

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG



NHẬP MÔN CNPM

*Bài tập:
Chương 6*

Người hướng dẫn ThS. Châu Văn Vân

Sinh viên thực hiện **NGÔ QUANG MINH**
N22DCCN053

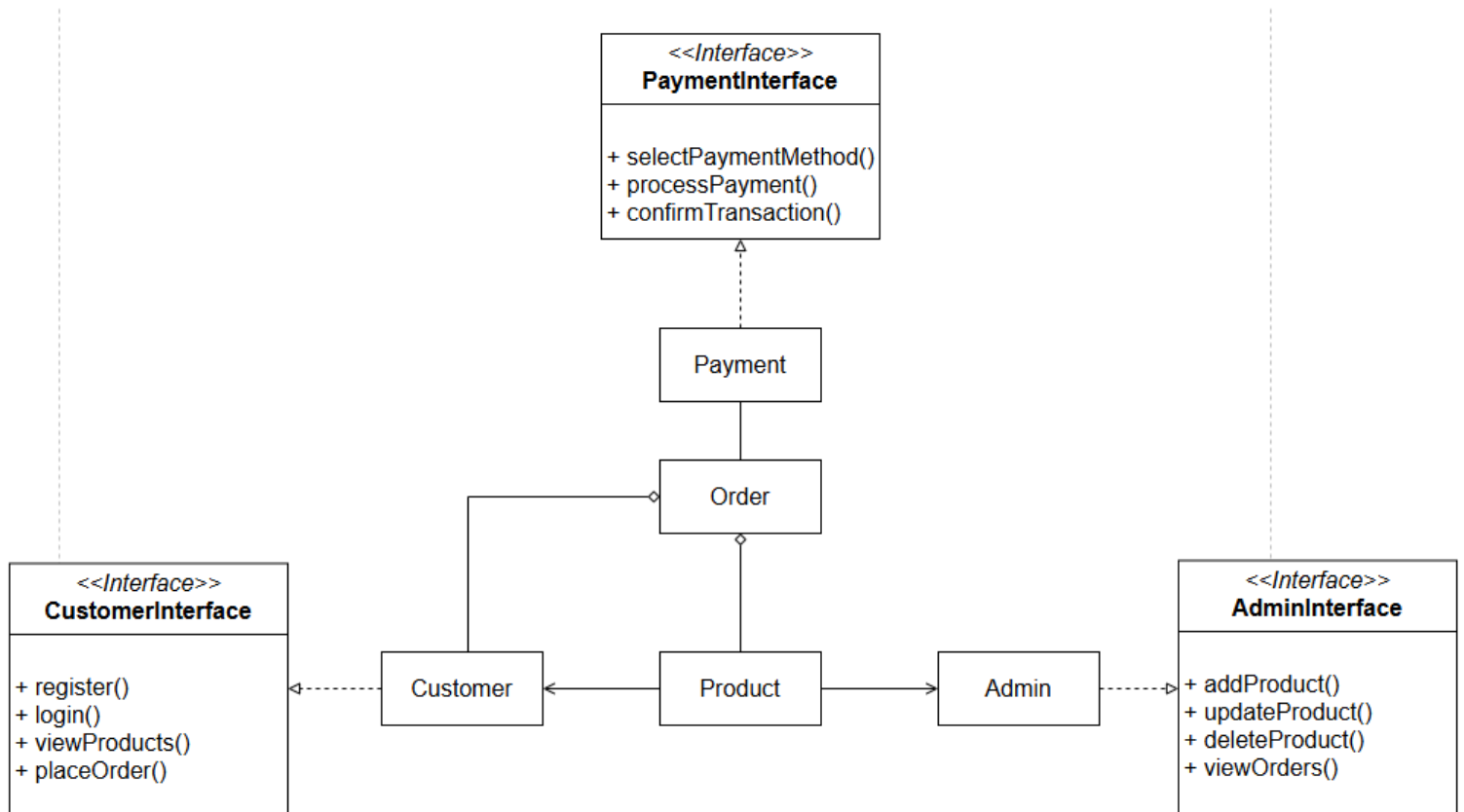
Lớp D22CQCN01-N

TP.HCM – 2025

CHƯƠNG 6

Bài tập 1/T-179:

