# 数字图像处理-作业1

程铭

2020年4月14日

## 1 不同阈值大小的阈值分割结果及分析

此次作业中,采用全局阈值分割算法,且共设定了 5 种阈值大小: 25,75,125,175,225. 阈值分割结果(简单图像、复杂图像)如下:

## 2 简单图像

简单图像的阈值分割结果如图 1 所示。

由上述结果可知,阈值大小的选取对阈值分割结果有较大的影响。在图 1中,当阈值为 125 时,分割结果较好,可以将鸟、树枝与白色的背景分离开来;阈值过小(25)则会将物体都当做背景来看待,导致图片白色部分较多,物体分割效果不好;阈值过大(225)则会将背景都当做物体来看待,导致图片黑色部分较多,物体分割效果不好。因此选择合适大小的阈值十分重要。

### 3 复杂图像

复杂图像的阈值分割结果如图 2 所示。

由图 2可知,当阈值过小时,大部分物体内容都被分为背景,导致图片较白: 例如,阈值取 75 时(图 2(c)),大象的耳朵、鼻子等都被当做是背

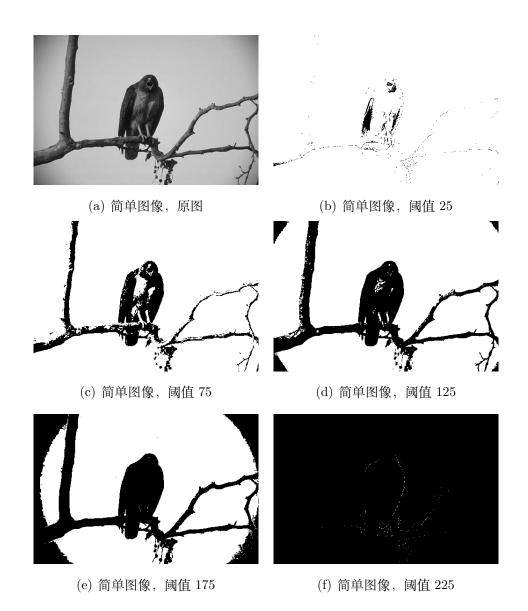


图 1: 简单图像不同阈值大小的阈值分割结果展示



(a) 复杂图像, 原图



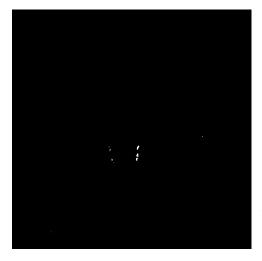
(b) 复杂图像, 阈值 25



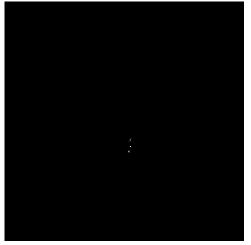
(c) 复杂图像, 阈值 75



(d) 复杂图像, 阈值 125



(e) 复杂图像, 阈值 175



(f) 复杂图像, 阈值 225

图 2: 复杂图像不同阈值大小的阈值分割结果展示

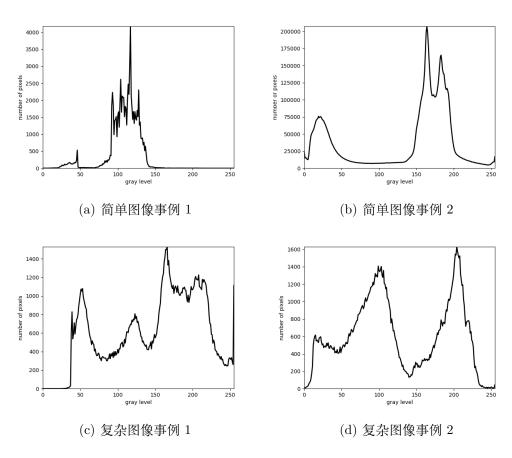


图 3: 简单图像和复杂图像的灰度分布图展示

景; 当阈值过大时,大部分背景内容都被当做物体,导致图片较黑:例如,阈值取 125 时(图 2(d)),山脉等背景内容都被当做是物体,呈黑色,无法将其与大象分离开来。

