

Progress Report 3B-G01-W12

2022/11/23 — 2022/11/29

專案名稱: 球類賽事策略流程圖

主要進度說明：

1. 修復球員號碼的繼承問題
2. 完成數個繪圖功能

問題與解決方案：

1. 在我嘗試儲存BasketballPanel時還是遇到
`java.io.NotSerializableException:`
`sun.awt.image.ToolkitImage`

的問題，目前測試ProjectData純數據檔是可以序列化和反序列化回復原本狀態的，但繪畫所儲存之Vector是在BasketballPanel，而projectData是用於不同頁面儲存球員位置所使用，所以目前還是針對BasketballPanel來進行序列化，由於多次嘗試序列化但未成功，猜測BasketballPanel牽涉較廣且涉及到有關Swing所以可能無法進行儲存，因此我嘗試使用writeObject和其他方法儲存在BasketballPanel所宣告的變數和物件，並將變數和物件排除private、final的初始宣告，避免大規模使用transient，但依舊無法進行儲存，目前正在往數值儲存的方向進行中，嘗試繼續進行BasketballPanel的數值儲存或是將其數值傳回各頁面之projectData進行儲存。

| | | |
|-----|--|------|
| 李明發 | 主持開會並了解同學們進度，與同學們說明分工且針對每位遇到的問題進行解說，同時協助每位同學實作的相關問題。 | 李明發. |
| 周代福 | 參與會議，開始實作橡皮擦功能，並希望將bufferImage玩善。 | 周代福 |
| 戴偉宸 | 參與會議，實作繪圖功能，並希望其能夠嘗試寫出各繪圖功能的component來進行拖曳和縮放 | 戴偉宸 |
| 劉鈞豪 | 嘗試熟悉程式碼並畫出UML圖，並希望他能額外找時間與我詢問程式碼的問題， | 劉鈞豪 |
| 邱博偉 | 參與會議，嘗試了解程式碼、撰寫JPG轉GIFA之程式。 | 邱博偉. |