1. Vẽ sơ đồ lớp UML



2. Xác định quan hệ giữa các lớp:

- Quan hệ **Payment** kế thừa từ **PaymentInterface**.
- Quan hệ **Customer** kế thừa từ **CustomerInterface**.
- Quan hệ **Admin** kế thừa từ **AdminInterface**.
- Quan hệ **Order** được yêu cầu từ **Customer**.
- Quan hệ **Payment** thực hiện thanh toán **Order**.
- Quan hệ **Product** là thực thể độc lập.

3. Thêm các phương thức và thuộc tính cần thiết để mô hình hóa hệ thống một cách đầy đủ.

Customer:

Thuộc tính:

- `customerID`
- `name` - `address`
- `phoneNumber`

Product:

Thuộc tính:

- `productID`
- `name`
- `price`

- stockQuantity

Order:

Thuộc tính:

- orderID
- customerID
- orderDate
- totalAmount

Payment:

Thuộc tính:

- paymentID
- orderID
- paymentMethod
- paymentStatus

Admin:

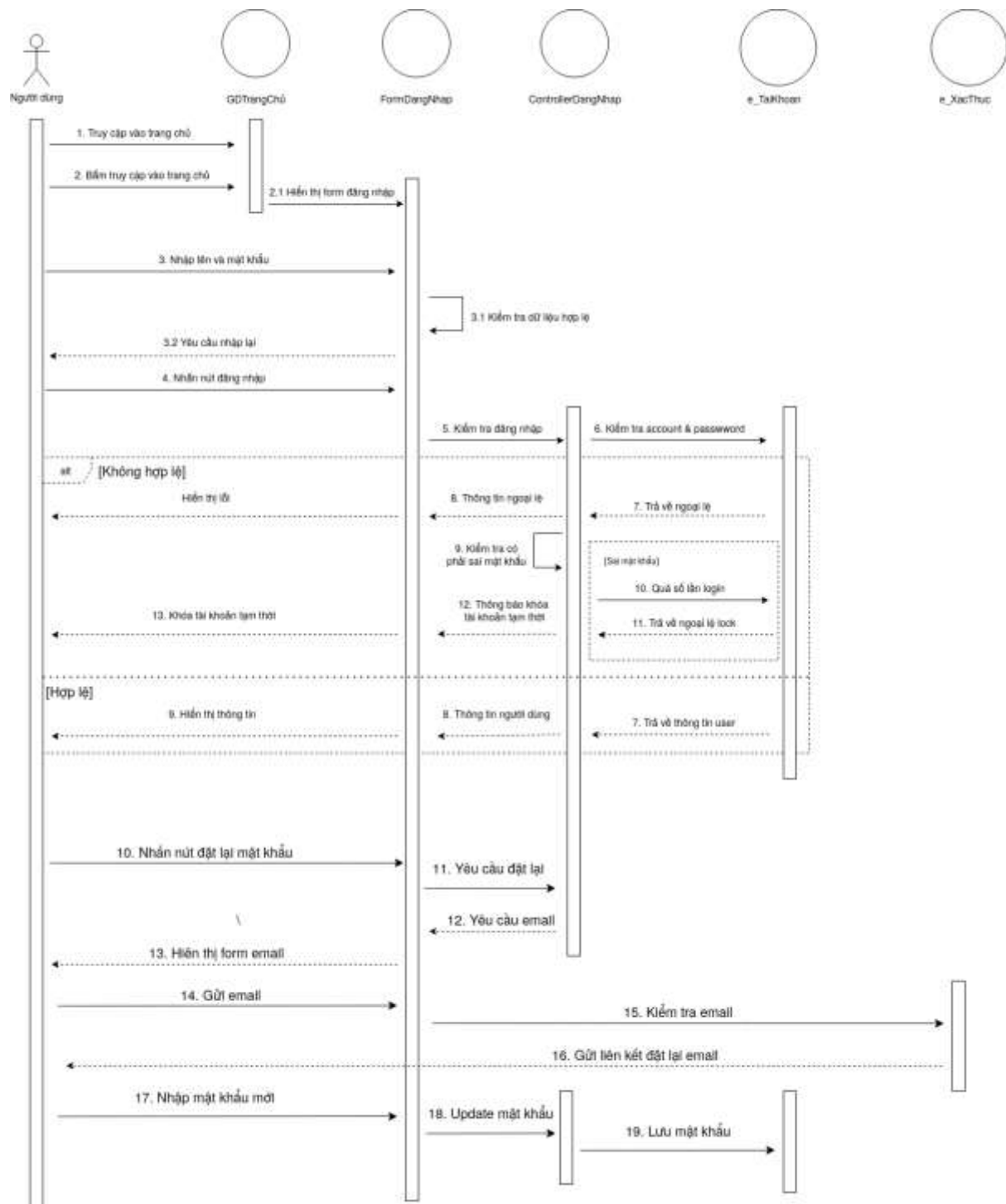
Thuộc tính:

