【遊戲企劃書】

遊戲名稱：消Bo塊

提案人：

班級： 資工二甲

學號： 1102924、1102932、1102943

姓名： 李名智、林微訢、顏莉諭

提案日期：2022/12/ -

摘要:  
本遊戲以簡單輕鬆的方式進行遊戲，利用C#來製作。本遊戲以鍵盤按鍵來操作，在時間內遇到方塊時對應到相對的位置按下特定的按鍵，即可將方塊消除，使遊戲能順利進行，打到越多方塊分數越高。本遊戲除了訓練反應能力還有助於提升反應速度。消滅！征服那些阻礙道路的消Bo塊！

基本概念：

本遊戲以輕鬆心情的方式進行遊戲，除了聽音樂外，還有練習你的反應能力以及速度。

本遊戲進行方式簡單易懂，主要以鍵盤來操作，在時間內遇到怪物時，怪物對應到相對的位置以特定的按鍵來消除怪物，不僅能夠訓練反應能力還能夠提升反應速度。

功能特色：   
本遊戲以操作簡單為功能特色，簡單易懂，只要將手放在特定的鍵盤上就能玩此遊戲，在遊戲進行中會將分數紀錄在版面上。

承襲系列作「操縱簡單」的特色，不需再學習如何遊玩，只要拿起鼓棒按在鼓面上，就能開始敲敲打打了，並且可以把你所敲打的分數會紀錄在刊版上。

遊戲收錄樂曲：

用了自創的音效，當按鍵對應到正確的位置會有「bo」的音效，錯誤時會有「ha」的音效。

目前只有「機動新世紀」的兩首曲子分別是DREAMS以及 RESOLUTION這兩首曲子，「SEED」的あんなに一緒だったのに一 首，「SEED Destiny」的IGNITED一首，「新機動戦記ガンダムW」 的JUST COMMUNICATION以及LAST IMPRESSION兩首，樂曲共六 首，往後會持續新增卡通樂曲。

遊戲玩法:

按[A]或[S]或[D]來消除： 左邊 - 按 A 。 中間 - 按 S 。 右邊 - D

離開遊戲：

直接按「ESC」鍵直接離開遊戲。

玩家任務：

玩家要在遊戲中所得到的分數要比遊戲的分數高才可開啟難度關卡 或者必需要連續的打擊次數(往後更新)才可開啟。

玩家要在方塊對應的位置按下射擊的按鍵，以消除那些阻礙道路的消波塊，挑戰高分！

遊戲類型： 遊戲射擊類型。

目標客戶： 喜歡刺激又很懶之玩家、。 (老少咸宜不等)

競爭對手： 暫無。

目標硬體：

軟體：Windows XP, Vista, 7

硬體：PC, XBOX 360, Zune DirectX 9.0c以後，Shader Mode 1.1以後 (參考PDF說明)

設計目標：

遊戲難度：有分為「簡單」、「中等」、「激難」：

簡單： 剛開始玩遊戲時沒抓到訣竅，先用簡單的模式來試玩一下下吧^^，或 許很快就抓到訣竅了。

中等： 在簡單的模式中必須達到一定的分數以後才可進行中等等級，比簡單 模式困難一點點，應該還可以接受的！！

難： 在中等的模式中必須達到一定的分數以後才可進行難等級，比中等模 式困難，節奏會比較快，必須要慎重的打鼓才行。 Thank you for your attention ！！ d(≧︺≦)b