

Progress Report 3B-G01-W13

2022/11/30 — 2022/12/6

專案名稱: 球類賽事策略流程圖

主要進度說明：

1. 實作Drawing Method以及移動和選取的狀況。
2. 使用projectData嘗試將球員回復原狀，使用projectDatalist並用for迴圈進行載入projectData至每一個basketballPanel並且setComponent至tabbedpane來進行更新。
3. GIFA已有進度，可使用tabbedPane來GetComponentAt來獲取每一分頁的Panel為png檔案並建成一個資料夾之後轉為GIFA。
4. 開始進行UML的繪畫，並希望組員盡快完成class diagram方便更正。

問題與解決方案：

1. 目前Eraser和redo、Undo方面實作遇到問題，詳細問題較長需現場講述，代福正在解決問題中，我進行協助，使用redoList和undoList來進行操作。
2. 儲存載入持續進行中，目前想法是用projectDatalist進行儲存和載入，希望至少能將球員移動進行儲存載入，畫圖方面在重新draw的時候發現GUI問題，想法是將各類別的Vector儲存在ProjectData，再使用smartDarw來讀取lp,fp進行繪畫，目前預計將球員移動儲存載入後協助其他組員完成剩餘功能。
3. 偉宸的選取功能發生問題，再轉為component的時候發生問題並且當mouseRelease時無法顯示showoutline。

成員（本週簡要工作內容說明）：

簽名

李明發	主持開會並了解同學們進度，協助同學們完成各自功能。	李明發.
周代福	參與會議，開始實作橡皮擦功能和redo、undo功能。	周代福
戴偉宸	參與會議，實作繪圖功能，並希望其能夠嘗試寫出各繪圖功能的component來進行拖曳和縮放以及選取和移動。	戴偉宸
劉鈞豪	另外進行約談和討論，嘗試熟悉程式碼並畫出UML圖，希望能夠在下禮拜交出部分的UML圖方便進行更正和討論。	劉鈞豪
邱博偉	參與會議，嘗試了解程式碼、撰寫JPG轉GIFA之程式，之後會再進一步討論完善GIFA。	邱博偉.