

Q1:什么是游戏设计师  
Q2:游戏设计师应该会些啥

一个叫做百度的小伙子说：

同义词 游戏设计师（游戏设计师）一般指游戏策划

游戏策划（GD、Game Designer）是游戏开发公司中的一种职称，是电子游戏开发团队中负责游戏玩法、游戏平衡性、游戏关卡、故事背景相关的人员，是游戏开发团队相关产品设计方面的核心成员。

主要工作是编写游戏背景故事，游戏中的任务，制定游戏玩法规则，设计游戏交互环节，计算游戏公式，以及整个游戏世界的一切细节等。

这真的对吗？

中文名	游戏策划	属 性	一种职称
外文名	GameDesigner	职 责	编写游戏背景故事，制定游戏玩法规则，设计游戏交互环节等
别 名	游戏世界架构师、游戏产品策划、游戏企划、游戏设计师	要求能力	敏捷开发能力，市场洞察能力，市场调研能力、项目协调管理能力、对游戏理解能力



机制

故事

决定游戏有应当有怎样的行为

美学

技术

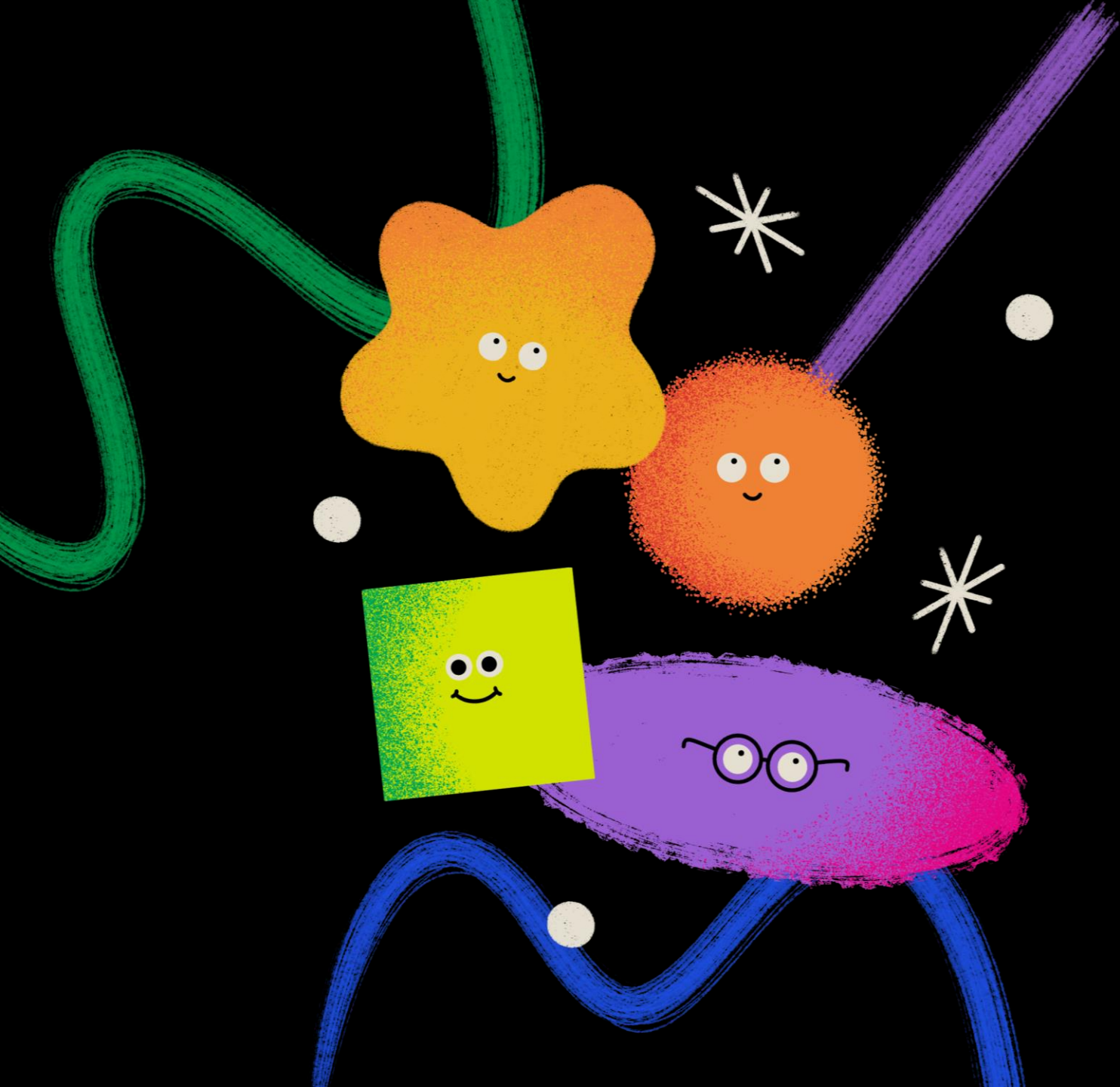


# 游戏设计 理论

大连理工大学软件学院（大连理工大学-立  
命馆大学国际信息与软件学院）

创新创业中心-设计组

