

Progress Report 3B-G01-W15

2022/12/14 — 2022/12/20

專案名稱: 球類賽事策略流程圖

主要進度說明：

1. 完成整合程式碼。
2. 12/19進行實體討論。
3. 開始討論實作Sequence Diagram，與同學討論各自的功能並且分配項目。
4. 已將功能性解析文檔上傳至gitlab。
5. 討論UML的完整性及希望同學們有空能夠共同更錯。
6. 有時間之組員可協助其他組員工共同完成UML。

#註: 這學期辛苦各位了，各位好棒:)(讚.jpg)。

問題與解決方案：

目前專案功能已大致完成，現在主要為實作並修正UML以及測試專案的現存功能且進行更正程式碼。

已完成之功能性解析文檔已放在gitlab的document資料夾中，可進行查閱。

半完成之功能有:

1. 橡皮擦，目前僅能擦除形狀及文字框未能擦除用pen drawing之筆跡，由於線段過短，當使用Eraser嘗試進行擦除時無法偵測到該線段，如果使用bufferImage進行繪畫亦會產生衝突。
2. 儲存與載入，目前僅能儲存最後一頁分頁之projectData並載入回復為Page 0，回復初始頁面之球員和球的位置與球員編號為載入頁面之狀態，projectDatalist在回復頁面時遇到困難，原先預設為儲存全部狀態，現為可以儲存載入最後分頁之球員與球之狀態。

成員（本週簡要工作內容說明）：**簽名**

李明發	主持開會並了解同學們進度，協助同學們完成各自功能，並開始進行整合，正在實作Player、Pages之Sequence Diagram。	
周代福	參與會議，討論後修正redo、undo之bug，bug為splitPane之op_panel未進行更新所導致，正在實作Eraser、redo及undo之Sequence Diagram。	
戴偉宸	參與會議，完善TextBox功能，完成大多數operationalPanel部分之繪畫功能，正在實作operationalPanel之sequence Diagram。	
劉鈞豪	個別參與會議，實作UML之功能，目前已完成Class Diagram及Use Case圖，現在正在實做之相關流程圖state Machine。	
邱博偉	參與會議，已完成GIFA之基本功能，正在實作GIFA之sequence Diagram。	