61A

A Guide For CS 61A: Structure and Interpretation of Computer Programs

-- Version 2.1

第一版由 "月色成笺(Fallenpetal)"编写,第二版由"茗洛(MingLLuo)"完善

(参考2022FALL CS61A)

1. Introduction

CS61A作为61系列基础课程的第一门课程,是一门计算机入门导论课程,伯克利大一新生的第一门计算机课程。该课程主要使用Python语言,简要介绍了计算机的各种概念,范围广而涉猎不深,包括高阶函数,抽象,递归和树,OOP,简单的SQL语句,Scheme语法和解释器等概念。

- 如果你甚至没有任何编程经验,且时间充裕,可以考虑:
 - 1. CS 10: The Beauty and Joy of Computing
 - 2. CS 50:Computer Science Courses and Programs from Harvard

课程大纲

- Chapter 1: Building Abstractions with Functions
 - 主要介绍编程入门,函数定义与设计,高阶函数和递归等等。
- Chapter 2: Building Abstractions with Data
 - 主要介绍数据抽象,面向对象编程等等
- Chapter 3: Interpreting Computer Programs
 - 主要介绍函数式编程,解释器开发等等
- Chapter 4: Data Processing
 - 主要介绍声明式编程,分布式计算与并行计算

课程主页

https://cs61a.org/

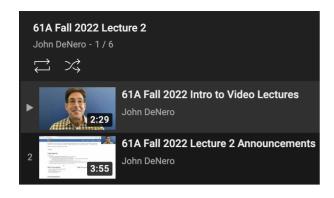
如果想要查找以往学期的页面,可以从此进入(https://inst.eecs.berkeley.edu/~cs61a/archives.html)

Lecture:

这门课的课程视频,不幸的是Spring2022的课程视频都放在bcourse(Berkeley官方发布视频的地方)上,因此Spring2022的视频是看不了的,该Spring2022网站上的Lecture1可以播放,但是内容是对课程政策的一些介绍,没有知识点。(1)

For Public: 推荐看Fall2020的视频,Fall2020的所有资源公开度最高,课程视频可在YouTube上播放。如果你能看任意年份的视频,推荐看 Instructor John DeNero 任教的(b站也有相关的资源搬运)

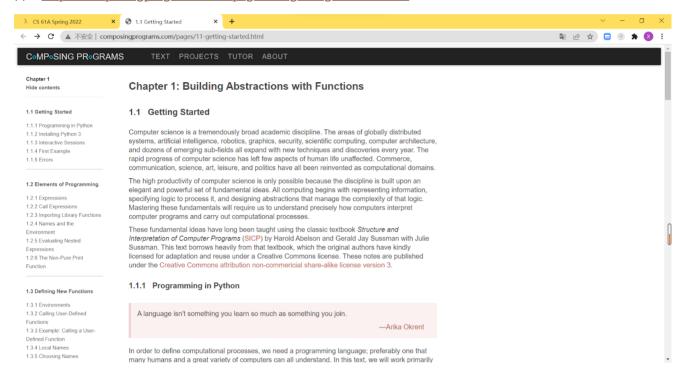
update: FALL版的lecture出现了Recording 以及 Video,其中Recording如(1)所示,Video是公开的,John本人也为此学期重新录制了部分视频,有能力的同学可以通过YouTube观看



TextBook

这门课的在线教科书

网址:http://composingprograms.com/pages/11-getting-started.html



由课程教授John DeNero亲自编写,基于MIT的经典教材Structure and Interpretation of Computer Programs(SICP),用Python这门语言进行改编,教科书与课程Lecture所讲授的知识内容大体一样,略有扩展,如果时间紧迫在看完Lecture后可以不看textbook

If you are good at Chinese:

https://wizardforcel.gitbooks.io/sicp-py/content/1.1.html(注意,此版本中文翻译版本较久)

PS: 如果你认为读完这本教材就可以不阅读原版SICP, 那就大错特错!!!

Labs, Discuss, HomeWork, Projects

CS61a总共4个project, 11个homework, 12个discussion, 14个lab(可能有变动), 包含最著名的Project: Scheme

- 对于Discuss, 在看完Lecture之后就可以做了, 做完还可以听视频讲解, Discuss会讲解知识难点和考试例题, 且会明确给出solution
- 对于 Labs等等,最重要的是理解题意,例如 Hog , Cat 等 Assignments需要反复读题,
 - 当你做完Labs之后,可以在网站上找到对应的标准答案Solution

对于新手,千万不要担心太难而不敢下手,所有作业均有完善的代码框架,详细的作业说明文档,同时每个**Project**也都有详尽的**handout**文档,你只需要应用目前学到的一些知识,就可以做出一个自己的项目

