



[Course](#) > [Bài 4: Thực hiện dự...](#) > [Quiz 4 - SU21](#) > Quiz 4

## Quiz 4

### Trắc nghiệm cuối bài

10/10 points (graded)

#### CÂU 1:

Để thay đổi tiêu đề của cửa sổ, bạn sử dụng phương thức nào?

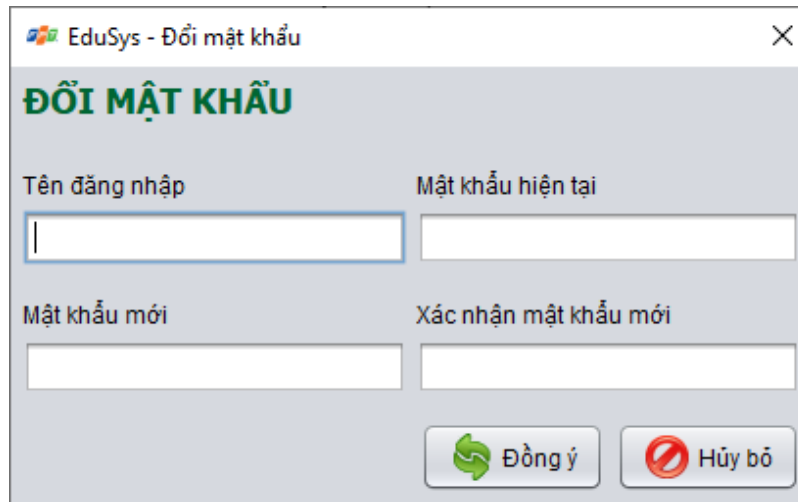
☐ getSubject()

☒ setTitle() ✓

☐ setSubject()

☐ getTitle()

#### CÂU 2:



Để thực hiện được chức năng đổi mật khẩu, chương trình đã sử dụng DAO nào?

☒ NhanVienDAO ✓

☐ ChuyenDeDAO

☐ NguoiiHocDAO

☐ KhoaHocDAO

### CÂU 3:

Cặp phương thức nào cho phép đọc/ghi trạng thái của JCheckBox?

☐ getStatus()/setStatus()

☒ isSelected()/setSelected() ✓

☐ getState()/setState()

☐ getSelected()/setSelected()

#### CÂU 4:

Điều khiển (Control) nào được sử dụng để tạo thanh thực đơn?

☒ JMenuBar ✓

☐ JMenu

☐ JMenuItem

☐ JSeperator

#### CÂU 5:

Hãy điền vào ô trống để mở trang web index.html trong thư mục help trên trình duyệt:

Desktop.getDesktop(). \_\_\_\_\_ ? \_\_\_\_\_ (new File("help/index.html").toURI());

browse

✓ Answer: browse

### CÂU 6:

Cặp phương thức nào cho phép đọc/ghi hình ảnh của JLabel?

☒ getIcon()/setIcon() ✓

☐ getIconImage()/setIconImage()

☐ getImage()/setImage()

☐ getImageIcon()/setImageIcon()

### CÂU 7:

Cho các phát biểu về lớp tiện ích XImage như sau:

1. XImage.save(File) sẽ lưu file vào thư mục logos của ứng dụng
2. XImage.read(String) sẽ đọc file hình từ thư mục logos

☐ 1 đúng, 2 sai

☒ 1 đúng, 2 đúng ✓

☐ 1 sai, 2 sai

☐ 1 sai, 2 đúng

### CÂU 8:

Bạn muốn kết thúc ứng dụng khi đóng cửa sổ JFrame thì cần thiết lập giá trị nào cho thuộc tính defaultCloseOperation?

☐ DO\_NOTHING

☐ DISPONSE

☐ HIDE

☒ EXIT\_ON\_CLOSE ✓

### CÂU 9:

Cho 2 phát biểu về lớp tiện ích XDate đã giới thiệu trong bài học:

1. XDate.toString(Date, String) sẽ giúp chuyển đổi một đối tượng thời gian sang chuỗi đúng với định dạng
2. XDate.toDate(String, String) sẽ chuyển đổi một chuỗi có định dạng sang đối tượng thời gian

☐ 1 sai, 2 sai

☐ 1 sai, 2 đúng

☒ 1 đúng, 2 đúng ✓

☐ 1 đúng, 2 sai

CÂU 10:

Hãy điền vào các ô trống để hoàn thiện lớp tiện ích XDate theo như hướng dẫn trong bài học.

```
public class XDate {  
    static SimpleDateFormat formater = new SimpleDateFormat();  
    public static Date      ?      (String date, String pattern) {  
        try {  
            formater.applyPattern(pattern);  
            return formater.parse(date);  
        }  
        catch (ParseException ex) {  
            throw new RuntimeException(ex);  
        }  
    }  
    public static String    ?      (Date date, String pattern) {  
        formater.applyPattern(pattern);  
        return formater.format(date);  
    }  
    public static Date      ?      (Date date, long days) {  
        date.setTime(date.getTime() + days*24*60*60*1000);  
        return date;  
    }  
}
```

todate,tostring,adddays

✓ Answer: todate,tostring,adddays

CÂU 11:

Đâu là những thuộc tính của JProgressBar?

