TP2

TP2: Autour de RSA

DUONG Minh Nghia - KRAAIJENBRINK Antony

1 Préliminaire : SageMath et les nombres entiers

SageMath possède quelques commandes très utiles pour travailler avec les nombres premiers : is prime, prime range, next prime, factor, prime pi.

2 Nombres premiers

2.1 Sur la répartition des nombres premiers

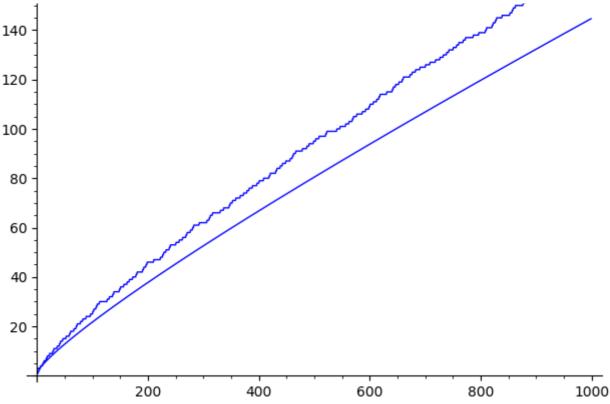
1. Evaluer les limites de la commande prime_pi.

Pour tester la limite de la commande prime_pi, nous avons fait augmenter le paramètre n jusqu'à le temps d'exécution dépasse uune minute. Nous obtenons le temps d'exécution de l'ordre minute quand $n \ge 10^14$

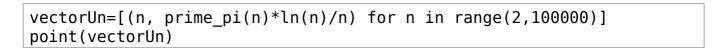
```
prime_pi(1000000000000)
3204941750802
```

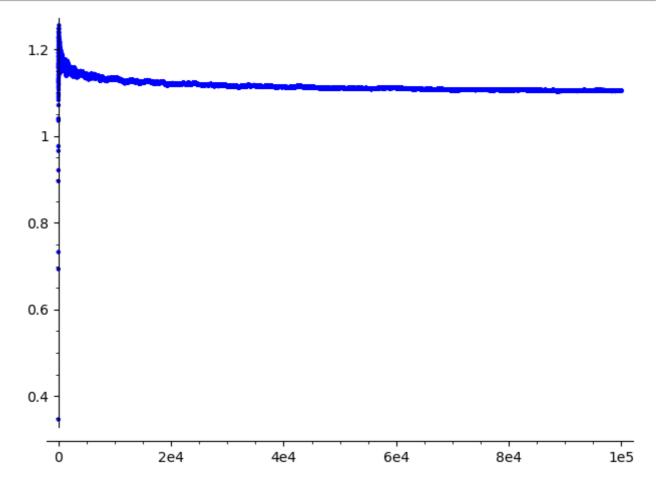
2. Tracer sur un meme graphe $n \rightarrow \pi(n)$ et $n \rightarrow n/\ln(n)$

```
vectorPrimePi =[(n, prime_pi(n)) for n in range(2,1000)]
vectorN_lnN = [(n,n/ln(n)) for n in range(2,1000)]
line(vectorPrimePi) + line(vectorN lnN)
```



3. Tracer sur un graphe un en fonction de n.

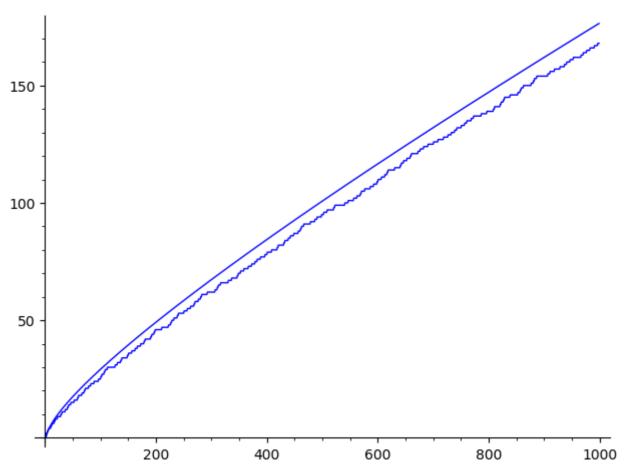




On remarque que la suite est convergente vers 1 comme la théorème des nombres premiers

