

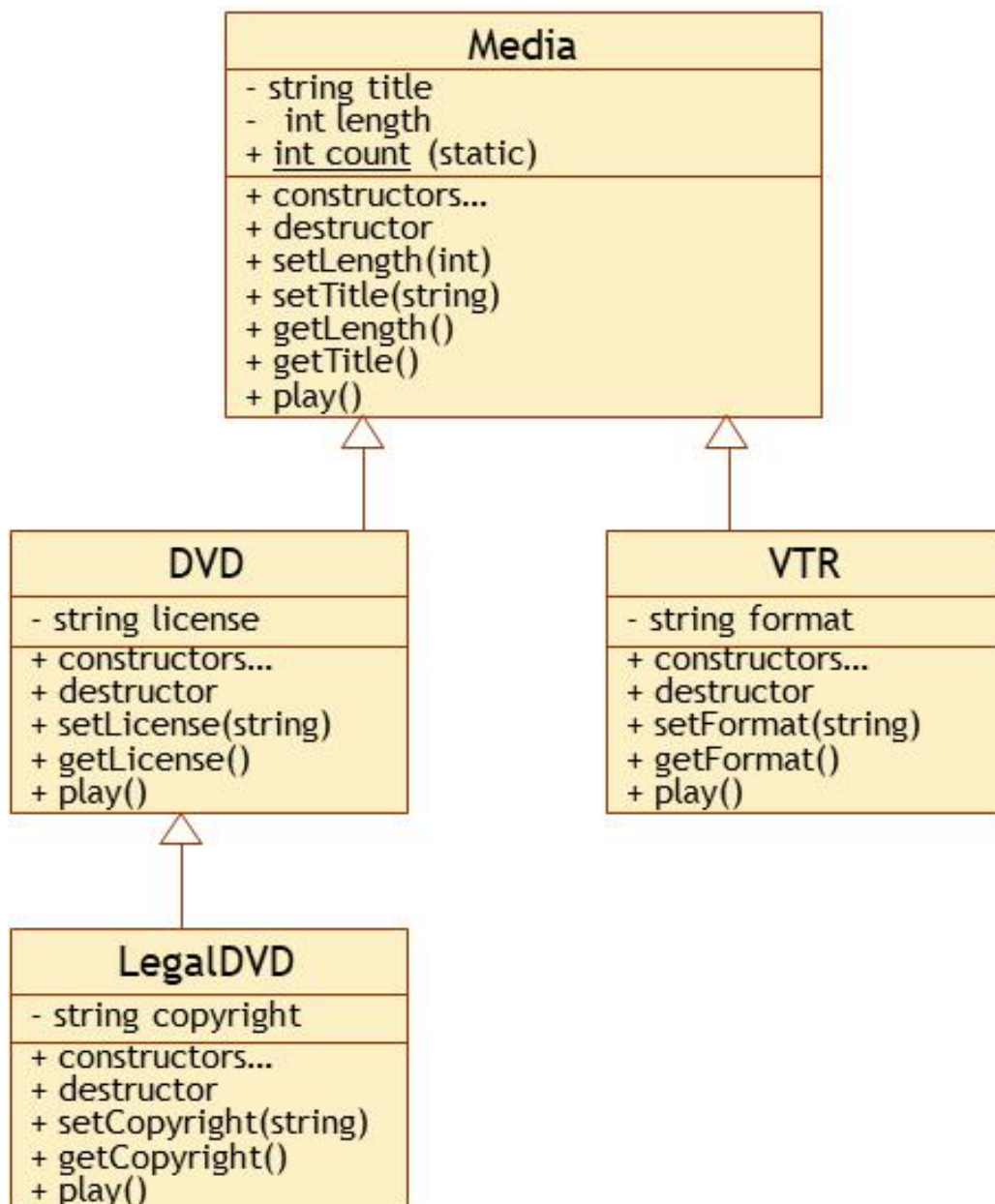
## ICE2004 자료구조 H/W #1

담당교수: 최원익

제출일: 2021년 10월 3일 24:00

주의사항: Delay시 하루당 30%, 60%, 80%, 100%의 순으로 감점함

□ 아래와 같은 클래스 다이어그램을 구현하고 주어진 main함수와 같이 동작하도록 구현한다. (총150점)



```

#include "Media.h"
#include "DVD.h"
#include "VTR.h"
#include "LegalDVD.h"

// 주석점수 10점
// 보고서 점수 20점
// static int count값을 0으로 초기화 (10점)

int main( void )
{
    Media * mp[4];

    // new 할때마다 count증가하도록 구현 (10점)
    mp[0] = new VTR("Hello", 15, "avi");
    mp[1] = new DVD("Superman", 3, "123-9899");
    mp[2] = new LegalDVD("Marvel", 10, "456-9899", "GG entertainment");
    mp[3] = new VTR("Disney", 23, "mkv");

    for(int i=0;i<"count을 이용";i++) // 다형성 구현 (20점)
        mp[i]->play();

    cout << "연산자 오버로딩 실습" <<endl;

    cout << mp[0]; // "VTR이 play되고 있습니다."가 출력되도록 연산자 오버로딩 구현(30점)

    mp[3] = *mp[1] + mp[2]; //“mp[1]의 length+mp[2]의 length”가 되게끔 오버로딩 (30점)
    cout << mp[3]->getLength() << endl; // 출력값은 13

    return 0; // new한 객체들이 잘 소멸되는지 보일 것 (20점)
}

```

### \* 주의사항

- ① 프로그램 작성시 주석은 최대한 많이 작성할 것. 주석 작성도 점수에 포함됨.
- ② 보고서는 표지(표지는 반드시 I-class의 공지사항에 게시되어있는 서약서표지를 사용할 것), 개요, 구현상 특징, 실행화면 캡처이미지를 반드시 포함하도록 한다. 이때 캡처화면에는 자신의 이름이나 학번이 포함되도록한다.
- ③ 소스 파일은 프로젝트 디렉토리(단, debug디렉토리는 제외하고)를 zip하여 I-class에 제출할 것.
- ④ copy, copied 검출을 엄격하게 수행할 것이며, 부정확한 방법으로 과제를 제출한 학생은 심각한 불이익이 가도록 할 예정이다.