





QUẢN LÝ NHÂN VIÊN

GIẢNG VIÊN: NGUYỄN NGHIỆM

www.poly.edu.vn



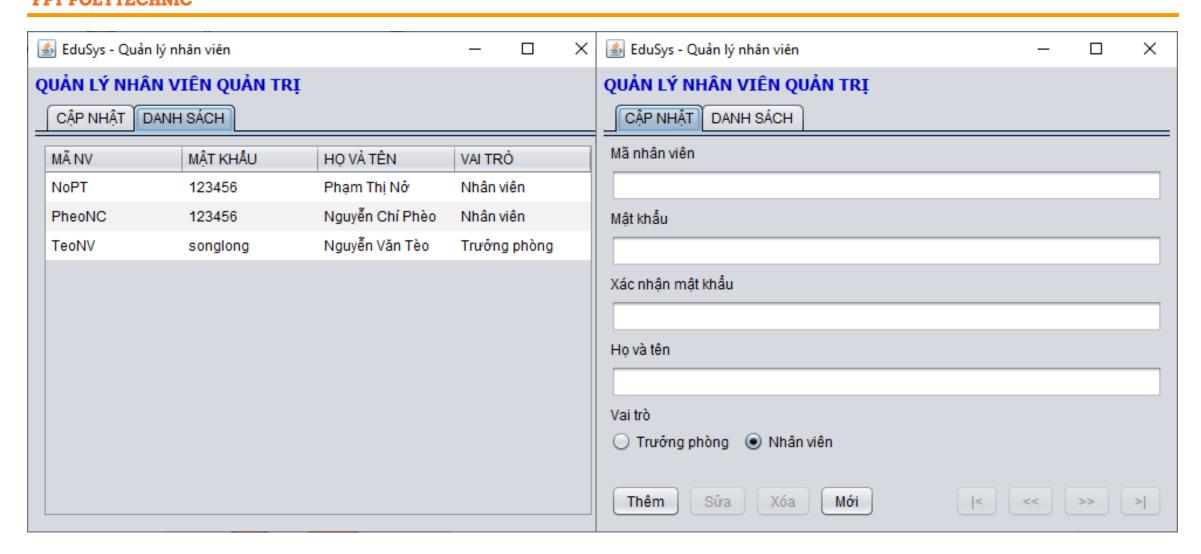


- Kết thúc bài học này bạn có khả năng
 - Viết mã điều khiển cho cửa sổ NhanVienJDialog





PHÂN TÍCH NHANVIENJDIALOG





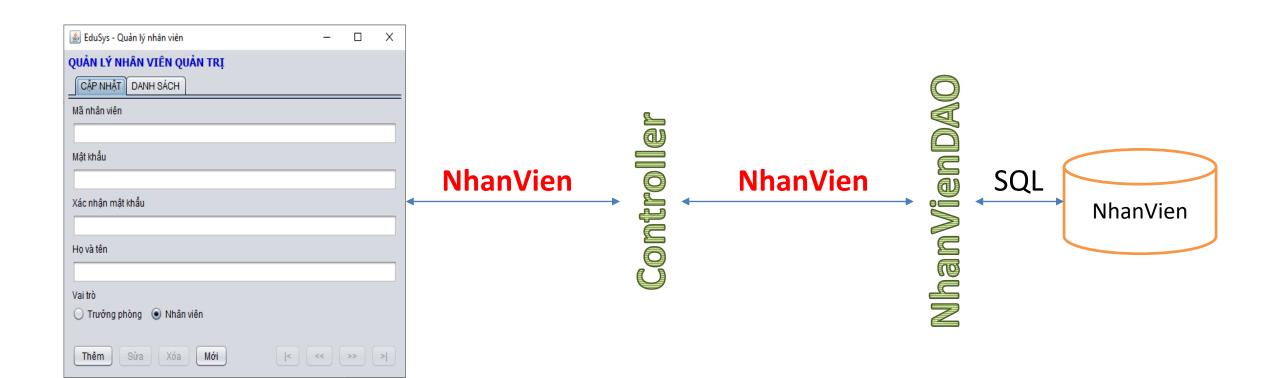
PHÂN TÍCH NHANVIENJDIALOG

- □ Form
 - Đọc dữ liệu từ form và tạo NhanVien
 - Hiển thị dữ liệu NhanVien lên form
- Bảng
 - ❖Đổ dữ liệu vào bảng
 - Đọc lấy NhanVien của một hàng