4. Comparer $\pi(n)$ à la fonction d'écart logarithmique intégrale Li(n)

```
vectorLi_n = [(n, integrate(1/ln(x), x, 2, n)) for n in
range(2,1000)]
line(vectorPrimePi) + line(vectorLi_n)
```



2.2 Nombres de Fermat

On a la formule de Fermat

```
var('x')
formuleFermat(x) = 2^{(2^x)} + 1
```

Afin de montrer qu'il avait tort, il est souffit de cherche un nombre dans la suite qui n'est pas un nombre de premier.

La fonction suivant cherche ce nombre:

```
def chercheNonPremier():
    n = 1
    while(1):
        if not is_prime(formuleFermat(n)):
            return [n, formuleFermat(n)]
        n += 1
```

```
chercheNonPremier()
[5, 4294967297]
```

Donc avec n = 5, la formule Fermat donne 4294967297, qui n'est pas un nombre permier

2.3 Nombres de Mersenne

On a la forme de nombre de Mersenne est $Mp = 2^p - 1$. Soit qu'il exist r,s tel que p = r.s.

```
On a Mp = 2^{(r.s)} - 1 = (2^r - 1)(2^{(r.(s-1))} + 2^{(r.(s-2))} + ... + 1). Si Mp est premier alors 2^r - 1 = 1 => r=1
```

Donc Mp est premier si p est premier.

1. Les nombres premiers inférieurs ou égaux à 257

La liste des nombres premiers inférieurs ou égaux à 257:

```
prime_range(258)
    [2,
     3,
     5,
      7,
      11,
      13,
      17,
      19,
     23,
     29,
     31,
     37,
     41,
     43,
     47,
     53,
     59,
     61,
     67,
     71,
      73,
     79,
     83,
     89,
     97,
      101,
      103,
      107,
      109,
      113,
      127,
      131,
      137,
```

```
139,
149.
151,
157,
163,
167,
173,
179,
181.
191,
193,
197.
199.
211,
223.
227.
229,
233,
239,
241,
251,
257]
```

Donc le nombre de nombre premier inférieur à 257 est:

```
len(prime_range(258))
55
```

La liste de nombre de Mersenne correspondants:

```
var('p')
Mp(p) = 2^p - 1
```

```
listeMersenne257 = [Mp(p) for p in prime_range(258)]
```

2. Fonction de cherche les nombre Mersenne qui est premier:

```
def mersennePremier(n):
    liste =[]
    for p in prime_range(n):
        if is_prime(Mp(p)):
            liste.append(p)
    return liste
```

```
mersennePremier(258)
[2, 3, 5, 7, 13, 17, 19, 31, 61, 89, 107, 127]
```

Et donc les nombres de Mersenne premiers correspondants:

```
[Mp(p) for p in mersennePremier(258)]
[3,
```

```
7,
31,
127,
8191,
131071,
524287,
2147483647,
2305843009213693951,
618970019642690137449562111,
162259276829213363391578010288127,
170141183460469231731687303715884105727]
```

Alors l'affirmation de Mersenne est correcte jusqu'à 31

3. Décomposer M41 et M47 en facteurs premiers

```
factor(2^41 - 1)

13367 * 164511353

factor(2^47 - 1)

2351 * 4513 * 13264529
```

4. Tester nombre parfait

```
def testerParfait(n):
    for p in mersennePremier(n):
        nombreParfait = 2^(p-1) * (2^p - 1)
        if 2*nombreParfait != sum(divisors(nombreParfait)):
            return false
    return true
```

```
testerParfait(258)
```

