第三次作业

金融实验班17 汪雨佳 2017311307

5-1、

作用域是一个标识符在程序正文中有效的区域。

类型：函数原型作用域、局部作用域、类作用域、文件作用域

5-2、

从标识符引用的角度，来看标识符的有效范围，即标识符的可见性。可见性表示从内层作用域向外层作用域“看”时能看到什么。

一般规则：

标识符要声明在前，引用在后。

在同一作用域中，不能声明同名的标识符。

在没有互相包含关系的不同的作用域中声明的同名标识符，互不影响。

如果在两个或多个具有包含关系的作用域中声明了同名标识符，则外层标识符在内层不可见。

5-5、

类的静态数据成员是类的数据成员的一种特例，采用static关键字来声明。

特点：静态数据成员具有静态生存周期，不属于任何一个对象，可以通过类名对它进行访问，一般的用法是“类名：：标识符”。对于类的普通数据成员，每一个类的对象都拥有一个拷贝，就是说每个对象的同名数据成员可以分别存储不同的数值，这也是保证对象拥有自身区别于其它对象的特征的需要，但是静态数据成员，每个类只要一个副本，由所有该类的对象共同维护和使用，从而实现了同一类的不同对象之间的数据共享。

5-6、

静态成员函数就是使用static关键字声明的函数成员。

特点：静态成员函数属于整个类，由同一个类的所有对象共同拥有，为这些对象所共享。静态成员函数可以通过类名或对象名来调用，而非静态成员函数只能通过对象名来调用。静态成员函数可以直接访问该类的静态数据和函数成员，而访问非静态成员，必须通过对象名。

5-9、

类B不是类A的友元，友元关系是单向的；

类C不是类A的友元，友元关系是不能传递的；

类D不是类B的友元，友元关系是不被继承的。

5-10、

静态成员变量可以为私有

private:

static int x;

5-16、

输入是a.cpp文件，输出是a.o文件。

编译的任务：对一个个源文件分别处理，生成目标文件，目标文件主要用来描述程序在运行过程中需要放在内层中的内容。

连接的任务：将各个编译单元的目标文件和运行库当中被调用过的单元加以合并。

（1）、编译时会报错。实参列表中应该给出与函数原型形参个数相同、类型相符的实参。

（2）、编译时会报错。未给出定义。

（3）、不会报错

（4）、连接时会报错。一个符号在多个编译单元中都有定义，它的地址将无所适从，出现符号定义冲突的连接错误。

6-6、

“\*”出现在声明语句中，在被声明的变量名之前时，表示声明的时指针；出现在执行语句中或声明语句的初始化表达式中时，表示访问指针所指对象的内容。

“&”出现在变量声明语句中位于被声明的变量左边时，表示声明的是引用；在给变量赋初值时出现在等号右边或在执行语句中作为一元运算符出现时，表示取对象的地址。

6-7、

指针是一种数据类型，具有指针类型的变量称为指针变量。指针变量是用于存放内存单元地址的。

指针变量存放的是另外一个对象的地址，这个地址中的值就是另一个对象的内容。

6-9、

\0

6-11、

引用是一个别名，不能为NULL值，不能被重新分配；指针是一个存放地址的变量。当需要对变量重新赋以另外的地址或赋值为NULL时只能使用指针。

6-15、

const int \* p1是常量指针。不能通过指针来改变所指对象的值，但指针本身可以改变，可以指向另外的对象。

Int \* const p2是指针常量。指针本身的值不能被改变。

6-18、

没有释放给\*p分配的内存。

int \* fn1(){

int \* p=new int (5);

return \* p;

}

int main(){

int \* a=fn1();

cout << “the value of a is:”<< \*a;

delete a;

return 0;

}

6-19、

long (\* fun1)(int);

long (A :: \* fun2)(int);