

米娱返利接口对接文档(Server 端)..... 2

    历史修订记录..... 2

    1. 接口详解..... 2

    2. 返利请求(必须接入)..... 2

# 米娱返利接口对接文档(Server 端)

## 历史修订记录

版本	V2.0.1
作者	米娱游戏
时间	2016-10-22
修订内容	Order_lists 采用 urlencode 编码
说明	米娱联运 SDK 文档
返回数据编码	UTF8
接口请求方式	详见接口说明

## 1. 接口详解

### 1.1. 返利是米娱向游戏方发送的请求,用于向玩家发放相应的游戏币.游戏方接收到请求后需要做 2 个动作

- 给玩家发放游戏币
- 把操作结果返回给米娱

### 1.2. 返回的结果有 2 种情况

- 并发放成功
- 发放失败或未发放

### 1.3. 返回信息以 json 形式返回

发放成功的返回示例:{"result":1,"msg":""}

发放失败的返回示例:{"result":0,"msg":"不符合返利规则"}

result: 1 为发放成功,0 为发放失败

msg:操作结果或者描述,成功时为空字符串,失败时请务必填写失败的原因.

### 1.4. 提交返利方式

- 1: 返利的基础依据是玩家成功支付的订单.
- 2: 每次返利请求,都是以天为单位,即一天的订单数据汇总后发起一次请求.如果申请时间在返利日的当天,则可能有多次请求.请求的时间可能与订单的支付时间不在同一天内.
- 3: 返利使用"累积返差"方式,即,在一天内可以申请多次,每次都按照申请时的所有订单累积金额重新计算返利,减去前面已返的部分(如果有的话),就是本次申请的返利数额.

## 2. 返利请求(必须接入)

参数名	数据类型	是否必填	是否参与签名	描述
applyid	String(32)	必填	是	申请记录 ID

gameid	Int(11)	必填	是	游戏 id
userid	String(32)	必填	是	米娱账号唯一标识
serverid	String(32)	必填	是	玩家所在区服 ID
roleid	String(32)	必填	是	玩家角色 ID
total_amount	Int(11)	必填	是	订单总金额(返利日期一天的汇总)
rebate_gamecoin	Int(11)	必填	是	要返的游戏币
order_lists	String(512)	必填	是	返利换算的游戏币 <b>urlencode</b>
applytime	Int(11)	必填	是	申请操作的时间
rebatedate	Int(11)	必填	是	返利的日期(只针对哪天返利)
sign	String(32)	必填	否	MD5 签名结果(将上面的参数按照签名实例中的顺序排列后进行 md5)
ext	String(512)	否	否	扩展参数(备用)
<b>请求地址</b>	由研发商提供给米娱，米娱在后台配置。			
<b>提交方式</b>	POST			
<b>签名规则</b>	<p>将所有参数名按字母顺序进行排序，并将参数 secret(使用我方给定的 secret 密钥)值以 <b>:secret</b> 附加在排序后的参数串末尾，进行 md5 得到待签名字符串。</p> <p>MD5 签名采用标准 MD5 算法，得到 32 位小写的签名。</p> <p>secret 参数由我方提供，不以参数的形式传递，供 MD5 签名时使用，不可以泄漏到第三方。</p>			
<b>PHP 示例</b>	<pre>\$signString="applyid=\$applyid&amp;applytime=\$applytime&amp;gameid=\$gameid&amp;order_lists=\$order_lists&amp;rebate_gamecoin=\$rebate_gamecoin&amp;rebatedate=\$rebatedate&amp;roleid=\$roleid&amp;serverid=\$serverid&amp;total_amount=\$total_amount&amp;userid=\$userid:secret"; \$sign=md5(\$signString);</pre>			
<b>返回信息</b>	<p><b>以 json 形式返还通知结果</b></p> <p>成功示例：{"result":1,"msg":"返利成功"}</p> <p>失败示例：{"result":0,"msg":"返利失败，额度不足"}</p> <p><b>以 json 形式返还通知结果</b></p> <p><b>result:表示接口调用结果,1 为成功</b></p> <p><b>msg:拒绝的理由，当 result 为 0 时必须填入。</b></p>			

#### 说明:

applyid 仅作为返利成功后,米娱与游戏方核对数据的唯一标识.对于同一次返利,如果前一次申请失败,后面重新提交时的 applyid 也会与前一次提交的不同.所以如果操作不成功请不要保存申请记录.

order\_lists 是使用 php 的 urlencode 编码过的,需要使用 urldecode 解码,也可以直接保存,在需要使用时再转码.