

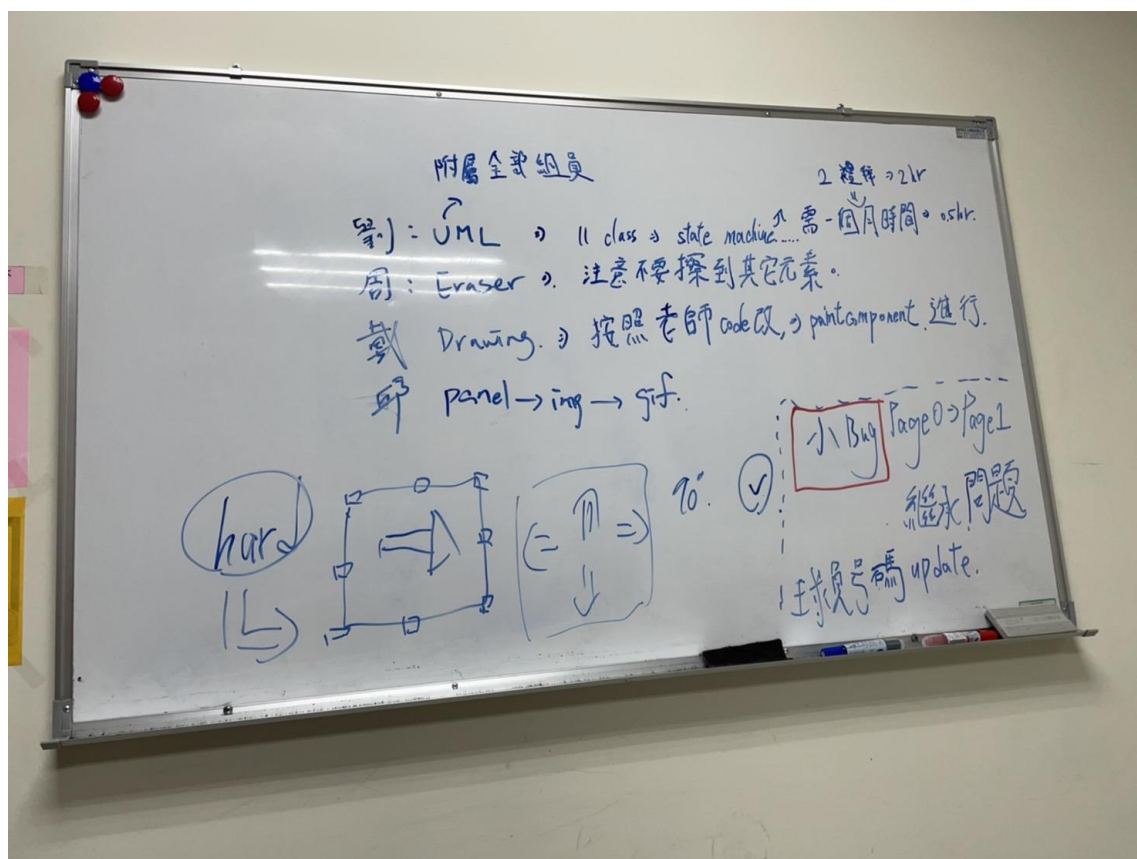
Progress Report 3B-G01-W11

2022/11/16 — 2022/11/22

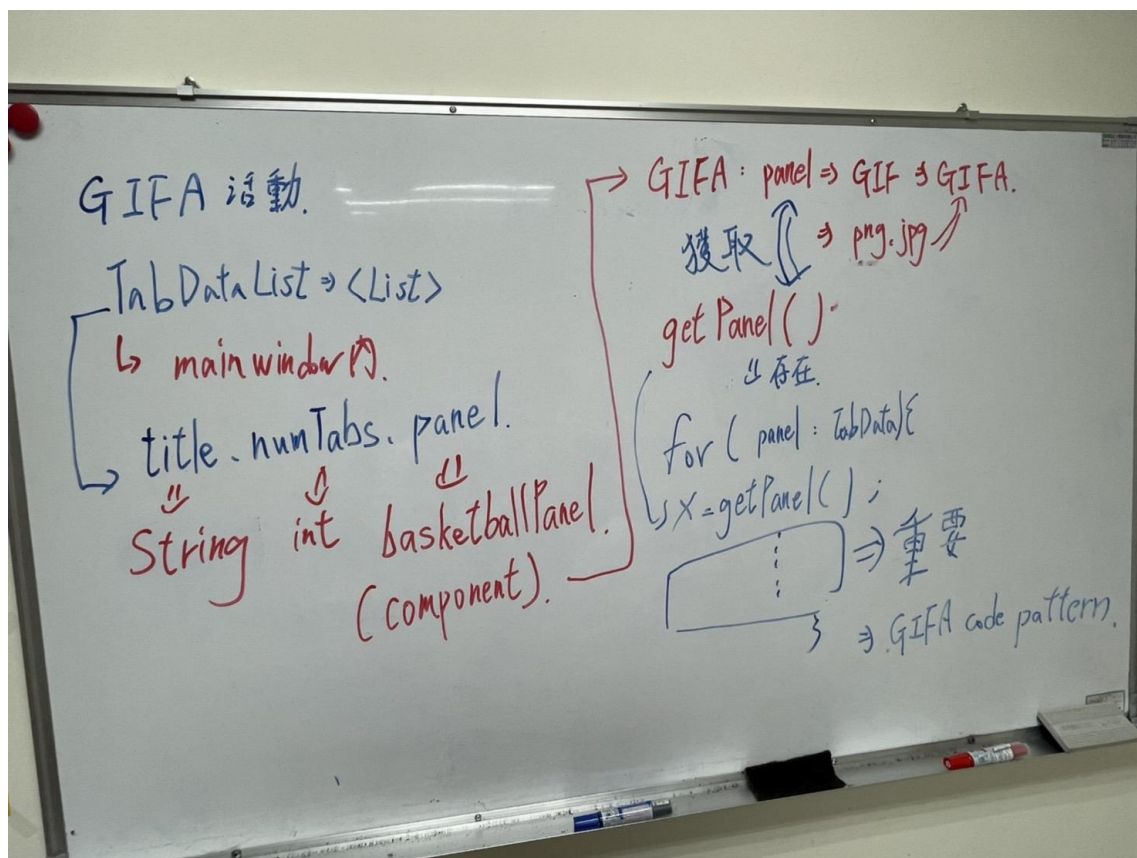
專案名稱: 球類賽事策略流程圖

主要進度說明：

1. 已完成畫圖基本架構，組員們各自完成畫圖功能。
2. 嘗試將Tabdata中的basketballPanel，也就是TabData類別的component轉換圖片並生成GIFA。
3. 由於tabbedPane從JDK9開始無法進行序列化，因此我們依舊在討論如何使用序列化TabDataList來進行儲存而不使用tabbedPane。
4. 經過開會討論已向組員表示工作進度需要加快，並針對各個分工項目重新與組員說明並要求他們進行分配項目。



5.



6.

問題與解決方案：

1. 持續解決架構和針對儲存載入再重新進行思考，並且當畫圖時需儲存至basketballPanel裡，而basketballPanel需儲存至tabData類，所以還需要再新設一個renewTabDataList的函式來更新tabDataList內容。
2. 因儲存載入功能向無定案，且序列化依舊發生問題，所以先要求組員開始寫operationalPanel之內容，我會協助設計並改善畫圖功能。
3. 原先是希望組員自行認領工作以此激發興趣和自發性，但已靠近學期末，因此在開會時直接要求組員認領工作。
4. 除了程式碼方面，UML的進度趨近於無，因此要求組員開始繪畫UML，並且如看不懂程式碼可與我聯絡進行解釋，在繪畫期間也可以了解組員對專案程式碼的理解，方便進一步的協助組員：)。
5. 程式碼的改進流程均可在gitlab的commit進行查閱。
6. 以上。

成員（本週簡要工作內容說明）：

簽名

李明發	主持開會並了解同學們進度，協助組員完成繪畫功能，並思考架構是否有問題。	李明發
周代福	參與會議，嘗試熟悉程式碼並畫出UML圖，開始進行橡皮擦功能。	周代福
戴偉宸	參與會議，嘗試了解程式碼並開始時做繪畫功能。	戴偉宸
劉鈞豪	參與會議，嘗試熟悉程式碼並畫出UML圖。	劉鈞豪
邱博偉	參與會議，嘗試了解程式碼、撰寫JPG轉GIFA之程式，並尋找資源。	邱博偉

