ㄴㄴ컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include <signal.h>

#include <time.h>

#include "ssu\_runtime.h"

void ssu\_signal\_handler(int signo);

void ssu\_timestamp(char \*str);

int main(void)

{

struct sigaction sig\_act;

sigset\_t blk\_set;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

sigfillset(&blk\_set); // blk\_set을 전부 채운다

sigdelset(&blk\_set, SIGALRM); // SIGALRM을 빼고

sigemptyset(&sig\_act.sa\_mask);

sig\_act.sa\_flags = 0;

sig\_act.sa\_handler = ssu\_signal\_handler;

sigaction(SIGALRM, &sig\_act, NULL); // SIGALRM의 동작을 재설정

ssu\_timestamp("before sigsuspend()");

alarm(5);

sigsuspend(&blk\_set);

ssu\_timestamp("after sigsuspend()");

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

void ssu\_signal\_handler(int signo)

{

printf("int ssu\_signal\_handler() function\n");

}

void ssu\_timestamp(char \*str)

{

time\_t time\_val;

time(&time\_val);

printf("%s the time is %s\n", str, ctime(&time\_val));

}

1. 실행 결과

