

米娱 USDK 对接文档(Server 端)

历史修订记录

版本	V1.0.0
作者	米娱游戏
时间	2016-10-14
域名地址	http://sdkdrive.miyugame.com/
说明	米娱联运 SDK 文档
返回数据编码	UTF8
接口请求方式	详见接口说明

1. 服务端登录验证(必须接入)

参数名	数据类型	是否必填	是否参与签名	描述
gameid	Int	必填	是	米娱提供给游戏方的游戏 id
userid	int	必填	是	从 sdk 登录接口处获取 userid
sessionid	String	必填	是	从 sdk 登录接口处获取 sessionid
sign	String	必填	否	MD5 签名结果
请求地址	http://sdkdrive.miyugame.com/CheckLogin			
提交方式	POST			
签名规则	将所有参数名按字母顺序进行排序，并将参数 secret(使用我方给定的 secret 密钥)值以 ":secret" 附加在排序后的参数串末尾，进行 md5 得到待签名字符串。 MD5 签名采用标准 MD5 算法，得到 32 位小写的签名。 secret 参数由我方提供，不以参数的形式传递，供 MD5 签名时使用，不可以泄漏到第三方。			
签名示例	sign=md5(gameid=1234&sessionid=yrggrns1223&userid=5345354:secret)			
返回信息	以 json 形式返还通知结果 成功示例：{"result":1} 失败示例：{"result":0,"msg":"sign 验证失败"}			

2. 服务端充值回调(必接)

参数名	数据类型	是否必填	是否参与签名	描述
order_id	String	必填	是	米娱 SDK 订单 ID
user_id	String	必填	是	米娱 SDK 用户唯一标识
role_id	String	必填	是	角色 id
amount	Float	必填	是	充值金额(单位：元)
game_coin	int	必填	是	游戏币
cp_order_id	String	必填	是	游戏商订单号
success	int	必填	是	订单状态：1 成功，0 失败
ext	String	可选	否	透传参数，原样返回给游戏方
sign	String	必填	否	MD5 签名结果
提交方式	POST			
签名规则	<p>将所有参数名按字母顺序进行排序，并将参数 secret(使用我方给定的 secret 密钥)值以 ":secret" (不包含引号)附加在排序后的参数串末尾，进行 md5 得到待签名字符串。</p> <p>MD5 签名采用标准 MD5 算法，得到 32 位小写的签名。</p> <p>secret 参数由我方提供，不以参数的形式传递，供 MD5 签名时使用，不可以泄漏到第三方。</p>			
签名示例	<p>sign=md5(amount=50&cp_order_id=yrggrrs1223&game_coin=500&order_id=bf53453544&role_id=12348&success=1&user_id=535667:secret)</p>			
返回信息	<p>请游戏方提供回调地址 如果用户支付成功将回调此地址 通知游戏方支付成功 如果回调失败 这边按一定的时间策略进行回调 请游戏方务必返回通知信息（小写字母）</p> <p>success 通知成功</p> <p>fail 通知失败</p>			