













加菲狗SDK文档

快速集成

第一步：从JFGSDKDemo中找到JFGSDK.framework并导入到工程中。

第二步：添加以下依赖库

▼ Link Binary With Libraries (12 items)

Name	Status
 JFGSDK.framework	Required ⬆
 AudioToolbox.framework	Required ⬆
 CoreVideo.framework	Required ⬆
 QuartzCore.framework	Required ⬆
 CoreMedia.framework	Required ⬆
 CoreGraphics.framework	Required ⬆
 SystemConfiguration.framework	Required ⬆
 AVFoundation.framework	Required ⬆
 CFNetwork.framework	Required ⬆
 Security.framework	Required ⬆
 OpenGL.framework	Required ⬆
 UIKit.framework	Required ⬆

第三步: 打开Build Settings，把Compile Sources As改为Objective-c++

第四步：打开Build Settings，把Enable Bitcode设置为NO

第五步：打开Build Settings，把Other Linker Flags 设置为:-Objc

第六步：初始化并连接服务器

1.导入头文件

```
#import <JFGSDK/JFGSDK.h>
```

2.初始化SDK

```
[JFGSDK connectForWorkDir:path];
```

3.连接服务器，并添加代理回调

```
[JFGSDK addDelegate:self];
```

4.登陆

```
[JFGSDK userLogin:accountTextField.text keyword:passwordTextField.text vid:VID vkey:VKEY oem:OEM];
```

第六步：添加具体功能代码

请参考Demo

