

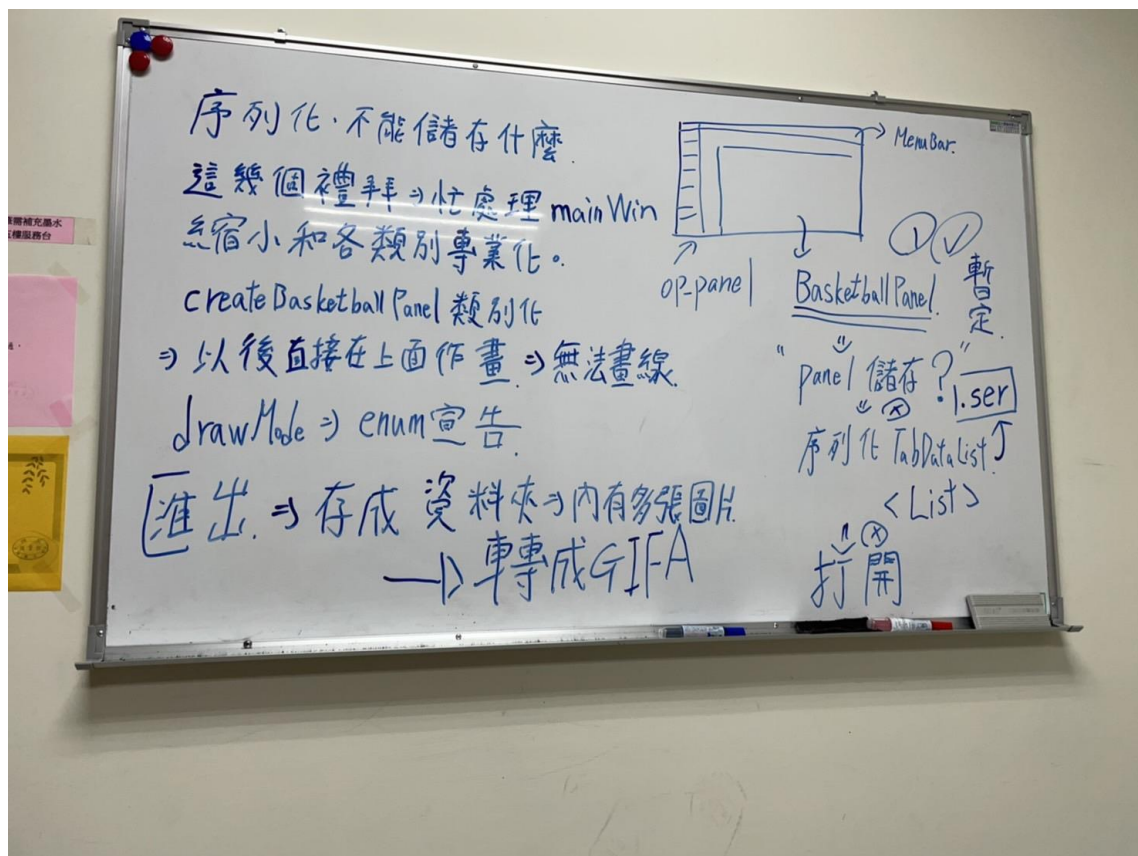
Progress Report 3B-G01-W10

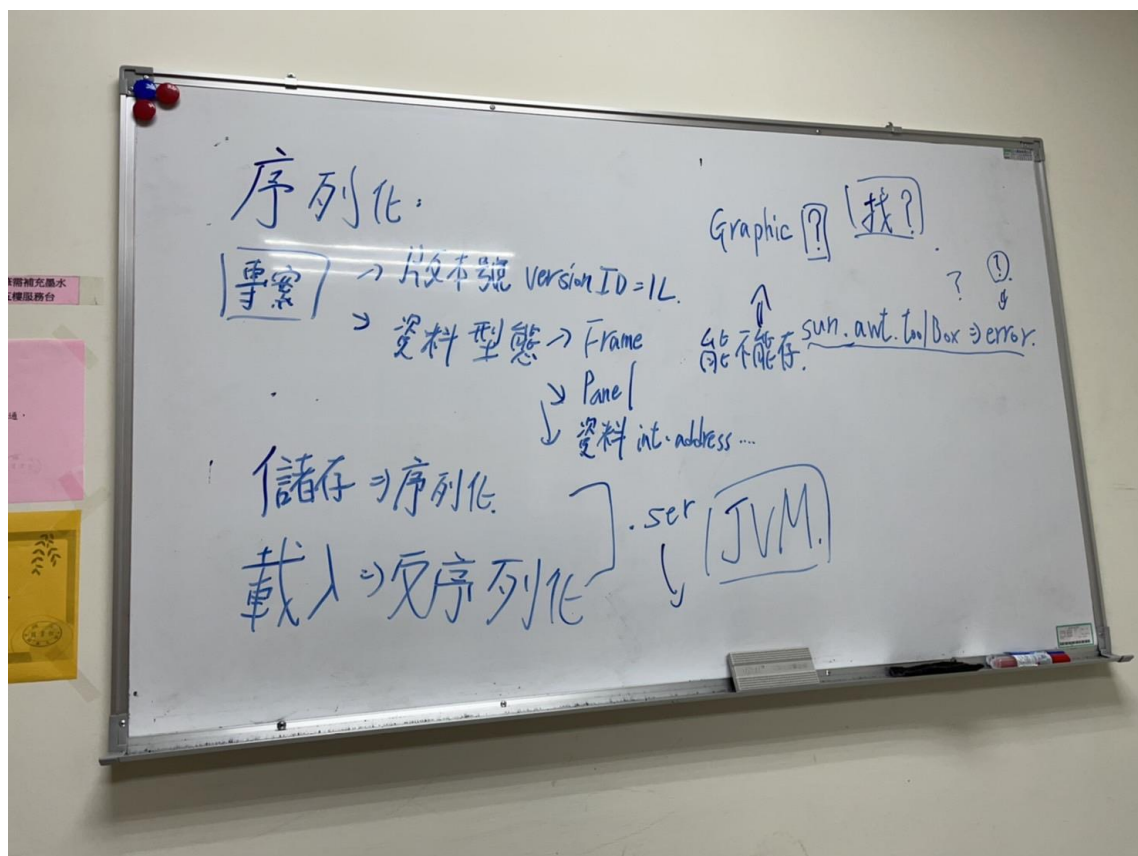
2022/11/9 — 2022/11/15

專案名稱: 球類賽事策略流程圖

主要進度說明：

1. 將mainWindow.java的程式碼進行簡化，並且將createBasketballPanel函式變為類別，同時開會討論儲存問題和轉檔為GIFA之問題。
2. 完善TabDataList，並且將basketballpanel存入裡面方便轉化為圖片檔後可以轉為GIFA檔。





問題與解決方案：

1. 對於序列化有許多疑惑和想法，以及如果使用tabDataList進行儲存，能不能使用反序列化回復載入專案呢？
2. 有哪些東西不能夠序列化像是panel、class、graphic所畫的籃球場分頁和其中資料等，哪些變數需要使用transient較好。
3. 必須解決以上問題才可以進到畫圖步驟，不然不清楚如何儲存繪畫資料。

成員（本週簡要工作內容說明）：

簽名

| | | |
|-----|--|-----|
| 李明發 | 主持開會並了解同學們進度，簡化mainWindow.java的程式碼，並與同學討論程式碼的運作方式讓大家能夠更加參與此專案。 | 李明發 |
| 周代福 | 參與會議，嘗試熟悉程式碼並畫出UML圖 | 周代福 |
| 戴偉宸 | 參與會議，嘗試了解程式碼、撰寫JPG轉GIFA之程式，並尋找資源。 | 戴偉宸 |
| 劉鈞豪 | 嘗試熟悉程式碼並畫出UML圖。 | 劉鈞豪 |
| 邱博偉 | 參與會議，嘗試了解程式碼、撰寫JPG轉GIFA之程式，並尋找資源。 | 邱博偉 |