

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP. HCM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



HCMUTE

ĐỒ ÁN HỌC PHẦN

TÊN HỌC PHẦN: ĐỒ ÁN CNTT

MÃ SỐ LỚP HP: PROJ215879_23_1_12CLC

ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN SÁCH

Họ tên sinh viên: Huỳnh Minh Đức

Mã số sinh viên: 21110168

Lớp: Do an CNTT_ Nhóm 12CLC

Ngày nộp: 14/12/2023

TP.HCM, ngày 14 tháng 12 năm 2023

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

ĐỀ TÀI ĐỒ ÁN HỌC PHẦN

Giảng viên hướng dẫn: TRẦN NHẬT QUANG

Tên học phần: ĐỒ ÁN CNTT Mã số lớp HP: PROJ215879_23_1_12CLC

Tên đề tài: XÂY DỰNG WEBSITE BÁN SÁCH

Họ tên sinh viên: Huỳnh Minh Đức

Mã số sinh viên: 21110168

Lớp: Do an CNTT_ Nhóm 12CLC

Nhận xét của giảng viên:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Điểm đánh giá:(.....)

Ngày/....../2023

Giảng viên Ký tên

MỤC LỤC

DANH MỤC CÁC HÌNH	1
DANH MỤC CÁC BẢNG.....	2
CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU WEBSITE BÁN SÁCH	3
1.1 Đặc tả.....	3
1.1.1 Tổng quan về web bán sách.....	3
1.1.2 Mục tiêu.....	3
1.1.3 Bố cục	3
1.2 Phân công công việc.....	3
CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH WEBSITE BÁN SÁCH.....	4
2.1 Thiết kế.....	4
2.1.1 Thiết kế lớp	4
2.1.2 Phương thức lớp	4
2.1.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu	13
2.1.4 Mô tả các Field trong 1 table.....	14
2.1.5 Thiết kế lớp giao diện.....	16
2.2 Cài đặt và kiểm thử.....	22
2.2.1 Cài đặt	22
2.2.2 Kiểm thử.....	23
CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN CỦA ĐỒ ÁN	26
3.1 Đánh giá	26
3.2 Kết luận.....	26
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	27

DANH MỤC CÁC HÌNH

Hình 1: Class diagram	13
Hình 2: Trang chủ giao diện	17
Hình 3: Trang trưng bày đầy đủ sách	17
Hình 4: Trang trưng bày sách do chủ trang web bán	17
Hình 5: Hình 4: Trang trưng bày sách do khách hàng bán.....	18
Hình 6: Trang đăng ký	18
Hình 7: Trang đăng nhập	18
Hình 8: Trang cá nhân của khách hàng	18
Hình 9: Trang bán sách dành cho khách hàng	19
Hình 10: Trang quản lý sách được bán của khách hàng	19
Hình 11: Trang điều chỉnh thông tin cá nhân khách hàng.....	19
Hình 12: Trang lưu trữ các đơn đặt hàng của khách hàng	20
Hình 13: Trang thông tin chi tiết sách do chủ trang bán	20
Hình 14: Trang thông tin chi tiết sách do khách hàng bán	20
Hình 15: Trang giỏ hàng	21
Hình 16: Trang quản lý dành cho chủ trang web	21
Hình 17: Trang danh sách các sách được bán bởi chủ trang web	21
Hình 18: Trang đăng sách để bán dành cho chủ trang	22
Hình 19: Trang lưu trữ các thông tin đơn đặt hàng	22

DANH MỤC CÁC BẢNG

Bảng 1 : Phân công công việc	3
Bảng 2: Thiết kế lớp	4
Bảng 3: Phương thức lớp User	6
Bảng 4: Phương thức lớp Cart.....	8
Bảng 5: Phương thức lớp BookDtls	10
Bảng 6: Phương thức lớp Book_Order.....	13
Bảng 7: Bảng mô tả các Table trong CSDL	14
Bảng 8:Fields của user.....	14
Bảng 9: Fields của book_order.....	15
Bảng 10: Fields của cart	16
Bảng 11: Fields của books_dtls	16
Bảng 12:Bảng thiết kế giao diện	22
Bảng 13: Bảng kiểm thử.....	25

CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU WEBSITE BÁN SÁCH

1.1 Đặc tả

1.1.1 Tổng quan về web bán sách

Đề tài " Website bán sách "là xây dựng một trang web theo mô hình MVC (Model View Controller), dựa trên các web thương mại điện tử, có sự kết hợp của các công nghệ như Java, JSP, Servlets, và JPA. Các tính năng được xây dựng bằng JSP và Servlets như xem chi tiết sản phẩm, thêm vào giỏ hàng, đặt sách,... giúp tối đa hóa sự thuận tiện cho người dùng.

1.1.2 Mục tiêu

Xây dựng được giao diện bằng HTML, CSS, có kết nối đến cơ sở dữ liệu.

