컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include "ssu\_runtime.h"

#define BUFFER\_SIZE 1024

int main(int argc, char \*argv[])

{

char buf[BUFFER\_SIZE];

FILE \*fp;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

if (argc != 2) {

fprintf(stderr, "usage: %s <file>\n", argv[0]);

exit(1);

}

if ((fp = fopen(argv[1], "w+")) == NULL) { // 인자로 들어온 파일명을 쓰기모드로 fopen()

fprintf(stderr, "fopen error for %s\n", argv[1]); // 에러 시 출력 후

exit(1); // 종료

}

fputs("Input String >> ", stdout); // 표준 출력

gets(buf); // 한 줄을 입력받아

fputs(buf, fp); // 파일에 쓰기

rewind(fp); // 파일 포인터의 오프셋을 처음으로 되돌린다

fgets(buf, sizeof(buf), fp); // 입력된 buf의 사이즈만큼 파일에서 다시읽어와서

puts(buf); // puts() 출력

fclose(fp);

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

1. 실행 결과

