컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include "ssu\_runtime.h"

#define BUFFER\_SIZE 1024

int main(void)

{

char buf[BUFFER\_SIZE];

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

setbuf(stdout, buf); // 표준출력의 버퍼링을 buf로 바꾼다

printf("Hello, ");

sleep(1);

printf("OSLAB!!");

sleep(1);

printf("\n"); // 표준 출력은 개행을 만나면 버퍼링이 출력된다

sleep(1);

setbuf(stdout, NULL); // 표준출력의 버퍼링을 없앤다

printf("How");

sleep(1);

printf(" are");

sleep(1);

printf(" you?");

sleep(1);

printf("\n"); // 표준 출력의 버퍼링이 없어졌기 때문에 프린트에프가 나올때마다

// 바로 바로 출력이 된다

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

1. 실행 결과

