

LI101 : Programmation Réursive

©Equipe enseignante Li101

Université Pierre et Marie Curie

Semestre : Automne 2013

Cours 3 : Récursion sur nombres entiers

Plan du cours

① Récursion sur les entiers naturels

- Exemples : $n!$, x^n
- Principe de la récursion
- Définition d'une fonction récursive
- Évaluation par substitution

② Nommage de valeurs : formes spéciales `let` et `let*`

Définitions récursives

- Factorielle

Définition **informelle** de la factorielle : $n! = 1 * 2 * 3 * \dots * n$

Définition **récursive** de factorielle n :

$$\begin{array}{ll} n! = 1 & \text{pour } n = 0 \\ n! = n * (n - 1)! & \text{pour } n \geq 1 \end{array}$$

- Puissance

Définition **informelle** de la puissance : $x^n = x * x * x * \dots * x$

Définition **récursive** de x puissance n :

$$\begin{array}{ll} x^n = 1 & \text{pour } n = 0 \\ x^n = x * x^{n-1} & \text{pour } n \geq 1 \end{array}$$

Principe

- **Décomposition** : $f(n) = \dots f(n-1) \dots$
Exprimer $f(n)$ en fonction de $f(p)$ avec $p < n$
- **Cas de base** : $f(0) = \dots$
donner la(les) valeur(s) de f pour la(les) valeur(s) de base

Une autre définition de la puissance

$$\begin{array}{lll}
 x^n & = & 1 \quad \text{pour } n = 0 \\
 x^n & = & x^{n \div 2} * x^{n \div 2} \quad \text{pour } n \text{ pair} \geq 1 \\
 x^n & = & x^{n \div 2} * x^{n \div 2} * x \quad \text{pour } n \text{ impair} \geq 1
 \end{array}$$

Les nombres de Fibonacci

$$\begin{array}{lll}
 fib(n) & = & 1 \quad \text{pour } n = 0 \\
 fib(n) & = & 1 \quad \text{pour } n = 1 \\
 fib(n) & = & fib(n-1) + fib(n-2) \quad \text{pour } n \geq 2
 \end{array}$$

Récursion en Scheme

Schéma général d'une définition récursive en scheme :

```
(define (f n)
  (if (> n 0)
      expression fonction de f(n-1)
      cas de base
  ))
```

Définition en Scheme de $n!$

```
;;; fact : nat -> nat
;;; (fact n) rend la factorielle de n
(define (fact n)
  (if (= n 0)
      1
      (* n (fact (- n 1))) ) )
```

Repérer

- le cas de base
- l'appel récursif

Évaluation d'une application

$$\begin{aligned}
 (f\ 3) &\rightsquigarrow (*\ 3\ (f\ 2)) \\
 &\rightsquigarrow (*\ 3\ (*\ 2\ (f\ 1))) \\
 &\rightsquigarrow (*\ 3\ (*\ 2\ (*\ 1\ (f\ 0))))
 \end{aligned}$$

(f 0) cas de base : valeur \rightarrow arrêt des appels récursifs

$$\begin{aligned}
 &\rightsquigarrow (*\ 3\ (*\ 2\ (*\ 1\ 1))) \\
 &\rightsquigarrow (*\ 3\ (*\ 2\ 1)) \\
 &\rightsquigarrow (*\ 3\ 2) \\
 &\rightsquigarrow 6
 \end{aligned}$$

Evaluation d'une application de fonction récursive

- C'est une application de fonction comme une autre : règle d'évaluation
- Évaluer (`fact 0`), (`fact 3`)
- Faire la différence entre l'appel récursif de la définition de la fonction et les appels récursifs lors de l'évaluation.
- Que se passe-t-il lors de l'évaluation de (`fact -1`) ou (`fact 2.5`) ?
- À priori, on ne sait pas ce que cela peut donner : valeur retournée incorrecte, évaluation infinie, arrêt brutal dû à une opération interdite, etc. . .
- Dans le cas de `fact`, on peut éviter le processus infini en remplaçant la condition par (`<= n 0`). La fonction rend alors 1 pour les nombres non entiers ou négatifs (spécification non respectée).