赵航

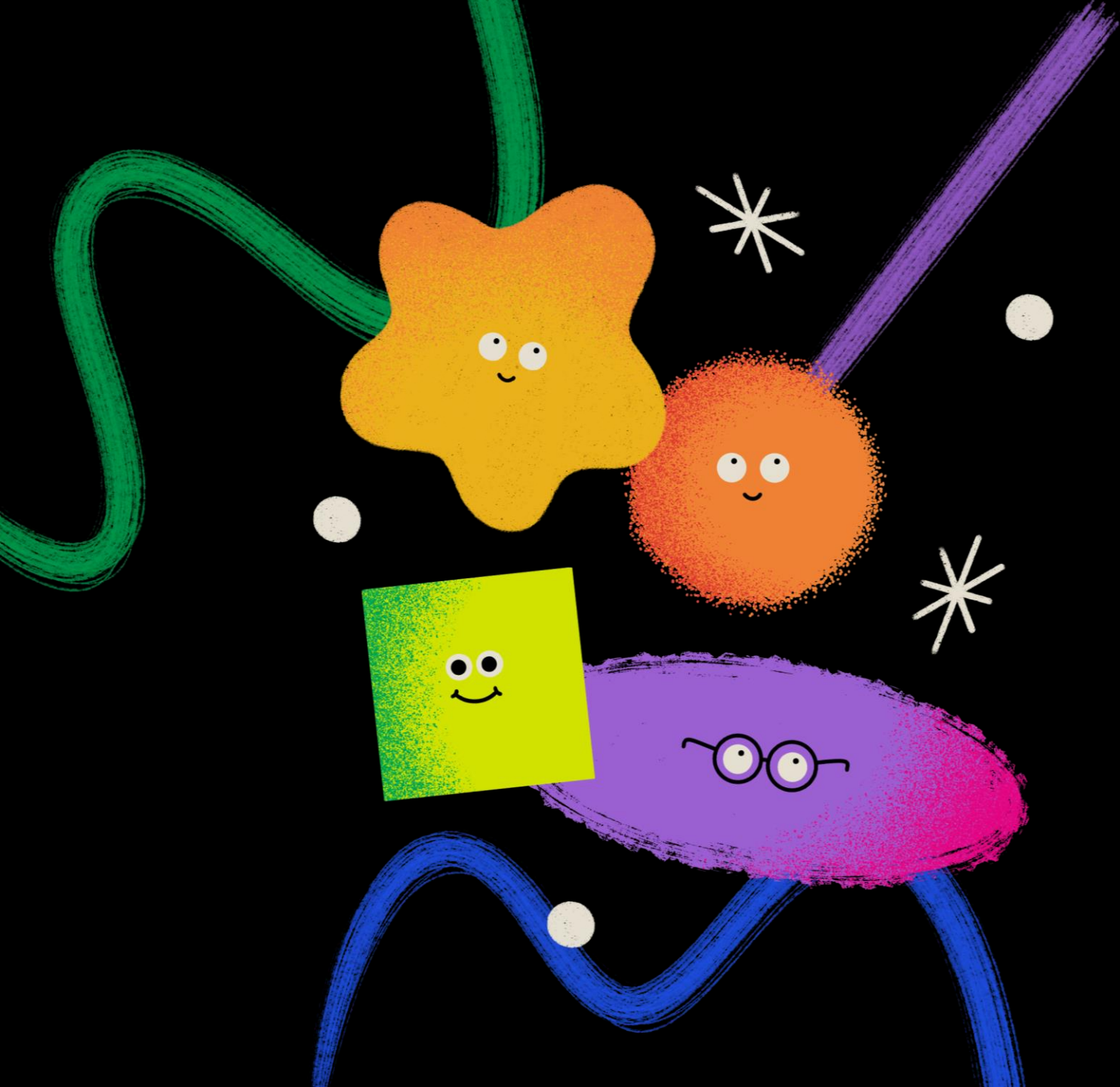




# 游戏设计 理论

Class-1

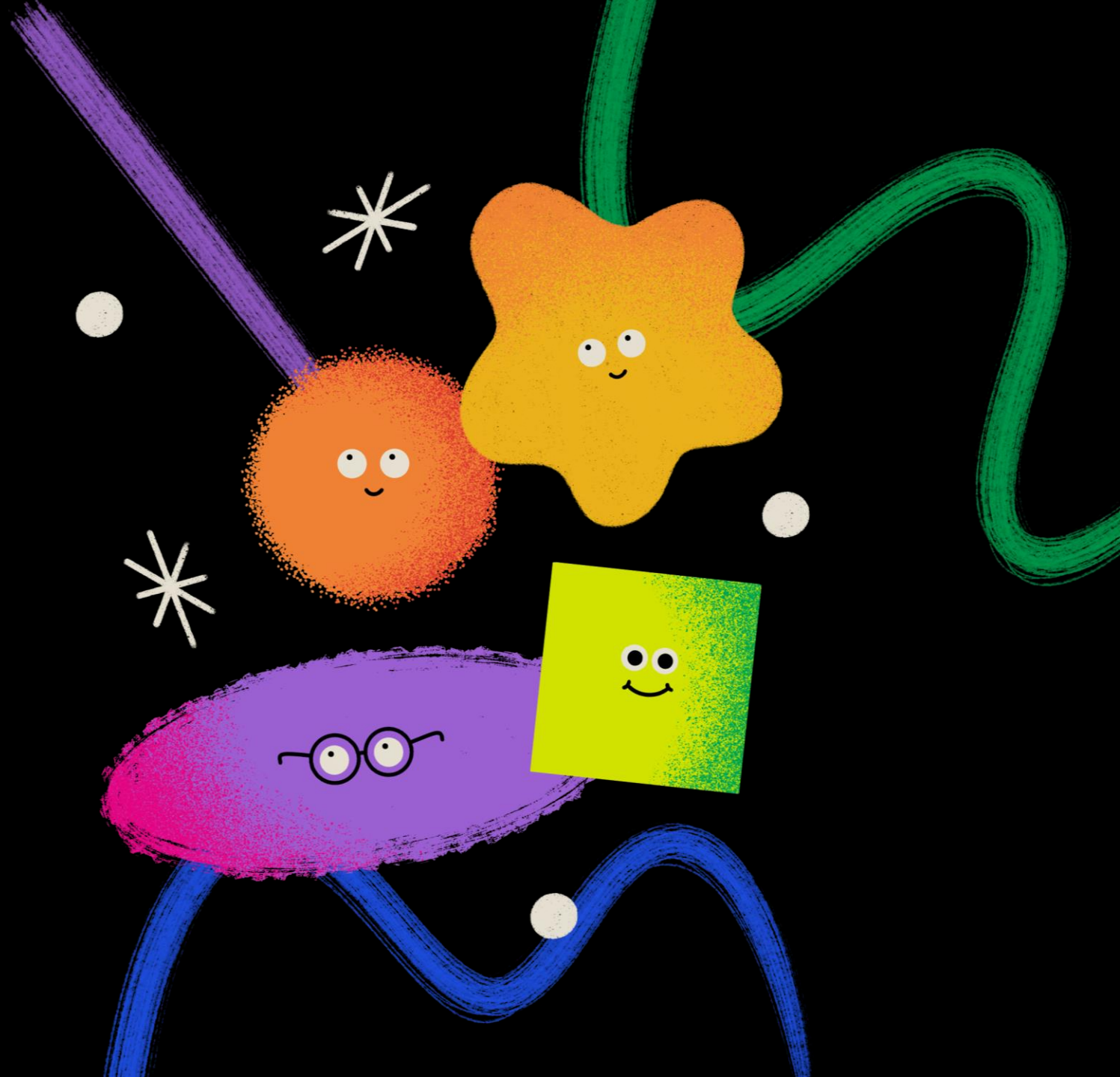
游戏定义与游戏分类





# 01

## 游戏的定义



## Q3:什么是游戏?

术语的定义才是智慧的开端

——苏格拉底

对某件事物描述需要知道:

- 1.我们要表达什么
- 2.我们心里实际想说什么



- 1.脑内想法的真正含义
- 2.脑内想法的清晰思考
- 3.脑内想法的清楚表达



## Q3:什么是游戏?

四种方法:

1. 已知 $\Rightarrow$ 未知
2. 反思的力量 (审视自我体验)
3. 找反例
4. 全概率公式与贝叶斯公式

术语的定义才是智慧的开端

——苏格拉底





## Q3:什么是游戏?

玩游戏/play games  
What is play?

术语的定义才是智慧的开端

——苏格拉底



## Q3:什么是游戏?

- 1.游戏是一种对于自主控制系统的练习，其中包括力量的竞争，被规则限制以产生一个不平衡的结果
- 2.游戏是一个拥有**内生意义**的交互性结构，需要玩家努力完成目标
- 3.游戏是一个封闭的正式系统，会给玩家带来结构化的冲突，并产生一个不平衡的结果

名词解释-内生：

内生意义的意思是由器官或者系统的内部因素引起的，换一种说法叫做“内在发生”

而内在发生（换个普遍一点的说法-**内生价值**）是指某种东西有独特价值的部分指在某种特定的环境下显现。

举个例子，大富翁的货币只在大富翁游戏中有明确的价值意义，在游戏之外他一文不值

通常来说，游戏越吸引人，其内生价值越大。最好的例子就是卖号。

# 全概率公式 ——以偏概全

内容：如果事件 $B_1$ 、 $B_2$ 、 $B_3$ ... $B_i$ 构成一个完备事件组，即它们两两互不相容，其和为全集；并且 $P(B_i) > 0$ ，则对任一事件 $A$ 有

$$P(A) = P(A|B_1)P(B_1) + P(A|B_2)P(B_2) + \dots + P(A|B_i)P(B_i)。$$

或者： $p(A) = P(AB_1) + P(AB_2) + \dots + P(AB_i)$ ，其中 $A$ 与 $B_i$ 的关系为交。<sup>[1]</sup>