Thực hiện được các tính năng cơ bản của trang web: tìm kiếm, đặt sách, xem thông tin chi tiết, đăng nhập, đăng ký, thêm,xóa, sửa, có thể xem lại các đơn đã đặt,...

1.1.3 Bố cục

Báo cáo gồm những nội dung như sau:

Chương 1: Giới thiệu website bán sách.

Chương 2: Phân tích website bán sách.

Chương 3: Kết luận và hướng phát triển của đồ án.

1.2 Phân công công việc

Tên sinh viên	Công việc	Đóng góp
Huỳnh Minh Đức	<ul style="list-style-type: none">- Xây dựng giao diện bằng HTML,CSS.- Tạo các chức năng cho trang web.- Tạo cơ sở liệu	100%

Bảng 1 : Phân công công việc

CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH WEBSITE BÁN SÁCH

2.1 Thiết kế

2.1.1 Thiết kế lớp

Sinh viên phụ trách: Huỳnh Minh Đức

STT	Tên lớp	Mục đích
1	BookDtls	Đại diện thông tin sách trong hệ thống.
2	Book_Order	Đại diện thông tin đơn đặt sách trong hệ thống.
3	Cart	Đại diện thông tin giỏ hàng trong hệ thống.
4	User	Đại diện thông tin khách hàng trong hệ thống.

Bảng 2: Thiết kế lớp

2.1.2 Phương thức lớp

Sinh viên phụ trách: Huỳnh Minh Đức

Phương thức lớp User

STT	Phương thức	Mục đích	Tên file, số thứ tự dòng chứa khai báo
1	getId() Input: không có Output: số Id	Trả về Id khách hàng cho tài khoản đó	User.java(20)
2	setId(int id) Input: số Id Output: không có	Thiết lập Id cho tài khoản	User.java(23)
3	getName() Input: không có Output: name	Trả về giá trị cho name	User.java(26)
4	setName(String name) Input: name	Thiết lập giá trị cho name	User.java(29)

	Output: không có		
5	getEmail() Input: không có Output: email	Trả về giá trị cho email	User.java(32)
6	setEmail(String email) Input: email Output: không có	Thiết lập giá trị cho email	User.java(35)
7	getPassword() Input: không có Output: password	Trả về giá trị cho password	User.java(38)
8	setPassword(String password) Input: password Output: không có	Thiết lập giá trị cho password	User.java(41)
9	getPhone() Input: không có Output: phone	Trả về giá trị cho phone	User.java(44)
10	setPhone(String phone) Input: phone Output: không có	Thiết lập giá trị cho phone	User.java(47)
11	getAddress() Input: không có Output: address	Trả về giá trị cho address	User.java(50)
12	setAddress(String address) Input: address Output: không có	Thiết lập giá trị cho address	User.java(53)

13	getCity() Input: không có Output: city	Trả về giá trị cho city	User.java(56)
14	setCity(String city) Input: city Output: không có	Thiết lập giá trị cho city	User.java(69)
15	getState() Input: không có Output: state	Trả về giá trị cho state	User.java(62)
16	setState(String state) Input: state Output: không có	Thiết lập giá trị cho state	User.java(65)
17	getPincode() Input: không có Output: pincode	Trả về giá trị cho pincode	User.java(68)
18	setPincode(String pincode) Input: pincode Output: không có	Thiết lập giá trị cho pincode	User.java(71)

Bảng 3: Phương thức lớp User

Phương thức lớp Cart

STT	Phương thức	Mục đích	Tên file, số thứ tự dòng chứa khai báo
1	getCid() Input: không có Output: cid	Trả về id cart cho cid	Cart.java(11)

2	setCid(int cid) Input: cid Output: không có	Thiết lập id cart cho cid	Cart.java(14)
3	getBid() Input: không có Output: bid	Trả về id book cho bid	Cart.java(17)
4	setBid(int bid) Input: bid Output: không có	Thiết lập id book cho bid	Cart.java(20)
5	getUserId() Input: không có Output: userId	Trả về id user cho userId	Cart.java(23)
6	setUserId(int userId) Input: userId Output: không có	Thiết lập id user cho userId	Cart.java(26)
7	getBookName() Input: không có Output: bookName	Trả về giá trị cho bookName	Cart.java(29)
8	setBookName(String bookName) Input: bookName Output: không có	Thiết lập giá trị cho bookName	Cart.java(32)
9	getAuthor() Input: không có Output: author	Trả về giá trị cho author	Cart.java(35)
10	setAuthor(String author) Input: author	Thiết lập giá trị cho author	Cart.java(38)

	Output: không có		
11	getPrice() Input: không có Output: price	Trả về giá trị cho price	Cart.java(41)
12	setPrice(Double price) Input: price Output: không có	Thiết lập giá trị cho price	Cart.java(44)
13	getTotalPrice() Input: không có Output: totalPrice	Trả về giá trị cho totalPrice	Cart.java(47)
14	setTotalPrice(Double totalPrice) Input: totalPrice Output: không có	Thiết lập giá trị cho totalPrice	Cart.java(50)