Définitions de la puissance

Définition **récurive** de x puissance n :

$$\begin{array}{ll} x^n = 1 & \text{pour } n = 0 \\ x^n = x * x^{n-1} & \text{pour } n \geq 1 \end{array}$$

Une autre définition de la puissance

$$\begin{array}{ll} x^n = 1 & \text{pour } n = 0 \\ x^n = x^{n \div 2} * x^{n \div 2} & \text{pour } n \text{ pair} \geq 1 \\ x^n = x^{n \div 2} * x^{n \div 2} * x & \text{pour } n \text{ impair} \geq 1 \end{array}$$

La fonction *puissance*

```

;;; puissance : Nombre * nat -> Nombre
;;; (puissance x n) rend x à la puissance n
(define (puissance x n)
  (if (> n 0)
      (* x (puissance x (- n 1)))
      1 ) )

```

Repérer

- le cas de base
- l'appel récursif

Évaluer (puissance 2 10), (puissance 10 2), (puissance 2 -1)



La fonction *puissance* deuxième version

Traduction directe de la deuxième définition récursive :

```
;;; puissanceLent : Nombre * nat -> Nombre
;;; (puissanceLent x n) rend x à la puissance n

(define (puissanceLent x n)
  (if (= n 0)
      1
      (if (even? n)
          (* (puissanceLent x (quotient n 2))
             (puissanceLent x (quotient n 2)))
          (* x
             (puissanceLent x (quotient n 2))
             (puissanceLent x (quotient n 2)))))))
```

Repérer dans la définition le cas de base et les appels récursifs.

Évaluer `(puissanceLent 2 2)`, `(puissanceLent 2 8)` et compter le nombre d'appels récursifs : regarder la trace des appels avec `trace`.



Trace d'exécution

| | |
|---------------------|---------------------|
| (puissanceLent 2 6) | (puissanceLent 2 3) |
| (puissanceLent 2 3) | (puissanceLent 2 1) |
| (puissanceLent 2 1) | (puissanceLent 2 0) |
| (puissanceLent 2 0) | 1 |
| 1 | (puissanceLent 2 0) |
| (puissanceLent 2 0) | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | (puissanceLent 2 1) |
| (puissanceLent 2 1) | (puissanceLent 2 0) |
| (puissanceLent 2 0) | 1 |
| 1 | (puissanceLent 2 0) |
| (puissanceLent 2 0) | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | 8 |
| 8 | 64 |
| | 64 |

Problème : le calcul de $x^{n \div 2}$ est fait 2 fois à chaque appel récursif, définition non efficace !

Solution ?

Mémoriser un résultat

Dans le cas où n est un entier pair non nul :

$$x^n = x^{n \div 2} * x^{n \div 2}$$

Au lieu d'effectuer 2 fois le calcul $x^{n \div 2}$, on aimerait :

- ① calculer la valeur de $x^{n \div 2}$
- ② donner un nom à cette valeur (P par exemple)
- ③ utiliser cette valeur pour le résultat final : $x^n = P * P$

La forme spéciale let correspond à ce mécanisme

Syntaxe du **let**

Règle de grammaire :

$$\langle \text{bloc} \rangle \longrightarrow (\text{let} (\langle \text{liaison} \rangle *) \langle \text{corps} \rangle)$$

$$\langle \text{liaison} \rangle \longrightarrow (\langle \text{variable} \rangle \langle \text{expression} \rangle)$$

$$\langle \text{corps} \rangle \longrightarrow \langle \text{expression} \rangle$$

L'écriture d'un let :

```
(let (( var1 expr1)
      ( var2 expr2)
      ...
      ( varN exprN) )
  corps )
```

Évaluation d'un **let**

Pour évaluer un **let** :

- **évaluation** des expressions $expr1, \dots, exprN$
- **création** des variables, $var1, \dots, varN$
- **enrichissement** de l'environnement courant en associant à chaque variable $varI$ la valeur de $exprI$
- **évaluation** du corps $corps$ dans cet environnement.