所谓全概率公式就是将“全”部概率 $P(A)$ 划分成很多部分的和。理论和实用意义在于：在较复杂的情况下直接算 $P(A)$ 不容易，但是 $A$ 总是随着某个 $B_i$ 出现，适当去构造这一组 $B_i$ 往往可以简化计算。

## Q3:什么是游戏?

List:

- 1.游戏是完全自主的
  - 2.游戏有目标
  - 3.游戏有冲突
  - 4.游戏有规则
  - 5.游戏有输赢
  - 6.游戏是可交互的
  - 7.游戏具有挑战性
  - 8.游戏能创造自己的内生价值
  - 9.游戏能吸引玩家
  - 10.游戏是正式的封闭系统
  - 11.游戏具有满足好奇心的功能
  - 12.游戏给人带来愉悦感
  - 13.游戏给人带来惊喜与乐趣
- etc...

TOO LONG!!

如果你写了一个子程序，里面包含了十个以上的参数，那你应该反省一下，可能你已经迷失了

——阿兰·铠

“反思”一下：

游戏是什么与什么是  
游戏问题一样吗？

游戏的定义又是什么？  
我们刚才做了什么？

## Q3:什么是游戏?

本能：  
问题解决  
定义：  
游戏是……………的活动  
活动核心：  
解决问题

术语的定义才是智慧的开端

——苏格拉底





## Q3:什么是游戏?

定义:

游戏是……解决问题的活动

完整定义:

游戏是嬉戏态度解决问题的活动

术语的定义才是智慧的开端

——苏格拉底



## Q3:什么是游戏?

List:

- 1.游戏是完全自主的
  - 2.游戏有目标
  - 3.游戏有冲突
  - 4.游戏有规则
  - 5.游戏有输赢
  - 6.游戏是可交互的
  - 7.游戏具有挑战性
  - 8.游戏能创造自己的内生价值
  - 9.游戏能吸引玩家
  - 10.游戏是正式的封闭系统
  - 11.游戏具有满足好奇心的功能
  - 12.游戏给人带来愉悦感
  - 13.游戏给人带来惊喜与乐趣
- etc...