Note:由于每学期的Lab和HomeWork的答案在下学期前会下架,因此要及时保存Solutions

关于评测:不同于CS61B 拥有Gradescope的 Autograder,CS61A拥有完整的本地测试,全自动的评分脚本,相比之下更加

2. Getting Start

接下来让我们配置CS61A的课程所需环境 Fall 2022 课程官方推荐Windows下安装WSL2,其他系统的配置也可参考 https://cs61a.org/lab/lab00/#install-a-terminal

A WalkThrough

环境配置的视频教程: https://www.youtube.com/watch?v=YlothkvwsJo

建议

如果有能力,尽量强迫自己在Linux, Unix类的环境下完成作业

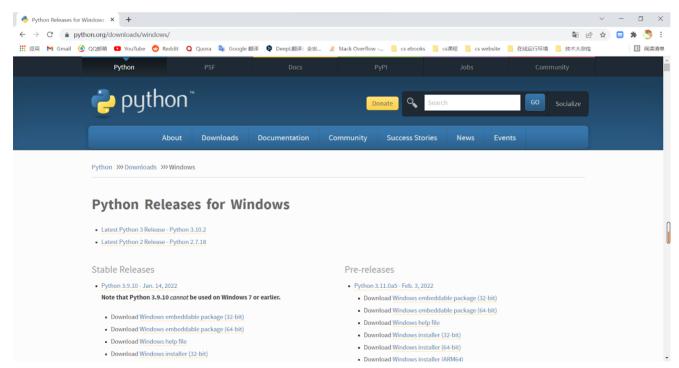
考虑到上该门课的人可能是刚入门计算机的小白,可能不太熟悉各种终端下的Command Line ,因此对环境进行最简化配置,以下环境配置均在Windows下进行,其他系统用户可以通过文档进行配置

Bash(Windows)

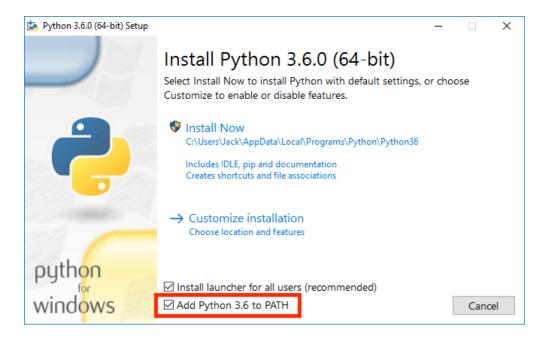
由于WSL2涉及多种Linux下的Command Line,我们使用一种更简单的Bash,这也是Fall 2020版本推荐的做法,如果你想参考详细过程,请访问<u>https://inst.eecs.berkeley.edfu/~cs61a/fa20/lab/lab00/#install-a-terminal</u>。(即Window系统下的命令行操作)

Install Python3

来到Python官网: https://www.python.org/downloads/windows/



选择适合自己的版本(32bit / 64bit),下载安装Python,你可以使用默认选项,但是请选择 Add Python 3.6 to PATH(注:python版本尽量大于3.6,具体参考所学版本lab0配置的要求)



下载完成后打开windows cmd,运行



输出版本号则说明安装成功

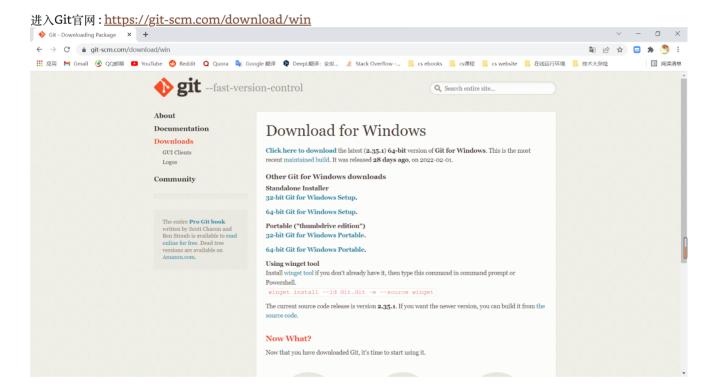
之后可以输入命令

python

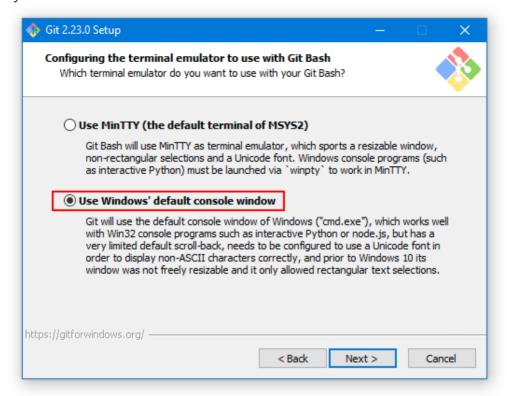
运行python,可以看到 >>> 提示符,可以输入一些简单的数字进行运算(如果你是非Windows环境下操作,或者出现报

