



FPT POLYTECHNIC



Conceive Design Implement Operate

LẬP TRÌNH CỬA SỔ CHÍNH

GIẢNG VIÊN: NGUYỄN NGHIỆM

www.poly.edu.vn

- ⊙ Kết thúc bài học này bạn có khả năng
 - ⊙ Viết mã cho cửa sổ chính (liên kết các cửa sổ thành viên)
 - ⊙ Mở cửa sổ trình duyệt web và hiển thị trang web hướng dẫn sử dụng.





Đăng xuất



Kết thúc



Chuyên đề



Người học



Khóa học



Học viên



Hướng dẫn



CÁC THÀNH PHẦN UI TRÊN CỬA SỔ CHÍNH

- **HỆ THỐNG**

- ĐỔI MẬT KHẨU
- ĐĂNG XUẤT
- KẾT THÚC

- **QUẢN LÝ**

- CHUYÊN ĐỀ
- KHÓA HỌC
- NGƯỜI HỌC
- HỌC VIÊN
- NHÂN VIÊN

- **THỐNG KÊ**

- BẢNG ĐIỂM
- LƯỢNG NGƯỜI HỌC
- ĐIỂM CHUYÊN ĐỀ
- DOANH THU

- **TRỢ GIÚP**

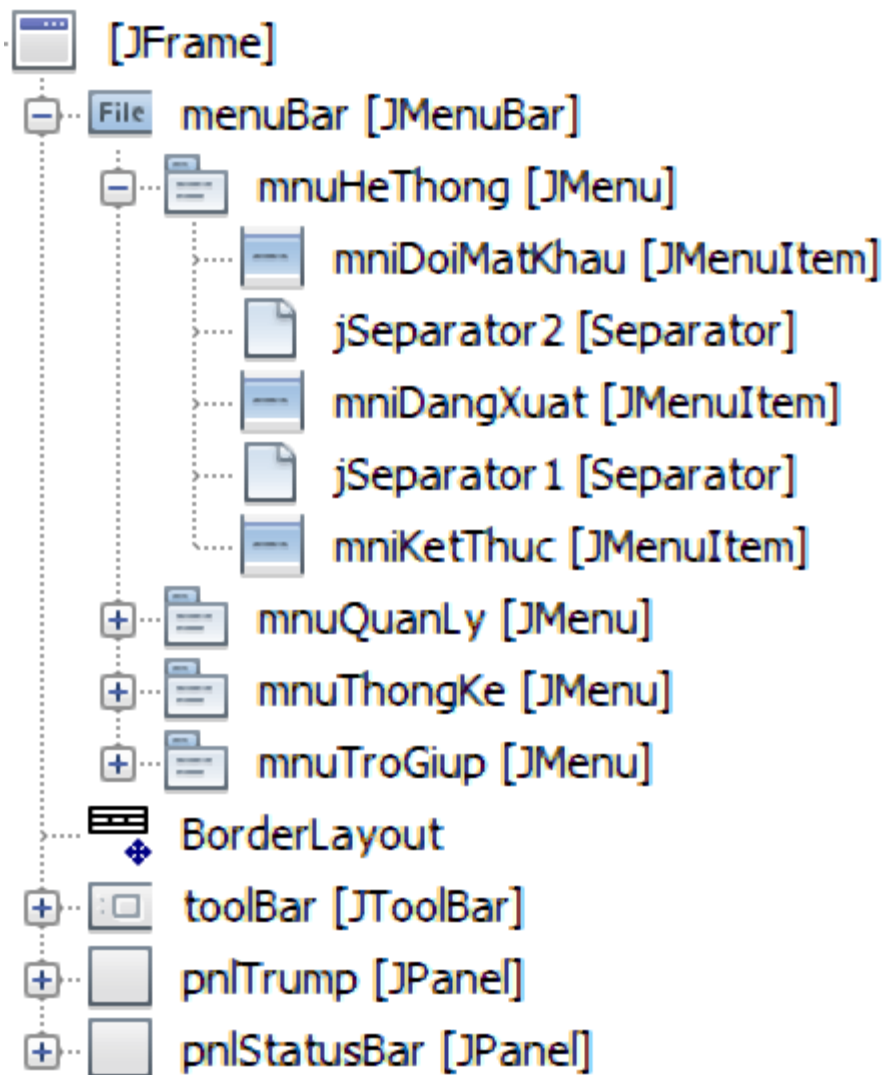
- HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG
- GIỚI THIỆU SẢN PHẨM