- □Quản lý
 - ❖ Cập nhật dữ liệu (btnSua)
 - ❖ Xóa dữ liệu (btnXoa)
 - ❖ Xóa trắng form (btnMoi)
 - Thêm mới vào CSDL (btnThem)
- ■Điều hướng
 - btnFirst
 - btnPrev
 - btnNext
 - btnLast
- Diều khiển trạng thái nút quản lý



MÔ HÌNH ỨNG DỤNG QUẢN LÝ NHÂN VIÊN





```
NhanVienDAO dao = new NhanVienDAO(); // Làm việc với bảng NhanVien
      int row = -1; // Hàng được chọn hiện tại trên bảng
void init(){...} // [NhanVienJDialog Open]
      void insert(){...} // [btnThem]
      void update(){...} // [btnSua]
      void delete(){...} // [btnXoa]
void clearForm(){...} // [btnMoi]
      void edit() {...} // [tblHocVien double click]
      void first(){...} // [btnFirst]
      void prev(){...} // [btnPrev]
      void next(){...} // [btnNext]
      void last(){...} // [btnLast]
      void fillTable() {...} // đổ dữ liệu vào tblHocVien
      void setForm(NhanVien nv){...} // hiển thị NhanVien lên form
      NhanVien getForm(){...} // Tạo NhanVien từ form
      void updateStatus(){...} // Cập nhật trạng thái các nút
```

Đổ DỮ LIỆU VÀO JTABLE - FILLTABLE()

```
void fillTable() {
  DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) tblNhanVien.getModel();
  model.setRowCount(0); // xóa tất cả các hàng trên JTable
  try {
    List<NhanVien> list = dao.selectAll(); // đọc dữ liệu từ CSDL
    for (NhanVien nv : list) {
      Object[] row = {nv.getMaNV(), nv.getMatKhau(), nv.getHoTen(),
         nv.getVaiTro()? "Trưởng phòng": "Nhân viên"
                                                             void init(){
      };
                                                                setLocationRelativeTo(null);
      model.addRow(row); // thêm một hàng vào JTable
                                                             ★ this.fillTable();
                                                                this.row = -1;
  catch (Exception e) {
    MsgBox.alert(this, "Lỗi truy vấn dữ liệu!");
                                                                this.updateStatus();
```



Đọc/GHI DỮ LIỆU FORM

```
void setForm(NhanVien nv){
   txtMaNV.setText(nv.getMaNV());
   txtHoTen.setText(nv.getHoTen());
   txtMatKhau.setText(nv.getMatKhau());
   txtMatKhau2.setText(nv.getMatKhau());
   rdoTruongPhong.setSelected(nv.getVaiTro());
   rdoNhanVien.setSelected(!nv.getVaiTro());
}
```

```
NhanVien getForm(){
    NhanVien nv = new NhanVien();
    nv.setMaNV(txtMaNV.getText());
    nv.setHoTen(txtHoTen.getText());
    nv.setMatKhau(new String(txtMatKhau.getPassword()));
    nv.setVaiTro(rdoTruongPhong.isSelected());
    return nv;
}
```

```
void edit() {
   String manv = (String) tblNhanVien.getValueAt(this.row, 0);
   NhanVien nv = dao.selectByld(manv);
   this.setForm(nv);
   tabs.setSelectedIndex(0);
   this.updateStatus();
   [tblNhanVien]
```





```
void insert(){
  NhanVien nv = getForm();
  String mk2 = new String(txtMatKhau2.getPassword());
  if(!mk2.equals(nv.getMatKhau())){
    MsgBox.alert(this, "Xác nhận mật khẩu không đúng!");
  else{
    try {
      dao.insert(nv); this.fillTable(); this.clearForm();
      MsgBox.alert(this, "Thêm mới thành công!");
    catch (Exception e) {
      MsgBox.alert(this, "Thêm mới thất bại!");
                                          [btnThem]
```

