

Buổi 1:

Giới thiệu Git, Java  
Cấu trúc chương trình  
Xuất, kiểu dữ liệu, ép kiểu  
Phép toán, toán tử  
If else, for, while  
Mảng

Buổi 2:

Nhập dữ liệu  
Hàm, Hằng  
Foreach  
Giới thiệu lớp Math, String,  
Number, Character

Buổi 3:

Hướng đối tượng trong Java  
Lớp, thuộc tính, phương thức  
Constructor, Getter, Setter  
Static

Buổi 4:

Nạp chồng phương thức  
Quan hệ HAS-A  
Mảng đối tượng

Buổi 5:

Generic, ArrayList  
Kế thừa

Buổi 6:

Ghi đè phương thức  
Ôn tập

Buổi 7:

Test  
**Stream API (filter, map, reduce...)**  
Đăng ký đề tài BTL

Buổi 8:

Trừu tượng, đa hình  
Interface

Buổi 9:

Exception  
Comparable, comparator  
So sánh 2 đối tượng  
Regex

Buổi 10:

Đọc ghi files  
Iterator  
Collections  
Java JDBC

**Nếu thừa thời gian:**

**Socket(client-server đơn giản)**  
**Thread(basic )**