Bảng 4: Phương thức lớp Cart

Phương thức lớp BookDtls

STT	Phương thức	Mục đích	Tên file, số thứ tự dòng chứa khai báo
1	getBookId() Input: không có Output: bookId	Thiết lập id book cho bookId	BookDtls.java(27)
2	setBookId(int bookId) Input: bookId Output: không có	Thiết lập id book cho bookId	BookDtls.java(30)
3	getBookName() Input: không có	Trả về giá trị cho bookName	BookDtls.java(33)

	Output: bookName		
4	setBookName(String bookName) Input: bookName Output: không có	Thiết lập giá trị cho bookName	BookDtls.java(36)
5	getAuthor() Input: không có Output: author	Trả về giá trị cho author	BookDtls.java(39)
6	setAuthor(String author) Input: author Output: không có	Thiết lập giá trị cho author	BookDtls.java(42)
7	getPrice() Input: không có Output: price	Trả về giá trị cho price	BookDtls.java(45)
8	setPrice(String price) Input: price Output: không có	Thiết lập giá trị cho price	BookDtls.java(48)
9	getBookCategory() Input: không có Output: bookCategory	Trả về giá trị cho bookCategory	BookDtls.java(51)
10	setBookCategory(String bookCategory) Input: bookCategory Output: không có	Thiết lập giá trị cho bookCategory	BookDtls.java(54)
11	getStatus() Input: không có Output: status	Trả về giá trị cho status	BookDtls.java(57)

12	setStatus(String status) Input: status Output: không có	Thiết lập giá trị cho status	BookDtls.java(60)
13	getPhotoName() Input: không có Output: photoName	Trả về giá trị cho photoName	BookDtls.java(63)
14	setPhotoName(String photoName) Input: photoName Output: không có	Thiết lập giá trị cho photoName	BookDtls.java(66)
15	getEmail() Input: không có Output: email	Trả về giá trị cho email	BookDtls.java(69)
16	setEmail(String email) Input: email Output: không có	Thiết lập giá trị cho email	BookDtls.java(72)

Bảng 5: Phương thức lớp BookDtls

Phương thức lớp Book_Order

STT	Phương thức	Mục đích	Tên file, số thứ tự dòng chứa khai báo
1	getBookName() Input: không có Output: bookName	Trả về giá trị cho bookName	Book_Order.java(21)
2	setBookName(String bookName) Input: bookName Output: không có	Thiết lập giá trị cho bookName	Book_Order.java(26)

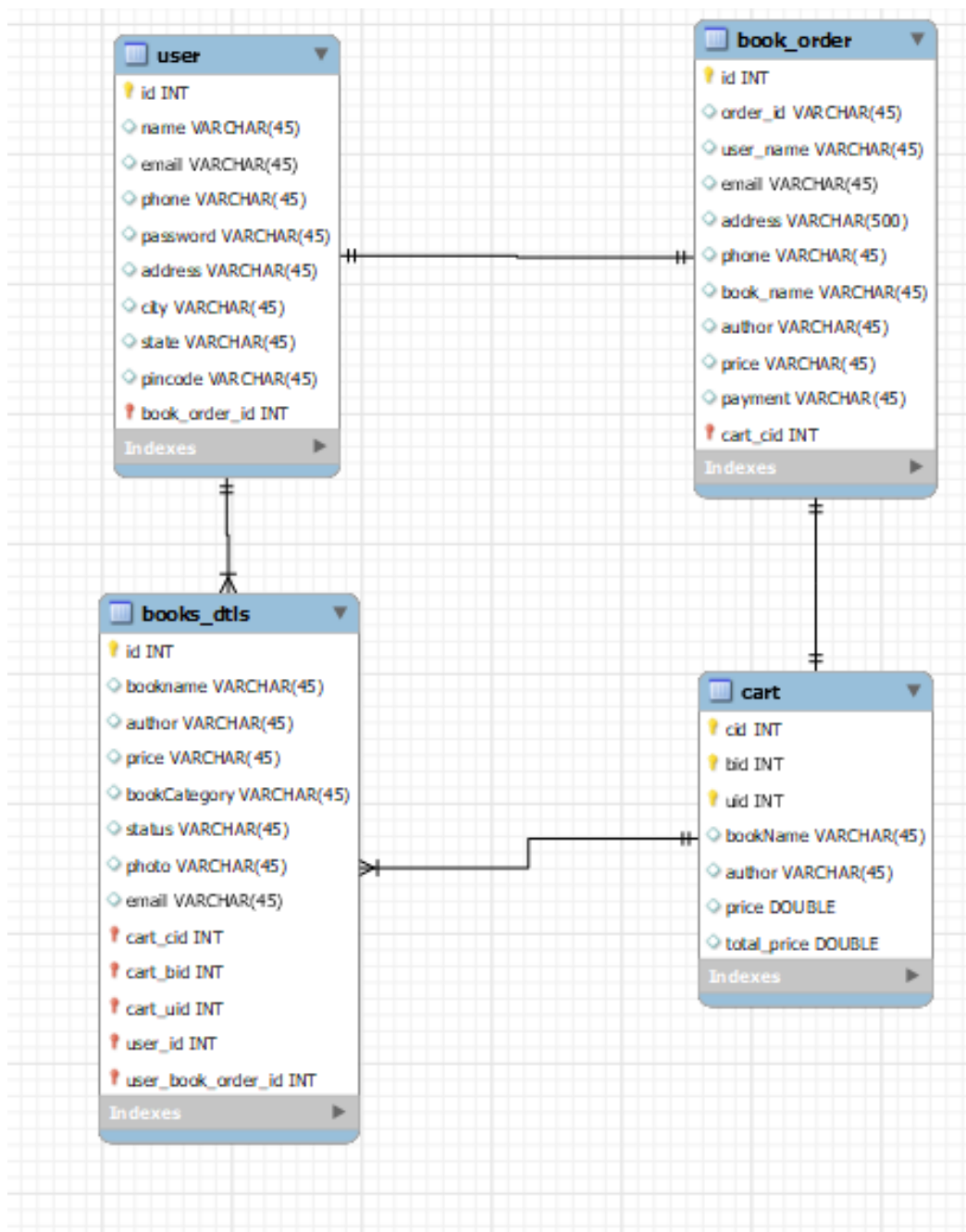
3	getAuthor() Input: không có Output: author	Trả về giá trị cho author	Book_Order.java(31)
4	setAuthor(String author) Input: author Output: không có	Thiết lập giá trị cho author	Book_Order.java(36)
5	getPrice() Input: không có Output: price	Trả về giá trị cho price	Book_Order.java(41)
6	setPrice(String price) Input: price Output: không có	Thiết lập giá trị cho price	Book_Order.java(46)
7	getPaymentType() Input: không có Output: paymentType	Trả về giá trị cho paymentType	Book_Order.java(51)
8	setPaymentType(String paymentType) Input: paymentType Output: không có	Thiết lập giá trị cho paymentType	Book_Order.java(56)
9	getOrderId() Input: không có Output: orderId	Trả về giá trị cho orderId	Book_Order.java(61)
10	setOrderId(String orderId) Input: orderId Output: không có	Thiết lập giá trị cho orderId	Book_Order.java(65)
11	getId() Input: không có	Trả về giá trị cho id	Book_Order.java(69)

