半圆学社 JavaSE 测试一

姓名:徐明时

- 一、选择题(3分*23)
- 1. 下列选项中关于 Java 中 this 关键字的说法错误的是(B)。
- A. this 是在对象内部指代对象自身的引用
- B. this 关键字可以在类中的任何位置使用
- C. this 只和特定的对象关联,而不和类关联
- D. 同一个类的不同对象有不同的 this
- **2.** 能与 $public\ void\ methodA(){ }$ 方法形成重载的有(C)。
- A. private void methodA(){}
- B. private int methodA(){ return 1;}
- C. public void methodA(int a){}
- D. public void methodA() throws Exception{}
- 3. 作为 Java 应用程序入口的 main方法,其声明格式是(B)
- A. public static int main(String args[])
- B. public static void main(String args[])
- C. public void main(String args[])
- D. public int main(String args[])
- 4. 下面命令正确的是(B)
- A. java AppFirst.java B. java AppFirst
- C. java appfifirst.class D. javac AppFirst

- 5. 下面哪个单词是 Java 语言的关键字 (D)
- A. False B. FOR C. For D. for
- 6. 执行下面程序后,哪个结论是正确的(**D**)

int a, b, c;

a=1; b=3; c=(a+b>3?++a:b++);

- A. a的值为 2, b的值为 3, c的值为 1
- B. a 的值为 2, b 的值为 4, c 的值为 2
- C. a 的值为 2, b 的值为 4, c 的值为 1
- D. a的值为 2, b的值为 3, c的值为 2
- 7. 设有定义语句"int a[]={66,88,99};",则以下对此语句的叙述错误的是(*C*)
- A. 定义了一个名为 a 的一维数组
- B. a 数组有 3 个元素
- C. a 数组的元素的下标为 1~3
- D. 数组中的每个元素是整数
- 8. 下列类的声明中不合法的是(B)
- A. class People () {...}
- B. class 植物{...}
- C. class A{...}
- D. public class 共有类{...}
- 9. 在 Java 中,下面对于构造函数的描述正确的是(D

```
)。
A. 类必须显式定义构造函数
B. 构造函数的返回类型是 void
C. 构造函数和类有相同的名称,并且不能带任何参数
D. 一个类可以定义多个构造函数
10. 下面关于类的说法,不正确的是(D)
A. 类是同种对象的集合和抽象
B. 类属于 Java 语言中的引用数据类型
C. 对象是类的实例
D. 类就是对象
11. 有一个类 MyClass,它的构造方法声明正确的是(D)
A.
void MyClass(int x) {...}
B.
Myclass(int x){...}
C.
public MyClass(int x){...}
```

12. .为了区分类中重载的同名不同方法,要求(A)

A. 参数的类型或个数不同

public void MyClass(int x){...}

B. 使用不同的参数名

D.

```
D. 方法返回值数据类型不同
13. 研究下面的 JAVA 代码,输出结果将是(C
public class Test {
String s = "nba";
public void test(String s) {
System.out.println("s:"+s);
System.out.println("this.s:"+this.s);
this.s=s;
System.out.println("s:"+s);
System.out.println("this.s:"+this.s);
}
public static void main(String[] args) {
new Test().test("cba");
}
7
A. s:cba this.s:nba s:cba this.s:nba
B. s:nba this.s:nba s:nba this.s:nba
C. s:cba this.s:nba s:cba this.s:cba
D. s:nba this.s:cba s:cba this.s:cba
14. 对于任意一个类,用户所能定义的构造方法的个数至多为( E
) 。
```

C. 修改访问权限

```
A.O 个
B.1 个
C.2 个
D.3 个
E.任意多个
15. 关于实例方法和类方法,以下描述正确的是:(B
)
A. 实例方法只能访问实例变量
B. 类方法既可以访问类变量,也可以访问实例变量
C. 类方法只能通过类名来调用
D. 实例方法只能通过对象来调用
16. while 循环和 do while 循环的区别是: ( D
)
A. 没有区别,这两个结构任何情况下效果一样
B. while 循环比 do while 循环执行效率高
C. do while 循环执行次数可能为 O
D. while 循环执行次数可能为 O
17. 关于 for 循环和 while 循环的说法哪个正确? ( A
A. while 循环先判断后执行, for 循环先执行后判断。
B. while 循环判断条件一般是程序结果, for 循环的判断条件一般是非程序结
果
C. 两种循环任何时候都不可以替换
D. 两种循环结构中都必须有循环体,循环体不能为空
```

18. 下列修饰符中与访问控制无关的是 (D
A. private
B. public
C. protected
D. fifinal
19. 方法内的形参,下面说法正确的是: (B
A. 必须定义多个形参
B. 可以没有
C. 至少有一个
D. 只能是简单变量
20 . 关于对象成员占用内存的说法哪个正确? (B
)
A. 同一个类的对象共用同一段内存
B. 同一个类的对象使用不同的内存段,但静态成员共享相同的内存空间
C. 对象的方法不占用内存
D. 以上都不对
21. 下列说法哪个正确? (A
)
A. 一个程序可以包含多个源文件
A. 一个程序可以包含多个源文件 B. 一个源文件中只能有一个类

```
22. 对于构造方法,下列叙述正确的是: (A
)
A. 构造方法的方法名必须与类名相同;
B. 构造方法必须用void 申明返回类型
C. 构造方法可以被程序调用
D. 若编程人员没再类中定义构造方法,程序将报错。
23. 在创建对象时必须(A)
A. 先声明对象, 然后才能使用对象
B. 先声明对象,为对象分配内存空间,然后才能使用对象
C. 先声明对象,为对象分配内存空间,对对象初始化,然后才能使用对象
D. 上述说法都对
二、写出下列程序的结果(5分*3)
1. 写出结果
class A{
private String name="张三";
void method(){
System.out.println("名字叫:"+this.name);
static void info( String name ){
this.name=name;
System.out.println("名字叫:"+name);
}
```

```
}
class B{
public static void main(String [ ] args){
new A().method();
A.info("王五");
}
}
报错,静态方法中不能调用非静态成员变量
2. 找出下面有几个错误,并且找出原因
class A{
private fifinal String NAME; //NAME 没有赋值
private int age;
public A(String name){
name=name; //指向不明确, 分不清哪个是方法传进来的参数
}
?
public class Test{
public static void main(){
new A(); //已经定义有参构造方法,不再自动生成无参构造
方法
}
}
```

```
3. 写出结果
class A{
private String name="张三";
void method(String name){
name=name;
System.out.println("名字是:"+name);
}
static void method(){
method("还有谁");
}
public static void main(String[] args){
A.method();
}
?
输出:还有谁
附加题(5分)
class A{
private static fifinal String ADDRESS="栖霞区下水道...";
public static int count=1;
private String password;
static {
```

```
count++;
}
public A(){
count++;
}
{
count++;
}
class B{
public static void main(String[] args) {
new A();
new A();
System.out.println(A.count);
}
输出 count 值:4
```