半圆学社**JavaSE**测试⼀

姓名：徐明时

⼀、选择题（**3**分**\*23**）

1. 下列选项中关于Java中this关键字的说法错误的是（B ）。

A. this是在对象内部指代对象⾃身的引⽤

B. this关键字可以在类中的任何位置使⽤

C. this只和特定的对象关联，⽽不和类关联

D. 同⼀个类的不同对象有不同的this

2. 能与public void methodA(){ }⽅法形成重载的有（C ）。

A. private void methodA(){ }

B. private int methodA(){ return 1;}

C. public void methodA(int a){ }

D. public void methodA() throws Exception{ }

3. 作为Java应⽤程序⼊⼝的main⽅法，其声明格式是（ B

）

A．public static int main(String args[])

B．public static void main(String args[])

C．public void main(String args[])

D．public int main(String args[])

4. 下⾯命令正确的是（B ）

A．java AppFirst.java B．java AppFirst

C．java appfifirst.class D．javac AppFirst

5. 下⾯哪个单词是Java语⾔的关键字（D

）

A．False B．FOR C．For D．for

6. 执⾏下⾯程序后，哪个结论是正确的（ D

）

int a, b, c;

a=1; b=3; c=(a+b>3 ? ++a : b++);

A．a的值为2，b的值为3，c的值为1

B．a的值为2，b的值为4，c的值为2

C．a的值为2，b的值为4，c的值为1

D．a的值为2，b的值为3，c的值为2

7. 设有定义语句“int a[]={66,88,99};”，则以下对此语句的叙述错误的是（C ）

A．定义了⼀个名为a的⼀维数组

B．a数组有3个元素

C．a数组的元素的下标为1～3

D．数组中的每个元素是整数

8. 下列类的声明中不合法的是(B )

A．class People（）{…}

B．class 植物{…}

C．class A{…}

D．public class 共有类{…}

9. 在Java中，下⾯对于构造函数的描述正确的是( D

)。

A. 类必须显式定义构造函数

B. 构造函数的返回类型是void

C. 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数

D. ⼀个类可以定义多个构造函数

10. 下⾯关于类的说法，不正确的是（D ）

A. 类是同种对象的集合和抽象

B. 类属于Java语⾔中的引⽤数据类型

C. 对象是类的实例

D. 类就是对象

11. 有⼀个类MyClass，它的构造⽅法声明正确的是（D ）

A.

void MyClass(int x) {…}

B.

Myclass(int x){...}

C.

public MyClass(int x){…}

D.

public void MyClass(int x){…}

12. .为了区分类中重载的同名不同⽅法，要求(A )

A. 参数的类型或个数不同

B. 使⽤不同的参数名

C. 修改访问权限

D. ⽅法返回值数据类型不同

13. 研究下⾯的JAVA代码，输出结果将是（ C

）

public class Test {

String s = "nba";

public void test(String s) {

System.out.println("s:"+s);

System.out.println("this.s:"+this.s);

this.s=s;

System.out.println("s:"+s);

System.out.println("this.s:"+this.s);

}

public static void main(String[] args) {

new Test().test("cba");

}

}

A. s:cba this.s:nba s:cba this.s:nba

B. s:nba this.s:nba s:nba this.s:nba

C. s:cba this.s:nba s:cba this.s:cba

D. s:nba this.s:cba s:cba this.s:cba

14. 对于任意⼀个类，⽤户所能定义的构造⽅法的个数⾄多为（ E

）。

A.0个

B.1个

C.2个

D.3个

E.任意多个

15. 关于实例⽅法和类⽅法，以下描述正确的是：( B

)

A. 实例⽅法只能访问实例变量

B. 类⽅法既可以访问类变量，也可以访问实例变量

C. 类⽅法只能通过类名来调⽤

D. 实例⽅法只能通过对象来调⽤

16. while循环和 do while循环的区别是：（ D

）

A．没有区别，这两个结构任何情况下效果⼀样

B．while循环⽐ do while循环执⾏效率⾼

C．do while循环执⾏次数可能为0

D．while循环执⾏次数可能为0

17. 关于 for循环和 while循环的说法哪个正确？（ A

）

A．while循环先判断后执⾏，for循环先执⾏后判断。

B．while循环判断条件⼀般是程序结果，for循环的判断条件⼀般是⾮程序结果

C．两种循环任何时候都不可以替换

D．两种循环结构中都必须有循环体，循环体不能为空

18. 下列修饰符中与访问控制⽆关的是 （ D

）

A．private

B．public

C．protected

D．fifinal

19. ⽅法内的形参,下⾯说法正确的是：（ B

）

A．必须定义多个形参

B．可以没有

C．⾄少有⼀个

D．只能是简单变量

20. 关于对象成员占⽤内存的说法哪个正确？ （ B

）

A. 同⼀个类的对象共⽤同⼀段内存

B. 同⼀个类的对象使⽤不同的内存段，但静态成员共享相同的内存空间

C．对象的⽅法不占⽤内存

D．以上都不对

21. 下列说法哪个正确？（ A

）

A. ⼀个程序可以包含多个源⽂件

B. ⼀个源⽂件中只能有⼀个类

C. ⼀个源⽂件中可以有多个公共类

D. ⼀个源⽂件只能供⼀个程序使⽤

22. 对于构造⽅法，下列叙述正确的是：( A

)

A. 构造⽅法的⽅法名必须与类名相同；

B. 构造⽅法必须⽤void申明返回类型

C. 构造⽅法可以被程序调⽤

D. 若编程⼈员没再类中定义构造⽅法，程序将报错。

23. 在创建对象时必须（A ）

A. 先声明对象，然后才能使⽤对象

B. 先声明对象，为对象分配内存空间，然后才能使⽤对象

C. 先声明对象，为对象分配内存空间，对对象初始化，然后才能使⽤对象

D. 上述说法都对

⼆、写出下列程序的结果（**5**分**\*3)**

1. 写出结果

class A{

private String name=“张三”;

void method(){

System.out.println(“名字叫:”+this.name);

}

static void info( String name ){

this.name=name;

System.out.println(“名字叫:”+name);

}

}

class B{

public static void main(String [ ] args){

new A().method();

A.info("王五");

}

}

报错，静态方法中不能调用非静态成员变量

2. 找出下⾯有⼏个错误,并且找出原因

class A{

private fifinal String NAME; //NAME没有赋值

private int age;

public A(String name){

name=name; //指向不明确，分不清哪个是方法传进来的参数

}

}

public class Test{

public static void main(){

new A(); //已经定义有参构造方法，不再自动生成无参构造方法

}

}

3. 写出结果

class A{

private String name=“张三”;

void method(String name){

name=name;

System.out.println(“名字是:”+name);

}

static void method(){

method(“还有谁”);

}

public static void main(String[] args){

A.method();

}

}

输出：还有谁

附加题**( 5**分 **)**

class A{

private static fifinal String ADDRESS="栖霞区下⽔道...";

public static int count=1;

private String password;

static {

count++;

}

public A(){

count++;

}

{

count++;

}

}

class B{

public static void main(String[] args) {

new A();

new A();

System.out.println(A.count);

}

}

输出count值 : 4