Assignment #P: 课程大作业

Updated 1908 GMT+8 Jun 21, 2024

2024 spring, Complied by 钟明衡 物理学院

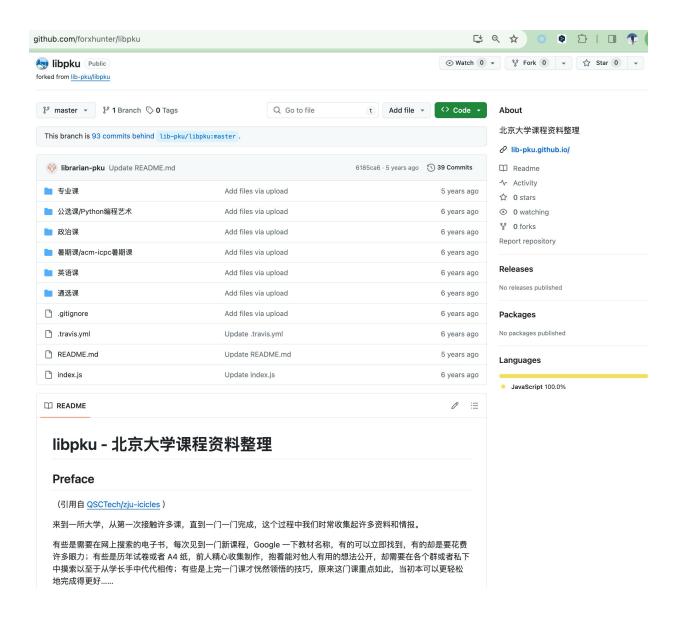
说明:

- 1) 至少包含数算课程资料整理。
- 2) 提交内容, 请填写到下面作业模版中。
- 3) 截止时间是期末出分前,因为Canvas可以多次提交,建议期末机考前提交一次,考试后加上课程总结再提交一次。

1. 要求

同学开自己的GitHub,自己数算的学习方法、做的题目、考试时候要带的记录纸(cheat_sheet)等放在上面。方便大家关注,当你有新的更新时,我们也可以及时获得最新的内容。

例子1: https://github.com/forxhunter/libpku 这样的项目可以作为一个数算课程的项目,同时也是同学们整理资料的一个好方式,可以实现一举多得的效果。

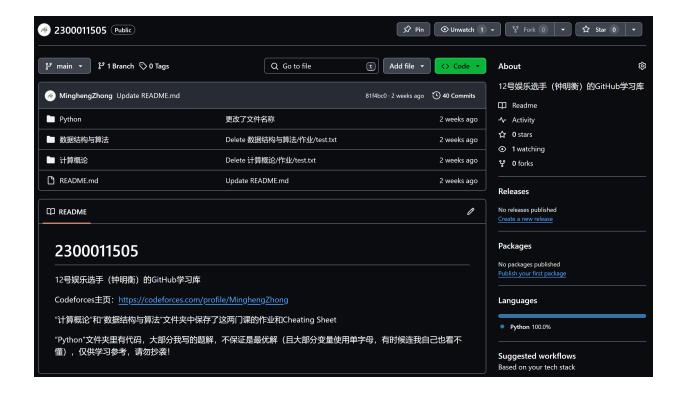


例子2: https://github.com/PKUanonym/REKCARC-TSC-UHT

大一上	2024.2.7更新 (#190)	last wee
▶ 大一下	2024.2.7更新 (#190)	last wee
大一小学期	2024.2.7更新 (#190)	last wee
大三上	2024.2.7更新 (#190)	last wee
大三下	数学实验 (#175)	8 months ag
大三小学期	readthedocs 1st try	4 years ag
大二上	2024.2.7更新 (#190)	last we
大二下	2024.2.7更新 (#190)	last we
大二小学期	Fix readme (#169)	8 months ag
大四上	数字图像处理 & 媒体计算 (#172)	8 months ag
一 研究生/组合数学/exam	cmt	5 years ag
	readthedocs 1st try	4 years ag
LICENSE	LICENSE (#24)	5 years ag
Makefile	readthedocs 1st try	4 years ag
README.md	2024.2.7更新 (#190)	last wee
make.bat	readthedocs 1st try	4 years ag
setup.py	readthedocs 1st try	4 years ag
予参考书目.md	更改文档结构 & 微积分 & 线性代数 & 汇编 & 自动机 & 复变	3 years ag
L 收录内容.md	大一小学期 & 软件工程 & 虚拟现实技术 (#129)	2 years ag
	readthedocs 1st try	4 years ag
☐ README Ф CC-BY-SA-4.0 license		0

