컴퓨터학부 20152385 송민구

1. 소스 코드

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <fcntl.h>

#include <sys/time.h>

#include "ssu\_runtime.h"

#define S\_MODE 0664

#define BUFFER\_SIZE 1024

int main(void)

{

struct timeval begin\_t, end\_t;

char buf[BUFFER\_SIZE];

int fd1, fd2;

int length;

gettimeofday(&begin\_t, NULL);

if (argc != 3) { // 프로그램 실행 시 파일명 2개가 입력 되지 않았다면

fprintf(stderr, "Usage : %s filein fileout\n", argv[0]); // 에러 출력 후

exit(1); // 종료

}

if ((fd1 = open(argv[1], O\_RDONLY)) < 0) { // 첫 파일을 읽기 모드로 open()

fprintf(stderr, "open error for %s\n", argv[1]); // 실패 시 에러 출력 후

exit(1); // 종료

}

if ((fd2 = open(argv[2], O\_WRONLY | O\_CREAT | O\_TRUNC, S\_MODE)) < 0) {

// 둘 파일을 쓰기 모드로 open() (생성, 덮어쓰기, 0644)

fprintf(stderr, "open error for %s\n", argv[2]); // 실패 시 에러 출력 후

exit(1); // 종료

}

while ((length = read(fd1, buf, BUFFER\_SIZE)) > 0) { // 첫 파일을 버퍼 사이즈만큼 읽을 때 읽은 것이 없을 때 까지

write(fd2, buf, length); // 둘 파일에 write()

}

gettimeofday(&end\_t, NULL);

ssu\_runtime(&begin\_t, &end\_t);

exit(0);

} //cp (복사) 프로그램

1. 실행 결과

