Shape constructor:1 Point constructor:0,0 Point constructor:0,0 Ellipse constructor:1 Shape constructor 2 Point constructor:0,0 //两句的位置调换, 所以构造的顺序是定义的顺序吗 Point constructor:0,10 //在 ellipse 中 f1 先于 f2 定义是这个原因吗 Ellipse constructor:2 Ellipse deconstructor:2 Point deconstructor:0,10 //由于上面构造反了所以析构也反了 Point deconstructor:0,0 Shape deconstructor:2 Ellipse deconstructor:2 Point deconstructor:0,0 Point deconstructor:0,0 //按理来说这两个我也写反了 Shape deconstructor:2