.mob103
                              6
         MainActivity
                              7
                                      public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    com.example.mob103 (andro
    com.example.mob103 (test)
                              8
   res
                              9
                                           @Override
    drawable

▼ layout

                             10 of
                                           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        activity_main.xml
                             11
                                                super.onCreate(savedInstanceState);
    values
                             12
                                                setContentView(R.layout.activity_main);//lien kết
 @ Gradle Scripts
                                           }
                             13
    w build.gradle (Project: MOB103)
    m build.gradle (Module: app)
    gradle-wrapper.properties (Grad 15
    proguard-rules.pro (ProGuard Ru
    gradle.properties (Project Proper
    settings.gradle (Project Settings)
    local.properties (SDK Location)
```

Main form: (form hiển thị đầu tiên)

=> xem trong android manifest

6. Ánh xạ giao diện sang file Java

B1- Tạo thành phần giao diện (TextView, ..)

B2-Ánh xạ bằng findByViewId

B3 – Thay đổi text bằng hàm setText