	Output: id		
12	setId(int id) Input: id Output: không có	Thiết lập giá trị cho id	Book_Order.java(72)
13	getUserName() Input: không có Output: userName	Trả về giá trị cho userName	Book_Order.java(75)
14	setUserName(String userName) Input: userName Output: không có	Thiết lập giá trị cho userName	Book_Order.java(78)
15	getEmail() Input: không có Output: email	Trả về giá trị cho email	Book_Order.java(81)
16	setEmail(String email) Input: email Output: không có	Thiết lập giá trị cho email	Book_Order.java(84)
17	getPhone() Input: không có Output: phone	Trả về giá trị cho phone	Book_Order.java(87)
18	setPhone(String phone) Input: phone Output: không có	Thiết lập giá trị cho phone	Book_Order.java(90)
19	getFulladd() Input: không có Output: fulladd	Trả về giá trị cho fulladd	Book_Order.java(93)

20	setFulladd(String fulladd) Input: fulladd Output: không có	Thiết lập giá trị cho fulladd	Book_Order.java(96)
----	--	-------------------------------	---------------------

Bảng 6: Phương thức lớp Book_Order

2.1.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu



Hình 1: Class diagram

STT	Tên bảng	Mục đích
1	user	Lưu trữ thông tin tài khoản của khách hàng
2	book_order	Lưu trữ thông tin đơn hàng
3	cart	Lưu trữ thông tin giỏ hàng
4	books_dlts	Lưu trữ thông tin sách

Bảng 7: Bảng mô tả các Table trong CSDL

2.1.4 Mô tả các Field trong 1 table

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id(PK)	int	Lưu trữ id của khách hàng.
2	name	Varchar(45)	Lưu trữ thông tin về họ tên của khách hàng.
3	email	Varchar(45)	Lưu trữ địa chỉ email để làm tên đăng nhập.
4	phone	Varchar(45)	Lưu trữ thông tin về số điện thoại của khách hàng.
5	password	Varchar(45)	Lưu trữ mật khẩu của khách hàng
6	address	Varchar(45)	Lưu trữ địa chỉ của khách hàng
7	city	Varchar(45)	Lưu trữ thành phố của khách hàng
8	state	Varchar(45)	Lưu trữ quận huyện của khách hàng
9	pincode	Varchar(45)	Lưu trữ mã bưu chính của khách hàng