完整定义：

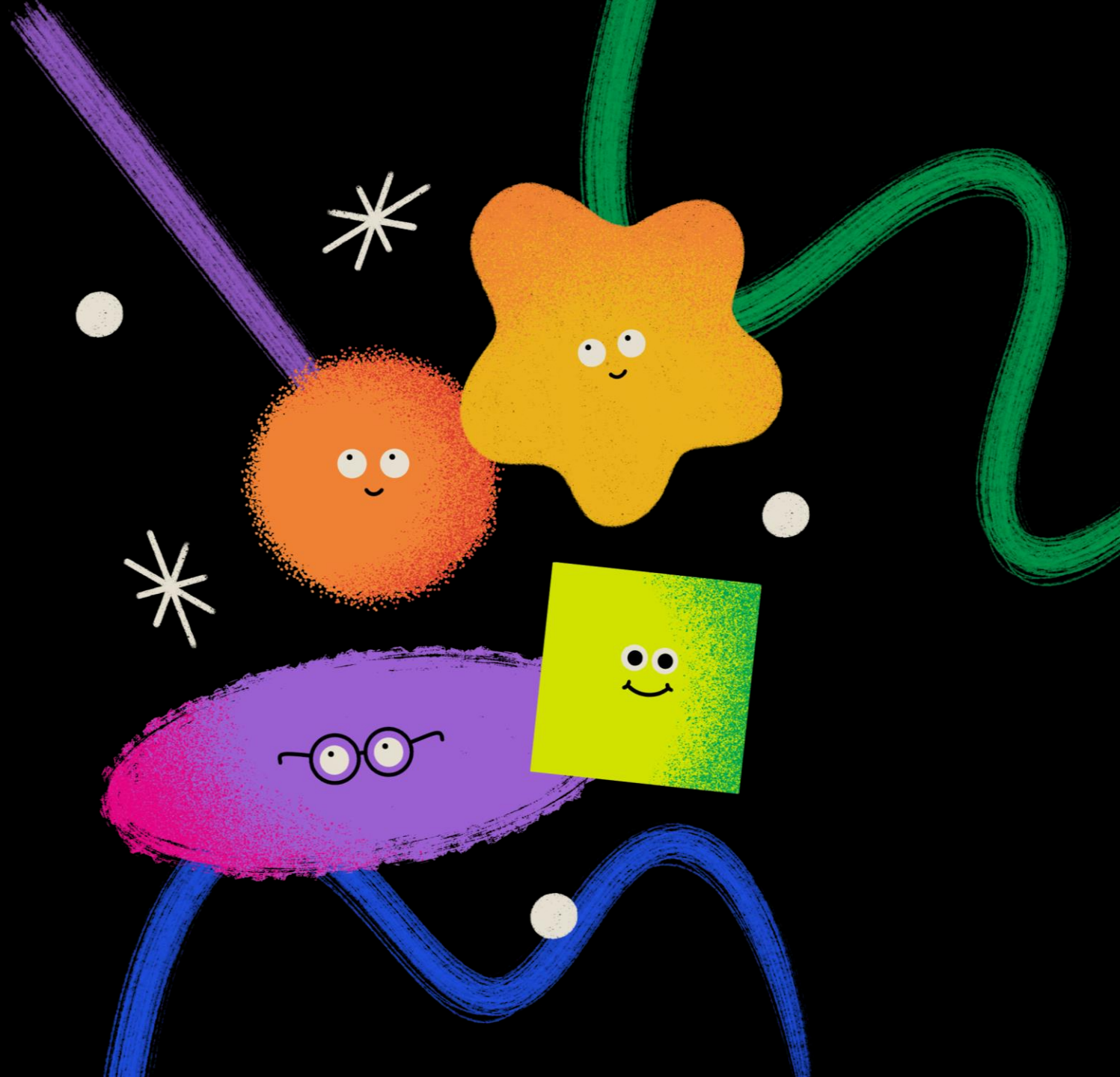
**游戏是嬉戏态度解决问题的活动**

除了完整定义，我们还获得了什么？

我们定义定义的目的是什么？

# 02

## 游戏元素简介

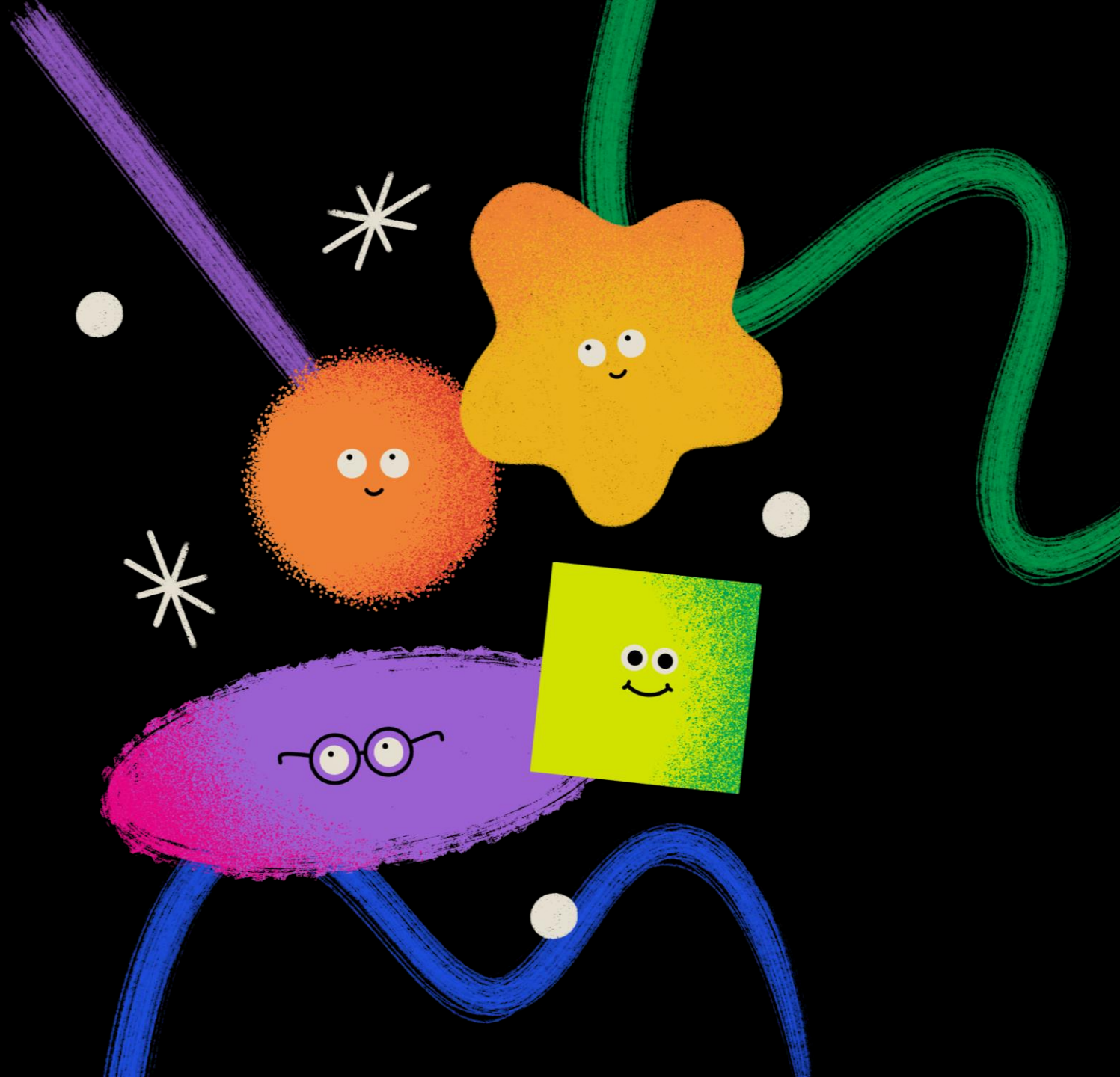


## 元素四分法



03

# 游戏分类学





## Q4:怎么分类?

涉及到一个问题：  
标准/视角是什么？

- 10、TAG
- 10-1、OpenWorld开放世界
- 10-2、箱庭
- 10-3、Sandbox沙盒
- 10-4、Gacha抽卡
- 10-5、Roguelike

