|  |
| --- |
| **ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**  A picture containing text, vector graphics, clipart  Description automatically generatedKHOA MẠNG MÁY TÍNH VÀ TRUYỀN THÔNG  Logo  Description automatically generated |
| MÔN HỌC: LẬP TRÌNH MẠNG CĂN BẢN  **BÁO CÁO ĐỒ ÁN GIỮA KỲ**  **[GAME CARO XO]** |
| **Giảng viên hướng dẫn: Lê Minh Khánh Hội**  **Lớp**: NT106.P13 |
| **Sinh viên thực hiện:**  Nguyễn Minh Quyền - 23521325  (Nhóm trưởng: 23521325@gm.uit.edu.vn)  Ngô Trọng Quyền – 23521324  Đặng Văn Huy - 23520599  Đỗ Đăng Hiếu - 22520432  TP. Hồ Chí Minh, ngày 29 tháng 10 năm 2024 |

# Mục Lục

[Mục Lục 2](#_Toc181125421)

[I. Giới Thiệu Đề Tài 3](#_Toc181125422)

[1. Lý do chọn đề tài 3](#_Toc181125423)

[2. Mục tiêu đề tài 3](#_Toc181125424)

[3.Giới thiệu đề tài 3](#_Toc181125425)

[4. Các tính năng của đề tài 3](#_Toc181125426)

[II. Giao Diện Phát Thảo và Luồng Của Ứng Dụng 3](#_Toc181125427)

[III. Network Stack 4](#_Toc181125428)

[IV. Những Phần Khác Mà Nhóm Đã Hoàn Thành Cho Đến Thời Điểm Báo Cáo 5](#_Toc181125429)

[V. Phân Công Công Việc 5](#_Toc181125430)

## I. Giới Thiệu Đề Tài

### 1. Lý do chọn đề tài

* Game phù hợp với trình độ hiện tại của nhóm.
* Có nhiều tài liệu tham khảo để làm game.
* Game có nhiều tính năng mà nhóm có thể tạo ra.

### 2. Mục tiêu đề tài

* Game có giao diện thân thiện với người dùng.
* Game có nhiều tính năng.
* Game phù hợp với mọi lứa tuổi.

### 3.Giới thiệu đề tài

* Game caro thuộc thể loại game cổ điển với cách chơi đơn giản.
* Luật chơi: người chơi sẽ đánh dấu vào mỗi ô trống quân cờ của mình (có 2 loại quân cờ là X hoặc O, mỗi người chơi sẽ đại diện cho 1 loại quân cờ).
* Hướng dẫn chơi: giống với luật chơi, để thắng thì người chơi cần điền quân cờ của mình sao cho có 5 quân cờ thằng hàng với nhau (đường ngang, dọc và chéo).
* Kết thúc trò chơi: khi một trong hai người chơi thắng hoặc có 1 người chơi chịu thua.

### 4. Các tính năng của đề tài

* Tính năng đăng nhập/đăng kí.
* Tính năng cập nhật thông tin người dùng (thông tin cá nhân và lịch sử thắng thua.)
* Tính năng vào phòng nhanh
* Tính năng tạo phòng
* Tính năng tìm phòng theo mật khẩu hoặc không cần mật khẩu
* Tính năng xem và cập nhật bảng xếp hạng
* Tính năng đăng xuất người chơi
* Tính năng thách đấu với người chơi khác.
* Tính năng hiện thị online khi đăng nhập

## II. Giao Diện Phát Thảo và Luồng Của Ứng Dụng

Mô hình:

A diagram of a server

Description automatically generated

Hình II.1. Mô hình Client – Server.

A diagram of a client

Description automatically generated

Hình II.2. Mô hình Client.

## III. Network Stack

* Hiện chưa có

## IV. Những Phần Khác Mà Nhóm Đã Hoàn Thành Cho Đến Thời Điểm Báo Cáo

* Giảng viên có thể xem qua link sau: [Đồ Án Nhóm 2](https://github.com/Minh-Quyen-uit/NT106.P13_Group_2_Do_An)

## V. Phân Công Công Việc

- Nguyễn Minh Quyền: phụ trách phần giao diện bàn cờ.

- Ngô Trong Quyền: Phụ trách phần giao diện chính.

- Đặng Văn Huy: phụ trách giao diện người dùng.

- Đỗ Đăng Hiếu: phụ trách phần server.

\* Những phần còn lại sẽ được phân công sau khi các công việc trên được hoàn thành.