☒ value ✓

☒ max ✓

☒ stringPainted ✓

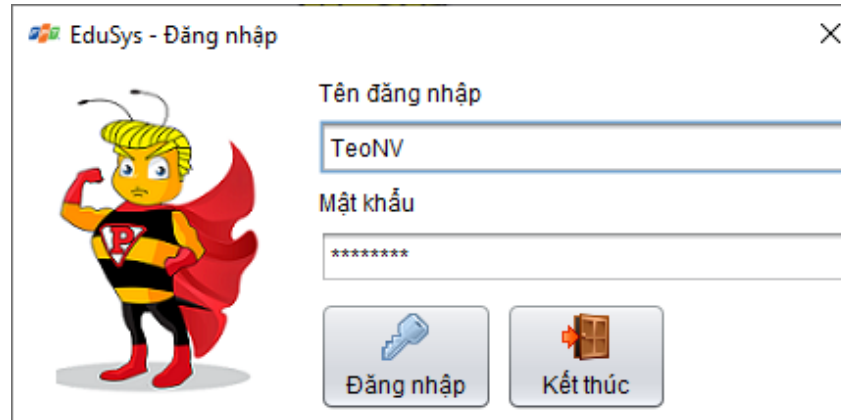
☒ min ✓



CÂU 12:

---





The dialog box titled "EduSys - Đăng nhập" (EduSys - Login) features a cartoon bee superhero character on the left. On the right, there are two input fields: "Tên đăng nhập" (Username) with the text "TeoNV" and "Mật khẩu" (Password) with masked characters "\*\*\*\*\*". Below these fields are two buttons: "Đăng nhập" (Login) with a key icon and "Kết thúc" (End) with a door icon.

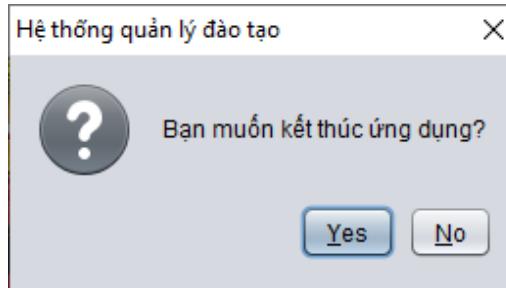
Theo hướng dẫn của bài học, để hoàn thiện đoạn mã đăng nhập bạn phải sử dụng phương thức nào để điền vào ô trống sau đây?

```
String manv = txtMaNV.getText();
String matKhau = new String(txtMatKhau.getPassword());
NhanVien nhanVien = dao. _____ ? _____ (manv);
if(nhanVien == null){
    MsgBox.alert(this, "Sai tên đăng nhập!");
}
else if(!matKhau.equals(nhanVien.getMatKhau())){
    MsgBox.alert(this, "Sai mật khẩu!");
}
else{
    Auth.user = nhanVien;
    this.dispose();
}
```

selectById

✓ Answer: selectbyid

### CÂU 13:



Để hiển thị thông báo xác nhận như hình trên bạn sử dụng lệnh nào?

☐ MsgBox.alert(String)

☐ MsgBox.input(String)

☐ MsgBox.info(String)

☒ MsgBox.confirm(String) ✓

### CÂU 14:

Lớp tiện ích XImage có những phương thức nào?

☒ XImage.read() ✓

☐ XImage.getIcon()☒ XImage.save() ✓☒ XImage.getAppIcon() ✓

### CÂU 15:

Cho 2 phát biểu về layout như sau:

1. GridLayout chia container thành lưới với kích thước các ô bằng nhau
2. FlowLayout sắp xếp các điều khiển từ trái sang phải và từ trên xuống dưới

☐ 1 đúng, 2 sai☒ 1 đúng, 2 đúng ✓☐ 1 sai, 2 sai☐ 1 sai, 2 đúng

**i** Answers are displayed within the problem



**CHÚC MỪNG BẠN ĐÃ HOÀN THÀNH BÀI KIỂM TRA**