

<u>♣ Download the code</u> <u>template</u>

## MÔ TẢ BÀI TOÁN

Hãy viết chương trình thực hiện thao tác "Nhập xuất cơ bản một bảng băm chứa các số nguyên" với những yêu cầu sau:

- Giải quyết xung đột bằng phương pháp DÒ TUYẾN TÍNH. Thường cài đặt bảng băm bằng ARRAY
- Nếu băm bị xung đột thì băm lại. Quá trình băm lại diễn ra cho đến khi không còn xung đột nữa hoặc đạt 1 trạng thái "dừng" nào đó (tùy theo yêu cầu từng bài toán). Các phép băm lại thường sẽ chọn địa chỉ khác cho các phần tử.
- PHƯƠNG PHÁP DÒ TUYẾN TÍNH fj(key) = (f(key)+j) % M, với f(key) là hàm băm chính của bảng băm
- + Khi thêm 1 nút có khóa key, f(key) sẽ xác định địa chỉ i
- + Nếu chưa bị xung đột thì thêm nút mới tại địa chỉ i này.
- + Nếu bị xung đột thì băm lại lần 1, f1 sẽ xét địa chỉ kế tiếp,
- + Nếu lại bị xung đột thì băm lại lần 2, f2 xét địa chỉ kế tiếp nữa, ...

Tiếp tục cho đến khi tìm được địa chỉ trống để thêm vào.

+ Khi bảng băm bị đầy thì xuất thông báo cout < < "\nBang bam bi day, khong them duoc";

Quy ước của bài này: Bảng băm đầy khi số lượng phần tử bằng số địa chỉ.

0	NULLKEY	0	NULLKEY	0	NULLKEY
1	NULLKEY	1	NULLKEY	1	NULLKEY
2	32	2	32	2	32
3	53	3	53	3	53
4	NULLKEY	4	22	4	22
5	NULLKEY	5	92	5	92
6	NULLKEY	6	NULLKEY	6	34
7	NULLKEY	7	NULLKEY	7	17
8	NULLKEY	8	NULLKEY	8	NULLKEY
9	NULLKEY	9	NULLKEY	9	NULLKEY

### **INPUT**

- Số nguyên đầu tiên là n (0<=n<=10000). Đây là số lượng phần tử sẽ được lưu trữ vào bảng băm
- n số nguyên tiếp theo là các (giá trị) khóa của các phần tử được lưu vào bảng băm, có giá trị không quá 2 tỷ.
- \*\*SV không cần kiểm tra điều kiện nhập, không quan tâm hệ số tải

#### **OUTPUT**

- Xuất theo template
- Ngoại lệ: nếu đang xử lý thêm 1 phần tử mà bảng băm bị đầy thì xuất thông báo cout<<"\nBang bam bi day, khong them duoc";

## VÍ DỤ

Input	Output
9	Incort 44
44 9 27 57 36 17 22 73	Insert 44 Insert 9 Insert 27 Insert 57 Insert 36 Insert 17 Insert 22 Insert 73 Insert 91
12	Created Hash: 17 91 22 73 44 -1 36 27 57 9
6	Insert 6
63	Insert 63
6	Insert 6
73	Insert 73
36	Insert 36
41	Insert 41
87	Insert 87

21	Insert 21	
38	Insert 38	
6	Insert 6	
77	Insert 77	
71	Bang bam bi day, khong them duoc	
	Insert 71	
	Bang bam bi day, khong them duoc	
	Created Hash:	
	38 41 21 63 73 6 6 6 36 87	
20		
3	Insert 3	
33	Insert 33	
32	Insert 32	
52	Insert 52	
55	Insert 55	
62	Insert 62	
73	Insert 73	
0	Insert 0	
27	Insert 27	
50	Insert 50	
10	Insert 10	
81	Bang bam bi day, khong them duoc	
7	Insert 81	
88	Bang bam bi day, khong them duoc	
26	Insert 7	
100	Bang bam bi day, khong them duoc	
84	Insert 88	
45	Bang bam bi day, khong them duoc	
66	Insert 26	
0	Bang bam bi day, khong them duoc Insert 100	
	Bang bam bi day, khong them duoc	
	Insert 84	
	Bang bam bi day, khong them duoc	
	Insert 45	
	Bang bam bi day, khong them duoc	
	Insert 66	
	Bang bam bi day, khong them duoc	

Insert 0
Bang bam bi day, khong them duoc
Created Hash:
0 50 32 3 33 52 55 62 73 27

## 13. [Inclass#11] Hash Table (Pre-Intermediate)

18 problems with a total score of 1800

#	Problem	Score
1	[hash] Loại bỏ số trùng (dùng kỹ thuật băm dạng đơn giản nhất, ko có xung đột)	
2	[hash] Tìm giá trị chỉ xuất hiện 1 lần trong ma trận (dùng kỹ thuật băm dạng đơn giản nhất,ko có xung đột)	
3	[hash] Ký tự còn thiếu (dùng kỹ thuật băm dạng đơn giản nhất,ko có xung đột)	
4	[hash] Find MEX (dùng STL.map)	100
5	[hash] Find MEX (dùng STL.set)	100
6	[hash] Find MEX (dùng STL.vector)	100
7	[hash] Kiểm kê (dùng STL)	100
8	[hash] Login 1 (dùng STL)	100
9	[hash] Create a hash table - dò tuyến tính (using array).	100
10	[hash] Create a hash table - dò bậc 2 (using array ).	100
11	[hash] Game online	100
12	[hash] Login 2	100
13	[hash] Đèn hoa	100

# Ms.Thương Huỳnh 's classes

14	[hash] Detect virus	100
15	[hash] Bảng băm nối kết - Hàm Insert - 1 (gần giống với đề thi cũ)	100
16	[hash] Bảng băm nối kết - Hàm Search - 1 (gần giống với đề thi cũ)	100
17	[hash] Bảng băm thăm dò - Hàm Insert - 1 (gần giống với đề thi cũ)	100
18	[hash] Bảng băm thăm dò - Hàm Search - 1 (gần giống với đề thi cũ)	100