

1.UC01- Đăng ký/Đăng nhập

Mã use case	UC01	Tên use case	Đăng ký/ Đăng nhập
Tác nhân	Khách hàng		
Mục đích sử dụng	Khách hàng đăng ký/ đăng nhập hệ thống		
Sự kiện kích hoạt	Khách hàng chọn chức năng đăng ký/ đăng nhập		
Điều kiện tiên quyết	Không		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	<ol style="list-style-type: none">1. Khách hàng chọn chức năng đăng ký/ đăng nhập2. Hệ thống hiển thị giao diện đăng ký/ đăng nhập3. Khách hàng nhập các thông tin yêu cầu4. Khách hàng yêu cầu đăng ký/ đăng nhập5. Hệ thống kiểm tra valid dữ liệu của các trường mà khách hàng đã nhập6. Hệ thống thông báo đăng ký/ đăng nhập thành công và chuyển đến giao diện đăng nhập/ trang home.		
Luồng sự kiện thay thế	<p>5a. Hệ thống thông báo lỗi: Thông tin nhập không hợp lệ</p> <p>6a. Hệ thống thông báo lỗi: Đăng nhập không thành công, yêu cầu đăng nhập lại</p>		
Hậu điều kiện	Hệ thống thông báo đăng ký/ đăng nhập thành công và chuyển giao diện đăng nhập/ trang home.		

2. UC02-Thêm sản phẩm

Mã use case	UC02	Tên use case	Thêm sản phẩm
Tác nhân	Chủ cửa hàng		
Mục đích sử dụng	Chủ cửa hàng thêm sản phẩm		
Sự kiện kích hoạt	Chủ cửa hàng chọn chức năng thêm sản phẩm.		
Điều kiện tiên quyết	Chủ cửa hàng đăng nhập vào hệ thống		

Luồng sự kiện chính (Thành công)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chủ cửa hàng chọn chức năng thêm sản phẩm 2. Hệ thống hiển thị form thêm sản phẩm 3. Chủ cửa hàng nhập các thông tin về sản phẩm 4. Chủ cửa hàng nhấn nút : “Thêm sản phẩm” để yêu cầu thêm sản phẩm. 5. Hệ thống kiểm tra valid dữ liệu các trường thông tin của sản phẩm tải lên có hợp lệ hay không. 6. Hệ thống lưu thông tin sản phẩm, gửi lại thông báo thêm sản phẩm thành công.
Luồng sự kiện thay thế	6a. Hệ thống thông báo lỗi: thông tin sản phẩm không hợp lệ.
Hậu điều kiện	Hệ thống lưu thông tin sản phẩm vào cơ sở dữ liệu.

3. UC03-Chỉnh sửa thông tin sản phẩm

Mã use case	UC03	Tên use case	Chỉnh sửa thông tin sản phẩm
Tác nhân	Chủ cửa hàng		
Mục đích sử dụng	Chủ cửa hàng chỉnh sửa sản phẩm		
Sự kiện kích hoạt	Chủ cửa hàng chọn chức năng chỉnh sửa sản phẩm.		
Điều kiện tiên quyết	Chủ cửa hàng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chủ cửa hàng chọn sản phẩm đã tạo và chọn nút “Chỉnh sửa thông tin sản phẩm” 2. Hệ thống hiển thị form chỉnh sửa thông tin sản phẩm: tên, mô tả, hình ảnh , giá, số lượng sản phẩm 3. Chủ cửa hàng chọn các trường thông tin muốn thay đổi và chỉnh sửa. 4. Chủ cửa hàng nhấn nút “Cập nhật thông tin sản phẩm” Hệ thống kiểm tra các trường có hợp lệ hay không 5. Hệ thống thông báo cập nhật thông tin sản phẩm thành công và lưu trữ thông tin sản phẩm vào cơ sở dữ liệu 		
Luồng sự kiện thay thế	5a. Hệ thống thông báo lỗi: thông tin sản phẩm không hợp lệ.		
Hậu điều kiện	Sản phẩm được cập nhật thông tin thành công. Hệ thống lưu thông tin sản phẩm vào cơ sở dữ liệu.		

4. UC04-Xóa sản phẩm

Mã use case	UC04	Tên use case	Xóa sản phẩm
Tác nhân	Chủ cửa hàng		
Mục đích sử dụng	Chủ cửa hàng xóa sản phẩm		
Sự kiện kích hoạt	Chủ cửa hàng chọn chức năng xóa sản phẩm.		
Điều kiện tiên quyết	Chủ cửa hàng đã đăng nhập vào hệ thống		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	<ol style="list-style-type: none">1. Chủ cửa hàng chọn sản phẩm đã tạo và chọn nút “Xóa sản phẩm”2. Hệ thống hiển thị cảnh báo xác nhận xóa sản phẩm3. Chủ cửa hàng ấn nút xác nhận xóa sản phẩm4. Hệ thống xóa sản phẩm khỏi cơ sở dữ liệu và thông báo xóa sản phẩm thành công		
Hậu điều kiện	Sản phẩm bị xóa khỏi cơ sở dữ liệu thành công.		

5. UC05-Mua sản phẩm

Mã use case	UC05	Tên use case	Mua sản phẩm
Tác nhân	Khách hàng		
Mục đích sử dụng	Khách hàng mua sản phẩm		
Sự kiện kích hoạt	Khách hàng chọn mua sản phẩm từ danh sách sản phẩm		
Điều kiện tiên quyết	Khách hàng đã đăng nhập.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	<ol style="list-style-type: none">1. Khách hàng chọn sản phẩm muốn mua2. Hệ thống hiển thị thông tin sản phẩm3. Khách hàng ấn chọn mua4. Hệ thống hiển thị các phương thức thanh toán5. Khách hàng chọn phương thức thanh toán, nhấn thanh toán6. Hệ thống gửi yêu cầu đến hệ thống thanh toán7. Hệ thống thanh toán xác nhận và xử lý thanh toán8. Hệ thống thông báo lại cho khách hàng		
Luồng sự kiện thay thế	<ol style="list-style-type: none">7.a Hệ thống thông báo thanh toán thất bại7.b Khách hàng tiến hành thanh toán lại		

Hậu điều kiện	Khách hàng có thể truy cập vào để xem trạng thái đơn hàng vừa mua
---------------	---

6. UC06-Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

Mã use case	UC06	Tên use case	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
Tác nhân	Khách hàng		
Mục đích sử dụng	Khách hàng thêm sản phẩm vào giỏ hàng để lưu lại		
Sự kiện kích hoạt	Khách hàng chọn thêm sản phẩm vào giỏ hàng từ danh sách sản phẩm		
Điều kiện tiên quyết	Khách hàng đã đăng nhập.		
Luồng sự kiện chính (Thành công)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Khách hàng chọn sản phẩm muốn thêm vào giỏ hàng từ danh sách sản phẩm 2. Hệ thống hiển thị thông tin sản phẩm 3. Khách hàng ấn chọn thêm vào giỏ hàng 4. Hệ thống hiển thị các hình thức thanh toán 5. Khách hàng chọn hình thức thanh toán, xác nhận thêm vào giỏ hàng 6. Hệ thống cập nhật cơ sở dữ liệu và thông báo. 		
Luồng sự kiện thay thế	6.a Hệ thống thông báo thất bại do giỏ hàng đã đầy		
Hậu điều kiện	Khách hàng có thể truy cập vào giỏ hàng để mua sản phẩm.		