## Q4:怎么分类?



题材分类法

玩法分类法

## Q4:怎么分类? -题材分类法

- 1.1 架空幻想
- 1.1.1 玄幻 以东方神话为基础，通过再创新或融入其他奇幻题材的网络游戏。
- 1.1.2 修仙 以修仙故事为基础，角色通过历练追求修仙的网络游戏。
- 1.1.3 武侠 内容以各式侠客为主角，以武术技巧、武术技能的展示及竞技为特点的网络游戏。
- 1.1.4 魔幻 以西方神话元素为主，以魔法为代表，把现实和幻想结合起来进行创作的网络游戏。
- 1.1.5 异世界 以全新幻想设定构建世界，无任何现实的地区、人文、生物背景作为参考而创作的网络游戏。
- 1.1.6 穿越 主角去到不同时代背景的世界，或者不同时代的人物来到现代，以此作为设定的网络游戏。
- 1.1.7 宫廷 以幻想的方式描述宫廷生活或宫廷人物，包括中国古代、欧洲、中东等宫廷为创作背景的网络游戏。
- 1.1.8 西游 以西游记故事情节为背景，或依据西游记中人物形象创作的网络游戏。
- 3
- 1.1.9 三国 以三国的故事情节为背景，或依据三国中人物形象创作的网络游戏。
- 1.2 历史 以人类社会过去的客观存在的事件和活动为内容创作的网络游戏。
- 1.3 军事 内容以国防武装力量有关的知识及事务为主的网络游戏。
- 1.4 科幻 用幻想的方式描述人类利用科学技术上的新发现、新成就完成某些奇迹的网络游戏。
- 1.5 现代幻想
- 1.5.1 都市职场 以现实职场为创作背景的网络游戏。
- 1.5.2 都市幻想 以现代都市为舞台，并融合幻想故事、幻想角色而创作的网络游戏。
- 1.5.3 校园 以现实校园生活为创作背景的网络游戏。
- 1.6 模拟现实
- 1.6.1 体育 以体育运动为核心（包括但不限于篮球、足球、棒球、乒乓球等）的网络游戏
- 1.6.2 动物模拟 以动物为主角，或模拟与动物互动的网络游戏。
- 1.6.3 田园家园 以种植、家装、发展为主的网络游戏。
- 1.6.4 驾驶模拟 以模拟机动车、飞机、船只驾驶体验的网络游戏。
- 1.6.5 恋爱模拟 以模拟恋爱、养成互动的网络游戏。
- 1.6.6 外观模拟 以追求外观美为主，包括但不限于人类服饰、化妆、皮肤，或者装饰动物外观的模拟游戏。
- 1.6.7 职业模拟 可包含模拟各行业职业运作，或以现实某行业为故事背景而进行创作的网络游戏。
- 1.6.8 音乐舞蹈 可包含模拟音乐舞蹈创作本身，或以音乐舞蹈为故事背景而进行创作的网络游戏。
- 1.6.9 棋牌 可包含模拟棋牌活动本身，或以棋牌活动为故事背景而进行创作的网络游戏。
- 1.7 推理悬疑 运用逻辑思维推理充满悬念且无法看清真相的事物，进而推动剧情发展的网络游戏。
- 1.8 动漫 以同名动漫为原型或纯粹以动漫人物与类似动漫的情节为主而制作的网络游戏。
- 1.9 其它 无法归属至上述类目的网络游戏