错,可能不是通过python指令调用,而是通过python3)

Install Git



选择合适的版本下载,你可以使用默认选项,但有一个例外:在 Configuring the terminal emulator to use with Git Bash 步骤 中选择 Use Windows' default console window,这个非常重要!如果你不选择此选项,你的终端将无法使用



安装完毕后, 鼠标右键选择"Git Bash Here"打开

git --version

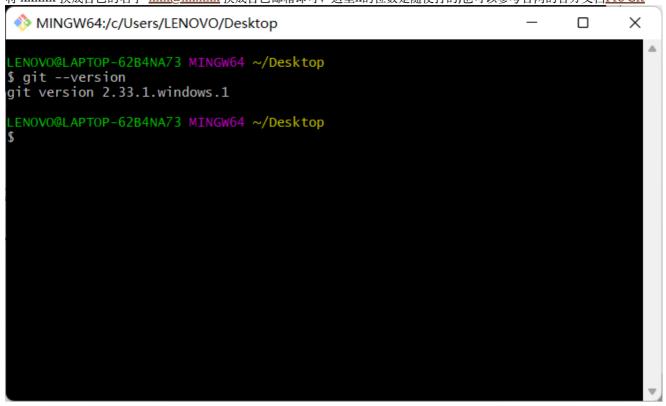
查看git版本来验证是否安装成功,如果出现问题请重新安装 正常显示的结果应该类似这样

```
$ git --version
git version 2.29.2.windows.3
```

第一次使用Git时,系统会要求你注册一个账户

```
git config --global user.name 'xxxxx'
git config --global user.email 'xxx@xx.xxx'
```

将'xxxxx'换成自己的名字'xxx@xx.xxx'换成自己邮箱即可,这里x的位数是随便打的,也可以参考官网的官方文档Pro Git



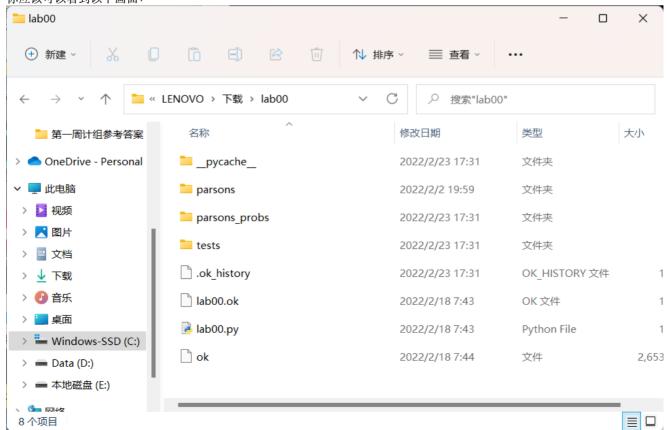
完成配置

Code for Lab

(一般会通过命令行指令进入对应文件夹,简单的命令cs61a也有介绍,建议以此为切入点使自己学习基础的命令行操作)

Python Basics

进入课程官网下载<u>lab00.zip</u>,在本地创建一个新文件夹用以保存课程的labs,Hw等等,将下载好的文件解压至本地文件夹,你应该可以看到以下画面:

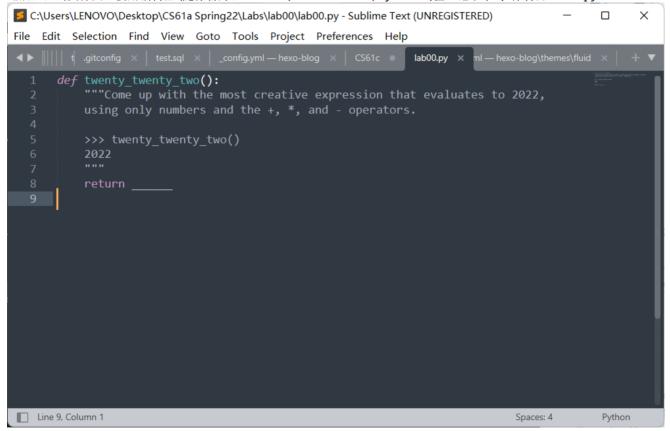


右键选择"GitBash Here",打开GitBash,输入 python 开始基本的python语法测试:

```
X
MINGW64:/c/Users/LENOVO/Desktop/CS61a Spring22/Labs/lab00
Python Basics > Suite 1 > Case 1
(cases remaining: 2)
What would Python display? If you get stuck, try it out in the Python
interpreter!
>>> 10 + 2
? 12
-- OK! --
>>> 7 / 2
? 3.5
-- OK! --
-- OK! --
>>> 7 % 2 # 7 modulo 2, the remainder when dividing 7 by 2.
? 1
-- OK! --
```