True

2.4 Un test de primalité pour les nombres de Mersenne

La fonction testLucas(s) va tester si $n = 2^s - 1$ est un nombre Mersenne premier. Si n est premier, elle va retourner n, sinon elle retourne 0

```
def testLucas(s):
    L = 4
    n = 2^s - 1
    for i in range(2,s):
        L = L^2 - 2
    if L%n == 0:
        return n
    else:
        return 0
```

Le nombre premier plus grand que nous trouvé est:

```
testLucas(31)
2147483647
```

- Comparer avec is_prime(), la performance de testLucas() est beaucoup moins bien

```
is_prime(2147483647)
True
```

3 Algorithmes d'exponentiation

3.1 Naif itératif et naif récursif

- Fonction itérative

```
def exponentIteratif(x, n):
    if n==0:
        return 1
    result = x
    for i in range(1,n):
        result = result * x
    return result
```

- Fonction recursive

```
def exponentRecursif(x,n):
   if (n==0):
      return 1
   else:
      return x * exponentRecursif(x, n-1)
```

Les 2 fonctions ont la meme complexité

3.2 Dichotomique itératif et dichotomique récursif

- Fonction itérative

```
def dichotomieIteratif(x, n):
    if n==0:
        return 1
    y = 1
    while (n >= 1):
        if (n%2 == 0):
            x = x * x
            n = n/2
        else:
```

```
y = x * y
x = x * x
n = (n-1)/2
return y
```

- Fonction recursive

```
def dichotomieRecursif(x, n):
    if n == 0:
        return 1
    if (n%2 == 0):
        return dichotomieRecursif(x*x, n/2)
    else:
        return x*dichotomieRecursif(x*x, (n-1)/2)
```

Les 2 fonctions ont la meme complexité

3.3 Algorithme d'exponentiation modulaire

```
def powerModulo(x, n, N):
    return dichotomieRecursif(x, n)%N

powerModulo(5,10000,6)

1

power_mod(5,10000,6)

1
```

La performance de 2 fonctions est semble le meme

4 Cryptosystème RSA

4.2 L'ensemble des messages, codage, décodage

- Fonction numerise: pour numériser une suite binaire en des entiers entre 0 et N-1, donc il faut découper la suite en plussieur segment, chaque segment est de longeur L tel que $2^L - 1 < N-1$.

```
def numerise(original, N):
    S3 = BinaryStrings()
    suiteBinaire = S3.encoding(original)
    L = floor(log(N, 2))
    suiteInteger = []
    pointer = 0
    numberSegment = len(suiteBinaire)/L
    if len(suiteBinaire)%L != 0:
        longeurDernierSegment = len(suiteBinaire)%L
```

```
numberSegment += 1
else:
    longeurDernierSegment = L
for i in range(numberSegment):
        suiteInteger.append(int(str(suiteBinaire[pointer:(i+1)*L]),
base = 2))
        pointer = (i+1)*L
    #ajoute le longeur de dernier segment à la fin de la suite pour
l'aide le déchiffre
    suiteInteger.append(longeurDernierSegment)
    return suiteInteger
```

- Fonction alphabetise:

```
from sage.crypto.util import bin_to_ascii
def alphabetise(numero, N):
    L = floor(log(N, 2))
    longeurDernierSegment = numero[-1]
    suiteBinaire = ''
    for i in range(len(numero)-2):
        suiteBinaire += format(numero[i], '0'+str(L)+'b')
    suiteBinaire += format(numero[-2],
'0'+str(longeurDernierSegment)+'b')
    return bin_to_ascii(suiteBinaire)
```

```
original="Que j'aime a faire connaitre un nombre utile aux sages ..." numerise(original, 13213) alphabetise(numerise(original, 13213), 13213)
```

"Que j'aime a faire connaitre un nombre utile aux sages ..."