## Q4:怎么分类? -玩法分类法

1、RPG   Role-Playing Game   角色扮演游戏	1、RPG   日式RPG	1-2、Western RPG   美式RPG / 西式RPG	1-3、ARPG   Action RPG   动作RPG	1-4、CRPG   Computer RPG   电脑角色扮演游戏	1-5、DRPG   Dungeon - Crawling   迷宫探索RPG	1-5-1、Roguelike	1-6、SRPG   TRPGs   Strategy RPG / Tactical RPGs   策略角色扮演游戏	1-7、MUD   Multi-User Dungeon / Multi-Domain   多人在线文字游戏	1-8、MMORPG   Massively multiplayer online RPG   大型多人在线角色扮演游戏	2、ACT   Action   动作游戏	2-1、Hack and Slash   砍杀游戏	2-2、Platform Game   Platformer   平台动作游戏	2-2-1、Metroidvania   银河恶魔城	2-3、Maze Game   迷宫游戏	2-4、Fighting Games   FTG   格斗游戏	2-5、Music Games / Rhythm Games   音乐游戏 / 节奏游戏 23	3、AVG / ADV   Adventure Game   冒险游戏	3-1、AVG   Action - Adventure Game   动作冒险游戏	3-2、Graphic AVG   图像冒险	3-3、Text AVG   文字冒险游戏	3-3-1、Galgame 27	3-4、Interactive Movie   互动式电影	4、STG   Shooter Game   射击游戏	4-1、FPS   First - Person Shooter   第一人称射击游戏	4-2、TPS   Third - Person Shooter   第三人称射击游戏	4-3、STG   Shooter   飞行射击游戏	4-4、Rail Shooter / Light Gun Shooter   轨道射击游戏	5、Strategy   策略游戏	5-1、TBS   Turn - based Strategy   回合制策略	5-2、TBT   Turn - based Tactics   回合制战略棋	5-3、RTS   Real - Time Strategy   即时策略	5-4、RTT   Real - Time Tactics   即时战术	5-5、MOBA   Multiplayer Online Battle Arena	5-6、Tower Defense   塔防	5-7、Auto Chess   自走棋	6、SIM   Simulation   模拟类游戏	6-1、CMS   Construction And Management Simulation   建造经营	6-2、SLG   Life Simulation   模拟生活	6-3、SPT   Sports   体育游戏	6-4、Vehicle simulation game   驾驶模拟游戏	6-4-1、RAC   Racing Game   赛车游戏	6-4-2、Flight   Flight Simulation   飞行模拟游戏	7、MO   Massive Multiplayer Online Game   大型多人在线游戏	8、Puzzle   休闲游戏 / 益智游戏	9、Party Game   聚会游戏
------------------------------------	---------------	---------------------------------	-------------------------------	------------------------------------	---	-----------------	--	--	--	-----------------------	---------------------------	---	----------------------------	----------------------	---------------------------------	---	-------------------------------------	--	------------------------	-----------------------	------------------	-------------------------------	-----------------------------	---	---	----------------------------	---	-------------------	---	---	---------------------------------------	--------------------------------------	--	------------------------	----------------------	----------------------------	---	----------------------------------	-------------------------	--------------------------------------	--------------------------------	---	---	------------------------	---------------------

## Q4:怎么分类? -玩法分类法

特殊元素:

