컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>

#include <sys/stat.h>

#include <sys/types.h>

#include "ssu\_runtime.h"

struct stat statbuf;

void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time); // 파일의 수정을 체크하는 함수

int main(int argc, char \*argv[])

{

time\_t intertime;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

if (argc != 2) {

fprintf(stderr, "usage : %s <file>\n", argv[0]);

exit(1);

}

if (stat(argv[1], &statbuf) < 0) { // stat구조체 변수에 입력받은 파일명의 파일 정보(stat)을 받음

fprintf(stderr, "stat error for %s\n", argv[1]); // 에러 시 출력 후

exit(1); // 종료

}

intertime = statbuf.st\_mtime; // 마지막 수정 시간을 변수에 저장

while (1) {

ssu\_checkfile(argv[1], &intertime); // 파일의 변화를 감지할 함수에 파일명과 마지막으로 수정된 시간을 입력

sleep(10); // 10초간 sleep()

}

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

}

void ssu\_checkfile(char \*fname, time\_t \*time) {

if (stat(fname, &statbuf) < 0) {

fprintf(stderr, "Warning : ssu\_checkfile() error!\n"); // stat()이 오류 시 출력 후

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(1); // 종료

}

else {

if (statbuf.st\_mtime != \*time) { // 파일의 마지막 수정 시간이 변경됐다면

printf("Warning : %s was modified!.\n", fname); // 파일이 변경 됨을 출력 후

\*time = statbuf.st\_mtime; // 마지막 수정 시간을 갱신

}

}

}

1. 실행 결과



파일이 수정되면 수정됨을 알리고 파일을 삭제하면 에러 출력