- ☐ Insert thành công thì
 - fillTable(): tải lại dữ liệu lên bảng
 - clearForm(): làm sạch form



CẬP NHẬT DỮ LIỆU - UPDATE()

```
void update(){
  NhanVien nv = getForm();
  String mk2 = new String(txtMatKhau2.getPassword());
  if(!mk2.equals(nv.getMatKhau())){
    MsgBox.alert(this, "Xác nhận mật khẩu không đúng!");
  else{
    try {
      dao.update(nv); this.fillTable();
      MsgBox.alert(this, "Cập nhật thành công!");
    catch (Exception e) {
      MsgBox.alert(this, "Cập nhật thất bại!");
                                              [btnSua]
```

- Update thành công thì
 - fillTable(): tải lại dữ liệu lên bảng



XÓA DỮ LIỆU - DELETE()

```
void delete(){
  if(!Auth.isManager()){
    MsgBox.alert(this, "Ban không có quyền xóa nhân viên!");
  else{
    String manv = txtMaNV.getText();
    if(manv.equals(Auth.user.getMaNV())){
      MsgBox.alert(this, "Ban không được xóa chính bạn!");
    else if(MsgBox.confirm(this, "Bạn thực sự muốn xóa nhân viên này?")){
      try {
        dao.delete(manv); this.fillTable(); this.clearForm();
        MsgBox.alert(this, "Xóa thành công!");
      catch (Exception e) {
        MsgBox.alert(this, "Xóa thất bại!");
                                                         btnXoa
```

- Trưởng phòng mới được xóa
- Không được xóa chính mình
- Delete thành công thì
 - fillTable(): tải lại dữ liệu lên bảng
 - clearForm(): làm sạch form



CÁC NÚT ĐIỀU HƯỚNG

```
void first(){
  this.row = 0;
  this.edit();
                [btnFirst]
void prev(){
   if(this.row > 0){
     this.row--;
     this.edit();
           [btnPrev]
```

```
void next(){
  if(this.row < tblNhanVien.getRowCount() - 1){
     this.row++;
     this.edit();
                                     [btnNext]
void last(){
   this.row = tblNhanVien.getRowCount() - 1;
  this.edit();
                                       [btnLast]
```





```
void updateStatus(){
  boolean edit = (this.row >= 0);
  boolean first = (this.row == 0);
  boolean last = (this.row == tblNhanVien.getRowCount() - 1);
                                                                      init()
  // Trạng thái form
  txtMaNV.setEditable(!edit);
  btnThem.setEnabled(!edit);
                                                                      clearForm()
  btnSua.setEnabled(edit);
  btnXoa.setEnabled(edit);
  // Trạng thái điều hướng
  btnFirst.setEnabled(edit && !first);
  btnPrev.setEnabled(edit && !first);
  btnNext.setEnabled(edit && !last);
  btnLast.setEnabled(edit && !last);
```



- Trong các phương thức xử lý sự kiện chỉ việc gọi đến các phương thức tương ứng
- Cần chú ý đến sự kiện double click chuột vào Jtable được xử lý như sau:

```
private void tblNhanVienMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    if(evt.getClickCount() == 2){
        this.row = tblNhanVien.getSelectedRow();
        this.edit();
    }
}
```



```
NhanVienDAO dao = new NhanVienDAO(); // Làm việc với bảng NhanVien
int row = -1; // Hàng được chọn hiện tại trên bảng
void init(){...} // [NhanVienJDialog Open]
void insert(){...} // [btnThem]
void update(){...} // [btnSua]
void delete(){...} // [btnXoa]
void clearForm(){...} // [btnMoi]
void edit() {...} // [tblHocVien double click]
void first(){...} // [btnFirst]
void prev(){...} // [btnPrev]
void next(){...} // [btnNext]
void last(){...} // [btnLast]
void fillTable() {...} // đổ dữ liệu vào tblHocVien
void setForm(NhanVien nv){...} // hiển thị NhanVien lên form
NhanVien getForm(){...} // Tạo NhanVien từ form
void updateStatus(){...} // Cập nhật trạng thái các nút
```



