컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include <sys/stat.h>

#include "ssu\_runtime.h"

int main(int argc, char \*argv[])

{

struct stat file\_info;

char \*str;

int i;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

for (i = 1; i < argc; i++) { // 프로그램 실행 시 입력된 인자의 수 만큼 반복

printf("name = %s, type = ", argv[i]); // 입력 된 파일명을 출력

if (lstat(argv[i], &file\_info) < 0) { // 입력 된 파일명의 파일정보(stat)을 변수에 저장

fprintf(stderr, "lstat error\n"); // 에러 시 출력 후

continue; // 다음 인자로 반복문 실행

}

if (S\_ISREG(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 일반파일이면 포인터에 regular 저장

str = "regular";

else if (S\_ISDIR(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 폴더라면 포인터에 directory저장

str = "directroy";

else if (S\_ISCHR(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 문자 디바이스라면 character special

str = "character special";

else if (S\_ISBLK(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 블록 디바이스라면 block special

str = "block special";

else if (S\_ISFIFO(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 FIFO, Pipe파일이라면 FIFO

str = "FIFO";

else if (S\_ISLNK(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 심볼릭 링크라면 symbolic link

str = "symbolic link";

else if (S\_ISSOCK(file\_info.st\_mode)) // 파일 모드가 소켓파일 이라면 socket

str = "socket";

else

str = "unknown mode"; // 그외엔 unknown mode

printf("%s\n", str); // 파일의 모드 출력

}

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

1. 실행 결과