- adminID
- username
- password

Bài tập 2/T-182:

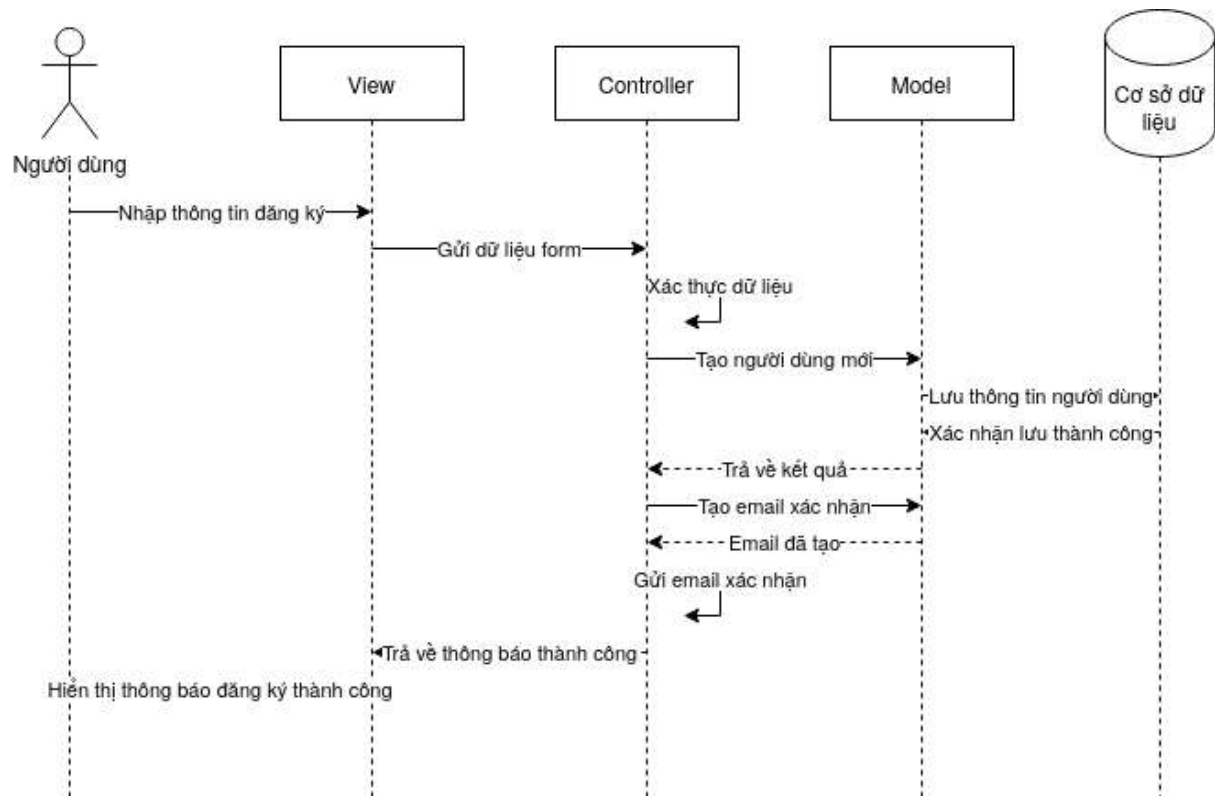
1. Vẽ lại sơ đồ tuần tự nhưng bổ sung chi tiết hơn:

- Thêm trường hợp đăng nhập sai quá số lần quy định -> hệ thống khóa tài khoản.
- Thêm bước thông báo lỗi cụ thể (ví dụ: "Sai mật khẩu", "Tài khoản không tồn tại").
- Thêm tùy chọn quên mật khẩu để người dùng có thể khôi phục tài khoản.