Bảng 8: Fields của user

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id(PK)	int	Lưu trữ id của book_order.
2	order_id	Varchar(45)	Lưu trữ id của đơn đặt hàng.
3	user_name	Varchar(45)	Lưu trữ tên khách hàng trên đơn đặt hàng
4	email	Varchar(45)	Lưu trữ email khách hàng trên đơn đặt hàng
5	address	Varchar(500)	Lưu trữ địa chỉ đầy đủ của khách hàng trên đơn đặt hàng
6	phone	Varchar(45)	Lưu trữ số điện thoại khách hàng trên đơn đặt hàng
7	book_name	Varchar(45)	Lưu trữ tên sách trên đơn đặt hàng
8	author	Varchar(45)	Lưu trữ tên tác giả của sách trên đơn đặt hàng
9	price	Varchar(45)	Lưu trữ giá tiền của sách trên đơn đặt hàng
10	payment	Varchar(45)	Lưu trữ hình thức thanh toán của khách hàng trên đơn đặt hàng

Bảng 9: Fields của book_order

STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	cid(PK)	Int	Lưu trữ id của giỏ hàng.
2	bid	Int	Lưu trữ id của sách có trong giỏ hàng.

3	uid	Int	Lưu trữ id của khách hàng.
4	bookname	Varchar(45)	Lưu trữ tên sách có trong giỏ hàng
5	author	Varchar(45)	Lưu trữ tên tác giả trên sách có trong giỏ hàng
6	price	Double	Lưu trữ giá tiền của sách có trong giỏ hàng
7	total_price	Double	Lưu trữ tổng giá tiền của sách có trong giỏ hàng

Bảng 10: Fields của cart

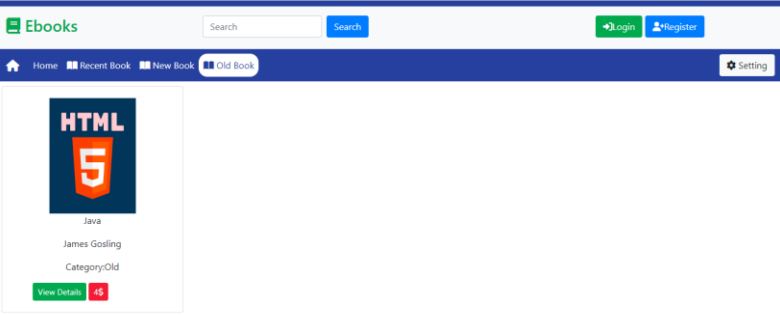
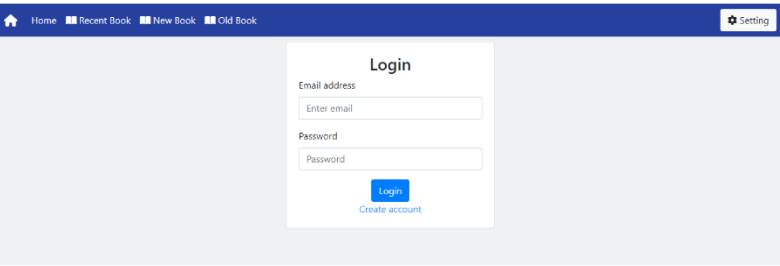
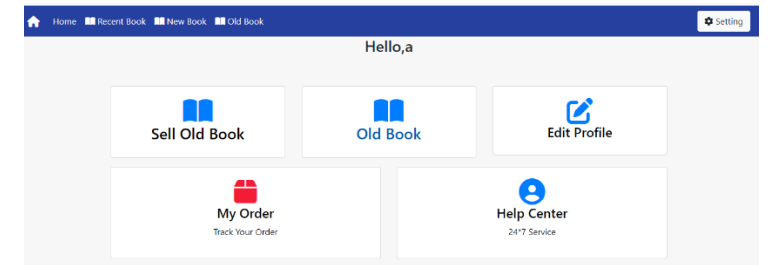
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mục đích
1	id(PK)	int	Lưu trữ id của sách.
2	bookname	Varchar(45)	Lưu trữ tên sách
3	author	Varchar(45)	Lưu trữ tên tác giả trên sách
4	price	Varchar(45)	Lưu trữ giá tiền của sách
5	bookCategory	Varchar(45)	Lưu trữ loại sách
6	status	Varchar(45)	Lưu trữ tình trạng sách
7	photo	Varchar(45)	Lưu trữ hình ảnh sách
8	email	Varchar(45)	Lưu trữ email của người bán sách

