

Progress Report 3B-G01-W05

2022/10/5 — 2022/10/11

專案名稱: 球類賽事策略流程圖

主要進度說明：

1. 討論功能性需求以及希望同學們能查找資料，方便於下禮拜開始實作。
2. 請同學們熟悉UML流程圖。

問題與解決方案：

功能性需求討論項目如下：

1. 畫筆、物件拖拉、球員(5位擺放位置(1~5)，在球員人頭上有編號且可編號可編輯)、基本儲存載入。
2. 新頁面擺放增加刪減
3. 做成GIF圖檔-->主要為專案儲存載入為不同檔案，內含多張圖片(格式相同)，最後如需匯出專案時則轉為GIF檔案。
4. 畫筆-->至少兩種顏色、粗細、直線跟彎曲線條、虛線(可有多node)、圖片透明度增加與否(待定)-->假設線條經過球員時，會被球員所遮擋
5. 地圖-->在功能區使用，當點擊時可以更換地圖(先預設只做籃球為主)
6. 圖形-->箭頭、三角形、圓形.....
7. 圖層的順序，線條在上還是球員在上
8. (hard) --> 新專案時，可直接擺出策略角位，可自動將其策略的球員擺放位置和線條畫好(待定)。

成員（本週簡要工作內容說明）：

| | | 簽名 |
|-----|------------------------------------|-----|
| 李明發 | 主持會議並提出意見，將上週所完成的框架嘗試進一步完善並畫出UML圖。 | 李明發 |
| 周代福 | 參與會議並提出意見，以及查找資料和嘗試實作。 | 周代福 |
| 戴偉宸 | 參與會議並提出意見，以及查找資料和嘗試實作。 | 戴偉宸 |
| 劉鈞豪 | 參與會議並提出意見，以及查找資料和嘗試實作。 | 劉鈞豪 |
| 邱博偉 | 參與會議並提出意見，以及查找資料和嘗試實作。 | 邱博偉 |