- 1.Open World | 开放世界
- 2.箱庭
- 3.Sandbox | 沙盒
- 4.Gacha | 抽卡
- 5.Rogue-lite

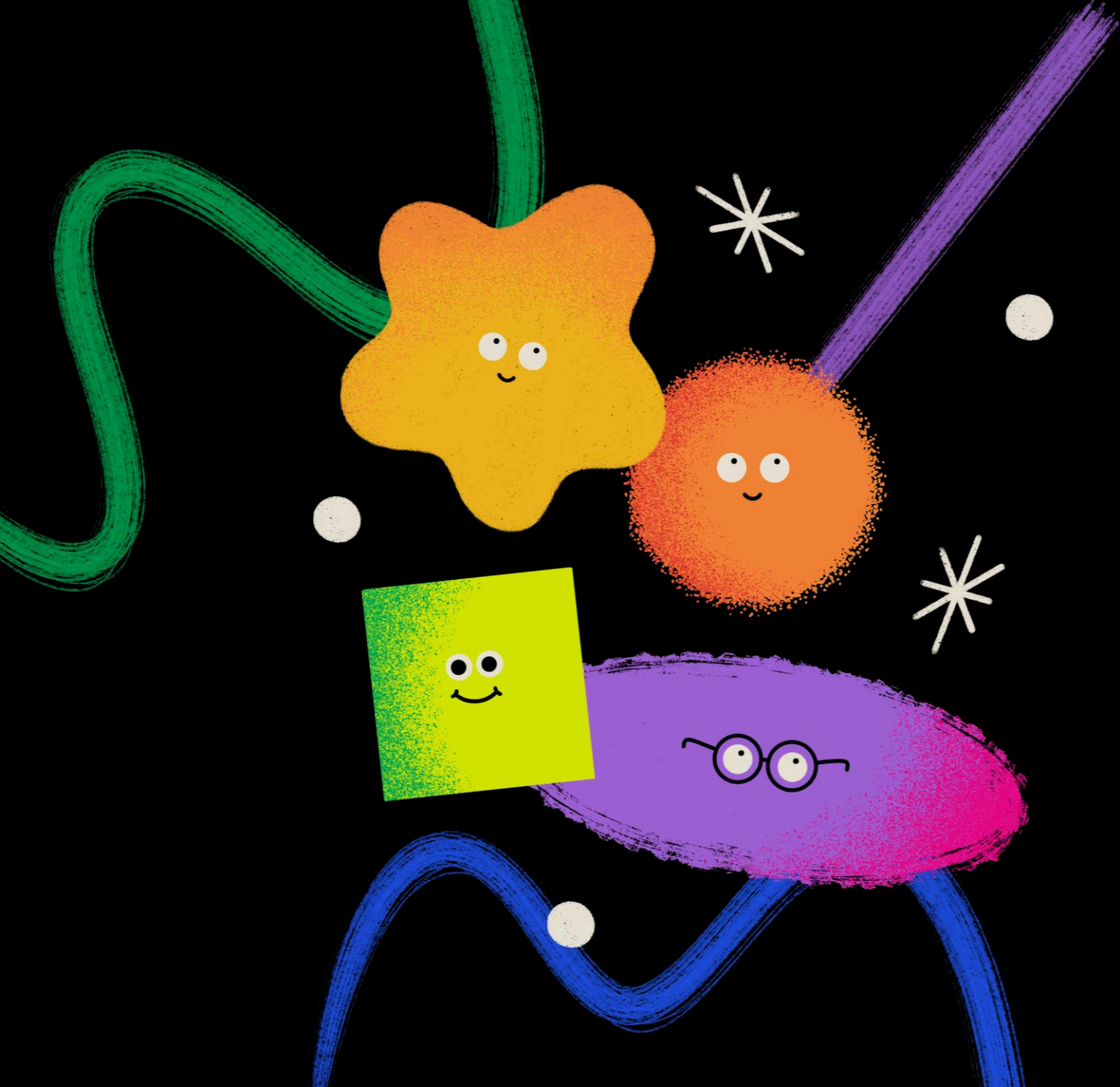


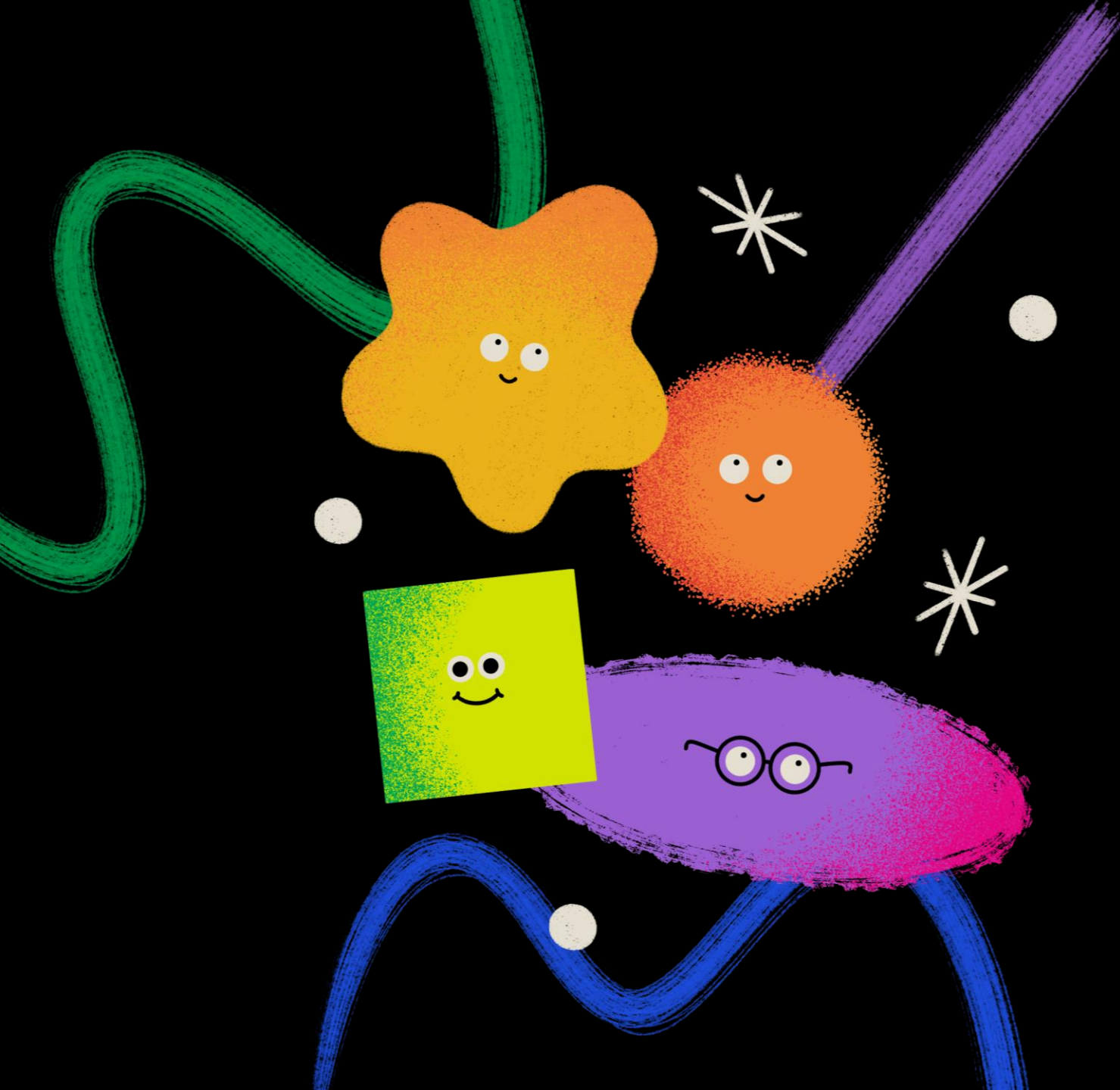


# 游戏设计 理论

Class-1

游戏定义与游戏分类





Q&A