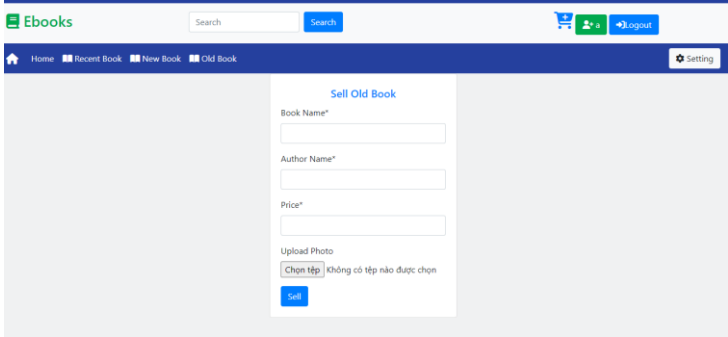
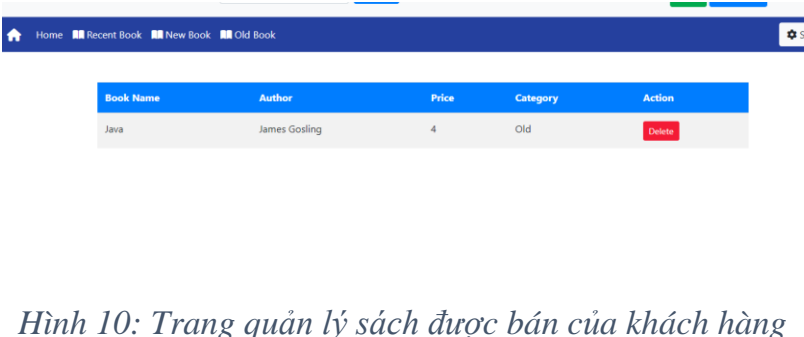
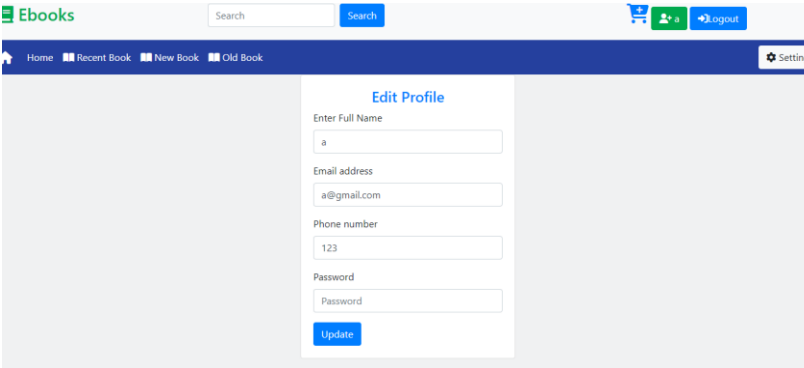
Bảng 11: Fields của books_dtls

2.1.5 Thiết kế lớp giao diện

Sinh viên phụ trách:Huỳnh Minh Đức

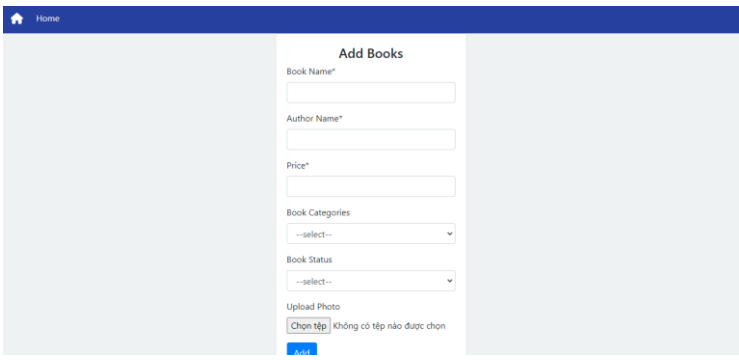
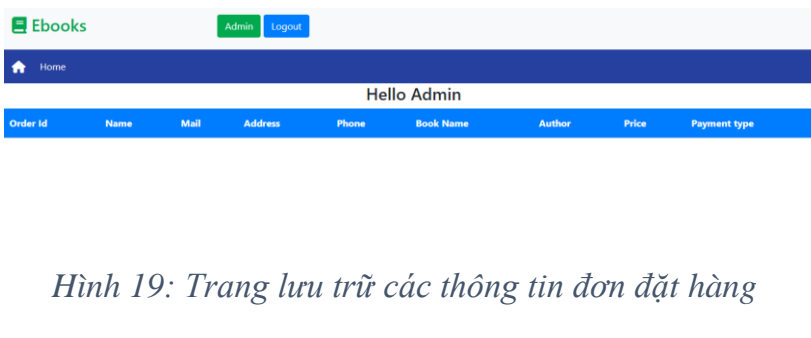
STT	Màn hình	Mục đích
1	 <p><i>Hình 2: Trang chủ giao diện</i></p>	Cung cấp một tầm nhìn tổng quan về hệ thống và giới thiệu các chức năng, sách hoặc thông tin chi tiết của sách cho khách hàng
2	 <p><i>Hình 3: Trang trưng bày đầy đủ sách</i></p>	Hiển thị đầy đủ sách để người dùng xem
3	 <p><i>Hình 4: Trang trưng bày sách do chủ trang web bán</i></p>	Hiển thị đầy đủ các sách do chủ trang đăng bán trong trang web

