컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include "ssu\_runtime.h"

struct ssu\_pirate{

unsigned long booty;

unsigned int beard\_length;

char name[128];

};

int main(void)

{

struct ssu\_pirate blackbeard = { 950, 48, "Edward Teach"}, pirate;

char \*fname = "ssu\_data";

FILE \*fp1, \*fp2;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

if ((fp2 = fopen(fname, "w")) ==NULL) { // 파일을 쓰기모드로 fopen()

fprintf(stderr, "fopen error for %s\n", fname);

exit(1);

}

if (fwrite(&blackbeard, sizeof(struct ssu\_pirate), 1, fp2) != 1) { // 초기화 해둔 정보를 fwrite()

fprintf(stderr, "fwrite error\n");

exit(1);

}

if (fclose(fp2)) { // 파일을 fclose()

fprintf(stderr, "fclose error\n");

exit(1);

}

if ((fp1 = fopen(fname, "r")) == NULL) { // 파일을 읽기모드로 fopen()

fprintf(stderr, "fopen error\n");

exit(1);

}

if (fread(&pirate, sizeof(struct ssu\_pirate), 1, fp1) != 1) { // 새로운 구조체 변수에 저장되어 있는

fprintf(stderr, "fread error\n"); // 데이터를 fread()

exit(1);

}

if (fclose(fp1)) { // 파일을 fclose()

fprintf(stderr, "fclose error\n");

exit(1);

}

printf("name=\"%s\" booty = %lu beard\_length=%u\n", // 읽어온 정보를 출력

pirate.name, pirate.booty, pirate.beard\_length);

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

1. 실행 결과