2. 提交内容

网址: https://github.com/MinghengZhong/2300011505



3. 课程总结

不知不觉间,已经在闫老师班上学了两学期的Python了。能遇到这样的一个班级,我感到非常幸运。下面我想谈谈学习后我自己的理解、代码方面的收获,以及在这个班上学习的感想。

1. 对于数据结构和算法,个人的理解如下:

数据结构是在已有的物理存储方式基础上,将其应用在实际场合,所使用的方法。存储的逻辑会受到物理条件的限制,比较明显的例子就是,链表访问必须沿着链式结构一个个找过去,而顺序表在删除或插入时,需要更改很多元素的索引。为了实现更多功能,最基本的几个存储结构被玩出了花,实在是非常厉害。

算法大多数可以粗浅理解为"贪心策略"。设计算法需要思考是,如何在给定条件下给出某问题的最优结果,这个"给定条件"不仅包括逻辑上的条件,还包括问题以外的实际限制,比如时间、空间,而"最优结果"不仅要在逻辑上正确,给出结果的效率同样需要考虑。我想了一个比喻,算法就好比去买零食,如何在半个小时、三张草稿纸之内,算出用手头上的一百块买到最多的零食。

想通一种算法,真的是很令人愉悦的,同时也不得不感叹人类的智慧。比如,递归的自己调用自己、二分法在各种单调场合下的灵活运用、归并排序在归并时自动计算逆序对数、kmp算法的next数组,等等。还记得那些对着RE、TLE、MLE和WA苦思冥想的深夜,当蓝色的"Accepted"出现时,感受到的并不是一种解脱,而是一种通透感,以及发现新大陆般的兴奋感(导致睡不着)。

2. 代码方面的收获:

Python这个语言真是有意思。尽管是非编译型语言,速度较慢,但相比其他语言,Python的语法极其简单。对于非计算机专业,在许多情况下,我们关注的更多是如何借助计算机来解决,接近计算机底层原理的部分并不是重点。Python就很好地符合这个需求,做计算时不用总是操心这个地址那个上限之类问题。在不需要考虑硬件效率的场合,Python无疑是最适合的语言。

在学习的一开始,我喜欢面向结果编程,变量全用单字母,且采用投机取巧的方法,只要AC了就可以。后来我学习了OOP写法,发现这种写法真的很香,尤其是对于较大的问题,可惜就是不适合去写这种小题目。在其他场合写过很多这种写法,只能说唯一的不足就是代码会长一些,实际写起来反而更快(因为函数一旦写好,之后的思维量就很少了),且代码可读性很高,名字取得好的话就能说话一样写代码。

3. 在闫老师班上学习的感想:

在这里学习给我最大的感觉就是,大家都在主动获取知识。每次遇到新的数据结构或是算法,都能在群里看见大家的思考讨论,从各种角度主动地剖析:原理、拓展、例题,等等。在其他班同学被动获取知识、为了拿分而强背知识的时候,我在这里看见了学习本来的意义。虽然分数是不可绕开的话题,但是我相信,这个班上的许多同学是为了真正弄清楚知识而学习,驱使他们的不再是绩点而是兴趣。尽管大家嘴上都在叫着"难"、"学不会"之类的话,我相信他们是幸福的。

群里的热烈讨论一天也没有停过,对我也有很多启发。我因为水平自知不高所以一直潜水,但是我的代码偶尔会被抓出来公开处刑(指面向答案的单字母搞笑代码)。受此影响,我在课程以外的代码都会认真考虑变量名。

闫老师班非常注重代码能力,这对我的提升很大。一个学期下来,每日选做真的每天都在更新,再加上群里的讨论氛围,我甚至觉得不刷题都对不起大家。尽管被难题卡几个小时并不好受,但是刷题也有它的乐趣,而且对于知识的理解帮助巨大。

最后,非常感谢闫老师和助教们的付出,感谢班上优秀的同学们。你们让我看到了,一门优秀大学课程该有的样子,我是何其有幸。

佬们,有缘再见!