

# Protocolo ChatPSP

## Cliente → Servidor (automáticos)

*NICK* <nombre>

Primer mensaje enviado del cliente al servidor para identificarse. Contiene el nombre de usuario a utilizar.

*BEAT* <hora en ms>

Envía un mensaje heartbeat al servidor para indicar que sigue ahí. Envía también la hora actual del cliente en milisegundos para calcular el ping.

*LIST*

Envía una petición para recibir el listado de usuarios de la sala en la que se encuentra el usuario.

*EXIT*

Envía una petición de desconexión del usuario (se invoca automáticamente al cerrar la ventana del chat o al escribir EXIT en el chat)

## Cliente → Servidor (comandos básicos)

*/WHOIS* <nombre>

Envía una petición de información sobre el usuario con el nombre especificado.

*/P* <nombre> <mensaje>

Envía un mensaje privado a un usuario que esté en la misma sala que el usuario emisor.

*/NICK* <nombre>

Envía una petición para cambiar el nombre de usuario al indicado.

*/C* <nombre sala> [contraseña]

Envía una petición para crear una nueva sala. El parámetro contraseña es opcional, si no se indica ninguna contraseña cualquier usuario podrá entrar a la sala, en caso de indicarse la sala requerirá contraseña para poder entrar.

*/J* <nombre sala> [contraseña]

Envía una petición para acceder a una sala existente. El parámetro contraseña es opcional, si no se indica se tratará de acceder a la sala como si no tuviese contraseña.

*/LIST*

Envía una petición de listado de todas las salas disponibles en el servidor, así como la cantidad de usuarios en cada una de ellas y si están o no protegidas con contraseña

*/DADO*

Genera un número aleatorio entre el 1 y el 6 y muestra el resultado a todos los usuarios de la sala.

## Cliente → Servidor (comandos de SuperUsuario)

*/SUDO <contraseña>*

Envía una petición de permisos de superusuario, indicando la contraseña para poder acceder a ellos. Los permisos de superusuario son necesarios para ejecutar todos los comandos descritos a continuación.

*/D <nombre\_sala>*

Elimina una sala del servidor, moviendo a todos los usuarios que haya en ella a la sala Principal.

*/KICK <nombre>*

Expulsa a un usuario del chat, desconectándolo del servidor. El usuario puede volver a acceder de nuevo.

*/BAN <nombre>*

Banea a un usuario de una sala, no pudiendo entrar hasta que el servidor sea reiniciado o se le quite el baneo al usuario. El baneo es tanto por IP como por nombre de usuario. Si se le banea de la sala principal el usuario no podrá entrar al chat, si se le banea de cualquier otra sala podrá acceder al resto del chat, pero no a las salas donde ha sido baneado.

*/UNBAN <nombre>*

Quita el baneo del usuario especificado. El superusuario debe estar en la misma sala de la cual se quiere quitar el baneo al usuario.

## Servidor → Cliente

*400 <descripción>*

Mensaje de desconexión. Envía un error al cliente que provoca que este se desconecte. La descripción se muestra en el cliente indicando el motivo de la desconexión.

*500 <descripción>*

Mensaje de error. Envía un error al cliente pero no lo desconecta. Este es un mensaje informativo para el cliente cuando este realiza alguna operación incorrecta, no permitida o desconocida.

*200 OK*

Mensaje de confirmación. Significa que la última operación realizada por el cliente se ha completado satisfactoriamente. Normalmente el cliente no hace nada al recibir este mensaje.

*SALA <nombre>*

Envía al cliente el nombre de la sala en la que se encuentra actualmente. Normalmente este mensaje es enviado cuando el usuario cambia de sala o se conecta al chat.

*LIST <usuario 1> <usuario 2> ... <usuario n>*

Envía el listado de usuarios en la sala en la que se encuentra el cliente.