Lab00

之后,回到文件夹,使用编辑器 (随你喜好, VS Code, Sublime Text, Pycharm, 甚至记事本均可) 打开lab00.py



可以看到该题目的要求,使用加减乘除,以最具创造力的形式返回值 2022,这里我们就简单地返回 2022

```
def twenty_twenty_two():
    """Come up with the most creative expression that evaluates to 2022,
    using only numbers and the +, *, and - operators.
```

```
>>> twenty_twenty_two()
2022
"""
return 2022
```

然后保存文件,继续在Git Bash中,执行

```
MINGW64:/c/Users/LENOVO/Desktop/CS61a Spring22/Labs/lab00 — X

Running tests

Doctests for ilove61a

>>> from parsons_probs.ilove61a import *
>>> ilove61a() # .Case 1

# Error: expected

# 'I love CS 61A!'

# but got

:( Test Case 1 failed

Test summary
3 test cases passed before encountering first failed test case

Cannot backup when running ok with --local.

LENOVO@LAPTOP-6284NA73 MINGW64 ~/Desktop/CS61a Spring22/Labs/lab00
```

出现以下提示

Test summary

3 test cases passed before encountering first failed test case

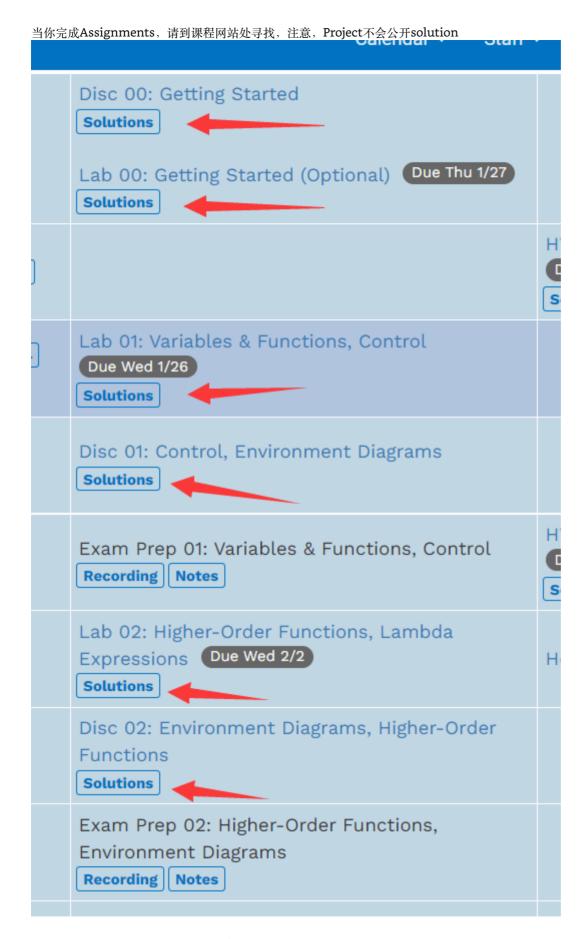
则说明完成lab00

3. Additional Summary

• 总结做题步骤:

官网下载lab,解压到本地,使用编辑器写代码,完成后打开GitBash,运行 python ok --local ,此举是为了不出现 烦人的认证,下面会告诉你如何解决

- Note 1: 如果你看到课程网站上提示你使用 python3, 但是在GitBash中请使用 python
- Note 2:本地评测即 ok 命令,务必添加 --local 以保证在本地进行测试,如果没有该option,很可能会要求你输入 Berkeley邮箱,或是打开自动化网上测评系统 https://okpy.org/, 当然你也可以通过google邮箱注册,虽然进入会提示Not enrolled as a student,但是没关系,你可以不用再输入--local,第一次出现认证请输入你的google邮箱(不用考虑是否为.edu),之后会自动联网上传(你可以在okpy查找到对应的提交记录)
- Note 3: -u option是解锁本地测试的意思
- 关于Parsons问题:需要在ok.org上进行评测,如果你执行
- python parsons
 - o 则会要求你输入Berkeley的邮箱: 若已经完成了Note 2的登陆,则可以正常使用,否则,你无法使用该练习模块
 - 。 PS:此模块的题目不多, 你不是一定要完成它



A Good Note Recommendation

https://rigelj.github.io/tags/CS61A/

最后,令人兴奋的是,CS61A的四个Project里面有三个都是做游戏,你一定很感兴趣,开始你的CS61A之旅吧!