- **THANH CÔNG CỤ**

- ĐĂNG XUẤT
- KẾT THÚC
- CHUYÊN ĐỀ
- NGƯỜI HỌC
- KHÓA HỌC
- HỌC VIÊN
- HƯỚNG DẪN

- **THANH TRẠNG THÁI**

- HỆ QUẢN LÝ ĐÀO TẠO
- ĐỒNG HỒ HỆ THỐNG



← Navigator Window

ĐẶT TÊN CÁC THÀNH PHẦN GIAO DIỆN

- **MNUHETHONG**

- **MNI**DOI MAT KHAU
- MNIDANGXUAT
- MNIKETTHUC

- **MNUQUANLY**

- MNICHUYENDE
- MNIKHOAHOC
- MNINGUOIHOC
- MNIHOCVIEN
- MNINHANVIEN

- **MNUTHONGKE**

- MNIBANGDIEM
- MNILUONGNGUOIHOC
- MNIDIEMCHUYENDE
- MNIDOANH THU

- **MNUTROGIUP**

- MNIHUONGDAN
- MNI GIOI THIEU

- **THANH CÔNG CỤ**

- **BTN**DANGXUAT
- BTNKETTHUC
- BTNCHUYENDE
- BTNNGUOIHOC
- BTNKHOAHOC
- BTNHOCVIEN
- BTNHUONGDAN

- **THANH TRẠNG THÁI**

- **LBL**TRANGTHAI
- LBLDONGHO

CÁC PHƯƠNG THỨC XỬ LÝ CỦA EDUSYSJFRAME

Controller Code

```
void init() {...9 lines }  
void startDongHo() {...6 lines }  
void openDoiMatKhau() {...8 lines }  
void dangXuat() {...4 lines }  
void ketThuc() {...5 lines }  
void openNhanVien() {...8 lines }  
void openKhoaHoc() {...8 lines }  
void openChuyenDe() {...8 lines }  
void openNguoiHoc() {...8 lines }  
void openHocVien() {...8 lines }  
void openThongKe(int index) {...14 lines }  
void openGioiThieu() {...3 lines }  
void openHuongDan() {...8 lines }
```

**KHAI BÁO VÀO
CUỐI EDUSYSJFRAME**

LIÊN KẾT CÁC SỰ KIỆN VỚI CÁC PHƯƠNG THỨC

VOID OPENDoiMatKHAU() <= MNIDoiMatKHAU

VOID DANGXUAT() <= MNI**DANGXUAT**, BTN**DANGXUAT**

VOID KETTHUC() <= MNIKETTHUC, BTNKETTHUC

VOID OPENCHUYENDE() <= MNICHUYENDE, BTNCHUYENDE

VOID OPENKHOAHOC() <= MNIKHOAHOC, BTNKHOAHOC

VOID OPENNGUOIHOC() <= MNINGUOIHOC, BTNINGUOIHOC

VOID OPENHOCVIEN() <= MNIHOCVIEN, BTNHOCVIEN

VOID OPENNHANVIEN() <= MNINHANVIEN, BTNNHANVIEN

VOID OPENHUONGDAN() <= MNIHUONGDAN, BTNHUONGDAN

VOID OPENGIOITHIEU() <= MNIGIOITHIEU

VOID OPENTHONGKE(INT) <= MNI**BANGDIEM**, MNI**DOANHTHU**, MNI**DIENCHUYENDE**,
MNI**LUONGNGUOIHOC**

❑ Các phương thức **openXYZ()** mở cửa sổ đã thiết kế trước đây, với dòng mã lệnh:

❖ new **XYZ**Dialog(this, true).setVisible(true);

```
void openDoiMatKhau() {  
    if(Auth.isLogin()){  
        new DoiMatKhauJDialog(this, true).setVisible(true);  
    }  
    else{  
        MsgBox.alert(this, "Vui lòng đăng nhập!");  
    }  
}
```

