3-6 答：根据实参和形参的类型及个数的最佳匹配，自动决定调用哪一个函数。

3-16 答：函数形参和局部变量需要存储在一种特殊的结构——栈，数据只能从栈的一端进入（即“压入栈”），只能从栈的同一端取出（即“弹出栈”），这一端称为“栈顶”，而栈的另一端称为“栈底”。栈中数据的添加和删除具有“后进先出”的特性，函数的形参和局部变量可以用 “运行栈”来储存。运行栈中的数据分为一个一个栈帧，每个栈帧对应一次函数调用，栈帧中包括这次函数调用中的形参值、一些控制信息、局部变量值和一些临时数据。每次调用函数时，都会有一个栈帧被压人运行栈中，而调用返回后，相应的栈帧就会弹出。因此同一个局部变量可以在不同的栈帧中存在不同的值。

4-3 答：构造函数的作用就是在对象被创建时利用特定的值构造对象，将对象初始化为一个特定的状态；析构函数的作用是用来完成对象被删除前的一些清理工作。

4-5 答：可以不同。