1. b

2. Console in ra True vì point1 và point2 cùng trỏ đến tham biến

3. hashCode() trong Java là phương thức trả về kiểu nguyên theo địa chỉ của Object

4. Default Constructor là hàm khởi tạo mặc định cho các Class, thông qua phương thức new ClassName()

5. public Customer(String name);

6. super là từ khóa tham biến trỏ đến lớp bố mẹ trực tiếp trong quan hệ kế thừa

7. private và protected là access modifier trong Class, private chỉ cho phép truy cập trong Class đó còn protected cho phép truy cập trong Class đó và các lớp con của nó

8. Field không có access modifier được hiểu field đó được truy cập trong gói package trong chương trình Java

9. Overriding là phương thức ghi đè của lớp con lên các phương thức đó của lớp cha mẹ. Overloading- nạp chồng là phương thức ghi chồng lên các phương thức có cùng tên nhưng có tham số khác nhau

10. @Override là hình thức annotation trong Java để thông báo cho complier biết phương thức bị ghi đè

11. Có thể truyền một đối tượng Customer trong phương thức public void print (User user) { } do Customer là lớp con của User.

12. Encapsulation- là việc đóng gói dữ liệu và các chức năng hoạt động trên dữ liệu đó thành một thành phần duy nhất và hạn chế quyền truy cập vào một số thành phần của đối tượng

Abtraction- cơ chế đại diện cho các tính năng thiết yếu mà không bao gồm các chi tiết thực hiện

Khác nhau giữa Encapsulation và Abstraction:  Hoạt động được triển khai trong Java bằng giao diện và lớp trừu tượng trong khi Encapsulation được triển khai bằng cách sử dụng các công cụ sửa đổi truy cập riêng tư, gói riêng và được bảo vệ.

13. Method là phương thức tương tự hàm (function) trong Java, constructor là hàm khởi tạo trong class

14. static là từ khóa mà trong class có thể gán cho biến hoặc phương thức, bên ngoài chỉ có thể gọi thông qua tên lớp.