4.3 La génération de clés RSA

- La recommandation de la société RSA est le paire clefs doivent etre grand pour diffifcile à factoriser, p et q doivent etre choisit au hassard, N doit etre avoir au moins 30 chiffres.
- Le nombre de Mersenne doit etre évité parce que il peut se factoriser facilement.
- e doit etre grand pour qu'il est difficile à trouvé.

Pour definit la fonction cleRSA, on définit d'abord la fonction euclidEtendu pour cherche les coefficient de Bézout

```
def euclidEtendu(n , m ):
    if n == 0:
        return (m, 0, 1) if m >= 0 else (-m, 0, -1)
    else :
        g ,x ,y = euclidEtendu(m%n, n)
        return (g, y - (m//n ) * x, x)
```

```
def cleRSA(m):
    length = floor(m*random())
    p = floor(random()*10^length) + 10^length
```

```
while(not is_prime(p)):
    p += 1

q = floor(random()*10^(m+1-length)) + 10^(m+1-length)
while(not is_prime(q)):
    q += 1

N = p*q
e = floor((p-1)*(q-1)*random()) -1
while (gcd([(p-1)*(q-1), e]) != 1):
    e -= 1

u = euclidEtendu(e, (p-1)*(q-1))[1]
d = u + floor(random()*100)*(p-1)*(q-1)
return [N, e, d]
```

```
[N, e, d] = cleRSA(5)
[N, e, d]
  [3722242, 62071, 116806471]

power_mod(power_mod(100, e, N), d, N)
  100
```

4.4 Fonctions de chiffrement et déchiffrement RSA

- Fonction chiffrer

```
def chiffrer(N,e, message): return [power_mod(n,e,N) for n in
message]
```

- Fonction dechiffrer

```
def dechiffrer(N,d, code): return [power_mod(n,d,N) for n in code]
```

On a donc les 2 fonctions chiffrer et dechiffrer faitent la meme chose

4.5 Signature avec RSA

1. Protocole 1 : message+signature

```
def protocole1(m,s,N1,cle1,N2,cle2): return [chiffrer(N2,cle2,m),
    chiffrer(N1,cle1,s)]
```

```
[N1, e1, d1] = cleRSA(10)
[N2, e2, d2] = cleRSA(20)
message = "Que j'aime a faire connaitre un nombre utile aux sages
..."
signature = "Alice"
```

```
numeriseMessage = numerise(message, N2)
numeriseSignature = numerise(signature, N1)
encrypted = protocole1(numeriseMessage,numeriseSignature,N1,d1,N2,e2)
decrypted = protocole1(encrypted[0], encrypted[1],N1,e1,N2,d2)
[alphabetise(decrypted[0], N2), alphabetise(decrypted[1], N1)]
```

```
["Que j'aime a faire connaitre un nombre utile aux sages ...",
'Alice']
```

2. Protocole 2 : message signé

```
def protocole2(m,N1,d1,N2,e2):
    if(N1>N2):
       return chiffrer(N1,d1, chiffrer(N2,e2,m))
    else:
       return chiffrer(N2,e2, chiffrer(N1,d1,m))
```

```
if (N1>N2) :
    numeriseMessage = numerise(message, N2)
else:
    numeriseMessage = numerise(message, N1)
encrypted = protocole2(numeriseMessage,N1,d1,N2,e2)
decrypted = protocole2(encrypted,N2,d2,N1,e1)
if (N1>N2) :
    m = alphabetise(decrypted, N2)
else:
    m = alphabetise(decrypted, N1)
```

On consiedere 2 cas pour la protocole 2 parce que pour effectuer 2 chiffrer sur $Z/N_{A}Z$ puis $Z/N_{B}Z$ on a besoin $Z/N_{A}Z$ est inclut dans $Z/N_{B}Z$ ou verso. On a pas considere le cas $N_{A} = N_{B}$ parce que c'est le cas quand on effectuer l'operation exponentiel modulo sur un meme anneau.