컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

1 #include <stdio.h>

2 #include <stdlib.h>

3 #include <unistd.h>

4 #include <sys/time.h>

5 #include <signal.h>

6 #include "ssu\_runtime.h"

7

8 void ssu\_signal\_handler(int signo);

9

10 void (\*ssu\_func)(int);

11

12 int main(void)

13 {

14 ssu\_func = signal(SIGINT, ssu\_signal\_handler); // SIGINT의 동작을 ssu\_signal\_handler함수로 지정

15

16 gettimeofday(&begin\_t, NULL);

17

18 while (1) {

19 printf("process running...\n");

20 sleep(1);

21 }

22

23 gettimeofday(&end\_t, NULL);

24 ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

25

26 exit(0);

27 }

28

29 void ssu\_signal\_handler(int signo) { // ^c(SIGINT)가 들어오면 실행될 함수

30 printf("SIGINT 시그널 발생.\n");

31 printf("SIGINT를 SIG\_DFL로 재설정 함.\n");

32 signal(SIGINT, ssu\_func); // 원래대로 동작하도록 설정

33 }

1. 실행 결과