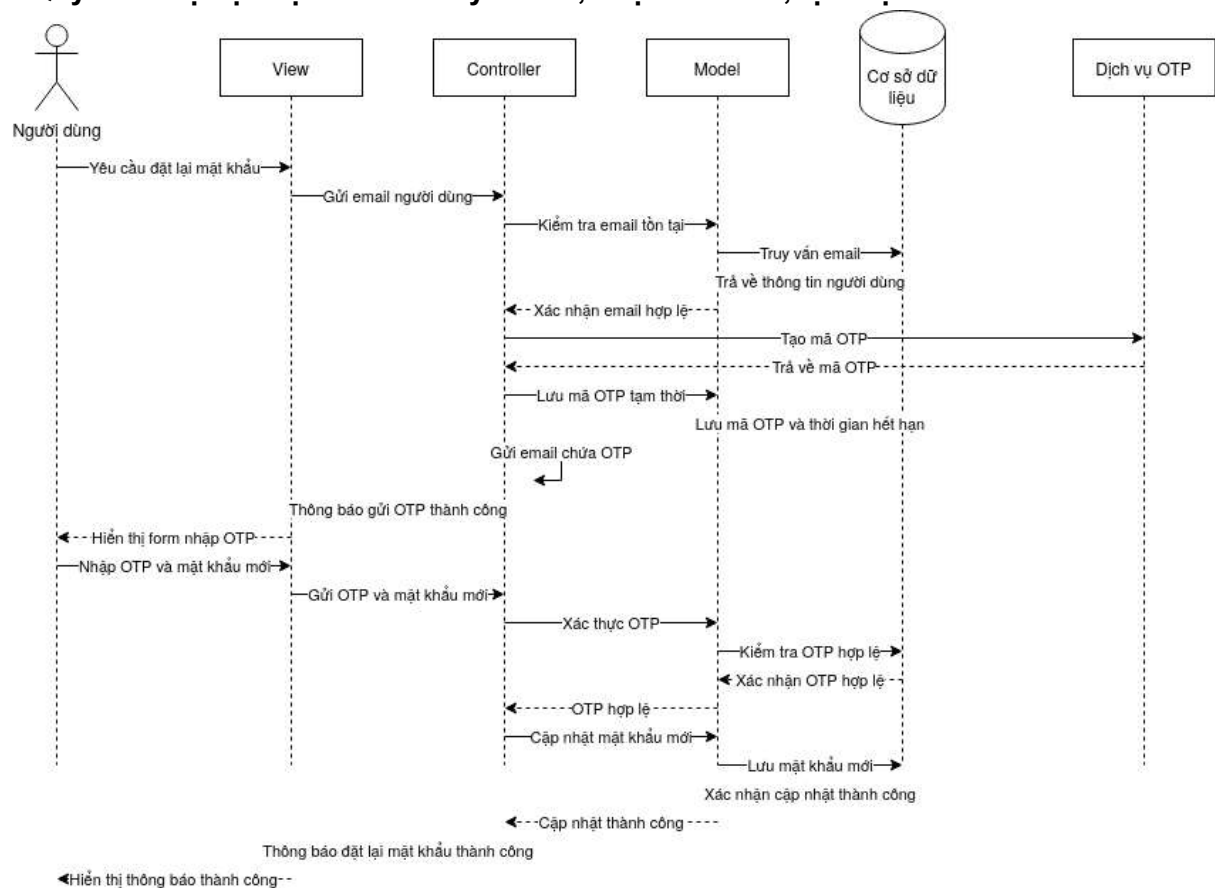


2. Thiết kế sơ đồ tuần tự cho các quy trình khác:

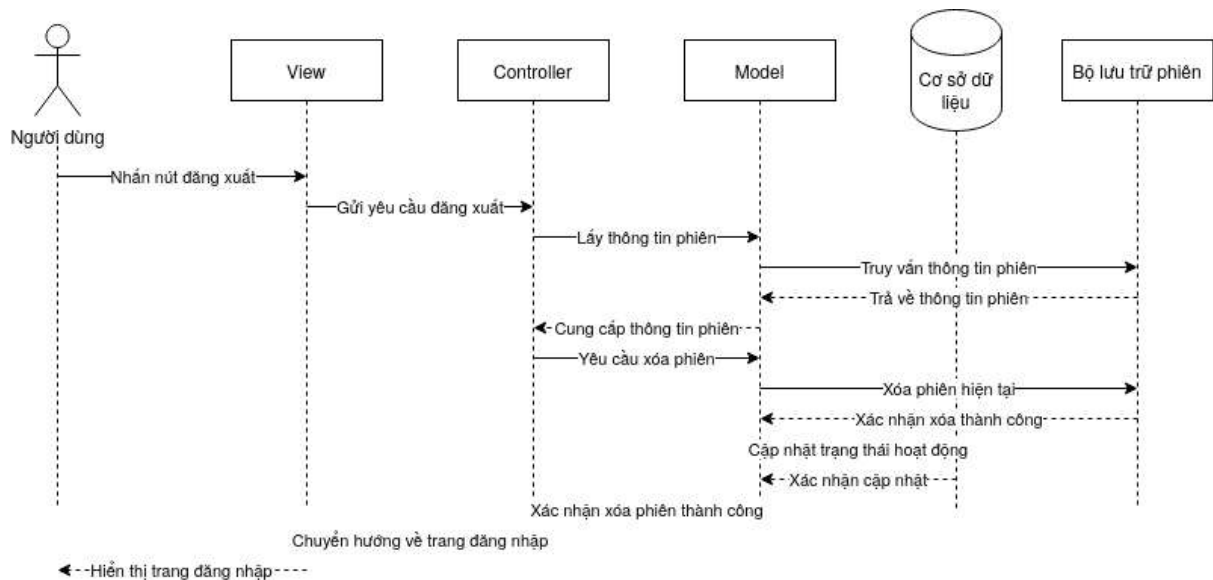
- Quy trình đăng ký tài khoản mới: Người dùng tạo tài khoản, hệ thống xác nhận qua email.



· Quy trình đặt lại mật khẩu: Gửi yêu cầu, nhận mã OTP, tạo mật khẩu mới.



· Quy trình đăng xuất: Người dùng đăng xuất, hệ thống xóa session.