另外,对于复杂图像,可以看到无论阈值取多少,都不能得到很好的分割结果。原因分析如下:

图 3展示了简单图像和复杂图像的灰度分布结果图。由图可知,对于简单图像,灰度分布的波峰较少,且各个波峰之间间隔较远、存在一定的波谷;而对于复杂图像,灰度分布的波峰较多,且分布在较多的像素范围,没有明显的波谷区域(即在不同的灰度范围内都有分布)。对于阈值分割算法,通常将像素阈值选取在波谷处,可以较好地分隔波峰。例如,对于图 3(a)和图 3(b),分别选取阈值为 75,125,可以得到较好的分隔结果。而对于图 3(c)和图 3(d),没有明显的波谷存在,因此无论选取的阈值大小如何,都无法分离各个波峰,因此不能得到较好的分割结果。

## 4 阈值分割算法适用场景

- 由于阈值分割算法实现了"将图像像素分类"的任务,因此较适用于目标和背景占据不同灰度范围的图像,即图像背景和目标灰度值区别明显:对应的灰度分布图即为几个较为独立的波峰。将阈值选在波谷处,即可以得到较好的分割结果。对于较为复杂的图像,且目标和图像背景的灰度范围较为接近,则不适用。
- 由于阈值分割算法只考虑像素点灰度值本身的特征,一般不考虑空间特征,因此对噪声较为敏感,适用于没有被噪声污染的图像。

```
import numpy as np
import os
import cv2 as cv2
import matplotlib.pyplot as plt
def getFigName(path):
   fig_lis = []
    for _, _, fname in os.walk(path):
        for fig in fname:
            str = path + fig
            fig_lis.append(str_)
    return fig_lis
def getGrayHist(img_lis):
    for img in img_lis:
        image = cv2.imread(img, 0)
        img_name_ = img.split('/')[-1]
        img_name = img_name_.split('.')[0]
        print(img_name)
        rows, cols = image.shape
        grayHist = np.zeros([256], np.uint64)
        x = range(256)
        for r in range(rows):
            for c in range(cols):
                grayHist[image[r][c]] += 1
        plt.plot(x, grayHist, 'r', linewidth=2, c='black')
        y_maxValue = np.max(grayHist)
        plt.axis([0, 255, 0, y maxValue])
        plt.xlabel("gray level")
        plt.ylabel("number of pixels")
        if 'easy' in img:
            plt.savefig('./hist/easy_' + img_name)
        elif 'complex' in img:
            plt.savefig('./hist/complex ' + img name)
        # plt.show()
def getThresh(path, thresh):
    for img in path:
        for th_ in thresh:
            print(img)
            img_name = img.split('/')[-1].split('.')[0]
            img cv2 = cv2.imread(img)
```

```
ret, th = cv2.threshold(img_cv2, th_, 255, cv2.THRESH_BINARY)
           cv2.waitKey(0)
           cv2.destroyAllWindows()
           if 'easy' in img:
               cv2.imwrite('./thresh/easy_' + str(th_) + '_' + img_name +
'.png', th)
               # plt.savefig('./thresh/easy_' + str(th_) + '_' + th)
           elif 'complex' in img:
               cv2.imwrite('./thresh/complex_' + str(th_) + '_' + img_name +
'.png', th)
if __name__ == "__main__":
   path_easy = '../easy/'
   path_complex = '../complex/'
   ## 遍历图片
   fname_lis_easy = getFigName(path_easy)
    fname_lis_complex = getFigName(path_complex)
   ## 灰度分布图
   getGrayHist(fname_lis_easy)
   getGrayHist(fname_lis_complex)
   ## 阈值分割
   threshold_ = [25, 75, 125, 175, 225]
   getThresh(fname_lis_easy, threshold_)
    getThresh(fname_lis_complex, threshold_)
```