4	 <p><i>Hình 5: Hình 4: Trang trưng bày sách do khách hàng bán</i></p>	<p>Hiện thị đầy đủ các sách do khách hàng đăng bán trong trang web</p>
5	 <p><i>Hình 6: Trang đăng ký</i></p>	<p>Người dùng đăng ký tài khoản để có thể mua hàng trực tuyến.</p>
6	 <p><i>Hình 7: Trang đăng nhập</i></p>	<p>Người dùng đăng nhập để mua hàng và chủ trang đăng nhập để quản lý sách</p>
7	 <p><i>Hình 8: Trang cá nhân của khách hàng</i></p>	<p>Trang để đăng bán, quản lý, theo dõi sách, thông tin cá nhân, đơn đặt hàng của khách hàng</p>

8	 <p><i>Hình 9: Trang bán sách dành cho khách hàng</i></p>	<p>Trang bán sách dành cho khách hàng trong trang cá nhân</p>
9	 <p><i>Hình 10: Trang quản lý sách được bán của khách hàng</i></p>	<p>Trang quản lý sách được bán của khách hàng trong trang cá nhân</p>
10	 <p><i>Hình 11: Trang điều chỉnh thông tin cá nhân khách hàng</i></p>	<p>Trang được dùng để thay đổi thông tin cá nhân khách hàng</p>

<p>11</p>	 <p>Hình 12: Trang lưu trữ các đơn đặt hàng của khách hàng</p>	<p>Trang hiển thị các đơn đặt hàng đã đặt thành công của khách hàng</p>
<p>12</p>	 <p>Hình 13: Trang thông tin chi tiết sách do chủ trang bán</p>	<p>Trang hiển thị thông tin chi tiết về một sách cụ thể do chủ trang bán</p>
<p>13</p>	 <p>Hình 14: Trang thông tin chi tiết sách do khách hàng bán</p>	<p>Trang hiển thị thông tin chi tiết về một sách cụ thể do khách hàng bán</p>

14	 <p><i>Hình 15: Trang giỏ hàng</i></p>	Trang cho phép người dùng xem và quản lý các sách đã được thêm vào giỏ hàng.
15	 <p><i>Hình 16: Trang quản lý dành cho chủ trang web</i></p>	Trang cung cấp một giao diện quản lý sách
16	 <p><i>Hình 17: Trang danh sách các sách được bán bởi chủ trang web</i></p>	Trang quản lý danh sách các sách được bán bởi chủ trang

17	 <p><i>Hình 18: Trang đăng sách để bán dành cho chủ trang</i></p>	Trang đăng sách để bán dành cho chủ trang
18	 <p><i>Hình 19: Trang lưu trữ các thông tin đơn đặt hàng</i></p>	Trang hiển thị các thông tin đơn đặt hàng khi khách đã đặt sách của chủ trang

Bảng 12: Bảng thiết kế giao diện

2.2 Cài đặt và kiểm thử

2.2.1 Cài đặt

Các cài đặt Eclipse IDE for Enterprise Java and Web Developers (từ eclipse-inst-jre-win64), Apache Tomcat phiên bản 9.0.79, MySQL Server (từ MySQL Installer – Community), MySQL Workbench (từ MySQL Installer – Community), JDK 11, javax.servlet-api-3.1.0, cơ sở dữ liệu của đồ án đã có trong folder For_Eclipse và For_MySQL.

Để chạy đồ án trên Eclipse cần thực hiện các bước sau:

- Trong Eclipse, chọn File > Open Projects from Files System or Archive, click vào Directory chọn Folder đồ án (Ebook-App) đã lưu > Chọn Finish. Sau khi thành công file đồ án sẽ xuất hiện Project Explorer.
- Chọn Window > Show View > Server, click vào đường link màu xanh, chọn Apache > Tomcat v9.0 > Next > Chọn Browse... > chọn file Tomcat đã được giải nén trong Folder For_Eclipse > Chọn Finish.

- Click chuột phải vào file đồ án trong Project Explorer>Properties>Chọn mục Java Build Path>Libraries>Chọn Add External JARs...>chọn javax.servlet-api-3.1.0 có trong For_Eclipse.
- Vẫn là trong Java Build Path>bấm 1 click vào JRE System Library>Chọn Edit bên phải giao diện>Chọn Installed JREs...>Chọn Add>Standard VM>Next>Chọn Directory...>Chọn file jdk-11 có trong folder For_Eclipse>Chọn Finish.
- Tại giao diện Installed JREs sau khi thực hiện xong bước trên>Chỉ tích đường link có jdk-11 mà mình vừa Add ở bước trên, bỏ tích các link khác>Chọn Apply and Close.
- Tại giao diện JRE System Library sau khi thực hiện xong bước trên>Alternate JRE chọn jdk-11, Execution environment chọn JavaSE-1.8(jdk-11)>Finish.

Tiếp đến là cài đặt cơ sở dữ liệu:

- Vào Workbench, vào phần localhost , nhập password của MySQL ở máy.
- Chọn Administration>Data Import/Restore>Tại Import from Dump Project Folder>Chọn...>Chọn thư mục Ebook có trong Folder For_MySQL>tích vào ebook có ở bảng dưới> Chọn Import Progress>Chọn Start Import
- Vào file đồ án trong Eclipse, mở file DBConnnext.java tại dòng code 14 :
`conn=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/ebook","root","duc123");`
đổi “**duc123**” thành password lúc đăng nhập vào phần localhost ở Workbench.