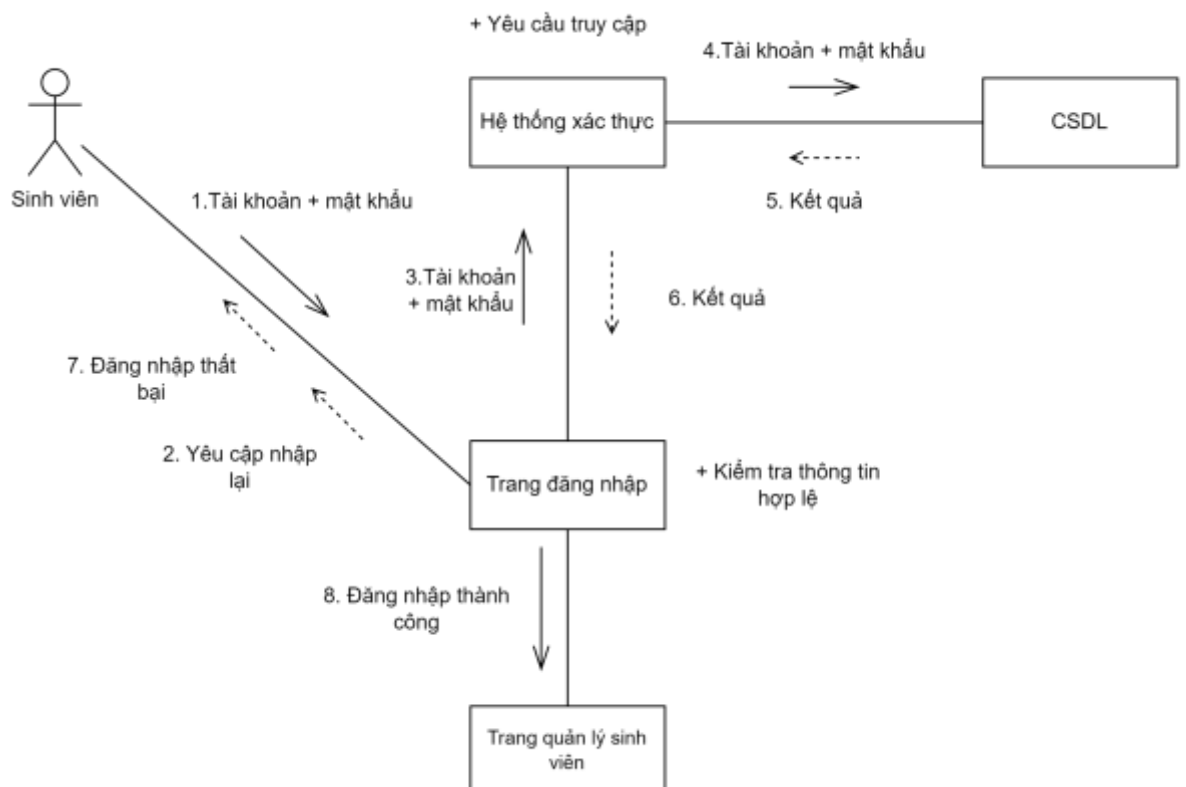


1. BT trang 189

Bài tập 3\T-189:

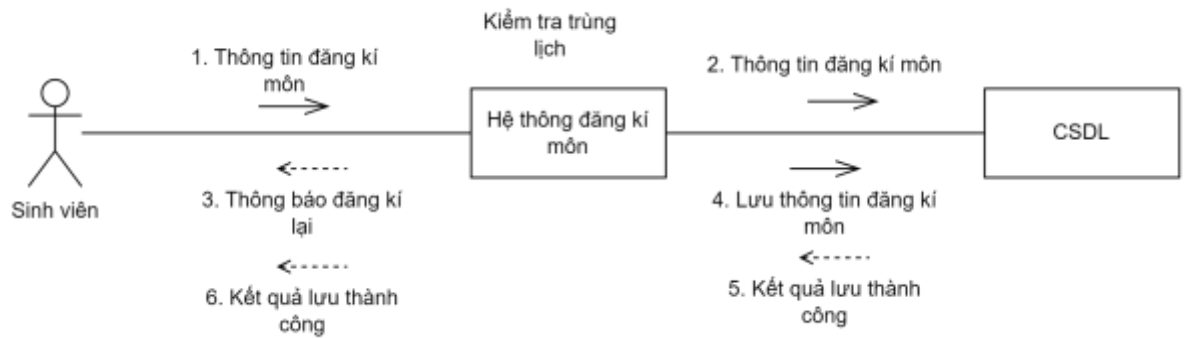
1.Yêu cầu sinh viên vẽ lại sơ đồ cộng tác nhưng bổ sung chi tiết hơn:

1. Thêm trường hợp sai thông tin đăng nhập (hệ thống từ chối truy cập).
2. Thêm hành động thông báo lỗi hoặc yêu cầu nhập lại.
3. Mở rộng sơ đồ với các bước xử lý khi đăng nhập thành công (chuyển hướng đến trang quản lý sinh viên).



2.Thiết kế sơ đồ cộng tác cho các quy trình khác:

1. Quy trình đăng ký môn học: Tương tác giữa sinh viên, hệ thống đăng ký, cơ sở dữ liệu.



2. Quy trình cập nhật điểm: Tương tác giữa giảng viên, hệ thống điểm số, cơ sở dữ liệu sinh viên.