❑ Trong cửa sổ ThốngKeJDialog đã thiết kế có **4 tab**. Phương thức **openThongKe(int)**, tham số int để chọn tab muốn hiển thị

- ❖ 0: Bảng điểm
- ❖ 1: Lượng người học
- ❖ 2: Điểm chuyên đề
- ❖ 3: Doanh thu

Bổ sung phương thức này vào **ThongKeJDialog**

```
public void selectTab(int index){  
    tabs.setSelectedIndex(index);  
}
```

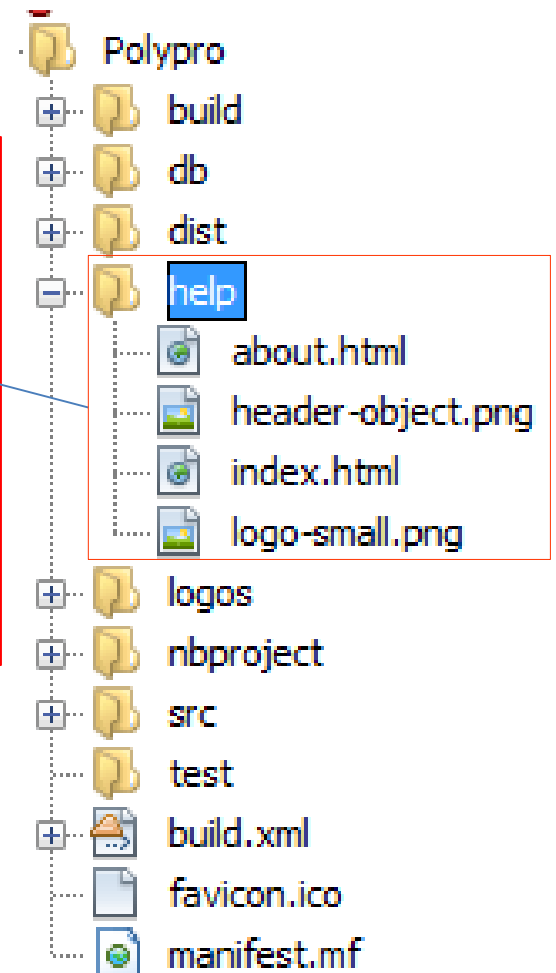
```
void openThongKe(int index){  
    if(Auth.isLogin()){  
        if(index == 3 && !Auth.isManager()){  
            MsgBox.alert(this, "Bạn không có quyền xem thông tin doanh thu");  
        } else {  
            ThongKeJDialog tkwin = new ThongKeJDialog(this, true);  
            tkwin.setVisible(true);  
            tkwin.selectTab(index);  
        }  
    }  
    else{  
        MsgBox.alert(this, "Vui lòng đăng nhập!");  
    }  
}
```

Phải là trưởng phòng

MỞ MỘT TRANG WEB TRÊN TRÌNH DUYỆT

- ❑ Với phương thức **openHuongDan()** mở một trang web chứa chứa nội dung hướng dẫn phần mềm EduSys (bạn sẽ phải làm nội dung sau khi sản phẩm hoàn thành)

```
void openHuongDan(){  
    try {  
        Desktop.getDesktop().browse(new File("help/index.html").toURI());  
    }  
    catch (IOException ex) {  
        MsgBox.alert(this, "Không tìm thấy file hướng dẫn!");  
    }  
}
```



- ❑ **dangXuat()** cần xóa vết người dùng và hiển thị cửa sổ đăng nhập.
- ❑ **ketThuc()** cần xác nhận của người dùng

```
void dangXuat(){\n    Auth.clear();\n    new DangNhapJDialog(this, true).setVisible(true);\n}
```

```
void ketThuc(){\n    if(MsgBox.confirm(this, "Bạn muốn kết thúc làm việc?")){\n        System.exit(0);\n    }\n}
```

- ☑ Kiểm soát tên các thành phần giao diện
- ☑ Tổ chức mã Controller
- ☑ Liên kết cửa sổ chính với các cửa sổ thành viên
- ☑ Mở cửa sổ ThốngKeJDialog và chọn tab
- ☑ Mở trang web trên trình duyệt
- ☑ Viết mã đăng xuất và kết thúc





Cảm ơn