Sau khi thực hiện các bước trên là đã thành công cài đặt đồ án trên Eclipse cũng như cơ sở dữ liệu.

2.2.2 Kiểm thử

STT	Tình huống	Mục đích	Giải thích
1	TH: Đăng nhập mà chưa đăng kí. Dữ liệu vào: user đăng nhập thành	Xác thực tài khoản và bảo mật thông tin người dùng.	Khi người dùng đăng nhập trực tiếp mà chưa đăng kí, hệ thống sẽ thông

	Kết quả dự kiến: Website thông báo tài khoản hoặc mật khẩu sai		báo lỗi và yêu cầu người dùng đăng nhập bằng tài khoản đã đăng kí.
2	<p>TH: Đăng nhập nhưng sai mật khẩu.</p> <p>Dữ liệu vào: user có tài khoản nhưng nhập sai mật khẩu</p> <p>Kết quả dự kiến: Website thông báo tài khoản hoặc mật khẩu sai</p>	Xác thực tài khoản và bảo mật thông tin người dùng.	Khi người dùng đăng nhập với tài khoản đã đăng kí nhưng nhập sai mật khẩu, hệ thống sẽ thông báo lỗi và yêu cầu người dùng kiểm tra lại mật khẩu.
3	<p>TH: Đăng ký nhưng email đã có tài khoản đăng ký trước đó</p> <p>Dữ liệu vào: thông tin cần đăng ký và email đã có tài khoản đăng ký trước đó</p> <p>Kết quả dự kiến: Website thông báo email đã có tài khoản đăng ký</p>	Xác thực tài khoản và bảo mật thông tin người dùng.	Khi người dùng đăng ký với email đã có tài khoản trước đó thì hệ thống sẽ kiểm tra xem email có tồn tại trong cơ sở dữ liệu không, nếu có thì sẽ thông báo email đã có tài khoản đăng ký trước đó.
4	<p>TH: Đăng nhập với tài khoản đã đăng kí.</p> <p>Dữ liệu vào: user có tài khoản và nhập đúng mật khẩu</p>	Xác thực tài khoản và cho phép truy cập vào hệ thống.	Khi người dùng đăng nhập với một tài khoản đã đăng kí và nhập đúng mật khẩu, hệ thống sẽ xác thực tài

	Kết quả dự kiến: Đăng nhập với tài khoản đó		khoản và cho phép người dùng truy cập vào hệ thống
5	<p>TH: Bấm add cart mà sách đó đó đã có sẵn trong cart</p> <p>Dữ liệu vào: user click Add cart</p> <p>Kết quả dự kiến: Sản phẩm trong giỏ hàng tăng 1 và giá tiền cũng tăng lên</p>	Quản lý sản phẩm trong giỏ hàng và cập nhật thông tin sản phẩm.	Nếu khách hàng bấm "Add Cart" cho một sách đã có sẵn trong giỏ hàng, hệ thống sẽ tăng số lượng sách đó lên 1 trong giỏ hàng.

Bảng 13: Bảng kiểm thử

CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN CỦA ĐỒ ÁN

3.1 Đánh giá

Trang web đáp ứng các chức năng cơ bản của một trang web thương mại điện tử như đặt sách, xem thông tin sản phẩm, phân loại sản phẩm,...không những thế khách hàng cũng có thể bán sách trên chính tài khoản của mình. Tuy nhiên, vẫn còn thiếu những chức năng như đánh giá trực tiếp sản phẩm trên trang web, cũng như chức năng thanh toán online nên đây là một trang thương mại điện tử chưa đáp ứng đủ yêu cầu để có thể triển khai thực tế trên Internet.

3.2 Kết luận

Đồ án với tên đề tài là “Xây dựng website bán sách” đã xây dựng được một trang web đáp ứng được các chức năng cơ bản của 1 trang web thương mại điện tử cần có. Giao diện thì không quá phức tạp, dễ dàng tiếp cận đối với những người không quen với trang web thương mại điện tử. Website cần phải phát triển thêm ở khía cạnh bảo mật như gửi mã OTP vào email lúc đăng ký để xác nhận rằng email đó là của chính chủ đang sử dụng, thêm một mục chăm sóc khách hàng ở dạng button ở góc hiển thị trang web để khách hàng có thể được hỗ trợ lúc cần. Tóm lại, cần tham khảo nhiều trang web thương mại điện tử hơn, phân tích, chọn lọc những chức năng cần thiết để hoàn thiện hơn đồ án “Xây dựng website bán sách”.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] Murach, J., & Urban, M. (2014). Murach's Java Servlets and JSP (3rd ed.). ISBN 978-1-890774-78-3.

[2] Bootstrap 4: <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/>

[3] Website giao diện tham khảo:

https://www.youtube.com/results?search_query=web+b%C3%A1n+s%C3%A1ch+html+css+java