컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include <signal.h>

#include "ssu\_runtime.h"

void ssu\_signal\_handler(int signo) {

printf("ssu\_signal\_handler control\n");

}

int main(void)

{

struct sigaction sig\_act;

sigset\_t sig\_set;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

sigemptyset(&sig\_act.sa\_mask);

sig\_act.sa\_flags = 0;

sig\_act.sa\_handler = ssu\_signal\_handler;

sigaction(SIGUSR1, &sig\_act, NULL); // SIGUSR1의 동작을 설정

printf("before first kill()\n");

kill(getpid(), SIGUSR1); // SIGUSR1이 들어오면 ssu\_signal\_handler()호출

sigemptyset(&sig\_set);

sigaddset(&sig\_set, SIGUSR1);

sigprocmask(SIG\_SETMASK, &sig\_set, NULL); // SIGUSR1을 블록

printf("before second kill()\n");

kill(getpid(), SIGUSR1); // SIGUSR1이 블록되어 있기떄문에 ssu\_signal\_handler()가 호출되지 않는다

printf("after second kill()\n");

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

1. 실행 결과