Portée des variables : corps du let

Puissance version efficace

Pour ne faire qu'un seul calcul de $x^{n \div 2}$ à chaque appel récursif, on utilise un let :

```
(define (puissanceRapide x n)
  (if (= n 0)
      1
      (let ((P (puissanceRapide x (quotient n 2))))
        (if (even? n)
            (* P P)
            (* x P P) ) ) ) )
```

Ici calcul de $x^{n \div 2}$ est mis en facteur. 

Trace d'exécution

```
| (puissanceRapide 2 6)
| (puissanceRapide 2 3)
| | (puissanceRapide 2 1)
| | (puissanceRapide 2 0)
| | 1
| | 2
| 8
| 64
```

Puissance

Pour ne faire qu'un seul calcul de $x^{n \div 2}$ à chaque appel récursif, on peut aussi utiliser une fonction carré :

```
;;; carre : Nombre -> Nombre
;;; (carre y) rend le carré de y
(define (carre y)
  (* y y))

;; puissanceRapideBis a la même spécification
;; que puissance
(define (puissanceRapideBis x n)
  (if (= n 0)
      1
      (if (even? n)
          (carre (puissanceRapideBis x (quotient n 2)))
          (* x
             (carre (puissanceRapideBis x (quotient n 2)))))))
```

Trace d'exécution

```
| (puissanceRapideBis 2 6)
| (puissanceRapideBis 2 3)
| | (puissanceRapideBis 2 1)
| | (puissanceRapideBis 2 0)
| | 1
| | (carre 1)
| | 1
| | 2
| | (carre 2)
| | 4
| 8
| (carre 8)
| 64
| 64
```

Retour sur le `let` : l'imbrication

Pour nommer des valeurs qui dépendent d'autres valeurs nommées on est obligé d'imbriquer les `let`.

```
(let ((a 2))  
  (let ((b (+ a 2)))  
    (let ((c (+ b 2)))  
      c)))
```

La forme spéciale `let*` permet de le faire en une seule fois !

let versus let*

| | | |
|--|--------|--|
| <pre>(let* ((var1 expr1) ... (varN exprN)) corps)</pre> | \iff | <pre>(let ((var1 expr1)) (let (... (let ((varN exprN)) corps)))</pre> |
|--|--------|--|

Règle d'évaluation du let*

- **évaluation** de l'expression *expr1*, **création** de la variable *var1* et **enrichissement** de l'environnement en associant *expr1* à *var1*
- **évaluation** de l'expression *expr2* (dans l'environnement enrichi), **création** de la variable *var2* et **enrichissement** de l'environnement en associant *expr2* à *var2*
- ... et ainsi de suite jusqu'à associer *exprN* à *varN*
- **évaluation** du corps *corps* dans l'environnement résultant des enrichissements successifs.

Exemples avec `let` et `let*`

| | | |
|---------------------------|--|---------------------------|
| <code>(let ((a 2)</code> | | <code>(let ((a 2)</code> |
| <code>(b (+ 3 4)))</code> | | <code>(b (+ a 5)))</code> |
| <code>(* a a b b))</code> | | <code>(* a b))</code> |

| | | |
|---------------------------------|--|---------------------------|
| <code>(let ((a 2))</code> | | <code>(let* ((a 2)</code> |
| <code>(let ((b (+ a 5)))</code> | | <code>(b (+ a 5)))</code> |
| <code>(* a b)))</code> | | <code>(* a b))</code> |

| | | |
|---------------------------|--|---------------------------|
| <code>(let ((a 2))</code> | | <code>(let ((a 2))</code> |
| <code>(let ((a 3)</code> | | <code>(let* ((a 3)</code> |
| <code>(b (* a 2)))</code> | | <code>(b (* a 2)))</code> |
| <code>b))</code> | | <code>b))</code> |