컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include <string.h>

#include "ssu\_runtime.h"

void ssu\_addone(void);

extern char \*\*environ;

char glob\_var[] = "HOBBY=gamming";

int main(void)

{

int i;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

for (i = 0; environ[i] != NULL; i++) {

printf("environ[%d] : %s\n", i, environ[i]); // 환경변수들 출력

}

putenv(glob\_var); // 환경변수 추가등록

ssu\_addone(); // 함수 호출

printf("My hobby is %s\n", getenv("HOBBY"));

printf("MY lover is %s\n", getenv("LOVER"));

strcpy(glob\_var + 6, "billard");

for (i = 0; environ[i] != NULL; i++) {

printf("environ[%d] : %s\n", i, environ[i]); // 함수에서 지역변수로 저장된 환경변수는 제대로 출력 X

}

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

void ssu\_addone(void)

{

char auto\_var[10];

strcpy(auto\_var, "LOVER=js");

putenv(auto\_var); // 지역변수로 환경변수 추가등록

}

1. 실행 결과

